

Compilation & langages

Présenté par Yann Caron skyguide

ENSG Géomatique





Plan général du cours

00 - Introduction

01 - Compilation

02 - CodeGen

03 - Principes et paradigmes

04 - Théorie des langages



Présentation

Yann Caron skyguide – SCADA – Java – C# - C++

Ingénieur EI-CNAM Projet Algoid www.algoid.net & Wikipédia

Projet JinyParser https://github.com/YannCaron/JinyParser

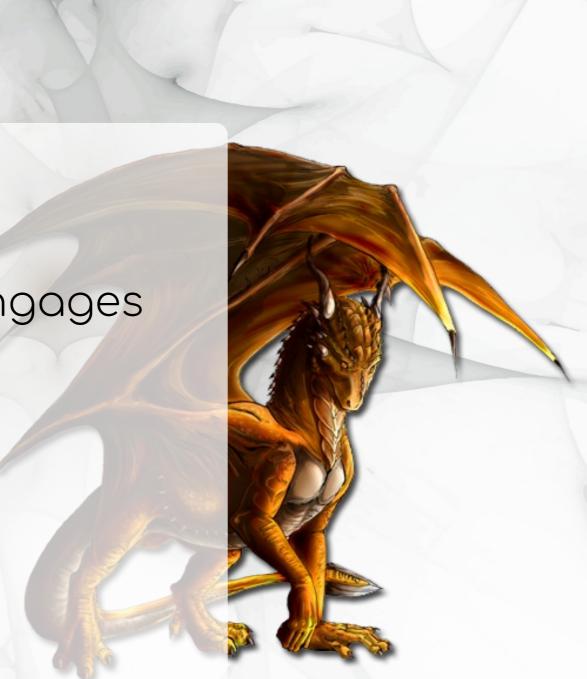
Plan du cours

Définitions

Historique des langages

Références

Outils



Compilateur - définition

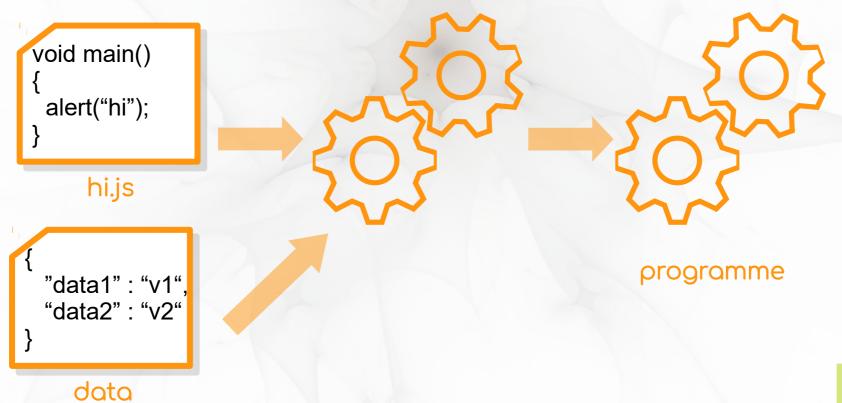
Programme qui transforme un code source (langage source) dans un langage cible

Ex: binaire ou C++ vers du C



Interpréteur - définition

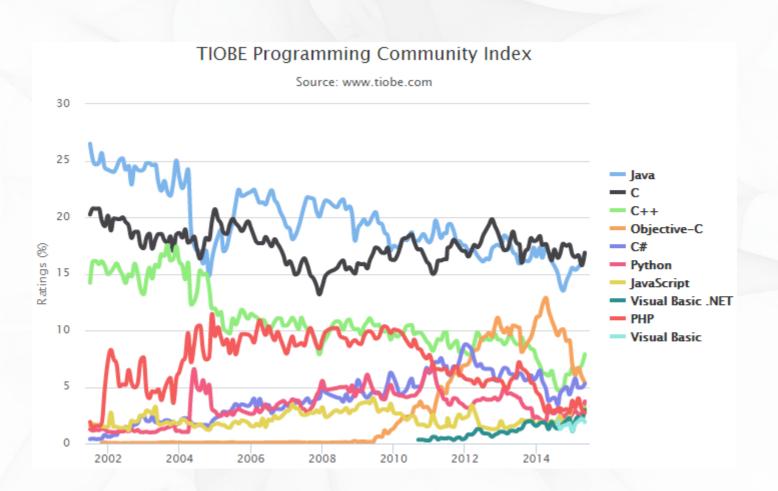
Programme qui transforme un code source (langage source) en un résultat



Philosophie

Quel est le meilleur langage?

