

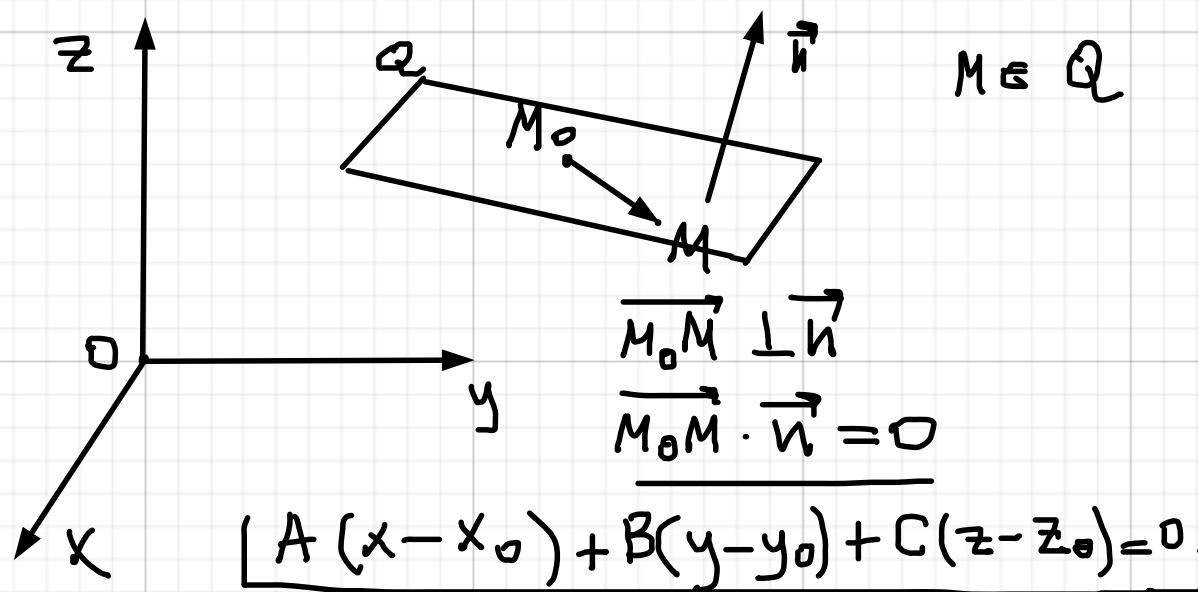
## Уравнения плоскости в пространстве

Простейшей поверхностью является плоскость. Плоскость в пространстве  $Oxyz$  можно задать разными способами. Каждому из них соответствует определенный вид ее уравнения.

### Уравнение плоскости, проходящей через данную точку перпендикулярно данному вектору

Пусть в пространстве  $Oxyz$  плоскость  $Q$  задана точкой  $M_0(x_0; y_0; z_0)$  и вектором  $\vec{n} = (A; B; C)$ , перпендикулярным этой плоскости (см. рис. 69). Выведем уравнение плоскости  $Q$ . Возьмем на ней произвольную точку  $M(x; y; z)$  и составим вектор

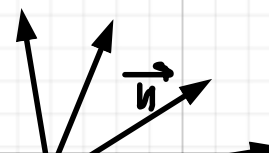
$$\vec{M_0M} = (x - x_0; y - y_0; z - z_0). \quad \checkmark$$



При любом расположении точки  $M$  на плоскости  $Q$  векторы  $\vec{n}$  и  $\vec{M_0M}$  взаимно перпендикулярны, поэтому их скалярное произведение равно нулю:  $\vec{n} \cdot \vec{M_0M} = 0$ , т. е.

$$A(x - x_0) + B(y - y_0) + C(z - z_0) = 0. \quad \checkmark \quad (12.3)$$

Координаты любой точки плоскости  $Q$  удовлетворяют уравнению (12.3). координаты точек, не лежащих на плоскости  $Q$ , этому уравне-



нию не удовлетворяют (для них  $\vec{n} \cdot \vec{M_0M} \neq 0$ ).

☞ Уравнение (12.3) называется **уравнением плоскости, проходящей через данную точку  $M_0(x_0; y_0; z_0)$  перпендикулярно вектору  $\vec{n} = (A; B; C)$** . Оно первой степени относительно текущих координат  $x, y$  и  $z$ . Вектор  $\vec{n} = (A; B; C)$  называется **нормальным вектором плоскости**.

Придавая коэффициентам  $A, B$  и  $C$  уравнения (12.3) различные значения, можно получить уравнение любой плоскости, проходящей через точку  $M_0$ . Совокупность плоскостей, проходящих через данную точку, называется **связкой плоскостей**, а уравнение (12.3) — **уравнением связки плоскостей**.

$$A(x - x_0) + B(y - y_0) + C(z - z_0) = 0 \rightarrow$$

$$Ax - Ax_0 + By - By_0 + Cz - Cz_0 = 0 \rightarrow$$

$$Ax + By + Cz + (-Ax_0 - By_0 - Cz_0) = 0 \rightarrow$$

$$\boxed{Ax + By + Cz + D = 0} \quad \text{"D"}$$

- общее ур-е плоскости!

