

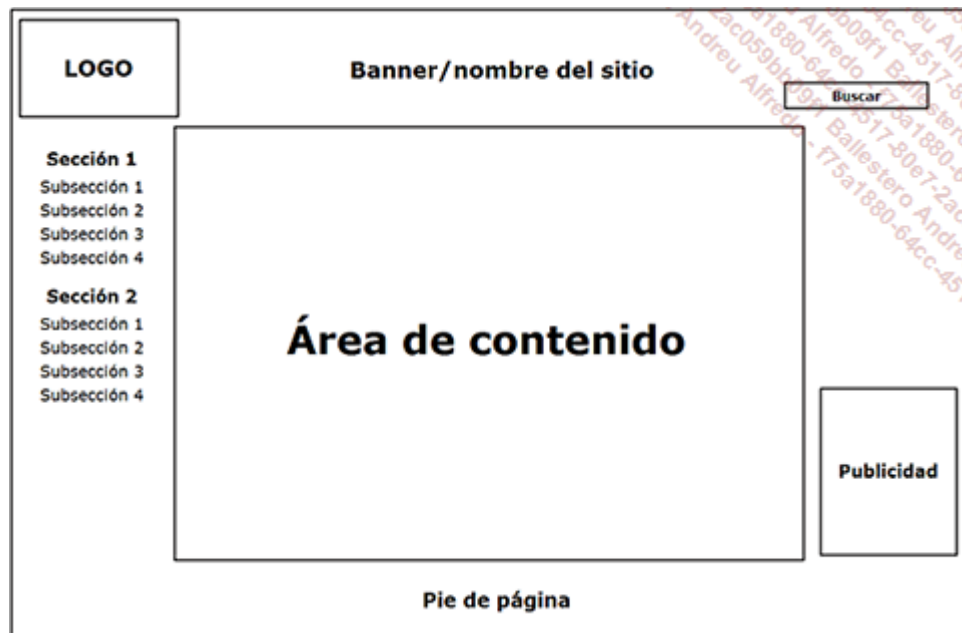
Pràctica 2.3.3 Fase de disseny. Disseny gràfic

A partir de la consulta del document 2.3.2. Fase de disseny. Disseny gràfic realitza els següents apartats:

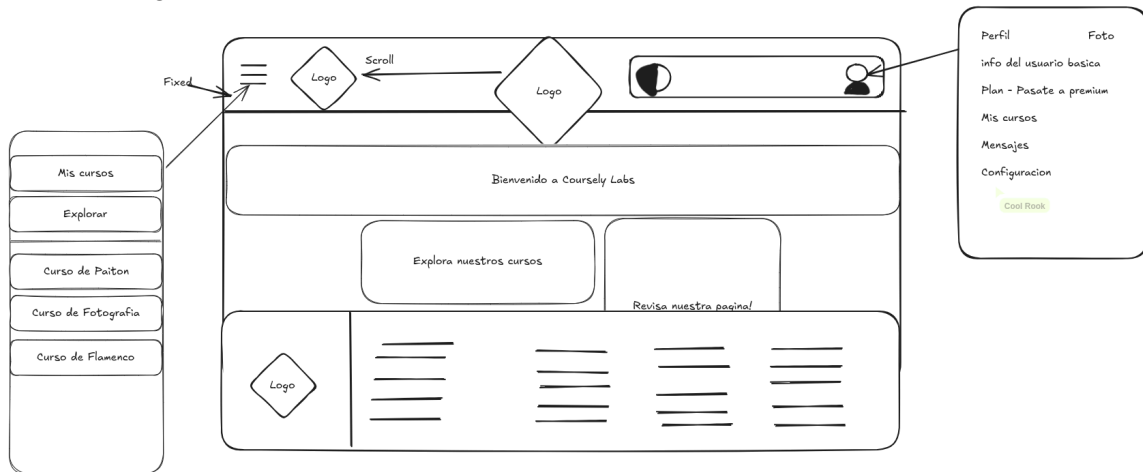
1. Crear l'esquema de les pàgines web mestres. (2 punts)

