

---

# Métodos de diseño de filtros FIR (2da Parte)

---

## Procesamiento de señales

---

# Filtros FLG Óptimos

---

# Filtros FLG Óptimos

## Equiripple y Cuadrados mínimos

Función costo

Cuadrados mínimos  
(LS, *Least Squares*)

$$\min_{h(n) \in \mathcal{F}} \int_0^{+\pi} E^2(\omega) d\omega$$

Equiripple

$$\min_{h(n) \in \mathcal{F}} \max_{\omega \in S} |E(\omega)|,$$

Error Ponderado

$$E(\omega) = V(\omega) |A_d(\omega) - A(\omega)|,$$

# Filtros FLG Equiripple

Grado  $L$  del polinomio para distintos tipos FLG

$$A(\omega) = Q(\omega)P(\omega) \quad \text{donde} \quad P(\omega) = \sum_{k=0}^L \alpha_k \cos(\omega k) = \sum_{k=0}^L \alpha'_k (\cos(\omega))^k, \quad \text{Polinomio de orden } L$$

	$M$ impar	$M$ par
sim	$\alpha_k = \begin{cases} h\left(\frac{M-1}{2}\right) & k=0 \\ 2h\left(\frac{M-1}{2} - k\right) & 1 \leq k \leq \frac{M-1}{2} \end{cases}$ $Q(\omega) = 1, \quad L = \frac{M-1}{2}$	$\alpha_k = \begin{cases} h\left(\frac{M}{2} - 1\right) & k=0 \\ 4h\left(\frac{M}{2} - k\right) - \alpha_{k-1} & 1 \leq k \leq \frac{M}{2} - 2 \\ 4h(0) & k = \frac{M}{2} - 1 \end{cases}$ $Q(\omega) = \cos\left(\frac{\omega}{2}\right), \quad L = \frac{M}{2} - 1$
asim	$\alpha_k = \begin{cases} 2h(0) & k = \frac{M-3}{2} \\ 4h(1) & k = \frac{M-5}{2} \\ \alpha_{k+2} + 4h\left(\frac{M-3}{2} - k\right) & 1 \leq k \leq \frac{M-7}{2} \\ \frac{1}{2}\alpha_2 + 2h\left(\frac{M-3}{2}\right) & k=0 \end{cases}$ $Q(\omega) = \sin(\omega), \quad L = \frac{M-3}{2}$	$\alpha_k = \begin{cases} 4h(0) & k = \frac{M}{2} - 1 \\ \alpha_{k+1} + 4h\left(\frac{M-2}{2} - k\right) & 1 \leq k \leq \frac{M}{2} - 2 \\ \frac{1}{2}\alpha_1 + 2h\left(\frac{M-2}{2}\right) & k=0 \end{cases}$ $Q(\omega) = \sin\left(\frac{\omega}{2}\right), \quad L = \frac{M}{2} - 1$

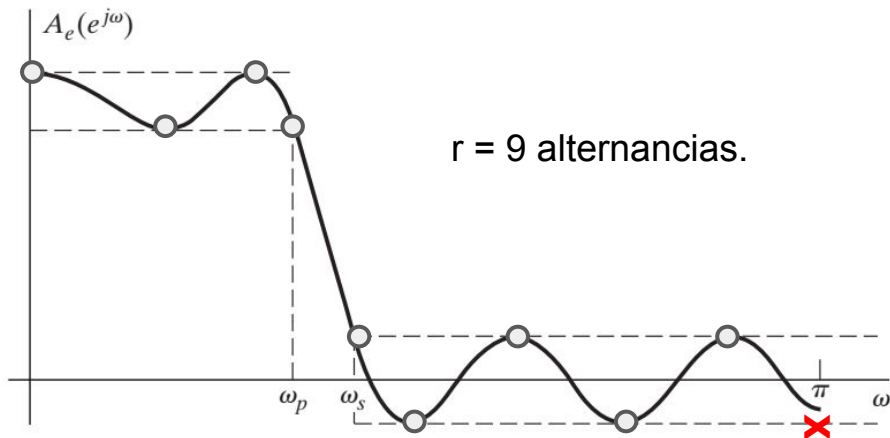
Número de alternancias en la condición óptima:  $r \geq L+2$

# Filtros FLG Equiripple

## Teorema de las alternancias

Las alternancias deben cumplir:

- Máximos y mínimos locales que llegan al mismo error dentro de cada banda
- Puntos de cruce en las frecuencias límites ( $\omega_p$  y  $\omega_s$ ).
- Eventualmente en 0 y  $\pi$  (si es que allí se llega al máximo error)



EJEMPLO (FLG,  $N=14$ )

