

Федеральное государственное автономное
образовательное учреждение высшего образования
«Научно-образовательная корпорация ИТМО»

Факультет программной инженерии и компьютерной техники
Направление подготовки 09.03.04 Программная инженерия

Отчёт по лабораторной работе №2

По дисциплине «Системы ввода-вывода» (семестр 6)

Студент:

Дениченко Александр Р3312

Разинкин Александр Р3307

Практик:

Табунщик Сергей Михайлович

Санкт-Петербург
2025 г.

Цель

Познакомится с основами разработки драйверов устройств с использованием операционной системы на примере создания драйверов символьных устройств под операционную систему Linux.

1 Задачи

Написать драйвер символьного устройства, удовлетворяющий требованиям:

- должен создавать символьное устройство /dev/varN, где N – это номер варианта
- должен обрабатывать операции записи и чтения в соответствии с вариантом задания

2 Вариант

При записи текста в файл символьного устройства должно запоминаться количество пробелов во введенном тексте. Последовательность полученных результатов с момента загрузки модуля ядра должна выводиться при чтении файла.

3 Выполнение

Функция `my_read` является обработчиком системного вызова `read()` для данного символьного устройства:

Листинг 1: `my_read`

```
1 static ssize_t my_read(struct file *f, char __user *buf, size_t len, loff_t *off)
2 {
3     printk(KERN_INFO "Driver: read()\n");
4
5     result *curr_res;
6     int ptr = 0;
7
8     curr_res = first_result;
9     while (curr_res) {
10         ptr += sprintf(lbuf + ptr, "%ld ", curr_res->spaces);
11         curr_res = curr_res->next;
12     }
13
14     lbuf[ptr++] = '\n';
15     lbuf[ptr++] = '\0';
16
17     size_t count = strlen(lbuf);
18
19     if (*off > 0 || len < count) {
20         return 0;
21     }
22
23     if (copy_to_user(buf, lbuf, count) != 0) {
24         return -EFAULT;
25     }
26
27     *off = count;
28
29     return count;
30 }
```

Проходит по связанному списку результатов, формирует строку, содержащую все значения, разделенные пробелами. Копирует данные в пользовательское пространство. Обновляет смещение в файле и возвращает количество скопированных байт.

Функция `my_write` является обработчиком системного вызова `write()` для данного символического устройства:

Листинг 2: `my_write`

```
1 static ssize_t my_write(struct file *f, const char __user *buf, size_t len, loff_t *off)
2 {
3     printk(KERN_INFO "Driver: write()\n");
4
5     if (len > BUF_SIZE) {
6         return 0;
7     }
8
9     if (copy_from_user(lbuf, buf, len) != 0) {
10         return -EFAULT;
11     }
12
13     result *res = (result *) kmalloc(sizeof(result), GFP_KERNEL);
14     if (!res) {
15         printk(KERN_ERR "Can not allocate memory for driver data.\n");
16         return 0;
17     }
18
19     size_t size = strlen(lbuf);
20     size_t spaces = 0;
21     size_t i = 0;
22     while (i != size) {
23         if (lbuf[i] == ' ') {
24             spaces++;
25         }
26         i++;
27     }
28
29     res->spaces = spaces;
30
31     if (!last_result) {
32         first_result = res;
33         last_result = res;
34     } else {
35         last_result->next = res;
36         last_result = res;
37     }
38     res->next = NULL;
39
40     return len;
41 }
```

Проверяет, не превышает ли размер данных размер буфера. Копирует данные из пользовательского пространства в буфер ядра. Подсчитывает количество пробелов в полученной строке. Сохраняет результат в конец связного списка результатов и возвращает кол-во записанных байт.