Les pàgines web mestres

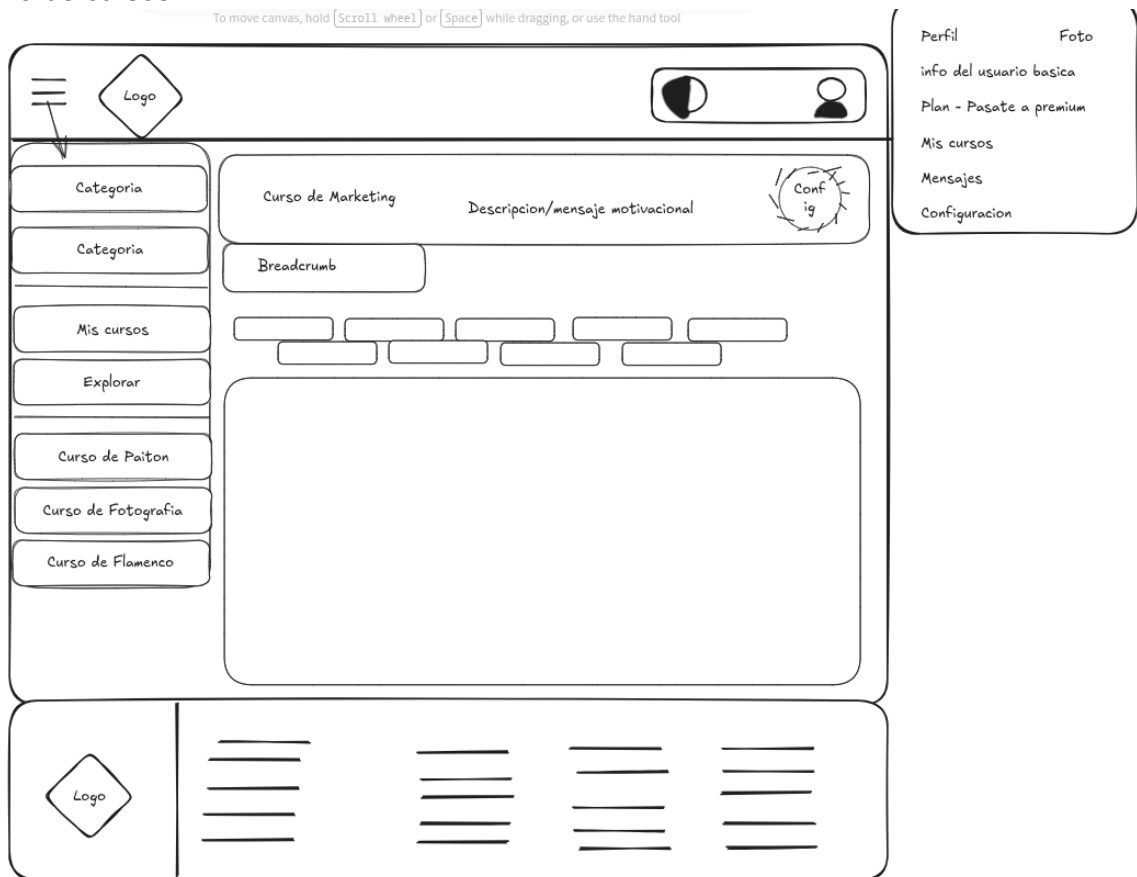
- Consisteix a presentar en forma d'esquema la ubicació a la pàgina dels diferents elements que constituïran l'estructura comuna del lloc (logo, botons, imatges, àrees de contingut).
- És important que les pàgines mestres romanguin en forma d'esquema, sense grafismes.
- L'objectiu se centra en el format de la pàgina i en la disposició dels diferents elements que ha de contenir.
- Un cop validades les pàgines mestres, serviran de base sobre la qual treballarà l'equip de disseny per a la realització de les seves idees gràfiques.



Plantilla de pagina principal:



Plantilla de cursos:



2. Elaborar una llista amb el nombre de plantilles necessàries. (1 punt)

El lloc web es realitzarà a partir de les plantilles de pàgina. S'ha d'intentar que no siguin moltes i estiguin ben definides.