Le plus utilisé?



Philosophie

- pas de meilleurs langages que d'autres
- des langages pour des besoins différents
- ✓ script
 - pour : rapide, simple efficace
 - contre : librairies, bugs difficiles à identifier
- compilés
 - pour : langages sûr, correction à la compilation
 - contre : verbeux, complexes, rigides

Par domaines

Domaine	Fonctionnalités	Langage
Scientifique	Virgule flottante Tableaux Parallélisme	Fortran
Business	Persistance Génération de rapports Analyse des données	SQL
Programmation système	Contrôle des ressources Temps réel	C / C++

Compilation? Pourquoi?

- Challenge intellectuel
 - Paradigmes
 - Algorithmes
 - Compréhension en profondeur des langages
- Économiques ex : Oracle vs Microsoft
- Besoin de configuration avancé! (exemple projet Stars)
- Domain Specific Languages

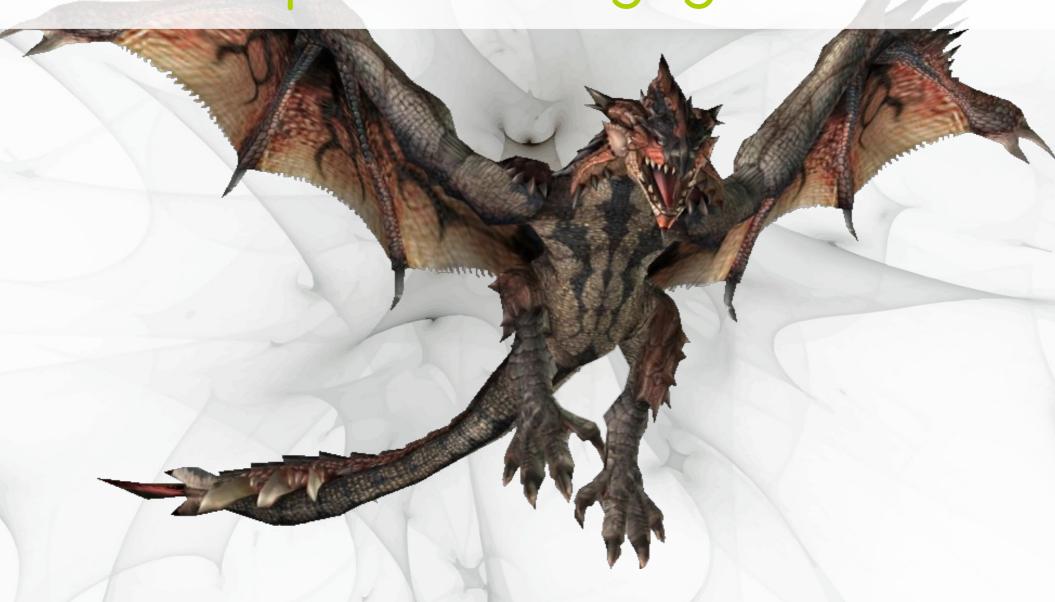
Économiques

- Atlassian
- Sonar-source
- Oracle vs Microsoft

Nouveau mais!

