

当年的电子版因为电脑重装，找不到了，所幸还有纸质版打印的
大家凑合看吧，对不起了



李若龙个人简历

2019-5-29

case 1 : goto : "个人信息简介" ; break;

case 2 : goto : "学习历程简介" ; break;

case 3 : goto : "个人能力简介" ; break;

case 4 : goto : "正在或准备捣鼓的项目" break;

case 1 : 个人信息简介

李若龙，2000年7月出生，毕业于珠海一中，现为光电学院测控专业大一学生。
于初中时接触 MC的着色器MOD（基于OpenGL），第一次接触到（图形学）代码，产生浓厚的兴趣。喜欢数学，喜欢学习计算机知识，喜欢编程，非常希望能转入计算机与软件学院。



后海校区 在校

姓名:	李若龙	学号:	2018171028	性别:	男
政治面貌:	共青团员	民族:	汉族	生源省市:	广东省
证件类型:	中华人民共和国居民身份证	证件号:		学籍状态:	正常
学生类别:	普通	年级:	2018级	院系:	物理与光电工程学院
专业:	测控技术与仪器	专业方向:		班级:	2018测控技术与仪器01

case 2 : 学习历程简介

- 1、自学Python：高中毕业后暑假，自学Python，编写了一个小程序模拟了10000次微信抢红包，结果写入到Excel表)
- 2、自学C语言：大一上学期自学C语言，通过了C语言考试进入了光电工程学院的光电创新实验室
- 3、自学51单片机编程：参加光电基础能力设计大赛---“手持超声测距仪设计”，负责单片机的代码编写，作品获二等奖

二等奖
500 元



- 4、安装自制指纹锁：为宿舍制作安装一把自制指纹锁（单片机控制）
- 5、自学STM32单片机编程：大一寒假自学STM32单片机编程，并利用STM32单片机制作一辆平衡小车
- 6、参加2019届电赛，负责无人机自动控制代码的编写



无人机



宿舍指纹锁



平衡小车

20
33
38.
41.

7、选修了两门 计算机与软件学院 开设的课程：“计算机游戏程序设计” “java程序设计”，获得老师的好评：

“计算机游戏程序设计”：

Experiment 1 提交日期: 2019-3-31 作业	2019-3-28 下午12:11 已评分	99.00 100
Experiment 2 提交日期: 2019-4-14 作业	2019-4-20 下午7:58 已评分	90.00 100
Experiment 3 提交日期: 2019-5-5 作业	2019-5-11 下午9:34 已评分	95.00 100
Experiment 4 提交日期: 2019-5-19 作业	2019-5-23 下午3:59 已评分	88.00 100
Experiment 5 提交日期: 2019-6-7 作业	2019-5-24 下午10:43 已提交	- 0

