**Антипаттерны в коде**

Magic Number // Магические числа

-

Spaghetti Code // Спагетти-код

-

Lasagna Code // Лазанья-код

-

Blind faith // Слепая вера

Отсутствует проверка входных данных

Cryptic Code // Шифрокод

-

Hard Code // Жёсткое кодирование

Присутствует в разделах связных с БД, но я считаю, что он присутствует в разумных количествах

Soft Code // Мягкое кодирование

Код в меру мягкий.

Lava flow // Поток лавы

-

**Антипаттерны ООП**

Anemic Domain Model // Боязнь размещать логику в объектах предметной области

Все в меру.

God object (The Blob) // Божественный объект

Под описание этого антипаттерна в проекте подходит класс engine, но он в меру нагружен, так что если не требуется капитальное расширение, то он приемлем

Poltergeist // Полтергейст

Есть нсколько, остались как наработки на будущее, как напоминание идеи.

Singletonitis // Сплошное одиночество

Только логер.

Privatization // Приватизация

-

**Методологические антипаттерны**

Copy — Paste // Программирование методом копирования — вставки

Проект не настолько крупный

Golden hammer // Золотой молоток

Все классы проработаны исключительно под задачу

Improbability factor // Фактор невероятности

-

Premature optimization // Преждевременная оптимизация

Оптимизация не производилась.

Reinventing the wheel // Изобретение велосипеда

Проект учебный. Сама концепция это изобретение колеса, но это в учебных целях

Reinventing the square wheel // Изобретение квадратного колеса

Нуждается в доработке

**Архитектурные антипаттерны**

Abstract Inversion // Инверсия абстракции

Оптимально.

Big ball of mud // Большой комок грязи

Оптимизация требуется.

Input kludge // Затычка на ввод

Данный раздел не был реализован в рамках проекта.

Magic button // Волшебная кнопка

Вроде бы все оптимально.

Mutilation // Членовредительство

Оптимально.

Stovepipe Enterprise // Дымоход предприятия

Проект индивидуальный, связей нет.

Stovepipe System // Дымоход системы

Не относится к проекту.

Jumble // Путаница

Не относится к нашей задаче