**Документация**

ОСНОВНЫЕ ПОНЯТИЯ

* [1. Привет, мир](https://ru.reactjs.org/docs/hello-world.html)
* [2. Знакомство с JSX](https://ru.reactjs.org/docs/introducing-jsx.html)
* [3. Рендеринг элементов](https://ru.reactjs.org/docs/rendering-elements.html)
* [4. Компоненты и пропсы](https://ru.reactjs.org/docs/components-and-props.html)
* [5. Состояние и жизненный цикл](https://ru.reactjs.org/docs/state-and-lifecycle.html)
* [6. Обработка событий](https://ru.reactjs.org/docs/handling-events.html)
* [7. Условный рендеринг](https://ru.reactjs.org/docs/conditional-rendering.html)
* [8. Списки и ключи](https://ru.reactjs.org/docs/lists-and-keys.html)
* [9. Формы](https://ru.reactjs.org/docs/forms.html)
* [10. Подъём состояния](https://ru.reactjs.org/docs/lifting-state-up.html)
* [11. Композиция против наследования](https://ru.reactjs.org/docs/composition-vs-inheritance.html)
* [12. Философия React](https://ru.reactjs.org/docs/thinking-in-react.html)

Почитать отдельно:

Посмотрите руководство о SyntheticEvent - <https://ru.reactjs.org/docs/events.html>

Почему индексы-ключи приводят к проблемам - <https://medium.com/@robinpokorny/index-as-a-key-is-an-anti-pattern-e0349aece318>

Индексы массива в качестве ключей плохо - <https://ru.reactjs.org/docs/reconciliation.html#recursing-on-children>

**Урок 6 - Обработка событий**

Например, в HTML:

<button onclick="activateLasers()">

Активировать лазеры

</button>

В React немного иначе:

<button onClick={activateLasers}>

Активировать лазеры

</button>

**Передача аргументов в обработчики событий**

Внутри цикла часто нужно передать дополнительный аргумент в обработчик события. Например, если id — это идентификатор строки, можно использовать следующие варианты:

<button onClick={(e) => this.deleteRow(id, e)}>Удалить строку</button>

<button onClick={this.deleteRow.bind(this, id)}>Удалить строку</button>

Две строки выше — эквивалентны, и используют [стрелочные функции](https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/JavaScript/Reference/Functions/Arrow_functions) и [Function.prototype.bind](https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Function/bind) соответственно.

В обоих случаях аргумент e, представляющий событие React, будет передан как второй аргумент после идентификатора. Используя стрелочную функцию, необходимо передавать аргумент явно, но с bind любые последующие аргументы передаются автоматически.

**Урок 7 Условный рендеринг**

сыссы