图：因为实验报告忘记写心得体会被扣分了↓

这个分重新交一次，能改吗



已经很高分了



你已经是班中最高分的一群



” java程序设计”：

加权总计

数量描述 评分标准

总计

数量描述 评分标准

980.00

(2019-03-05) 第01次课课后作业
作业

未评价

100

(2019-03-12) 第02次课课后作业
作业

2019-3-31 上午8:48
已评价

100.00

(2019-03-19) 第03次课课后作业
作业

2019-3-31 上午8:57
已评价

100.00

(2019-03-26) 第04次课课后作业
作业

2019-3-31 上午11:14
已评价

100.00

(2019-04-02) 第05次课课后作业
作业

2019-4-6 上午11:01
已评价

85.00

(2019-04-09) 实验一：运算符和表达式练习
作业

2019-5-21 上午11:35
已评价

100.00

(2019-04-09) 实验二：教材15页的作业题
作业

2019-5-21 上午11:33
已评价

100.00

(2019-04-16) 第07次课课后作业
作业

2019-5-21 上午11:43
已评价

100.00

(2019-04-23) 第08次课课后作业
作业

2019-5-21 上午11:47
已评价

95.00

(2019-05-07) 第09次课课后作业
作业

2019-5-21 下午12:05
已评价

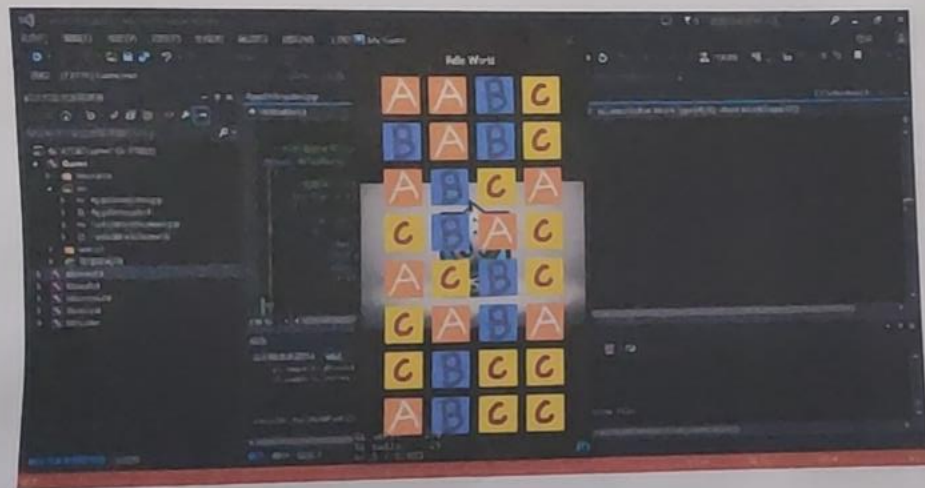
100.00

(2019-05-14) 第11次课课后作业
作业

2019-5-21 下午12:15
已评价

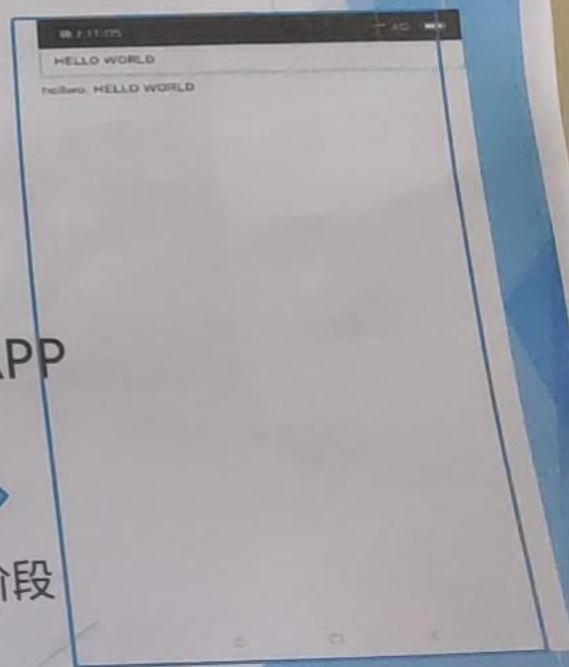
100.00

- 20
33
38
41
- 8、利用“计算机游戏程序设计”课程中提供的cocos2d-x引擎写了一个消消乐游戏（半成品）：



- 9、自学WeX5可视化H5开发，会写简单的手机APP
(如左图：上面输入什么下面显示什么)

现在还处于学习阶段



10、利用树莓派制作了一个DSD音乐播放器，用手机透过Wi-Fi控制音乐播放：



学习历程总结：具备较强的自学能力，能吃苦

case 3 :个人能力简介

软件方面

- ✓ 会使用4种语言：分别是C, C++, Python, JAVA;
- ✓ 熟练掌握嵌入式系统编程方法(51单片机/STM32);能将实际的自动控制问题/物理模型 转化为控制算法, (比如: PID算法, 各种滤波算法);
- ✓ 较熟练地使用游戏引擎开发一款游戏(Cocos2d-x);Unity3D学习中;
- ✓ 对数据库有一定的了解, 会使用Python(pymysql)去实现对MySQL数据库的读/写/查数据功能;
- ✓ 对Python爬虫有浅显的了解, 会使用一个基本的爬虫去完成网页信息的提取(Selenium+PhantomJS+BeautifulSoup);

case 3 :个人能力简介

硬件方面

1、熟练掌握多种 电子元件 (传感器) 的使用方法 , 比如 :

- ✓ STC89C52RC+
- ✓ STM32F407ZGT6 (单片机)
- ✓ HY-SRF05
- ✓ US-100
- ✓ KS-109 (超声测距模块)
- ✓ ESP-8266
- ✓ AR9331OpenwrtRobot-Link4.0 (WIFI模块)
- ✓ TB6612FNG
- ✓ L-298N (电机驱动模块)
- ✓ CH-340 (TTL转USB模块)
- ✓ LCD-1602
- ✓ TFT (小液晶显示器 , 基于SPI协议)
- ✓ MPU-3050
- ✓ MPU-6050 (陀螺仪)

2、动手能力强 , 会焊接电路板 , 各种硬件接线 , 曾照着原理图焊接过音箱功放电路板

个人能力总结 : 软件硬件都懂 , 动手能力强

case 4 :正在或准备捣鼓的项目

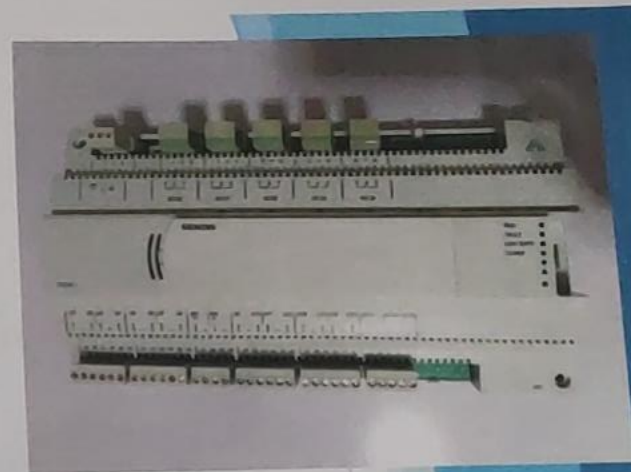
完善无人机飞
控代码
(定高, 定点),
暑期参赛

将指纹锁
加上
人脸识别
(基于OpenMV)

写一个基于爬
虫的股票分析
软件

基于大数据分析(人工
智能算法)的楼宇智能
空调温度控制节能系统

基于大数据分析（人工智能算法）的楼宇智能空调温度控制节能系统



- ▶ 图为西门子DDC控制器，上面搭载32个继电器，内建PID算法调节温度，自带数模转换，可支持A/D输入
- ▶ 也可通过专用线或者TCP/IP，MODBUS协议，接受目标温度，并自我调节继电器开合控制空调机组，空调冷水水阀开闭程度，控制楼宇温度
- ▶ 但是一般这个目标温度是恒定的，外面天气不管冷还是热，都不变，这样可能外面冷的时候，里面温度却提不上来，或者外面热的时候，里面温度降不下去，而且不够节能
- ▶ 我想通过爬虫去中国天气网爬取数据，通过室外的传感器和天气预报的数据进行融合分析之后得出一个室内舒适温度的估计值，根据这个估计值输入给DDC控制器一个合适的目标温度，从而达到节能的效果，而且这个装置是独立的，可以通过协议连接到不同品牌的控制器

这就是我，一个喜欢数学，喜欢学习
计算机知识，喜欢编程的大一学生，
非常希望能转入计算机与软件学院。

谢谢！

为梦想加油

20
33
36
41