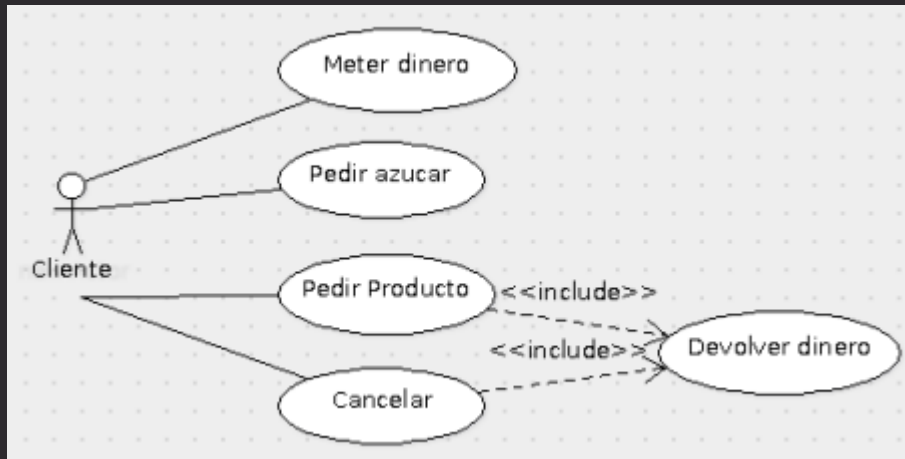


Práctica casos de uso con PlantUml

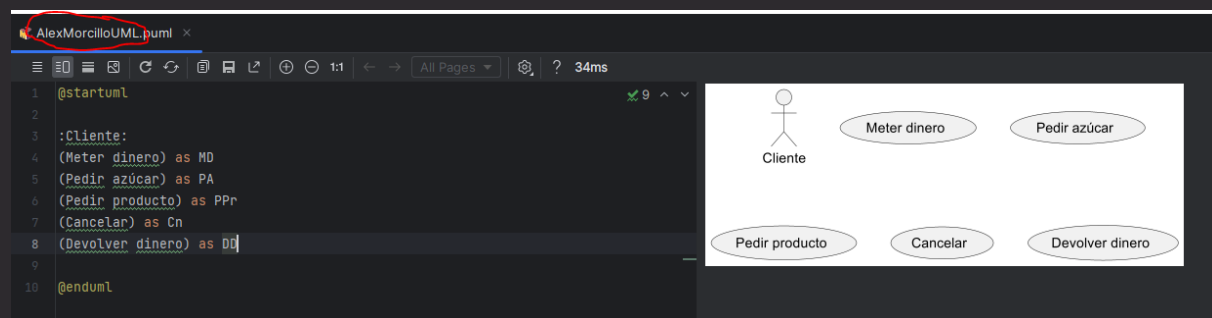
Alex Morcillo Caubera

<https://github.com/Alex-Morcillo/AlexMorcilloUML-UD12/branches>

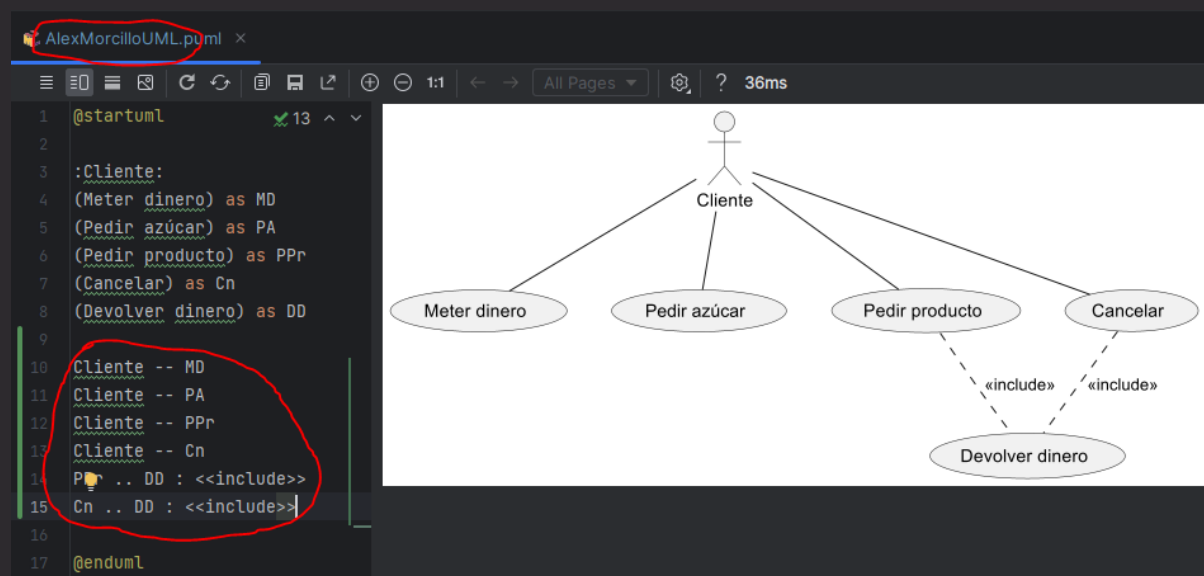
Primer ejemplo:



