### Угол между двумя плоскостями. Условия параллельности и перпендикулярности двух плоскостей

Пусть заданы две плоскости  $Q_1$  и  $Q_2$ :

$$A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0,$$

$$A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0.$$

Под углом межеду плоскостями  $Q_1$  и  $Q_2$  понимается один из двугранных углов, образованных этими плоскостями.

Угол  $\varphi$  между нормальными векторами  $\overline{n}_1=(A_1;B_1;C_1)$  и  $\overline{n}_2=(A_2;B_2;C_2)$  плоскостей  $Q_1$  и  $Q_2$  равен одному из этих углов (см. рис. 72). Поэтому  $\cos\varphi=\frac{\overline{n}_1\cdot\overline{n}_2}{|\overline{n}_1|\cdot|\overline{n}_2|}$  или

$$\cos \varphi = \frac{A_1 A_2 + B_1 B_2 + C_1 C_2}{\sqrt{A_1^2 + B_1^2 + C_1^2} \cdot \sqrt{A_2^2 + B_2^2 + C_2^2}}.$$

Для нахождения острого угла следует взять модуль правой части.

Если плоскости  $Q_1$  и  $Q_2$  перпендикулярны (см. рис. 73, a), то таковы же их нормали, т. е.  $\bar{n}_1 \perp \bar{n}_2$  (и наоборот). Но тогда  $\bar{n}_1 \cdot \bar{n}_2 = 0$ ,

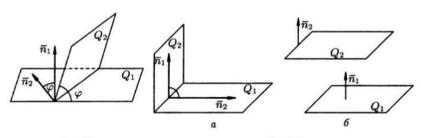


Рис. 72

Рис. 73

т. е.  $A_1A_2 + B_1B_2 + C_1C_2 = 0$ . Полученное равенство есть условие перпендикулярности двух плоскостей  $Q_1$  и  $Q_2$ .

Если плоскости  $Q_1$  и  $Q_2$  параллельны (см. рис. 73, 6), то будут параллельны и их нормали  $\overline{n}_1$  и  $\overline{n}_2$  (и наоборот). Но тогда, как известно, координаты векторов пропорциональны:  $\frac{A_1}{A_2} = \frac{B_1}{B_2} = \frac{C_1}{C_2}$ . Это и есть условие параллельности двух плоскостей  $Q_1$  и  $Q_2$ .

#### Расстояние от точки до плоскости

Пусть задана точка  $M_0(x_0;y_0;z_0)$  и плоскость Q своим уравнением Ax+By+Cz+D=0. Расстояние d от точки  $M_0$  до плоскости Q находится по формуле

$$d = \frac{|Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}.$$

Вывод этой формулы такой же, как вывод формулы расстояния от точки  $M_0(x_0;y_0)$  до прямой Ax+By+C=0

 $\alpha$   $\lambda$   $\alpha$   $\alpha$   $\alpha$   $\alpha$   $\alpha$   $\alpha$ 

$$\frac{2}{N_1^2 \times N_2^2}$$

$$\frac{1}{A_1} \frac{1}{B_1} \frac{1}{C_1} = K \left( \frac{1}{A_2} \frac{1}{B_2} \frac{1}{C_2} \right)$$

$$\frac{1}{A_1} \frac{1}{B_1} \frac{1}{C_1} = K \left( \frac{1}{A_2} \frac{1}{B_2} \frac{1}{C_2} \frac{1}{C_2} \right)$$

$$\frac{1}{A_1} \frac{1}{A_2} \frac{1}{B_2} \frac{1}{C_2} \frac{1}{C_2}$$

11 (0

Ax+ By + Cz+ D = 0

$$\mathbf{Q}: \mathbf{HX+B}\mathbf{Q} + \mathbf{C+B} = \mathbf{0}$$
  $\mathbf{Q}$   $\mathbf{HAB}\mathbf{Q}$   $\mathbf{HAB}\mathbf{Q}$ 

Pennemue: 
$$3\vec{n}_{1}^{2}(6; -7; -6)$$
  $u^{2}\vec{n}_{2}(-2; 11; -10)$   
 $cosy = \frac{1}{N_{1} \cdot N_{2}} \left[ \frac{1 - 12 - 7 \cdot 7 + 60}{1 \cdot N_{1} \cdot N_{2}} \right] = \frac{1}{N_{1}^{2}(-1)}$ 