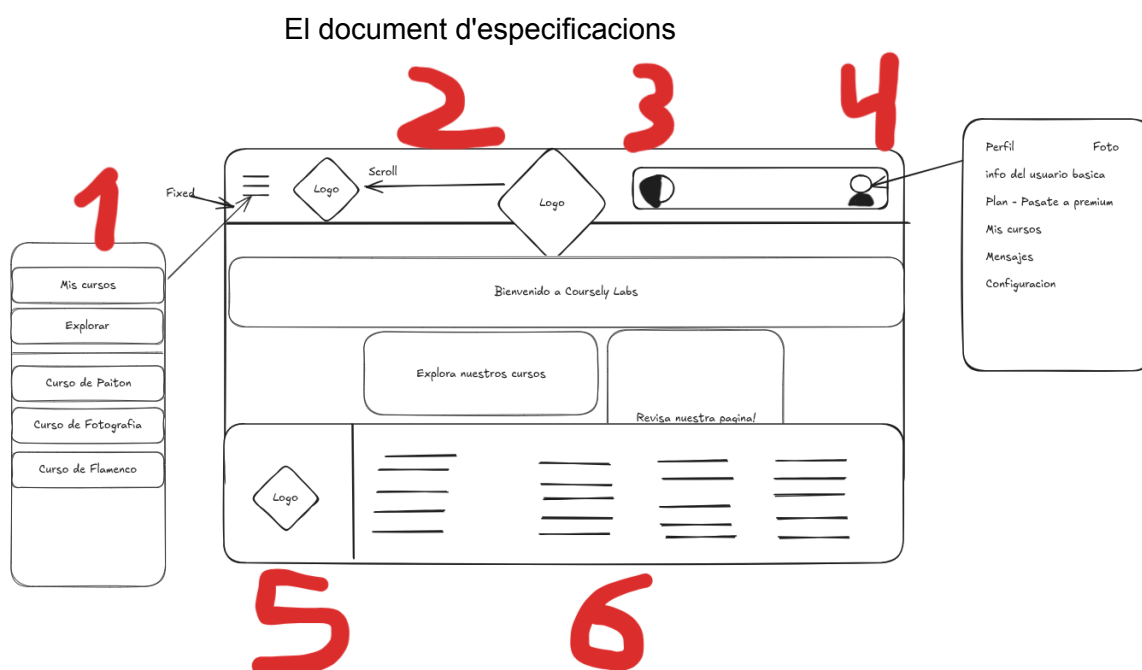
Pàgina o secció	Plantilla associada
Pàgina principal Pàgina general de cursos Pàgina de Login Pàgina de Contacte Copyright I altres.	Pàgina principal / de contingut
Pàgina del Curs	Pàgina del Curs

3. Les propostes gràfiques i maquetes HTML. (7 punts)

Les propostes gràfiques han de ser diferents i han de causar, per tant, impressions diferents. Això es pot aconseguir jugant amb diferents imatges claus, codis de colors, fonts, iconografia, etc.

Cada proposta gràfica està formada per dos o tres pàgines significatives de l'aplicació, entre les quals ha de figurar la pàgina d'inici o pantalla inicial.

S'ha de tenir en compte per lliurar a l'equip gràfic:








1. Pestanya que apareix al costat i ocupa part de la pàgina (tota la pagina es mou)
2. Al fer scroll, el logo es mourà a l'esquerra i es farà més petit, clicar el logo torna a l'inici
3. Botó de canvi de tema, per fer la pantalla més clara o més obscura
4. Control de perfil, desplega un menu (per sobre) que mostra diverses opcions del menú del perfil i l'estat
5. Logo per tornar al perfil
6. Informació, menú ràpid, avisos legals, etc.

La identitat corporativa



LOGO PROVISIONAL

Llistat de codis de colors

 086375 Stormy Teal	 1DD3B0 Turquoise	 695958 Taupe Grey	 776871 Dim Grey	 C6CAED Periwinkle
--------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------



Realitza dues maquetes HTML de dues plantilles a partir de les propostes gràfiques. La maqueta HTML mostrarà l'aspecte real del lloc en el navegador web, i la navegació entre les diferents pàgines. La tipografia pot variar del disseny gràfic i el client possiblement voldrà fer alguna modificació.