МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «Санкт-Петербургский национальная научно-образовательная корпорация ИТМО информационных технологий, механики и оптики»

ФАКУЛЬТЕТ СИСТЕМ УПРАВЛЕНИЯ И РОБОТОТЕХНИКИ

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №1

по дисциплине «ПРОГРАММИРОВАНИЕ»

Вариант № 367193

Выполнил: Студент группы Р3112 Дениченко Александр Олегович Преподаватель: Гаврилов Антон Валерьевич

Содержание

Задание	. 3
Исходный код программы	. 4
Результаты работы программы	.5
Вывод	

Задание

- 1. Создать одномерный массив с типа int. Заполнить его чётными числами от 2 до 22 включительно в порядке убывания.
- 2. Создать одномерный массив x типа double. Заполнить его 11-ю случайными числами в диапазоне от -15.0 до 6.0.
- 3. Создать двумерный массив с размером 11х11. Вычислить его элементы по следующей формуле (где х = x[j]):

$$\circ$$
 если c[i] = 12, то $c[i][j] = \sqrt[3]{rcsinigg(rac{1}{e^{|x|}}igg)};$

$$\circ$$
 если c[i] \in {2, 4, 14, 16, 22}, то $c[i][j] = \left(2 \cdot anigg(arctanigg(rac{x-4.5}{21} igg)
ight))^2;$

- \circ для остальных значений c[i]: $c[i][j] = an\Bigl(e^{x\cdot(x-1)}\Bigr)\cdot\Bigl(\ln\Bigl(\sqrt{ an^2(x)}\Bigr)-4\Bigr).$
- 4. Напечатать полученный в результате массив в формате с двумя знаками после запятой.

Исходный код программы

import java.lang.Math;

```
public class Laba1 {
  public static void main(String[] args) {
     //массив чётных чисел в диапазоне от 2 до 22 включительно
     int[] t = new int[22 / 2];
     for (int i = 22; i >= 2; i--) {
       if (i % 2 == 0) {
          t[11 - i / 2] = i;
     //массив на 11 рандомных чисел
     double[] x = new double[11];
     for (int i = 0; i < x.length; i++) {
        double a = getRandomNumber();
        x[i] = a;
     //двумерный массив 11x11 с числами, которые генерируются в зависимости от условия
     double[][] k = new double[11][11];
     for (int i = 0; i < k.length; i++) {
       for (int j = 0; j < k[i].length; j++) {
          \quad \text{if } (t[i] == 12)
             k[i][j] = getFormula(1, x[j]);
          else if ((t[i] == 2) | (t[i] == 4) | (t[i] == 14) | (t[i] == 16) | (t[i] == 22))
             k[i][j] = getFormula(2, x[j]);
          else
             k[i][j] = getFormula(3, x[j]);
     }
     for (int i = 0; i < k.length; i++) {
        for (int j = 0; j < k.length; j++) {
          System.out.printf("%8.2f", k[i][j]);
        System.out.println();
  public static double getRandomNumber() {
     return (Math.random() * (6.0 - (-15.0))) + (-15.0);
  public static double getFormula(int type, double x) {
        return (Math.pow(Math.asin(1 / (Math.pow(Math.E, Math.abs(x)))), 1 / 3));
     if (type == 2) {
       return (Math.pow((2 * Math.tan(Math.atan((x - 4.5) / (21)))), 2));
     if (type == 3) {
       return (Math.tan(Math.pow(Math.E, x * (x - 1))) * Math.log(Math.pow(Math.pow(Math.tan(x), 2), 1 / 2d)) -
       4.0):
     return 0;
```

Результаты работы программы

Результат 1:

0,62	2,47	2,89	0,24	3,40	0,01	0,95	0,89	0,38	0,02	0,27
-4,00	-4,00	-4,00	-4,00	-4,00	-4,00	-4,00	-4,00	-4,00	-4,00	-4,00
-4,00	-4,00	-4,00	-4,00	-4,00	-4,00	-4,00	-4,00	-4,00	-4,00	-4,00
0,62	2,47	2,89	0,24	3,40	0,01	0,95	0,89	0,38	0,02	0,27
0,62	2,47	2,89	0,24	3,40	0,01	0,95	0,89	0,38	0,02	0,27
1,00	1,00	1,00	1,00	1,00	1,00	1,00	1,00	1,00	1,00	1,00
-4,00	-4,00	-4,00	-4,00	-4,00	-4,00	-4,00	-4,00	-4,00	-4,00	-4,00
-4,00	-4,00	-4,00	-4,00	-4,00	-4,00	-4,00	-4,00	-4,00	-4,00	-4,00
-4,00	-4,00	-4,00	-4,00	-4,00	-4,00	-4,00	-4,00	-4,00	-4,00	-4,00
0,62	2,47	2,89	0,24	3,40	0,01	0,95	0,89	0,38	0,02	0,27
0,62	2,47	2,89	0,24	3,40	0,01	0,95	0,89	0,38	0,02	0,27
Process finished with exit code 0										

Результат 2:

0	, 85	3,19	0,07	0,34	1,17	2,05	1,64	1,12	1,41	0,00	2,22
-4	,00	-4,00	-4,00	-4,00	-4,00	-4,00	-4,00	-4,00	-4,00	-4,00	-4,00
-4	,00	-4,00	-4,00	-4,00	-4,00	-4,00	-4,00	-4,00	-4,00	-4,00	-4,00
0	, 85	3,19	0,07	0,34	1,17	2,05	1,64	1,12	1,41	0,00	2,22
0	, 85	3,19	0,07	0,34	1,17	2,05	1,64	1,12	1,41	0,00	2,22
1	,00	1,00	1,00	1,00	1,00	1,00	1,00	1,00	1,00	1,00	1,00
-4	,00	-4,00	-4,00	-4,00	-4,00	-4,00	-4,00	-4,00	-4,00	-4,00	-4,00
-4	,00	-4,00	-4,00	-4,00	-4,00	-4,00	-4,00	-4,00	-4,00	-4,00	-4,00
-4	,00	-4,00	-4,00	-4,00	-4,00	-4,00	-4,00	-4,00	-4,00	-4,00	-4,00
0	,85	3,19	0,07	0,34	1,17	2,05	1,64	1,12	1,41	0,00	2,22
0	, 85	3,19	0,07	0,34	1,17	2,05	1,64	1,12	1,41	0,00	2,22
Process finished with exit code 0											

Вывод

Выполняя лабораторную работу, я познакомился с базовым синтаксисом Java, с его особенностями и с JDK. Научился декларировать переменные и присваивать им значения, формировать циклы, задавать условия, а также использовать математические функций, которые входят в стандартную библиотеку Java, а именно в класс java.lang.Math. Ознакомился с форматированием вывода.