

03.1 – Analyse syntaxique

Présenté par Yann Caron
skyguide

ENSG Géomatique

Plan du cours

LL(0)

LL(1)

LL(k)

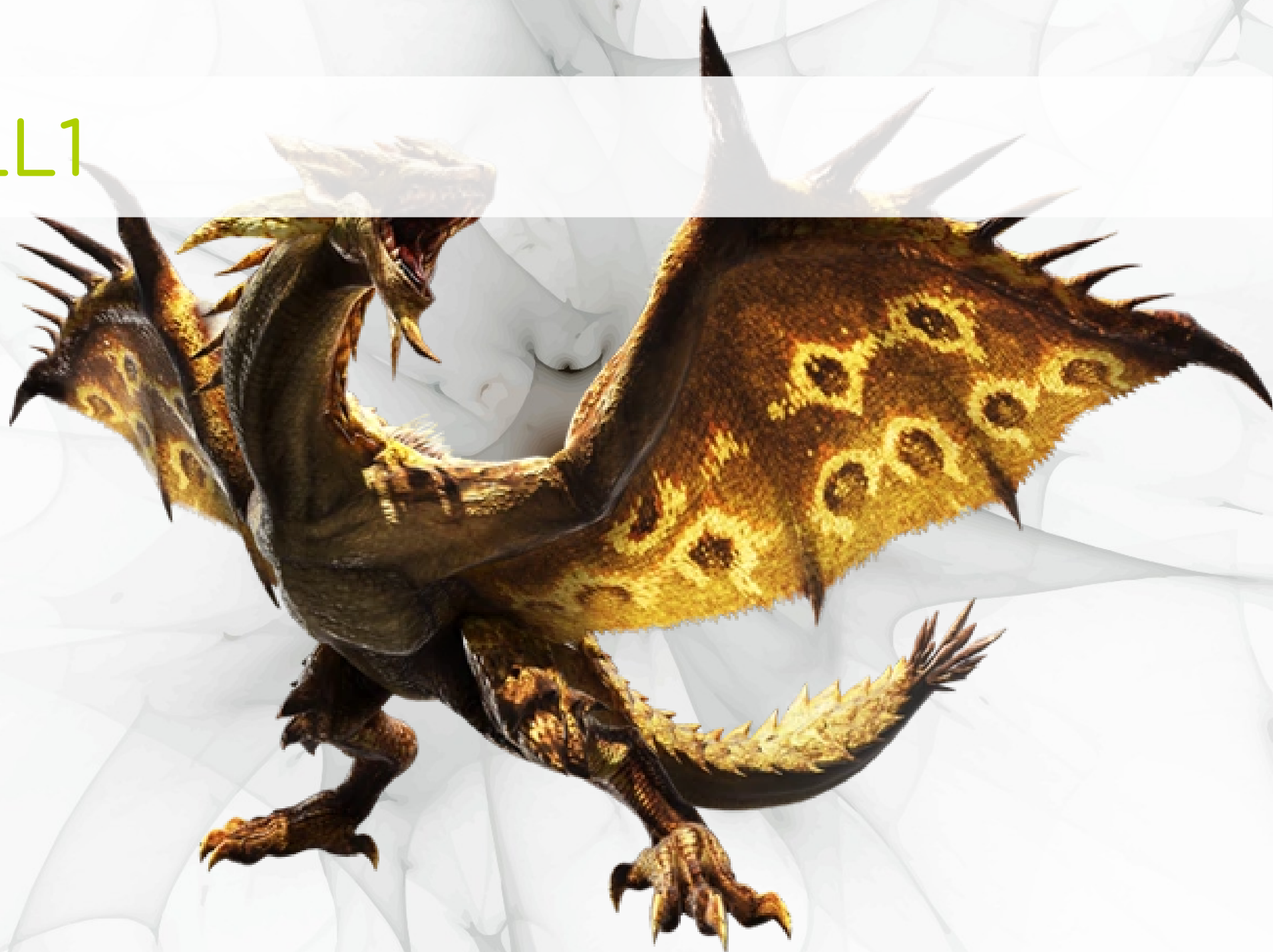
Grammaires ambiguës



Définition

- ✓ Analyse LL
- ✓ Left to right, Left most derivation
- ✓ Analyse le mot d'entrée pour déterminer la production (**Attention ! Limitation !**)
- ✓ L'arbre syntaxique est construit depuis la racine puis en descendant

