

# Université Montpellier II — Master d'Informatique

## HMIN 104 Compilation et interprétation — 2 heures

R. Ducournau – M. Lafourcade

Mars 2016

*Documents autorisés : notes de cours, polys, pas de livre.*

*Notation globale sur 25.*

Le point de départ de ce sujet est le langage intermédiaire (Chapitre 5 du polycopié "Compilation et Interprétation des Langages"). On suppose la transformation effectuée (par la fonction `lisp2li` du cours) et on s'intéresse ici à des transformations, écrites en LISP, d'expressions du langage intermédiaire.

On se restreindra à la partie du langage dont la syntaxe des *expressions évaluables* (`<expr-eval-li>`) est la suivante :

---

<code>&lt;expr-eval-li&gt;</code>	<code>:=</code>	<code>« (:const . » &lt;expr&gt; « ) »  </code> <code>« (:var . » &lt;int&gt; « ) »  </code> <code>« (:if » &lt;expr-eval-li&gt; &lt;expr-eval-li&gt; « . » &lt;expr-eval-li&gt; « ) »  </code> <code>« (:progn » &lt;expr-eval-li&gt; &lt;expr-eval-li&gt;+ « ) »  </code> <code>« (:set-var » &lt;int&gt; « . » &lt;expr-eval-li&gt; « ) »  </code> <code>« (:mcall » &lt;symbol&gt; &lt;expr-eval-li&gt;* « ) »  </code> <code>« (:call » &lt;symbol&gt; &lt;expr-eval-li&gt;* « ) »  </code> <code>« (:unknown » &lt;expr-eval-lisp&gt; « . » &lt;env&gt; « ) »</code>
-----------------------------------	-----------------	---

---

## 1 Appels terminaux

Soit l'exemple LISP d'une fonction `foo` qui appelle une fonction `bar` :

```
(defun foo (...) ... (bar ...) ...)
```

où les ... représentent n'importe quelles expressions LISP qui font de l'appel de `bar` une sous-expression évaluable du corps de `foo`.

Un appel de fonction, par exemple l'appel de `bar` dans `foo`, est terminal si la fonction appelante (`foo`) retourne le résultat renvoyé par la fonction appelée (`bar`) sans effectuer le moindre traitement (effet de bord ou calcul) entre le retour de l'appelée et le retour de l'appelant.

C'est une généralisation de la notion de récursion terminale : dans ce dernier cas, on a `bar = foo`. Tout appel terminal n'est pas récursif. Inversement, une fonction récursive enveloppée contient certainement un appel terminal.

### 1.1 Mise en jambes (sur 5)

On définit d'abord un exemple :

#### Question 1

Soit la fonction récursive sur les entiers suivante :

$$mc(x) = \begin{cases} x - 10 & \text{si } x > 100 \\ mc(mc(x + 11)) & \text{sinon} \end{cases} \quad (1)$$

1. donner d'abord la définition en LISP de la fonction `mc` ;
2. donner alors la valeur fonctionnelle de `mc` telle qu'elle aura été produite par `lisp2li` dans le langage intermédiaire (et telle qu'elle sera retournée par `(get-defun 'mc)`) ;
3. donner ensuite le résultat de l'application de `lisp2li` sur l'expression `(defun mc (x) ...)` qui définit `mc` ;



- donner enfin la valeur fonctionnelle de `mc` une fois que la fonction aura été utilisée, ce qui provoquera l'expansion des `:unknown`.

**ATTENTION : dans la suite, on considérera que la valeur fonctionnelle de `mc` est dans cet état là.**

## 1.2 Détection des appels terminaux (sur 10)

### Question 2

On généralise avec la notion de sous-expression terminale. Soit une expression  $e$  d'un langage. Une sous-expression  $f$  de  $e$  est terminale dans  $e$  si l'évaluation de  $e$  se termine par l'évaluation de  $f$  en retournant sa valeur, sans qu'aucun traitement ne soit effectué entre le retour de  $e$  et celui de  $f$ .

- Montrer que la notion de sous-expression terminale est transitive : si  $g$  est terminale dans  $f$  et que  $f$  est terminale dans  $e$ , alors  $g$  est terminale dans  $e$ .  
En déduire qu'un appel (`:call` ou `:mcall`) est terminal si c'est une sous-expression terminale de toutes les expressions qui le contiennent.
- Dans chacun des cas suivants d'expressions évaluables, indiquer pour chaque sous-expression si elle est terminale ou pas.

---

```
« (:if » <expr-eval-li-1> <expr-eval-li-2> « . » <expr-eval-li-3> « ) » |
« (:progn » <expr-eval-li-1> <expr-eval-li-2> ... <expr-eval-li-n> « ) » |
« (:set-var » <int> « . » <expr-eval-li> « ) » |
« (:mcall » <symbol> <expr-eval-li-1> <expr-eval-li-2> ... <expr-eval-li-n> « ) » |
« (:call » <symbol> <expr-eval-li-1> <expr-eval-li-2> ... <expr-eval-li-n> « ) » |
« (:unknown » <expr-lisp> « . » <env> « ) »
```

---

- Est-il possible qu'il y ait 2 sous-expressions terminales dans la même expression ? Expliquer pourquoi.
- dans quel cas le corps d'une fonction ne contient-il aucun appel terminal ?

### Question 3

On étend la grammaire du langage intermédiaire avec le mot-clé `:mcallt` pour les appels terminaux de fonctions méta-définies et `:callt` pour les appels terminaux de fonctions pré-définies.

Modifier la définition de la fonction `mc` dans le langage intermédiaire de façon à utiliser le mot-clé approprié pour chaque appel.

### Question 4

Spécifier et écrire la fonction LISP (`marque-terminal-li fun`) qui prend en paramètre (`fun`) le nom d'une fonction définie dans le langage intermédiaire et transforme sa valeur fonctionnelle en remplaçant, pour les appels terminaux, `:call` et `:mcall` par `:callt` et `:mcallt`.

## 1.3 Appels terminaux et machine à registres (sur 10)

(On fait ici référence à la machine virtuelle à registres - Chapitre 7 du polycopié "Compilation et Interprétation des Langages")

### Question 5

Donner la définition de la fonction `mc` dans le code assembleur de la machine virtuelle à registres (tel qu'il serait produit par `li2vm`).

### Question 6

Expliquer comment modifier le code VM de `mc` pour optimiser les appels récursifs terminaux de façon à ce que l'exécution de `mc` ne consomme pas de pile dans ces cas-là. (NB on ne cherche pas à optimiser les appels terminaux qui ne sont pas récursifs.)

## 1.4 Par curiosité

Quelle valeur est retournée par la fonction `mc` ?