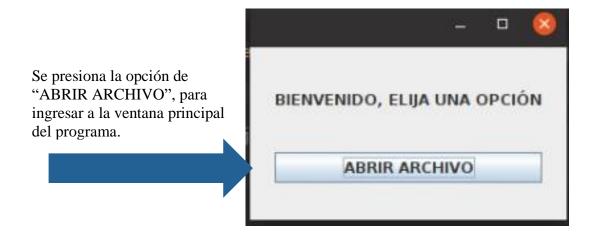
MANUAL DE USUARIO



PRACTICA 1 LENGUAJES FORMALES Y DE PROGRAMACIÓN

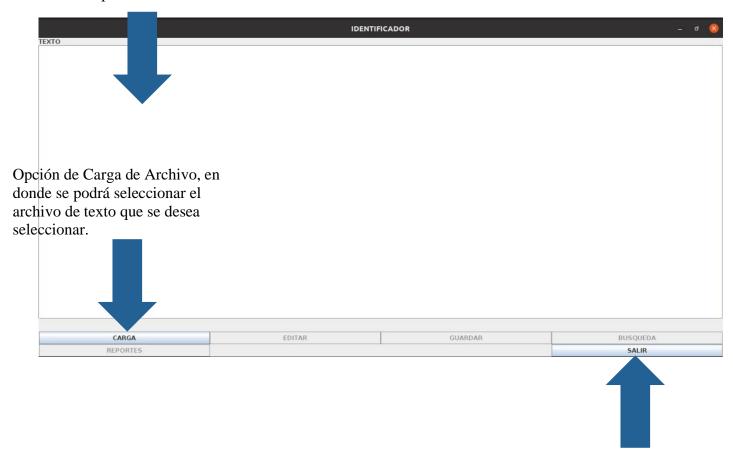
William Alexander Miranda Santos 201930967

1. INICIO



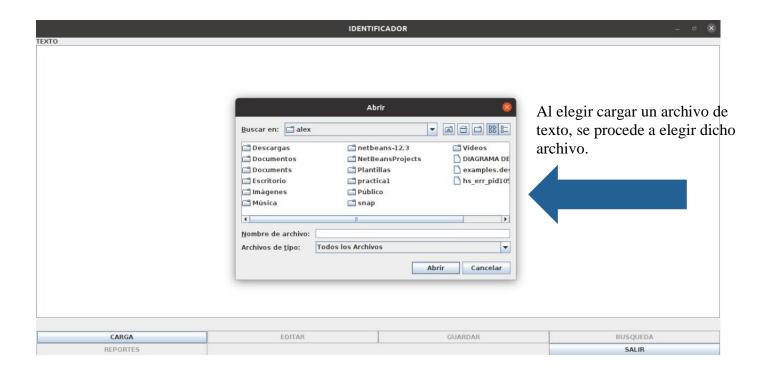
2. VENTANA PRINCIPAL

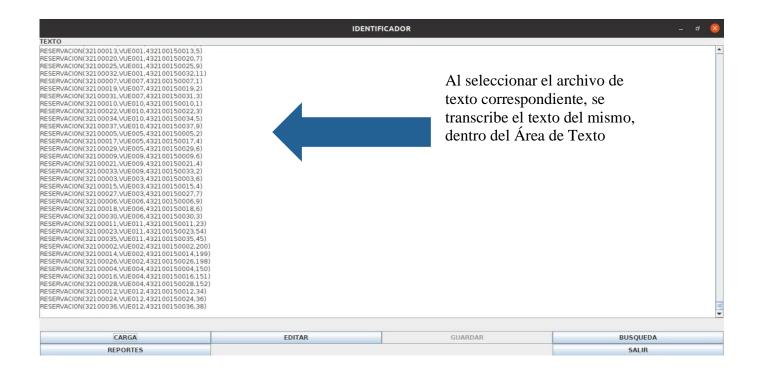
Área de Texto, sitio en donde se visualizará el texto de carga y donde se podrá editar el mismo