- Les nouveaux langages créés tendent à ressembler aux anciens
- Exemple : C++ Java C#
- TypeScript, JavaScript Algoid
- Parce que l'apprentissage d'un nouveau langage coûte cher
- en regard à ce qu'il apporte comme nouveautés

Historiques des langages



Introduction

- La discipline informatique a pré-existée aux ordinateurs
- Alonzo Church, Alan Turing, Stephen Kleene et Kurt Gödel participent à cette recherche:
 - Thèse de Church-Turing qui définit un modèle "physique" de calculabilité
- Ils définissent ce qu'est un algorithme (ensemble fini d'instructions simples)
- Les Lambda-Calcul et les fonctions récursives

Avant 1940





Ada Lovelace

Charles Baddage Ada Lovelace 1791 - 1871 1815 - 1852

- Augusta Ada king, comtesse de Lovelace
- Traduit le mémoire du mathématicien Luigi Menabrea sur la machine analytique, la première machine proposé par Charles Babbage
- Premiers programme et premier algorithme écrit
- Langage Ada nommé en son honneur

1940

- Premières machines électromécaniques
 - La Bombe de Turing en Angleterre
 - ENIAC, Armée américaine, lié à la bombe nucléaire)
- Premiers ordinateurs électroniques à lampe (EDSAC / IAS / EDVAC)
- Principalement programmés en langage machine
- Ou en assembleur
- Plankalkül premier langage de haut niveau

Alan Michael Turing

- Mathématicien Cryptologue
- Inventeur du premier ordinateur
- Débat sur l'intelligence artificielle : test de Turing



Alan Michael Turing 1912 - 1954

- Inventeur du concept de programmation et de programme
- Film à voir : Imitation Game

Alan Michael Turing

- Casse le code Enigma des Nazis durant la 2^{em} guerre mondiale
- Les historiens estiment qu'il a écourté la guerre de 2 ans
- Se suicide parce qu'accusé d'homosexualité en mangeant partiellement une pomme empoisonnée au cyanure (logo apple ?)
- Gracié, puis reconnu héros de guerre 55 ans après son décès

Alan Michael Turing

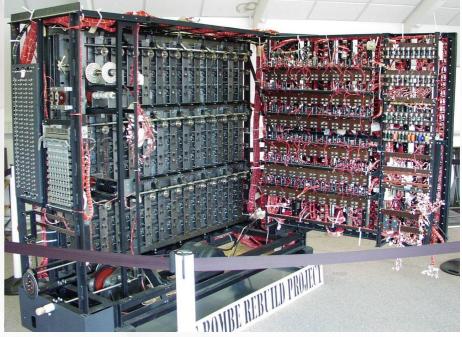
La bombe (1938, électromécanique)

Testait automatiquement les codes

d'Enigma

Bletchley Park - RU

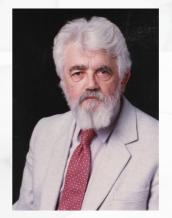




1950 - 1960



John Backus 1924 - 2007



John McCarthy 1927 - 2011

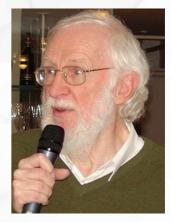


Grace Hopper 1906 - 1984

- Grace Hopper A-0 System, premier compilateur (expérimental) langage A-0
- FORTRAN (FORmula TRANslator) John Backus, premier compilateur complet
- LISP (LISt Processor) spécialisé dans le traitement des listes – John McCarthy
 - Premier langage fonctionnel basé sur le lambda calcul
- COBOL (Common Business Oriented Language) Grace Hopper - 1^{er} language compilé sur plusieurs machines

21/39

Algol



Peter Naurr 1928 - 2016

- ALGOL (ALGorithmic Oriented Language) – John Backus et Peter Naurr
- Apporte la notion de portées (encapsulé) et de bloc de code
- Création du méta langage BNF (Forme de Backus-Naurr) dont un dérivé (EBNF) sert aujourd'hui encore à la description des langages modernes (du moins la partie context free)

1967 - 1978

- Mise en place des paradigmes fondamentaux
- Simula 67 premier langage
 Orienté Objet
- C premier langage système
- Smalltalk premier IDE graphique (Objet et Fonctionnel, UI Fenêtrés) – Alan Key
- Prolog premier langage Logique
- ML pose les bases de la programmation fonctionnelle, typage statique et polymorphique (basé sur Lisp)



