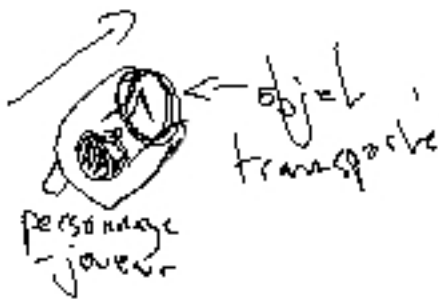
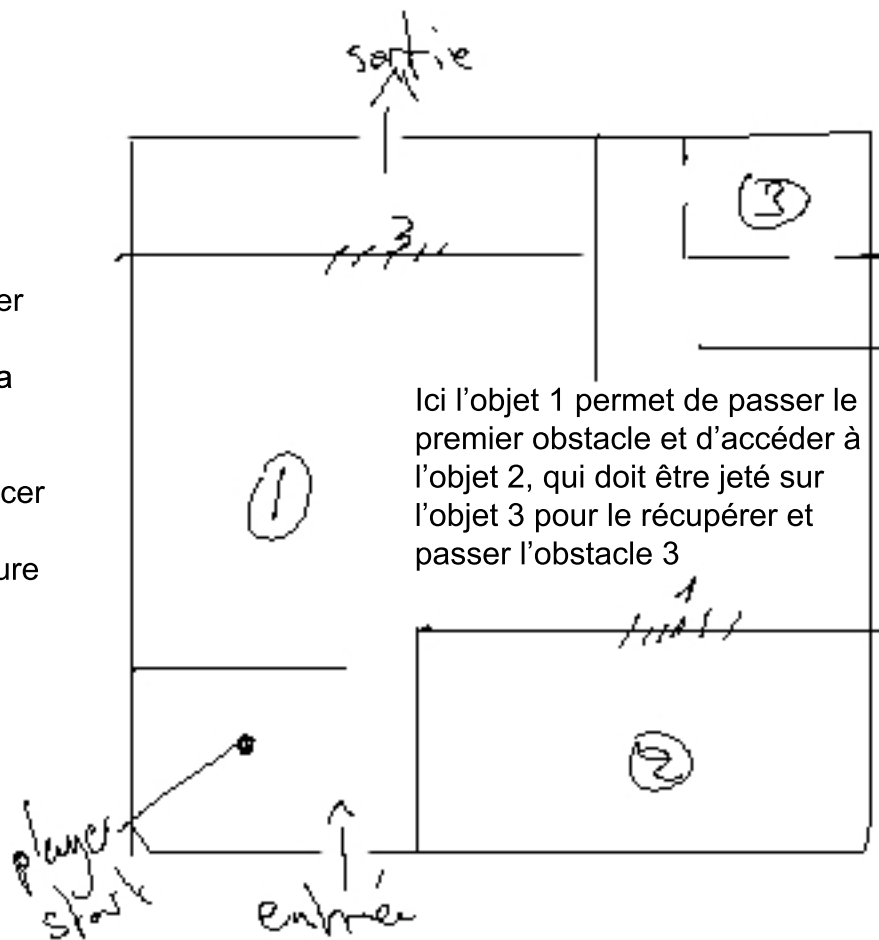


# Global Game Jam 2020 - REPAIR

## Principes généraux:

- Vue de dessus.
- 1 joueur.
- Ramasser des objets permettant de réparer des éléments du niveau de jeu pour progresser jusqu'à la sortie.
- Le joueur ne peut transporter qu'un objet à la fois.
- Certains éléments du niveau peuvent influencer les mouvements du perso ou déplacer les objets.
- Si possible, chaque niveau doit être en mesure d'être résolu en 20s
- Design bio-mécanique, on part d'une esthétique steampunk vers une esthétique organique au fil des niveaux.



si le joueur passe sur un objet en en tenant un autre, celui qu'il tenait est éjecté, pouvant pousser d'autres objets ou activer des mécanismes

## Actions du joueur:

- Déplacement 8 directions
- Jeter l'objet en main (input joueur)
- Ramasser 1 objet (automatique, remplace l'objet courant)
- Activer un mécanisme (automatique sur détection collision, avec ou sans pré-requis)