LL1



EBNF – Arithmétiques

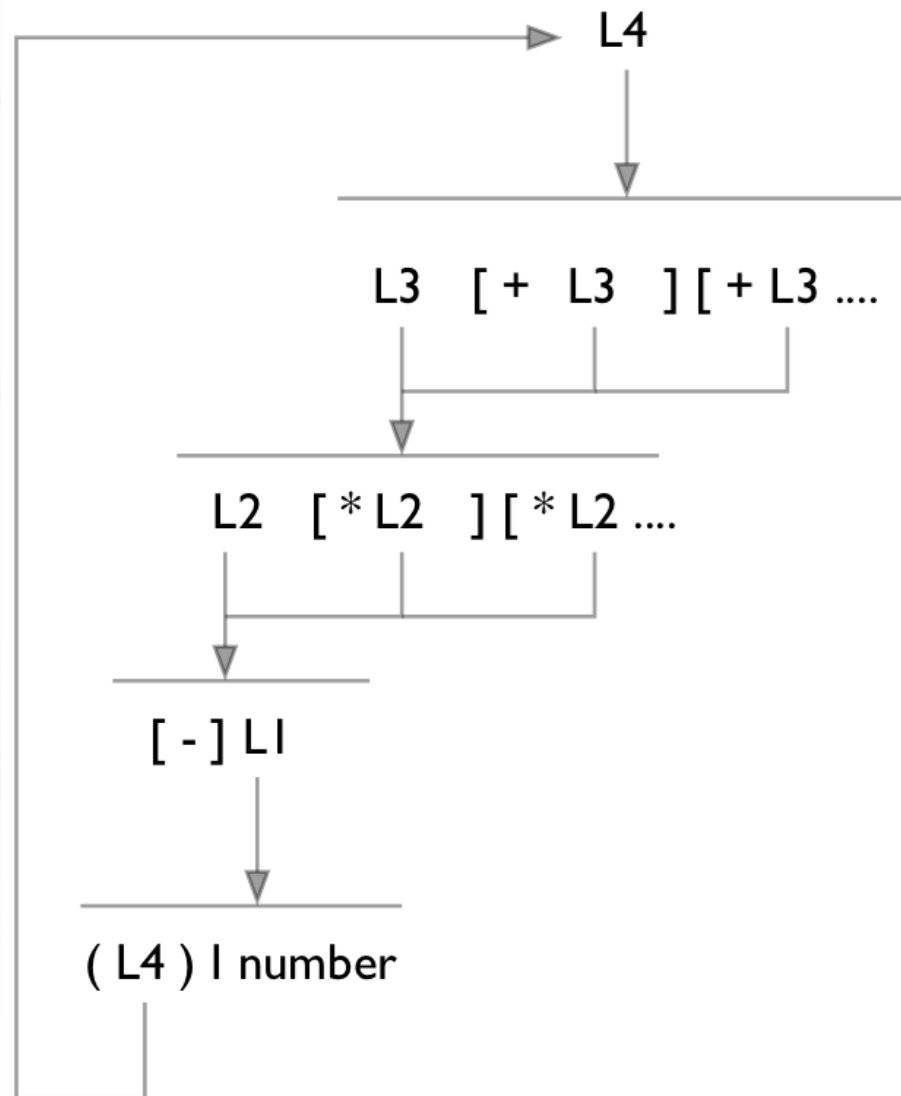
✓ But : analyser une expression arithmétique

✓ Grammaire intuitive :

Observe la précedence
Des opérateurs

```
expr ::= expr ( '+' | '-' ) expr |  
        expr ( '*' | '/' ) expr |  
        '(' expr ')' |  
        int
```

EBNF – Précédence



EBNF – Arithmétiques - LL1

expr ::= factor expr' ;

expr' ::= '+' factor expr' |

'-' factor expr' |

Boucle grammaticale

ξ ;

Optionnel

factor ::= term factor' ;

factor' ::= '*' term factor' |

'/' term factor' | ξ ;

term ::= '(' expr ')' | int ;

LL1 - Algorithmme

$E \rightarrow F E'$

$E' \rightarrow '+' F E' \mid '-' F E' \mid \xi$

$F \rightarrow T F'$

$F' \rightarrow '*' T F' \mid '/' T F' \mid \xi$

$T \rightarrow (E) \mid \text{int}$

7 * (8 + 3)



Implémentation - Typique

- ✓ Top-down parser – mutuellement récursif
- ✓ Recursive Descent Parser
- ✓ Tester qu'il reste bien un lexem
- ✓ Tester le symbole
- ✓ Appeler les fonctions si nécessaire

Limitations

- ✓ Pour produire, il faut un premier symbole fixe (déterminant)
- ✓ Convient pour le Basic, le Pascal ou l'analyse lexicale
- ✓ Pourquoi les identifiants doivent commencer par une lettre (C like, Python, Pascal, Basic ...)
- ✓ `String a87 = « myString »` est valide
- ✓ `String 87A = « myString »` ne l'est pas !