#### Общее уравнение плоскости

Рассмотрим общее уравнение первой степени с тремя переменными  $x, y$  и  $z$ :

$$Ax + By + Cz + D = 0. \quad \checkmark \quad (12.4)$$

Полагая, что по крайней мере один из коэффициентов  $A, B$  или  $C$  не равен нулю, например  $B \neq 0$ , перепишем уравнение (12.4) в виде

$$A(x - 0) + B\left(y + \frac{D}{B}\right) + C(z - 0) = 0. \quad (12.5)$$

Сравнивая уравнение (12.5) с уравнением (12.3), видим, что уравнения (12.4) и (12.5) являются уравнением плоскости с нормальным вектором  $\vec{n} = (A; B; C)$ , проходящей через точку  $M_1\left(0; -\frac{D}{B}; 0\right)$ .

☞ Итак, уравнение (12.4) определяет в системе координат  $Oxyz$  некоторую плоскость. Уравнение (12.4) называется **общим уравнением плоскости**.

Частные случаи общего уравнения плоскости:

1. Если  $D = 0$ , то оно принимает вид  $Ax + By + Cz = 0$ . Этому уравнению удовлетворяет точка  $O(0; 0; 0)$ . Следовательно, в этом случае плоскость проходит через начало координат.

2. Если  $C = 0$ , то имеем уравнение  $Ax + By + D = 0$ . Нормальный

$$x + y + z + 1 = 0$$

$$(x - 0) + (y - (-1)) + (z - 0) = 0$$

$$\text{т. } (0; -1; 0) \perp \vec{n}(1; 1; 1)$$

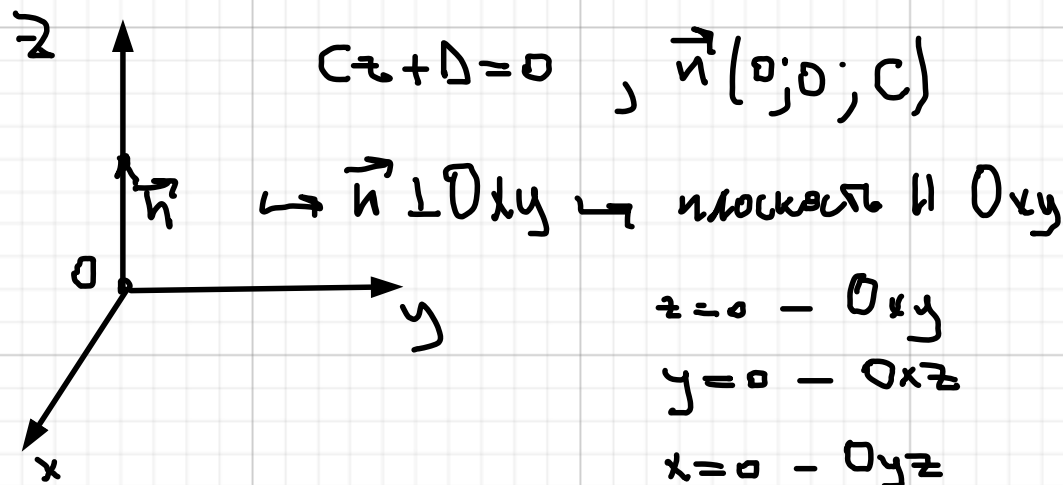
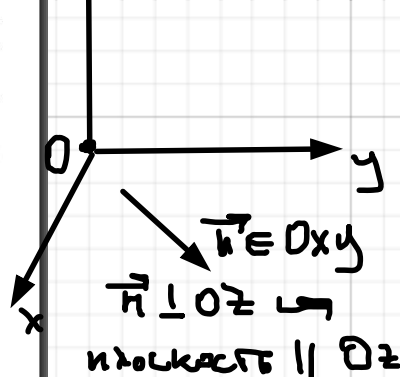


вектор  $\vec{n} = (A; B; 0)$  перпендикулярен оси  $Oz$ . Следовательно, плоскость параллельна оси  $Oz$ ; если  $B = 0$  — параллельна оси  $Oy$ ,  $A = 0$  — параллельна оси  $Ox$ .

3. Если  $C = D = 0$ , то плоскость проходит через  $O(0; 0; 0)$  параллельно оси  $Oz$ , т. е. плоскость  $Ax + By = 0$  проходит через ось  $Oz$ . Аналогично, уравнениям  $By + Cz = 0$  и  $Ax + Cz = 0$  отвечают плоскости, проходящие соответственно через оси  $Ox$  и  $Oy$ .