Pewerne: 
$$d = g(A; x) = \frac{|4\cdot 4 + 21|\cdot(-2) - 5\cdot 7 + 4|}{\sqrt{16 + 400 + 25}}$$

$$= \frac{|16 - 4| - \frac{1}{4x + 20y - 5z + 4 = 0}}{\sqrt{4417}}$$
21

#### Векторное уравнение прямой

Положение прямой в пространстве вполне определено, если задать какую-либо точку  $M_0$  на прямой и вектор  $\bar{S}$ , параллельный этой прямой. Вектор  $\bar{S}$  называется направляющим вектором прямой. V Пусть прямая L задана ее точкой  $M_0(x_0;y_0;z_0)$  и направляющим вектором  $\bar{S}=(m;n;p)$ . Возьмем на прямой L произвольную точку M(x;y;z). Обозначим радиус-векторы точек  $M_0$  и M соответственно через  $\bar{r}_0$  и  $\bar{r}$ . Очевидно, что три вектора  $\bar{r}_0$ ,  $\bar{r}$  и  $M_0M$  связаны соотношением

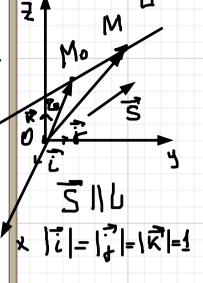
$$\bar{r} = \bar{r}_0 + \overline{M_0 M}. \tag{12.10}$$

Вектор  $\overline{M_0M}$ , лежащий на прямой L, параллелен направляющему вектору  $\overline{S}$ , поэтому  $\overline{M_0M}=t\overline{S}$ , где t — скалярный множитель, называемый *параметром*, может принимать различные значения в зависимости от положения точки M на прямой (см. рис. 75).

Уравнение (12.10) можно записать в виде

$$\boxed{\bar{r} = \bar{r}_0 + t\bar{S}.} \qquad (12.11)$$

Полученное уравнение называется *векторным уравнением прямой*.



Замечая, что  $\bar{r}=(x;y;z),$   $\bar{r}_0=(x_0;y_0;z_0),$   $\underline{t\bar{S}}=(\underline{tm};tn;tp),$  уравнение (12.11) можно записать в виде

$$x\overline{i}+y\overline{j}+z\overline{k}=(x_0+tm)\overline{i}+(y_0+tn)\overline{j}+(z_0+tp)\overline{k}.$$

Отсюда следуют равенства:

$$\begin{cases} x = x_0 + mt \\ y = y_0 + nt, \\ z = z_0 + pt. \end{cases}$$

Они называются *параметрическими уравнениями прямой* в пространстве.

# ±= tmi+ tnj+tpk == xoi+4,j+2 ok yo\_2-t.

#### Канонические уравнения прямой

Пусть  $\bar{S}=(m;n;p)$  — направляющий вектор прямой L и  $M_0(x_0;y_0;z_0)$  — точка, лежащая на этой прямой. Вектор  $\overline{M_0M}$ , соединяющий точку  $M_0$  с произвольной точкой M(x;y;z) прямой L, параллелен вектору  $\bar{S}$ . Поэтому координаты вектора  $\overline{M_0M}=(x-x_0;y-y_0;z-z_0)$  и вектора  $\bar{S}=(m;n;p)$  пропорциональны:

$$\boxed{\frac{x - x_0}{m} = \frac{y - y_0}{n} = \frac{z - z_0}{p}}.$$
 (12.13)

Уравнения (12.13) называются каноническими уравнениями прямой в пространстве.

Замечания: 1) Уравнения (12.13) можно было бы получить сразу из параметрических уравнений прямой (12.12), исключив параметр t. Из уравнений (12.12) находим

$$\frac{x-x_0}{m}=\frac{y-y_0}{n}=\frac{z-z_0}{p}=t.$$

2) Обращение в нуль одного из знаменателей уравнений (12.13) означает обращение в нуль соответствующего числителя.

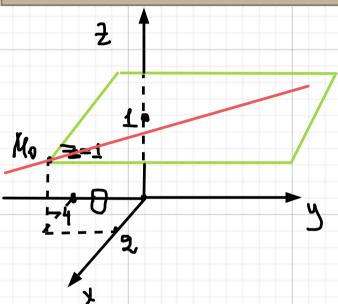
Например, уравнения  $\frac{x-2}{3}=\frac{y+4}{2}=\frac{z-1}{0}$  задают прямую, проходящую через точку  $M_0(2;-4;1)$  перпендикулярно оси Oz (проекция вектора  $\bar{S}$  на ось Oz равна нулю). Но это означает, что прямая лежит в плоскости z=1, и поэтому для всех точек прямой будет z-1=0.

параметр 
$$t$$
.

Тений (12.13)

Прямую, проражит  $z - 1 = 0$ .

