

UNIVERSIDAD NACIONAL DE SAN AGUSTÍN
FACULTAD DE INGENIERÍA DE PRODUCCIÓN Y SERVICIOS
ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERÍA DE SISTEMA

**CURSO DE COMPUTACIÓN GRÁFICA, VISIÓN COMPUTACIONAL Y
MULTIMEDIA**

GUÍA DE PRACTICA 7

ILUMINACIÓN

Docente: Diego Alonso Iquirá Becerra

Trabajo Grupal

Buscar al menos 2 artículos por integrante de grupo sobre el estado de arte de la iluminación en ambientes virtuales.

Los artículos pueden ser de investigaciones teóricas o aplicadas.

Primero es necesaria una sección de introducción donde describan las diferentes técnicas o conceptos vistos en los diferentes artículos para facilitar el entendimiento de los mismos al lector, se puede usar imágenes.

Deben agregar una sección donde analicen los diferentes artículos con cuadros comparativos, esta sección también puede ser dividida en múltiples secciones según las comparativas que desean realizar, al realizar los cuadros comparativos ustedes deben decidir los criterios de comparación cómo tipo de técnica, ventajas, desventajas, usos, etc.

Deben agregar una sección donde comparen las aplicaciones analizadas en clase.

Adicionalmente deberán brindar su opinión personal de cada artículo o de cada técnica agregando comparaciones con los juegos y películas analizados en clase.

Finalmente agregar una sección de conclusiones donde señalen información encontrada al realizar las comparaciones de los artículos.

Los artículos no deben tener una antigüedad mayor a 10 años, de preferencia se busca que sean acorde a sus proyectos pero no es obligatorio.

De preferencia se busca que los artículos sean en inglés.

Deben agregar las referencias correspondientes y ordenar el trabajo según sus diferentes secciones

Todo debe ser presentado en un documento PDF