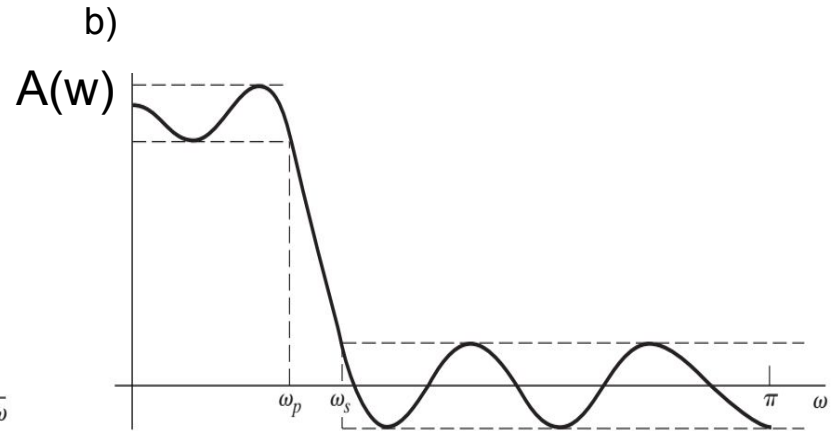
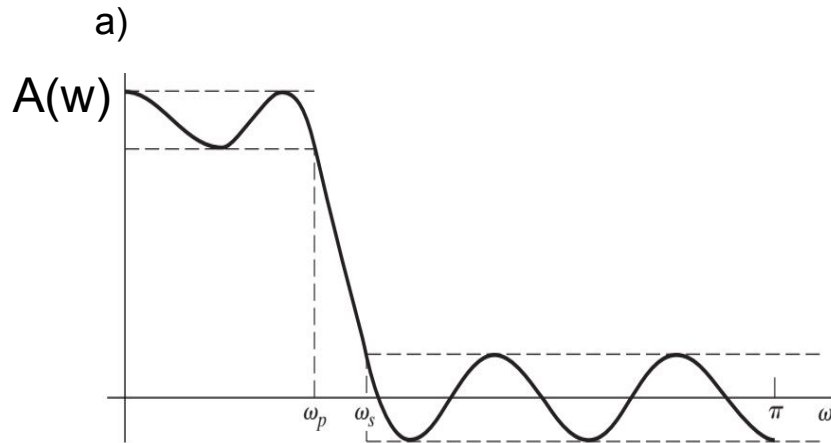
Si el filtro está en la condición óptima, debe cumplir

$$r \geq L+2$$

# Filtros FLG Equiripple

## Teorema de las alternancias

Ejemplo: cuántas alternancias hay?

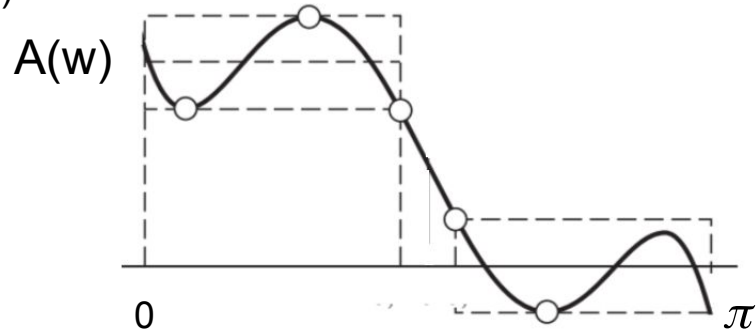


# Filtros FLG Equiripple

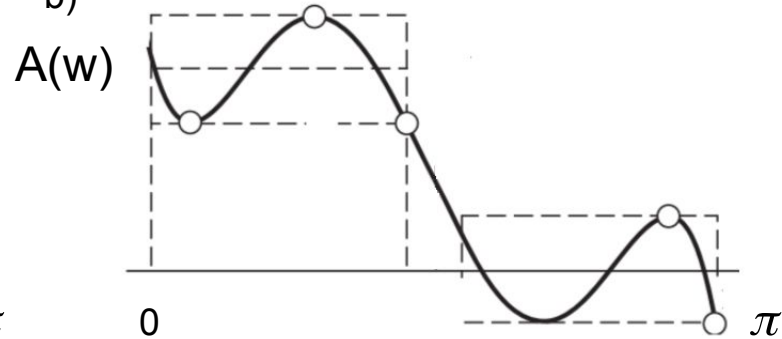
## Teorema de las alternancias

Ejemplo: en cuáles se llega a la condición óptima?

a)



b)



