

Devis Contractuel

Proposition Commerciale : Reprise et Adaptation d'une Application Flutter pour le visionnage de vidéos et lecture de BD

1. Résumé du projet

L'objectif du projet est de transformer l'application Flutter existante dédiée aux podcasts ([flutter-wordpress-podcast](#)) en une plateforme multifonctionnelle. Cette application permettra à la fois de :

- **Visionner des vidéos** avec des fonctionnalités avancées.
- **Télécharger des vidéos pour un visionnage hors ligne.**
- **Naviguer par catégories** pour rechercher facilement des vidéos.
- **Proposer un lecteur de bandes dessinées.**
- **Assurer une connexion sécurisée** avec [System.io](#) pour utiliser les données des utilisateurs existants.
- **Automatiser l'intégration des vidéos hébergées sur Vimeo.**

2. Objectifs techniques

a) Reprise de l'application Flutter existante :

- Validation de la faisabilité technique du projet à partir du dépôt GitHub existant.
- Adaptation de l'application pour répondre aux nouveaux besoins.

b) Intégration des fonctionnalités nouvelles et existantes :

1. **Visionnage de vidéos :**
 - Développement ou adaptation d'un lecteur vidéo performant.
 - Mode plein écran et contrôle de la qualité vidéo.
2. **Téléchargement hors ligne :**
 - Fonctionnalité permettant de télécharger des vidéos et les consulter hors ligne.
 - Gestion des fichiers téléchargés et limitation selon le stockage disponible.
3. **Page de recherche par catégories :**
 - Interface pour organiser les vidéos en catégories et permettre une navigation intuitive.
4. **Connexion sécurisée avec [System.io](#) :**
 - Intégration avec l'API de [System.io](#) pour :
 - Authentifier les utilisateurs.
 - Synchroniser leurs données existantes (rôle, email, préférences).
 - Sécuriser les échanges via OAuth2 ou JWT.
5. **Lecteur de bandes dessinées :**
 - Développement d'un lecteur compatible avec les formats CBZ, CBR et PDF.

- Fonctionnalités avancées : zoom, défilement fluide, mode plein écran.
 - Organisation des bandes dessinées sous forme de bibliothèque.
6. **Intégration des vidéos depuis Vimeo :**
- Automatisation de l'ajout de nouvelles vidéos hébergées sur Vimeo.
 - Garantie de compatibilité avec les fonctionnalités de téléchargement et de visionnage.

c) Optimisation et personnalisation :

- Amélioration des performances générales de l'application.
- Adaptation de l'interface utilisateur à un contenu mixte (vidéos et bandes dessinées).

3. Prestations

a) Analyse et préparation :

- Audit complet du code Flutter existant.
- Évaluation des modifications nécessaires pour implémenter les fonctionnalités demandées.

b) Développement des fonctionnalités :

1. **Visionnage et téléchargement de vidéos :**
 - Adaptation du lecteur vidéo existant ou intégration d'un nouveau composant.
 - Mise en place de la gestion des téléchargements.
2. **Recherche par catégories :**
 - Développement d'une interface dédiée à la navigation catégorisée.
3. **Connexion sécurisée avec [System.io](https://system.io) :**
 - Intégration complète avec l'API de [System.io](https://system.io) pour la gestion des utilisateurs.
4. **Lecteur de bandes dessinées :**
 - Développement d'une liseuse performante et ergonomique.
5. **Automatisation Vimeo :**
 - Scripts pour importer automatiquement les nouvelles vidéos.

c) Tests et déploiement :

- Tests approfondis de toutes les fonctionnalités sur Android et iOS.
- Préparation et soumission de l'application sur les stores et conformité jusqu'à approbation sur les stores.

4. Technologies et outils utilisés

- **Framework principal :** Flutter (Dart).
- **Lecteur multimédia :** `video_player`, `chewie` pour la lecture vidéo.
- **Téléchargement :** `flutter_downloader`, `path_provider` pour la gestion des fichiers locaux.
- **Connexion avec [System.io](https://system.io) :** API REST pour l'authentification et la synchronisation des données utilisateurs.
- **Lecteur de BD :** Solutions Flutter pour lire les fichiers CBZ, CBR, et PDF.
- **Automatisation Vimeo :** Intégration via API Vimeo.

- **Base de données locale** : SQLite ou Hive pour gérer les vidéos et bandes dessinées téléchargées.

5. Chiffrage et Délais

- Taux Journalier Moyen : 600€ (2 développeurs).

Phase	Durée estimée	Coût estimé (EUR)
Analyse et audit	2 jours	1,200 €
Adaptation pour visionnage vidéo	2 jours	1,200 €
Téléchargement hors ligne	1 jours	600 €
Page par catégories	1 jours	600 €
Connexion sécurisée avec System.io	2 jours	1,200 €
Lecteur de bandes dessinées	3 jours	1,800 €
Intégration et automatisation Vimeo	2 jours	1,200 €
Tests et optimisations	4 jours	2,200 €
Déploiement et accompagnement	3 jours	1,200 €
Total	20 jours	11,200 €
Total Réduction		11,000 €

Le montant forfaitaire de 11 000 € HT couvre l'ensemble de la prestation.

L'estimation de 20 jours ouvrés (soit 4 semaines) est fournie à titre indicatif pour refléter le volume de travail prévu.