

날짜 23.07.21

팀명 B203-아스라이

팀원 김영민 정규성 이은성

신지원 송병훈 노수혁

Keep

(현재 만족하는 부분, 계속 이어갔으면 하는 부분)

- 전체적인 회의를 자주 진행하니 팀원 모두가 프로젝트 이해도가 높아져서 좋다.
- 한 명이 주도적으로 끌고 가는 것이 아니라 의견이 다양하고 통합해서 결정하는 과정이 좋다.
- 매일 회의하는 것이 좋다.
- 지칠 수도 있는데 지친 내색 없이 매일 즐겁게 같이 하는 것이 좋다. 즐겁게 일할 수 있는 분위기여서 좋다.
- 꼼꼼하고 준비성있게 준비해 오는 것이 좋다.
- 이슈가 있을 때 자유롭게 소통하는 분위기가 좋다.
- 각자 애칭이 있을만큼 팀원들과의 관계가 원만해서 좋다.

Problem

(불편한 부분, 개선이 필요하다고 생각하는 부분)

- 개인 집중 타임이 필요할 때가 있다.
- 의견을 나누는데 논의가 길다. 논의를 끝낼 타이밍이 필요하다.
- 집중하고 있는 시간에 다른 사람의 논의하는 내용을 들을 수 없어 변경사항 체크가 조금 힘들다.
- 개인적인 공부나, 기술적인 학습이 부족했다.-> 이번 주 한정인 것 같음

Try

(problem에 대한 해결책, 당장 action 가능한 것, 다음 회고 때 판별 가능한 것)

1. 개인이 집중하고 있는 시간이라는 것을 나타내기
 - 명패를 세워놓으면 집중 시간임을 알리고 이 시간만큼은 존중해준다.
2. 논의를 끝내는 타이밍 -> 논의가 끝나지 않는다면 팀 내 세 명 이상이 손을 들어 브레이크 표시를 하고, 논의를 중단한다.
 - 브레이크를 표시할 때 논의를 결정하는 방식을 간단하게 표시한다(가위바위보하자, 투표하자, A-B안 두개 다 준비하자 등)
3. 16:30 - 17:00 까지 하루 피드백 시간으로 정하기
 - 이 때 오늘 하루 작업에 생긴 이슈 등을 공유하고 나누기
 - 이때 이슈가 생겨서 해결해야 하는 경우(수정 등), 데드라인을 정해서 저녁 작업과 다음 날 작업을 유기적으로 연결한다.
4. 오전 스크럼 시간 이후 작은 학습 나누는 시간 가지기
 - 이 때 각자가 맞은 파트에서 학습한 내용을 간단하게 공유 후 의견 나누기 (하루 1명, 5분)
5. 오전 스크럼 때 전체 프로세스 관련 공유 (팀장 주도), 이 후 각자 해야 할 일, 하고 있는 일, 어제 있었던 일 공유하기