# Filtros FLG Equiripple

Herramientas disponibles

## Equiripple

`h = firpm(N,F,A,V)` MATLAB

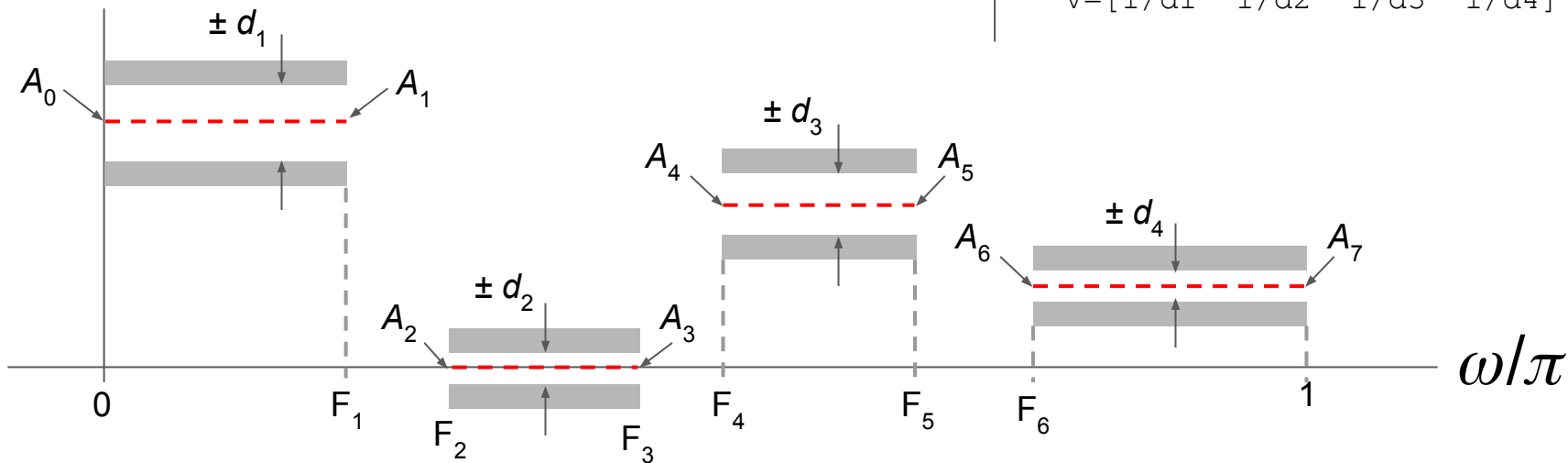
`h = remez(N,F,A,V)` OCTAVE

## Parámetros

$F=[0 \ F1 \ F2 \ F3 \ F4 \ F5 \ F6 \ 1]$

$A=[A0 \ A1 \ A2 \ A3 \ A4 \ A5 \ A6 \ A7]$

$V=[1/d1 \ 1/d2 \ 1/d3 \ 1/d4]$





# Filtros FLG Equiripple

Orden del filtro aproximado

**¿Qué largo (orden +1) debe tener el filtro?**

Existen algunas fórmulas empíricas para comenzar el diseño. Una es la aproximación de Kaiser.

$$\hat{M} = \frac{-20 \log_{10} (\sqrt{\delta_1 \delta_2}) - 13}{14.6 \Delta f} + 1 \quad ; \Delta f = \Delta \omega / 2\pi$$

Luego puede ajustarse hasta alcanzar las especificaciones deseadas

---

# Clase anterior (Actividad 4)

---

# Actividad 4

## Diseño de un filtro FLG Equiripple

- 1) Implementar un filtro pasa bajos utilizando el método de diseño óptimo *Equiripple*. Grafique  $h(n)$ ,  $|H(\omega)|$  y el diagrama de polos y ceros.

*Nota: para obtener el orden, utilice la aproximación de Kaiser y luego vaya modificando el orden hasta cumplir con la especificación.*

- 2) Grafique la función amplitud  $A(\omega)$  y verifique experimentalmente si se cumple el teorema de las alternancias.

