**PHS4700**

**Physique pour les applications multimédia**

Automne 2015

PAGE COUVERTURE **OBLIGATOIRE** POUR TOUS LES DEVOIRS

**Numéro de devoir : 01**

**Numéro de l’équipe : 14**

|  |
| --- |
| Nom: Rose Prénom : Alexandre matricule: 1580973  Signature : |
| Nom: Mainville Prénom : David matricule: 1636075  Signature : |
| Nom: Gosselin Prénom : Antoine matricule: 1588443  Signature : |
| Nom: Farvacque Prénom : Dylan matricule: 1684271  Signature : |

Contents

[Description du problème 3](#_Toc431112527)

[Équations importantes 4](#_Toc431112528)

[Description du logiciel 5](#_Toc431112529)

[Résultats obtenus 6](#_Toc431112530)

[Analyse des résultats obtenus 7](#_Toc431112531)

[Discussions sur le devoir 8](#_Toc431112532)

# Description du problème

Dans ce devoir, nous avons pour tâche de créer une simulation du comportement d’un patineur dont les différents membres du corps seront représentés par des cylindres et dont la tête sera représentée par une sphère.

Nous étudierons deux configurations en particulier. Dans un premier temps le patineur aura les bras allongés le long de son corps et donc parallèles à ses jambes ainsi qu’à son tronc. Dans un deuxième temps, le patineur aura le bras droit toujours allongé le long de son corps, mais son bras gauche sera perpendiculaire aux jambes et à son tronc.

Dans les deux configurations précédentes, il est à noter que le patineur peut soit être totalement vertical ou alors incliné vers sa gauche de 10° par rapport à la verticale.

Notre simulation devra donc d’abord déterminer le centre de masse du patineur suivant toutes les conditions données dans l’énoncé. Par la suite, il faudra déterminer son moment d’inertie par rapport à son centre de masse. Enfin, il faudra déterminer la vitesse angulaire du patineur si celui-ci est initialement au repos ou en mouvement et qu’il subit une force à un endroit précis de son corps.

Dans le présent rapport, un bref rappel des équations nécessaires à la simulation sera fait. Ensuite, notre simulation développée sur MATLAB sera présentée. Aussi, nous présenterons nos résultats et en feront une analyse détaillée. Enfin, nous conclurons par une discussion sur les problèmes que nous avons dû surmonter au cours du devoir en ce qui a trait à la programmation et aux simulations.

# Équations importantes

# Description du logiciel

# Résultats obtenus

# Analyse des résultats obtenus

# Discussions sur le devoir