 $z = 1$ 
 $z = 1$ 



## Уравнение прямой в пространстве, проходящей через две точки

Пусть прямая L проходит через точки  $M_1(x_1;y_1;z_1)$  и  $M_2(x_2;y_2;z_2)$ . В качестве направляющего вектора  $\bar{S}$  можно взять вектор  $\bar{M_1}\bar{M_2}==(x_2-x_1;y_2-y_1;z_2-z_1)$ , т. е.  $\bar{S}=\bar{M_1}\bar{M_2}$  (см. рис. ). Следовательно,  $m=x_2-x_1,\ n=y_2-y_1,\ p=z_2-z_1$ . Поскольку прямая проходит через точку  $M_1(x_1;y_1;z_1)$ , то, согласно уравнениям (12.13), уравнения прямой L имеют вид

$$\boxed{\frac{x-x_1}{x_2-x_1} = \frac{y-y_1}{y_2-y_1} = \frac{z-z_1}{z_2-z_1}}.$$
 (12.14)



Уравнения (12.14) называются уравнениями прямой, проходящей через две данные точки.

#### Общие уравнения прямой

Прямую в пространстве можно задать как линию пересечения двух непараллельных плоскостей. Рассмотрим систему уравнений

$$\begin{cases} A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0, \\ A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0. \end{cases}$$
 (12.15)

Каждое из уравнений этой системы определяет плоскость. Если плоскости не парадлельны (координаты векторов  $\bar{n}_1 = (A_1; B_1; C_1)$  и  $\bar{n}_2 =$  $=(A_2;B_2;C_2)$  не пропорциональны), то система (12.15) определяет прямую L как геометрическое место точек пространства, координаты которых удовлетворяют каждому из уравнений системы (см. рис. 77). Уравнения (12.15) называют общими уравнениями прямой.

От общих уравнений (12.15) можно перейти к каноническим уравнениям (12.13). Координаты точки  $M_0$  на прямой L получаем из системы уравнений (12.15), придав одной из координат произвольное значение (например, z=0).

**Пример 12.1.** Написать канонические уравнения прямой L, заданной уравнениями

$$\begin{cases} x + y - z + 1 = 0, \\ 2x - y - 3z + 5 = 0. \end{cases}$$

 $\bigcirc$  Решение: Положим z=0 и решим систему  $\begin{cases} x+y=-1, \\ 2x-y=-5. \end{cases}$  Находим точку  $M_1(-2;1;0)\in L$ . Положим y=0 и решим систему  $\begin{cases} x-z=-1, \\ 2x-3z=-5. \end{cases}$ 

Находим вторую точку  $M_2(2;0;3)$  прямой L. Записываем уравнение прямой L, проходящей через точки  $M_1$  и  $M_2$ :

$$\frac{x+2}{4} = \frac{y-1}{-1} = \frac{z}{3}.$$

73 X=-6 X=-2 Y=1

X=a.

#### Угол между прямой и плоскостью. Условия параллельности и перпендикулярности прямой и плоскости

Пусть плоскость Q задана уравнением Ax + By + Cz + D = 0, а прямая L уравнениями  $\frac{x-x_0}{m}=\frac{y-y_0}{n}=\frac{z-z_0}{p}$ . Углом между прямой и плоскостью называется любой из двух

смежных углов, образованных прямой и ее проекцией на плоскость. Обозначим через  $\varphi$  угол между плоскостью Q и прямой L, а через  $\theta$  — угол между выскоствы  $\overline{q}$  и примом D, а через  $\theta$  — угол между векторами  $\overline{n}=(A;B;C)$  и  $\overline{S}=(m;n;p)$  (см. рис. 80). Тогда  $\cos\theta=\frac{\overline{n}\cdot\overline{S}}{|\overline{n}|\cdot|\overline{S}|}$ . Найдем синус угла  $\varphi$ , считая  $\varphi\leqslant\frac{\pi}{2}$ :  $\sin\varphi=\sin(\frac{\pi}{2}-\theta)=\cos\theta$ . И так как  $\sin\varphi\geqslant0$ , получаем

$$\sin \varphi = \frac{|Am + Bn + Cp|}{\sqrt{A^2 + R^2 + C^2} \cdot \sqrt{m^2 + n^2 + n^2}}.$$
 (12.17)

sing= woo

Если прямая L параллельна плоскости Q, то векторы  $\bar{n}$  и  $\bar{S}$  перпендикулярны (см. рис. 81), а потому  $\bar{S}\cdot \bar{n}=0$ , т. е.

$$Am + Bn + Cp = 0$$

является *условием параллельности* прямой и плоскости.

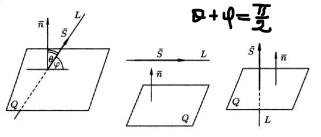


Рис. 80

Рис. 81

Рис. 82

Если прямая L перпендикулярна плоскости Q, то векторы  $ar{n}$  и  $ar{S}$ параллельны (см. рис. 82). Поэтому равенства

$$\frac{A}{m} = \frac{B}{n} = \frac{C}{p} \qquad \checkmark$$

🛱 являются условиями перпендикулярности прямой и плоско-