Alan Key 1940

1980

Normalisation et recherche de performance



Bjarne Stroustrup 1950

- Ada, Eiffel, Perl
- C++ langage système et OO Bjarn Stroustrup
- FP Functional Programming John Backus

1990



Anders Hejlesberg 1960



James Gosling 1956



Guido van Rossum 1956

- Les langages se tournent vers internet
- Python Guido van Rossum
- Ruby, Lua, JavaScript, PHP
- Mais aussi : Haskell
- Java James Gosling
- C# Hejlesberg (co-inventeur du Pascal)



ADA

Premier langage informatique écrit pour la machine analytique de Charles Babbage

1842

1954

Sert principalement pour le calcul scientifique Toujours très utilisé FORTRAN Fortran

Backus

John Backus



LISP

List Processor Inventé par John McCarthy COBOL

Créé par le Short Range Committee dans lequel on trouve **Grace Hopper**





PASCAL

Conçu pour l'enseignement sert à l'écriture de Photoshop et du système Macintosh

1972

1972

Sert au développement d'UNIX Toujours très utilisé

Niklaus Wirth

LANGAGE C



1

Dennis Ritchie

1983



C++ écrit par Bjarne Stroustrup

Larry Wall

OBJECTIVE-C écrit par









PERL

Brad Cox

Conçu pour le traitement de l'information textuelle Puissant et polyvalent

1987

1991

Orienté objet et multiplateformes Windows, Unix, Linux, Mac OS...







Guido van Rossum





PHP

Utilisé pour produire des pages Web dynamiques via un serveur HTTP

1994

1995

Orienté objet Portabilité des applications sur plusieurs systèmes







James Gosling



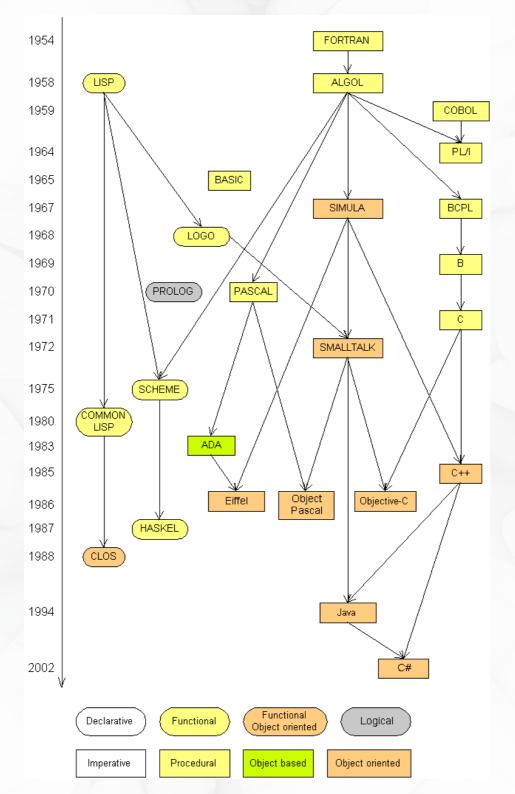


JAVASCRIPT

Brendan Eich

Utilisé pour les scripts des pages Web interactives, Propriété de prototypage

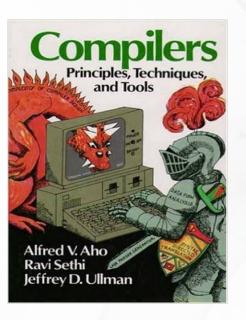
1995

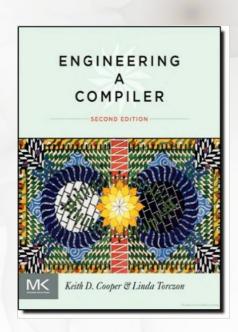




Bibliographie

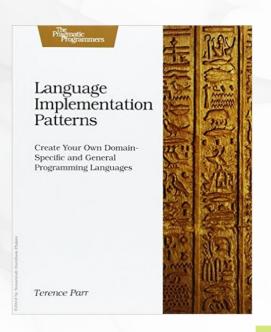
- Dragon book
- Engineering a compiler
- Terrens Parr