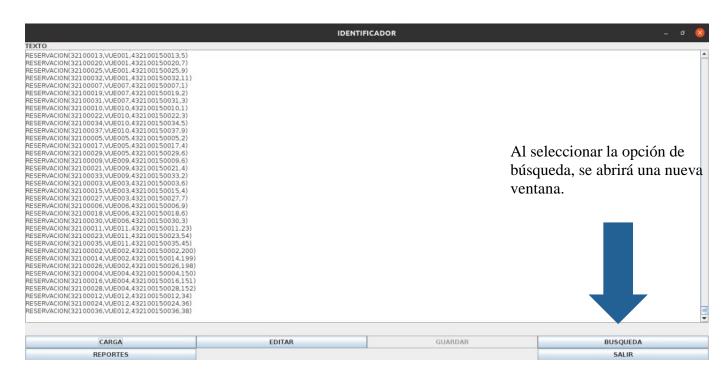
Opción de finalización del Programa

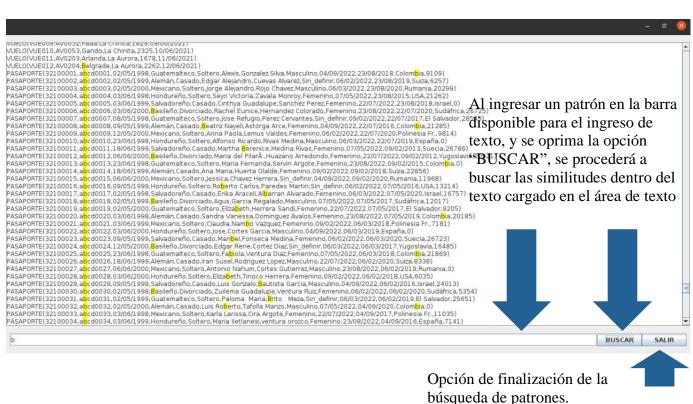
3. CARGA DE ARCHIVOS





4. BUSQUEDA DE PATRONES





5. ABRIR REPORTES

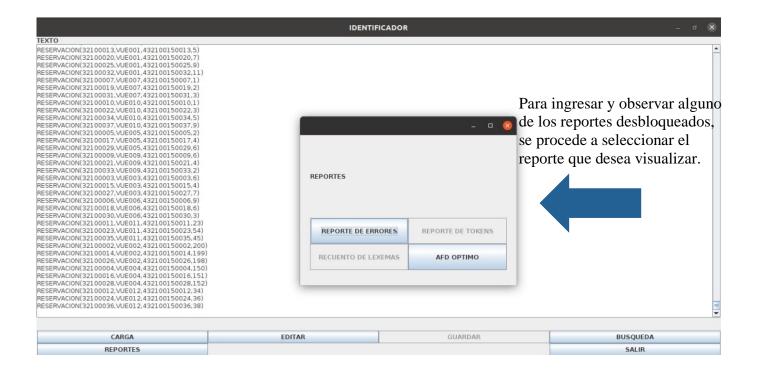




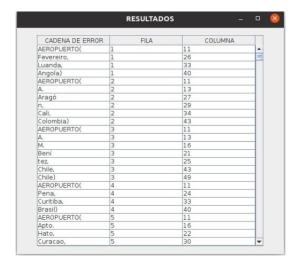
Al seleccionar la opción de "REPORTES", se abrirá una nueva ventana en la cual, se desbloquearán los reportes disponibles.

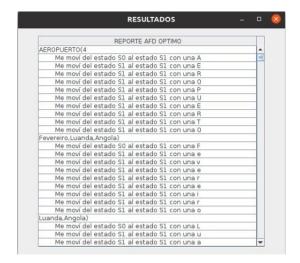
NOTA: Si el archivo de texto no contiene errores, se desbloquearán los reportes: "REPORTE DE TOKENS" y "RECUENTO DE TOKENS".

De lo contrario solamente se habilitarán los reportes: "REPORTE DE ERRORES" y "AFD OPTIMO"



Los reportes se presentan de la siguiente manera.





6. EDITAR Y GUARDAR UN ARCHIVO

