



# Александр Расюк

Мужчина, 38 лет, родился 07 января 1987

+7 (961) 523-13-26

shep.alex.07@gmail.com

@Alex\_Shep007 [предпочитаемый способ связи](#)

Новороссийск (Краснодарский край)

Гражданство: Беларусь, есть разрешение на работу: Россия

Не готов к переезду, готов к командировкам

## Желаемая должность и зарплата

### Художник / Графический дизайнер

Специализации:

— Дизайн

Занятость: полная занятость

График работы: полный день, сменный график, гибкий график, удаленная работа

## Опыт работы

Июль  
2023 — по  
август 2025  
2 года  
2 месяца

### Специалист по тестированию и digital-поддержке

ИНФОРМАЦИОННЫЕ ЛАБОРАТОРИИ, ООО

[https://www.audit-it.ru/contragent/1207700116194\\_ooo-infolabs](https://www.audit-it.ru/contragent/1207700116194_ooo-infolabs)

Тестирование лендингов (адаптивность, UX, функционал)

Подготовка макетов для печати и презентаций, контроль соответствия ТЗ

Участие в разработке лендингов (HTML/CSS, Tilda), исправление багов

Обеспечение качества онлайн-мероприятий

Работа с Figma и Adobe Photoshop

#### Tools:

Adobe Illustrator • Blender • After Effects • Vegas Pr • DevTools • Figma

HTML/CSS • PowerPoint • SQL • UI/UX дизайн

Февраль  
2020 — по  
июнь 2023  
3 года  
5 месяцев

### QA Engineer

Стройландия, ООО

[www.stroylandiya.ru](http://www.stroylandiya.ru)

Тестирование веб-приложений (функциональное, регрессионное, smoke)

Тестирование API с использованием Postman, Charles, DevTools

Составление тест-планов, тест-кейсов, чек-листов, оформление баг-репортов

Работа с SQL (SELECT, JOIN) для проверки данных в БД

Участие в Scrum-процессах (планирование, дейлики, ретроспективы)

Анализ требований и создание тестовой документации

Сниффинг трафика с помощью Charles Proxy

Тестирование клиент-серверной архитектуры

#### Tools:

Jira • Confluence • Postman • End To End • Charles Proxy • DevTools • Figma

Android Studio • draw.io • SQL • JMeter • Python + Selenium

Февраль  
2020 — по  
июнь 2023  
3 года  
5 месяцев

## Фриланс (частная практика)

Разработка макетов для печати (Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Figma)  
Монтаж видеофайлов (Vegas Pro, Adobe After Effects)  
Подготовка и разработка презентаций (PowerPoint)  
Участие в разработке и дизайне сайтов (UI/UX дизайн, Тестирование)  
Модерация онлайн-мероприятий (Zoom, Ток)

### Tools:

Adobe Illustrator • Blender • After Effects • Vegas Pr • DevTools • Figma  
HTML/CSS • PowerPoint • SQL • UI/UX дизайн

## Образование

### Среднеспециальное

2006-2009

#### Мирский государственный художественный колледж

Художник-оформитель, столяр

## Повышение квалификации, курсы

2022 год

### Инженер по тестированию

Проведение ручного тестирования программного обеспечения

## Навыки

Знание языков **Русский** — C2 (Высокий уровень)

**Английский** — A2 (Elementary)

Навыки

Дизайн Тестирование QA Adobe Illustrator After Effects Vegas Pro  
Blender Figma SQL DevTools HTML/CSS Tilda GitHub CI/CD  
PowerPoint UI/UX дизайн

## Дополнительная информация

Обо мне

Ведущие soft skills:

- аналитический склад ума;
- внимательность к деталям;
- перфекционизм;
- способность самостоятельно организовать свою работу;
- способность работать в высоком темпе без регламентов;
- коммуникативные навыки.

Создание оригинальных дизайнерских решений, учитывающих брендбук и целевую аудиторию.

Разработка mood boards и концептуальных артов.

Опыт работы с популярными 3D пакетами (Blender, 3ds Max).

Создание динамичных и информативных презентаций с использованием мультимедийных элементов.

Опыт работы с видеоредакторами (After Effects, Vegas Pro).

Знание принципов юзабилити и UX-дизайна, опыт создания пользовательских интерфейсов (UI).

Уверенное владение профессиональными графическими редакторами

Понимание клиент-серверной архитектуры веб-приложений.

Навыки UI/UX тестирования и работы с макетами в Figma

## Опыт вождения

Имеется собственный автомобиль

Права категории B