4. Если  $A = B = 0$ , то уравнение (12.4) принимает вид  $Cz + D = 0$ , т. е.  $z = -\frac{D}{C}$ . Плоскость параллельна плоскости  $Oxy$ . Аналогично, уравнениям  $Ax + D = 0$  и  $By + D = 0$  отвечают плоскости, соответственно параллельные плоскостям  $Oyz$  и  $Oxz$ .

5. Если  $A = B = D = 0$ , то уравнение (12.4) примет вид  $Cz = 0$ , т. е.  $z = 0$ . Это уравнение плоскости  $Oxy$ . Аналогично:  $y = 0$  — уравнение плоскости  $Oxz$ ;  $x = 0$  — уравнение плоскости  $Oyz$ .

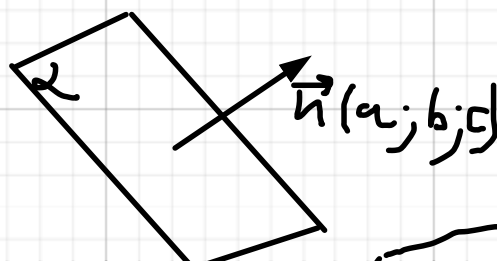


### Уравнение плоскости, проходящей через три данные точки

Три точки пространства, не лежащие на одной прямой, определяют единственную плоскость. Найдем уравнение плоскости  $Q$ , проходящей через три данные точки  $M_1(x_1; y_1; z_1)$ ,  $M_2(x_2; y_2; z_2)$  и  $M_3(x_3; y_3; z_3)$ , не лежащие на одной прямой.

$$Ax + By + Cz + D = 0, \quad A = a, B = b, C = c, D = d$$

$$\begin{cases} ax_1 + by_1 + cz_1 + d = 0 \\ ax_2 + by_2 + cz_2 + d = 0 \\ ax_3 + by_3 + cz_3 + d = 0 \end{cases}$$



$$\vec{n} \perp \alpha \Leftrightarrow (\vec{n} \perp \alpha)$$

Найдите уравнение плоскости, проходящей через точки  $A(-3; 0; 1)$ ,  $B(2; 1; -1)$ ,  $C(-2; 2; 0)$ .

Решение:

$$\begin{cases} -3a + 0 \cdot b + c + d = 0 \\ 2a + b - c + d = 0 \\ -2a + 2b + 0 \cdot c + d = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} -3a + c + d = 0 \\ 2a + b - c + d = 0 \\ -2a + 2b + d = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} -\frac{3}{2}(2b + d) + c + d = 0 \\ 2b + d + b - c + d = 0 \\ a = \frac{2b + d}{2} \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} -3b - \frac{3}{2}d + c + d = 0 \\ 3b - c + 2d = 0 \\ a = b + \frac{d}{2} \end{cases}$$

$$\begin{aligned} & -\frac{3}{2}d + 2d = 0 \\ & \frac{1}{2}d = 0 \\ & d = 0 \end{aligned}$$

плоскость проходит через  $(0; 0; 0)$ .

$$b = a, \quad c = 3b = 3a$$

$$\begin{aligned} ax + ay + 3az &= 0 \quad | a \neq 0 \\ \boxed{x + y + 3z = 0} \quad \vec{n}(1; 1; 3) \end{aligned}$$

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} = a_{11}a_{22}a_{33} + a_{12}a_{23}a_{31} + a_{13}a_{21}a_{32} - a_{13}a_{22}a_{31} - a_{12}a_{21}a_{33} - a_{11}a_{23}a_{32}$$

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} = a_{11}a_{22}a_{33} - a_{12}a_{23}a_{31} - a_{13}a_{21}a_{32} + a_{13}a_{22}a_{31} + a_{11}a_{23}a_{32} - a_{12}a_{21}a_{33}$$

$$\begin{vmatrix} 2 & -3 \\ 5 & 6 \end{vmatrix} = 2 \cdot 6 - 5 \cdot (-3) = 12 - (-15) = 27;$$

$$\begin{vmatrix} \cos \alpha & \sin \alpha \\ -\sin \alpha & \cos \alpha \end{vmatrix} = \cos^2 \alpha + \sin^2 \alpha = 1. \quad \bullet$$

При вычислении определителя 3-го порядка удобно пользоваться правилом треугольников (или Саррюса), которое символически можно записать так:

$$\begin{vmatrix} \cdot & \cdot & \cdot \\ \cdot & \cdot & \cdot \\ \cdot & \cdot & \cdot \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} \cdot & \cdot & \cdot \\ \cdot & \cdot & \cdot \\ \cdot & \cdot & \cdot \end{vmatrix} - \begin{vmatrix} \cdot & \cdot & \cdot \\ \cdot & \cdot & \cdot \\ \cdot & \cdot & \cdot \end{vmatrix}$$