Limitations - solution

- ✓ Pour augmenter le nombre de grammaire reconnu on peut utiliser un “look ahead”
- ✓ Avant la production on regarde les éléments suivant
- ✓ L'analyseur LLk
- ✓ k détermine le nombre d'éléments à regarder
- ✓ LL1 est un cas particulier du LLk
- ✓ LL(*) lorsque k est illimité (pré-analyse sans production)

LLk



Analyseur LLk

- ✓ Détermine la grammaire en analysant plusieurs lexèmes à l'avance
- ✓ k est un entier fini qui détermine le nombre de lexèmes maximum
- ✓ LL1 en est un cas particulier de degré 1
- ✓ Cas de JavaCC
- ✓ La grammaire est simplifiée

EBNF – Arithmétiques - LLk

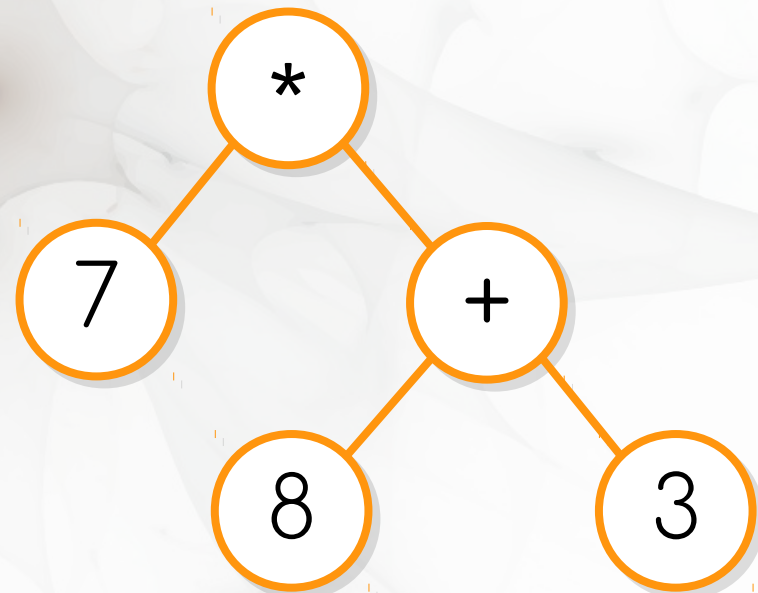
- ✓ Le degré 2 suffit pour l'arithmétique
- ✓ Plus proche de la grammaire intuitive :

```
expr ::= factor [ ( '+' | '-' ) expr ]  
factor ::= term [ ( '*' | '/' ) factor ]  
term ::= ' ( ' expr ' ) ' | int
```

LLk - Algorithmme

$$E \rightarrow F [('+' | '-') E]$$
$$F \rightarrow T [('*' | '/') F]$$
$$T \rightarrow (E) | \text{int}$$

7 * (8 + 3)



LL(*)



Analyseur LL(*)

- ✓ Détermine la grammaire en analysant tous les lexèmes à l'avance
- ✓ LLk en est un cas particulier de degré finit
- ✓ Principe : lorsqu'il faut déterminer un choix, une analyse prévisionnel totale est lancée
- ✓ Analyse sans production

EBNF – Arithmétiques - LL(*)

- ✓ Lookahead infini
- ✓ Plus proche de la grammaire intuitive :

```
expr ::= factor [ ( '+' | '-' ) expr ]  
factor ::= term [ ( '*' | '/' ) factor ]  
term ::= '(' expr ')' | int
```

Complexité

- ✓ La complexité de l'algorithme LL(*) est exponentielle : $O(c^n)$
- ✓ Pour réduire on peut utiliser un cache appelé Memorizer
- ✓ On mémorise les choix effectués durant la phase de prévision
- ✓ Un tableau associatif suffit
- ✓ Packrat

Grammaires ambiguës



Grammaires ambiguës

- ✓ Définition : une grammaire ambiguë c'est lorsque qu'une grammaire peut engendrer deux arbres différents
- ✓ Exemple : `if - if - else` (à quel `if` correspond le `else`)
- ✓ Solution : le Parsing Expression Grammar
 - ✓ Dans le cas d'une grammaire ambiguë, le PEG va choisir la première qui correspond
 - ✓ En réalité proche du programme et non de la théorie

Merci de votre attention

