

Descripción

La API pública de The Legend of Zelda proporciona acceso de una forma clara y entendible a información del universo de la saga de videojuegos Zelda, desarrollada por Nintendo. Esta API le permite a cualquier persona consultar datos relevantes sobre personajes, enemigos, locaciones, armas, ítems y juegos presentes a lo largo de la saga. Está orientada a desarrolladores y entusiastas que deseen acceder de forma programática a datos del lore de Zelda.

Definición del Problema

Problema a resolver:

Los fans de The Legend of Zelda suelen buscar información detallada sobre personajes, armas, enemigos y locaciones del universo de la saga, sin tener una fuente centralizada, interactiva y organizada para comparar datos entre juegos. Esto dificulta tanto el acceso rápido a información específica de los elementos del juego a lo largo del tiempo

Propuesta de solución:

Desarrollar una aplicación web interactiva que, a partir de la conexión con la API pública de The Legend of Zelda, permita consultar elementos clave del universo del juego, como personajes. Esta herramienta ofrecerá a los fans una experiencia enriquecida para explorar la saga y descubrir datos interesantes de forma dinámica y accesible.

Cómo los datos de la API aportan valor:

La API proporciona datos bien estructurados y categorizados sobre los principales elementos de la saga, incluyendo nombres, descripciones y sus apariciones en juegos. Además, al ser una API pública gratuita y de fácil acceso, facilita el desarrollo ágil de la solución sin costos adicionales.

Tipo de datos

La API contiene las siguientes categorías dentro de su estructura:

- Games
- Staff
- Characters
- Monsters
- Bosses
- Dungeons
- Places
- Items

Cada categoría devuelve datos en formato json. Dentro de cada estructura se encuentra una clave llamada "data" con un valor de tipo diccionario en el que se encuentran los datos del objeto.

Acceso y conexión

El acceso a la API es público y gratuito, y no se requiere autenticación ni un token de acceso. Se puede realizar una conexión básica en Python como la siguiente:

```
import requests
url = "https://zelda.fanapis.com/api/characters?name=Anjean"
respuesta = requests.get(url)

if respuesta.status_code == 200:
    datos = respuesta.json()
    print(datos)
```

Relación entre la API y el problema planteado

El problema planteado es que los fans de Zelda suelen buscar información sin tener una fuente centralizada para comparar datos entre juegos. Este proyecto busca crear una herramienta automatizada que permita consultar la información de personajes por nombre o ID y obtener una lista de juegos donde aparece, con detalles adicionales como su raza, género y descripción. El objetivo es poder obtener datos confiables y centralizados sobre el universo de Zelda.

La información obtenida puede ser utilizada para:

- Aplicaciones educativas o de entretenimiento.
- Herramientas de consulta para los fanáticos de la serie.
- Visualizaciones sobre apariciones de cualquier ente en la franquicia.