**ТЕТРИС**

Гошко е много добър на популярната игра тетрис и именно тя го увлече в информатиката. Сега, след като вече е навлязъл достатъчно навътре в програмирането, решил да напише първата си игра. Тя наподобява тетрис и описанието е следното:

* Всички фигури са само квадратчета.
* Редовете падат надолу последователно, докато не остане ред в полето на играта.
* Точки се дават само на ред, изцяло запълнен с квадратчета.
* Точките се сумират, като за К поредни изцяло запълнени реда, се прибавят към общата сума K.(K+1)/2 точки.

Вие разполагате с разположението на квадратчетата в полето на играта. Напишете програма **tetris**, която намира броя на всички точки, които може да се изкарат.

**Вход**

На първия ред са числата N – брой на редовете и М – брой на стълбовете в полето на играта.

Следват N реда с по М символа. Квадратчето и празното място са съответно символите \* /звезда/ и . /точка/. Между символите няма разделител.

**Изход**

На единствения ред изведете исканата в условието на задачата сума.

***Ограничения***: 1 ≤ *N,M* ≤100

**Пример**

**Вход**

5 4

\*\*.\*

\*\*\*\*

....

\*\*\*\*

\*\*\*\*

**Изход**

4