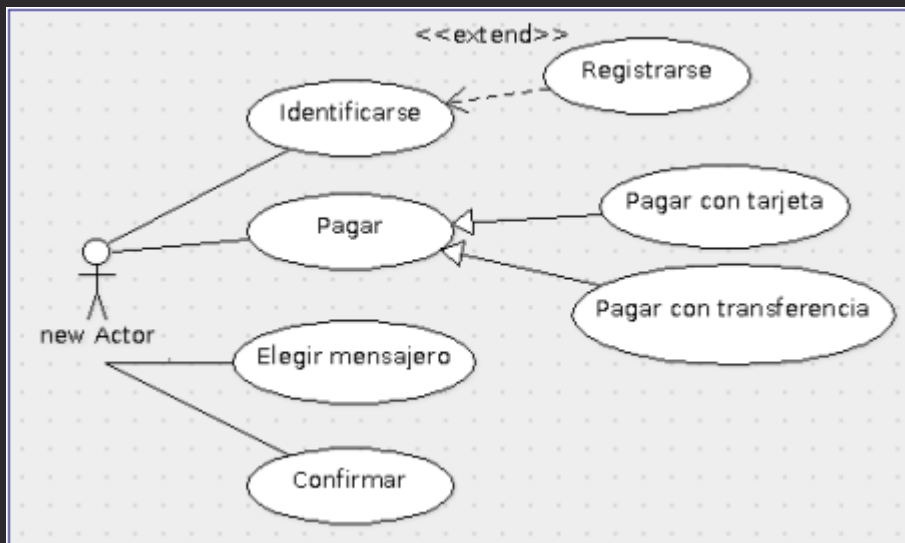
Primero creemos al objeto, o actor (Cliente) y sus posibles casos de uso.



Ahora vamos a definir las relaciones que existen



Segundo ejemplo:



Y seguimos el mismo procedimiento que antes

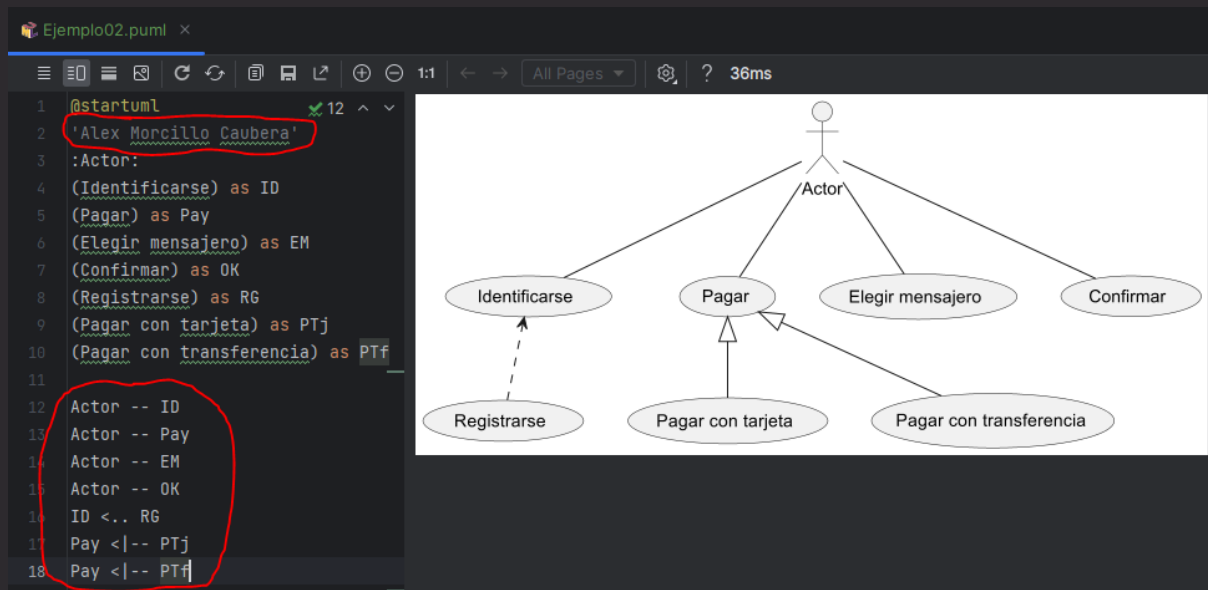
Ejemplo02.puml x

```
1 @startuml
2 'Alex Morcillo Caubera'
3 :Actor:
4 (Identificarse) as ID
5 (Pagar) as Pay
6 (Elegir mensajero) as EM
7 (Confirmar) as OK
8 (Registrarse) as RG
9 (Pagar con tarjeta) as PTj
10 (Pagar con transferencia) as PTf
11
12 @enduml
```