Terrens Parr -1964



MOOCs





Jeff Ullman - 1942

Alex Aiken

Stanford Online - Automata - Jeffrey D. Ullman

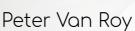
http://online.stanford.edu/course/automata-theory-self-paced

 Stanford Online – Compilers – Alex Aiken (langage COOL)

https://lagunita.stanford.edu/courses/ Engineering/Compilers/Fall2014/about

MOOCs







Sedgewick - 1946

 Louvain – Paradigms of Computer Programming (Langage Oz)

https://www.edx.org/course/paradigms-computer-programming-louvainx-louv1-1x-2

Princeton – Algorithms Part II – Robert Sedgewick

https://www.coursera.org/learn/algorithmspart2

Acteurs



Donald Knuth 1938

- Donald Knuth
 - ✓ Tex → LaTex (Domain specific language)
 - Parser LR
 - Grammaire attribués (attributs de l'AST)



Outils - parsers

- Pour un langage : GCC, JavaCC, Roslyn
- Lex / Yacc Flex / Bison Génération de code
- Antlr BNF (grammaire externe)
- ✓ Irony.net Surcharge d'opérateurs

ParExpr.Rule =
$$"(" + Expr + ")";$$

- JParsec Déclaratif fonctionnel
- JASI JinyParser

Outils - compilateurs

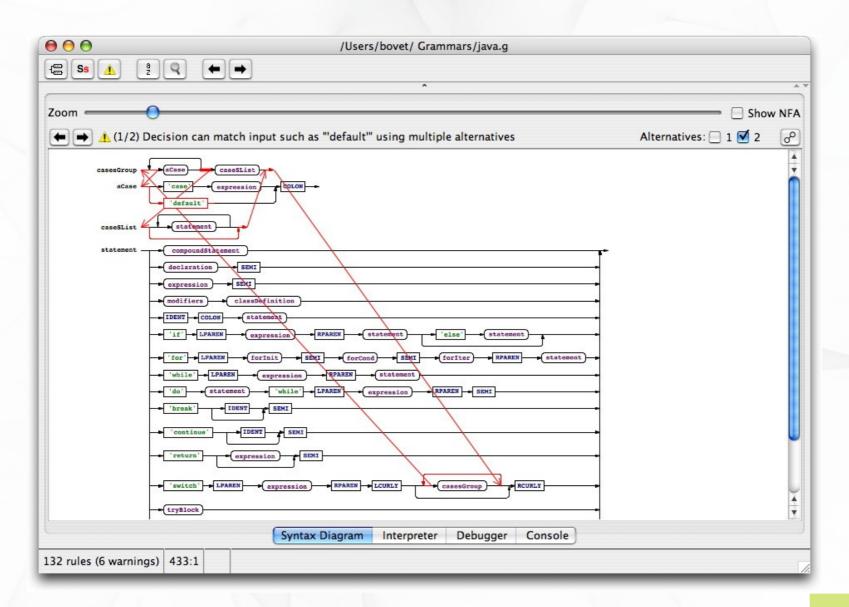
- ASM Générateur de bytecode JVM et Dalvik – ex : Golo
- CECIL, ILasm Générateur d'Intermediate Language .net
- ✓ LLVM VM C / C++
- Neko VM (bytecode de haut niveau)







Outils - AntlrWorks



Outils - Railroad



Download diagram

Welcome

Get Grammar

Edit Grammar

View Diagram

Options





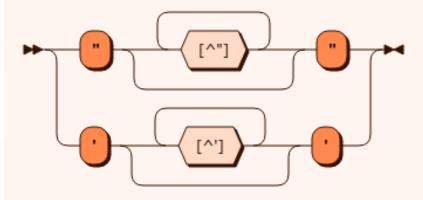
SVG single XHTML page with embedded SVG graphics



PNG zip file containing HTML and linked PNG images

Download

StringLiteral:



```
StringLiteral
      ::= '"' [^"]* '"'
       /* ws: explicit */
```