(основания  
равнобедренных  
треугольников  
параллельны  
главной  
диагонали)      (основания  
треугольников  
параллельны  
побочной  
диагонали)

$$A = \begin{vmatrix} 5 & -2 & 1 \\ 3 & 1 & -4 \\ 6 & 0 & -3 \end{vmatrix}.$$

○ Решение:

$$\begin{aligned} \det A &= \\ &= 5 \cdot 1 \cdot (-3) + (-2) \cdot (-4) \cdot 6 + 3 \cdot 0 \cdot 1 - 6 \cdot 1 \cdot 1 - 3 \cdot (-2) \cdot (-3) - 0 \cdot (-4) \cdot 5 = \\ &= -15 + 48 - 6 - 18 = 48 - 39 = 9. \quad \bullet \end{aligned}$$

$$\overrightarrow{M_1 M_1}, \overrightarrow{M_1 M_2}, \overrightarrow{M_1 M_3}$$

$$M(x, y, z)$$

$$\begin{vmatrix} x-x_1 & y-y_1 & z-z_1 \\ x_2-x_1 & y_2-y_1 & z_2-z_1 \\ x_3-x_1 & y_3-y_1 & z_3-z_1 \end{vmatrix} = 0$$

Найдите уравнение плоскости, проходящей через точки  
A(-3; 0; 1), B(2; 1; -1), C(-2; 2; 0)

$$\begin{vmatrix} x+3 & y & z-1 \\ 5 & 1 & -2 \\ 1 & 2 & -1 \end{vmatrix} = -\underline{(x+3)} - 2y + 10\underline{(z-1)} - \underline{(z-1)} + \\ + 5y + 4\underline{(x+3)} = \\ = 3(x+3) + 9(z-1) + 3y = 3x + 9 + 9z - 9 + 3y = 0 \\ 3x + 3y + 9z = 0 \quad | :3 \\ \underline{x + y + 3z = 0}$$

#### Уравнение плоскости в отрезках

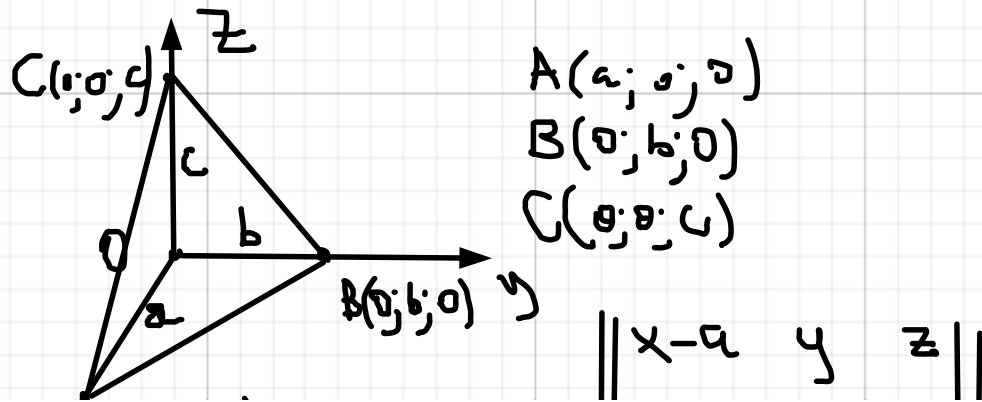
Пусть плоскость отсекает на осях  $Ox$ ,  $Oy$  и  $Oz$  соответственно отрезки  $a$ ,  $b$  и  $c$ , т. е. проходит через три точки  $A(a; 0; 0)$ ,  $B(0; b; 0)$  и  $C(0; 0; c)$  (см. рис. 70).

Подставляя координаты этих точек в уравнение (12.6), получаем

$$\begin{vmatrix} x-a & y & z \\ -a & b & 0 \\ -a & 0 & c \end{vmatrix} = 0.$$

Раскрыв определитель, имеем  $bcx - abc + abz + acy = 0$ , т. е.  $bcx + acy + abz = abc$  или

$$\frac{x}{a} + \frac{y}{b} + \frac{z}{c} = 1. \quad \checkmark \quad (12.7)$$



$\swarrow$   
 $x$   
 $f(a; 0; 0)$

$$\begin{vmatrix} -a & b & 0 \\ -a & 0 & c \end{vmatrix} =$$

$$= bc(x-a) + abz + acy = 0$$

$$bcx + acy + abz - abc = 0$$

$$bcx + acy + abz = abc \quad | : abc$$

$$\boxed{\frac{x}{a} + \frac{y}{b} + \frac{z}{c} = 1}$$