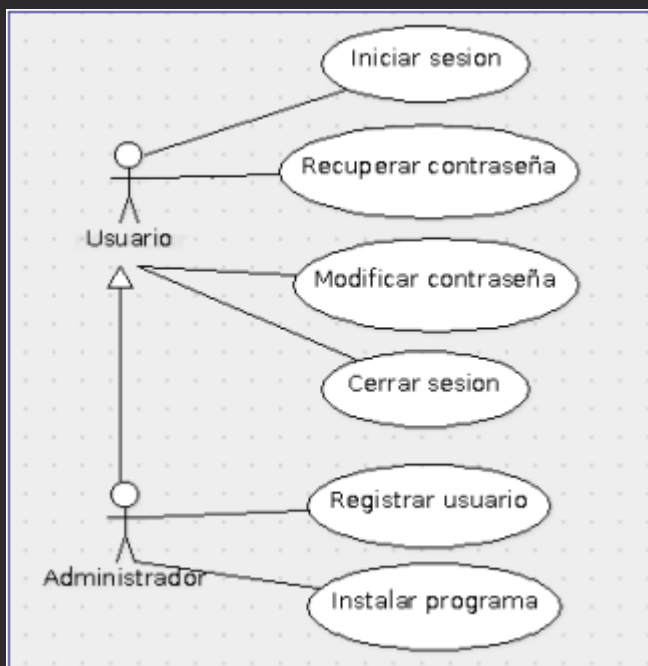
```
graph LR
    Actor((Actor)) --- ID((Identificarse))
    Actor --- Pagar((Pagar))
    Actor --- EM((Elegir mensajero))
    Actor --- Confir((Confirmar))
    Actor --- RG((Registrarse))
    Actor --- PTj((Pagar con tarjeta))
    Actor --- PTf((Pagar con transferencia))
```

The diagram shows a stick figure actor labeled 'Actor' connected to seven use cases: 'Identificarse', 'Pagar', 'Elegir mensajero', 'Confirmar', 'Registrarse', 'Pagar con tarjeta', and 'Pagar con transferencia'.

Ahora las relaciones

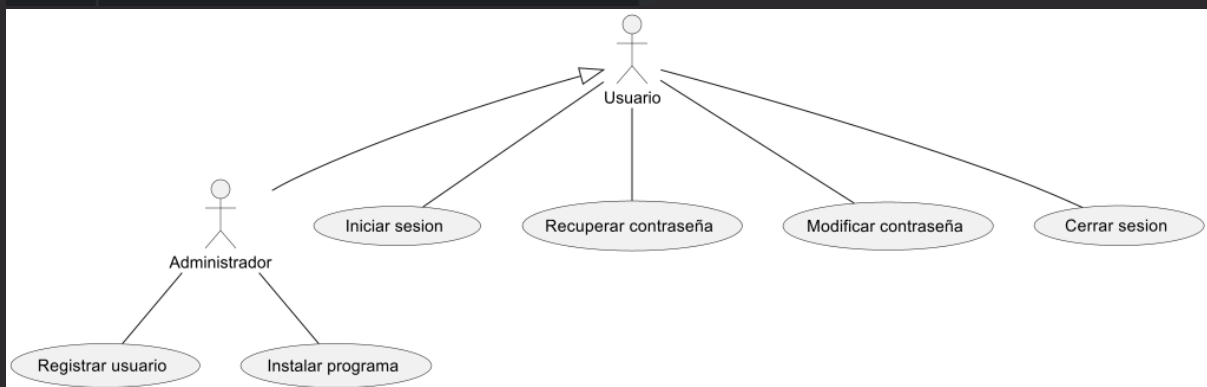


Tercer ejemplo:

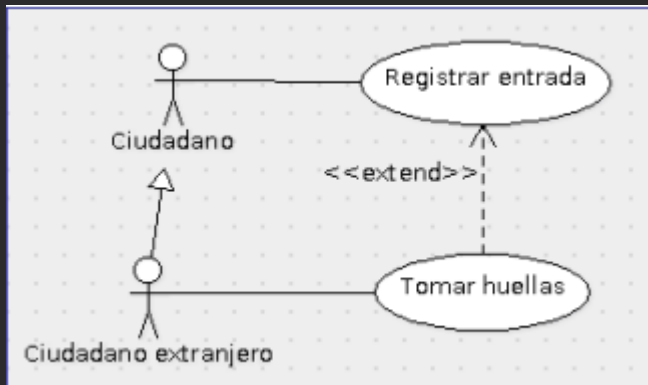


Para este y el siguiente iré directo al grano, ya que ya sabemos que pasos seguir.

```
Ejemplo03.puml x
1 @startuml
2 'Alex Morcillo Caubera'
3 :Usuario:
4 :Administrador:
5 (Iniciar sesion) as IS
6 (Recuperar contraseña) as RC
7 (Modificar contraseña) as MC
8 (Cerrar sesion) as CS
9 (Registrar usuario) as RU
10 (Instalar programa) as IP
11
12 Usuario -- IS
13 Usuario -- RC
14 Usuario -- MC
15 Usuario -- CS
16 Administrador -- RU
17 Administrador -- IP
18 Usuario <|-- Administrador
19
20 @enduml
```



Ultimo ejemplo:



Ejemplo en UML:

