

## A. « Partage de butin »

### Problème

Les pirates sont loin d'être des barbares sans foi ni loi. Ils possèdent même un système hiérarchique qui leur permet de déterminer à combien de pièces d'or ils ont droit au moment du partage du butin. Même vous, le plus grand pirate qu'aient connues les Caraïbes, devez vous y plier. *"Le Code, c'est la loi"* – Capitaine Edward Teague.

Le système hiérarchique des pirates est basé sur le type de chapeau qu'ils portent, car tout pirate qui se respecte porte un chapeau pirate, soit un Bicorne (chapeau à deux pointes), soit un Tricorne (trois pointes).

- Les pirates qui portent un Bicorne ont le droit à 2 pièces d'or chacun lors du partage du butin ;
- Les pirates qui portent un Tricorne ont le droit à 3 pièces d'or chacun lors du partage du butin.

Après un pillage, les festivités et le partage du butin sont des rituels très sérieux, et si chaque membre de l'équipage n'a pas sa part du butin, vous risquez de vous faire couper la tête... L'équipage est très impatient de recevoir sa part, mais y a-t-il assez de pièces d'or pour tout le monde ? Vous décidez que :

- S'il y a assez de pièces pour tout le monde, vous ferez la distribution du butin avant l'ouverture des tonneaux de rhum ;
- S'il n'y a pas assez de pièces, vous ouvrirez en premier les tonneaux de rhum pour mettre tout le monde de bonne humeur et diminuer le risque de perdre votre tête...

Sachant qu'il y a  $B$  pirates portant un Bicorne,  $T$  pirates portant un Tricorne, et que le butin comporte  $N$  pièces d'or, faut-il d'abord ouvrir les tonneaux de rhum ou distribuer le butin ?



Votre navire

## Entrée

Sur 3 lignes :

- Le nombre entier  $0 \leq B \leq 10^5$  de pirates portant un Bicorne ;
- Le nombre entier  $0 \leq T \leq 10^5$  de pirates portant un Tricorne ;
- Le nombre entier  $1 \leq N \leq 10^6$  de pièces d'or.

## Sortie

- RHUM! s'il faut d'abord ouvrir les tonneaux de rhum ou LOOT! s'il faut d'abord partager le butin.

*Note : il n'y a pas d'espace entre le mot et le point d'exclamation.*

## Exemples

### Exemple 1

Entrée
4
2
19

Sortie
LOOT!

### Exemple 2

Entrée
6
8
24

Sortie
RHUM!

### Exemple 3

Entrée
2
1
7

Sortie
LOOT!