4 Полный код

Листинг 3: `ch_drv.c`

```

1 #include <linux/module.h>
2 #include <linux/version.h>
3 #include <linux/kernel.h>
4 #include <linux/types.h>
5 #include <linux/kdev_t.h>
6 #include <linux/fs.h>
7 #include <linux/device.h>
8 #include <linux/cdev.h>
9 #include <linux/slab.h>
10
11 #define BUF_SIZE 256
12
13 static dev_t first;
14 static struct cdev c_dev;
15 static struct class *cl;
16
17 static char lbuf[BUF_SIZE];
18
19 typedef struct result {
20     size_t spaces;
21     struct result *next;
22 } result;
23
24 static result *first_result, *last_result;
25
26 static int my_open(struct inode *i, struct file *f)
27 {
28     printk(KERN_INFO "Driver: open()\n");
29     return 0;
30 }
31
32 static int my_close(struct inode *i, struct file *f)
33 {
34     printk(KERN_INFO "Driver: close()\n");
35     return 0;
36 }
37
38 static ssize_t my_read(struct file *f, char __user *buf, size_t len, loff_t *off)
39 {
40     printk(KERN_INFO "Driver: read()\n");
41
42     result *curr_res;
43     int ptr = 0;
44
45     curr_res = first_result;
46     while (curr_res) {
47         ptr += sprintf(lbuf + ptr, "%ld ", curr_res->spaces);
48         curr_res = curr_res->next;
49     }
50
51     lbuf[ptr++] = '\n';
52     lbuf[ptr++] = '\0';
53
54     size_t count = strlen(lbuf);
55
56     if (*off > 0 || len < count) {

```

```

57     return 0;
58 }
59
60 if (copy_to_user(buf, lbuf, count) != 0) {
61     return -EFAULT;
62 }
63
64 *off = count;
65
66 return count;
67 }
68
69 static ssize_t my_write(struct file *f, const char __user *buf, size_t len, loff_t *off)
70 {
71     printk(KERN_INFO "Driver: write()\n");
72
73     if (len > BUF_SIZE) {
74         return 0;
75     }
76
77     if (copy_from_user(lbuf, buf, len) != 0) {
78         return -EFAULT;
79     }
80
81     result *res = (result *) kmalloc(sizeof(result), GFP_KERNEL);
82     if (!res) {
83         printk(KERN_ERR "Can not allocate memory for driver data.\n");
84         return 0;
85     }
86
87     size_t size = strlen(lbuf);
88     size_t spaces = 0;
89     size_t i = 0;
90     while (i != size) {
91         if (lbuf[i] == ' ') {
92             spaces++;
93         }
94         i++;
95     }
96
97     res->spaces = spaces;
98
99     if (!last_result) {
100         first_result = res;
101         last_result = res;
102     } else {
103         last_result->next = res;
104         last_result = res;
105     }
106     res->next = NULL;
107
108     return len;
109 }
110
111 static struct file_operations mychdev_fops =
112 {

```

```

113 .owner = THIS_MODULE,
114 .open = my_open,
115 .release = my_close,
116 .read = my_read,
117 .write = my_write
118 };
119
120 static int __init ch_drv_init(void)
121 {
122     printk(KERN_INFO "Hello!\n");
123     if (alloc_chrdev_region(&first, 0, 1, "ch_dev") < 0){
124         return -1;
125     }
126     if ((cl = class_create(THIS_MODULE, "chardrv")) == NULL){
127         unregister_chrdev_region(first, 1);
128         return -1;
129     }
130     if (device_create(cl, NULL, first, NULL, "mychdev") == NULL){
131         class_destroy(cl);
132         unregister_chrdev_region(first, 1);
133         return -1;
134     }
135     cdev_init(&c_dev, &mychdev_fops);
136     if (cdev_add(&c_dev, first, 1) == -1){
137         device_destroy(cl, first);
138         class_destroy(cl);
139         unregister_chrdev_region(first, 1);
140         return -1;
141     }
142     return 0;
143 }
144
145 static void __exit ch_drv_exit(void)
146 {
147     cdev_del(&c_dev);
148     device_destroy(cl, first);
149     class_destroy(cl);
150     unregister_chrdev_region(first, 1);
151     printk(KERN_INFO "Bye!!!\n");
152 }
153
154 module_init(ch_drv_init);
155 module_exit(ch_drv_exit);
156
157 MODULE_LICENSE("GPL");
158 MODULE_AUTHOR(" Author");
159 MODULE_DESCRIPTION("The first kernel module");

```