$$0,96 \leq |H(\omega)| \leq 1,04$$

$$0 \leq |\omega| \leq 0,45\pi$$

$$|H(\omega)| \leq 0,1$$

$$0,5\pi \leq |\omega| \leq \pi$$

# Actividad 4

## Especificaciones y parámetros de diseño

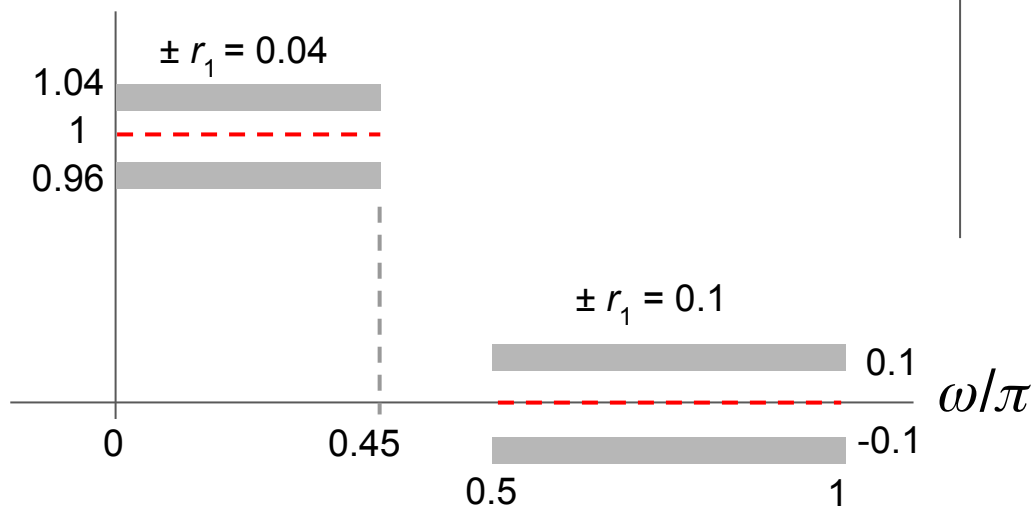
### Especificaciones

$$0,96 \leq |H(\omega)| \leq 1,04$$

$$0 \leq |\omega| \leq 0,45\pi$$

$$|H(\omega)| \leq 0,1$$

$$0,5\pi \leq |\omega| \leq \pi$$



### Equiripple

**h = firpm(N,F,A,V)** MATLAB

**h = remez(N,F,A,V)** OCTAVE

### Parámetros

$$F=[0 \ 0.45 \ 0.5 \ 1]$$

$$A=[1 \ 1 \ 0 \ 0]$$

$$V=[1/0.04 \ 1/0.1]$$

# Actividad 4

## Especificaciones y parámetros de diseño

### Determinación del orden con la aproximación empírica de Kaiser

```
wp = 0.45*pi  
ws = 0.5*pi  
r1 = 0.04  
r2 = 0.1
```

$$\hat{M} = \frac{-20 \log_{10} (\sqrt{\delta_1 \delta_2}) - 13}{14.6 \Delta f} + 1 \quad ; \Delta f = \Delta \omega / 2\pi$$

```
df = abs(wp - ws) / 2/pi  
M = ( -20*log10( sqrt(r1*r2) ) - 13 ) / (14.6 * df ) + 1
```

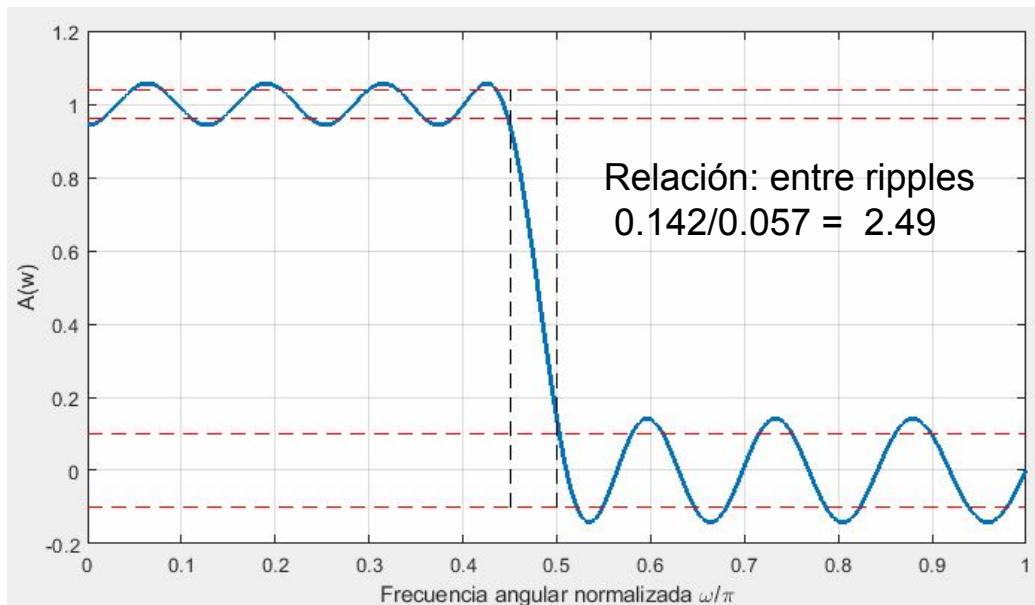
```
M = 31.008  
M = ceil(M)  
= 32
```

```
N = 31
```

# Actividad 4

## Filtro diseñado (con orden empírico)

### Determinación del orden con la aproximación empírica de Kaiser

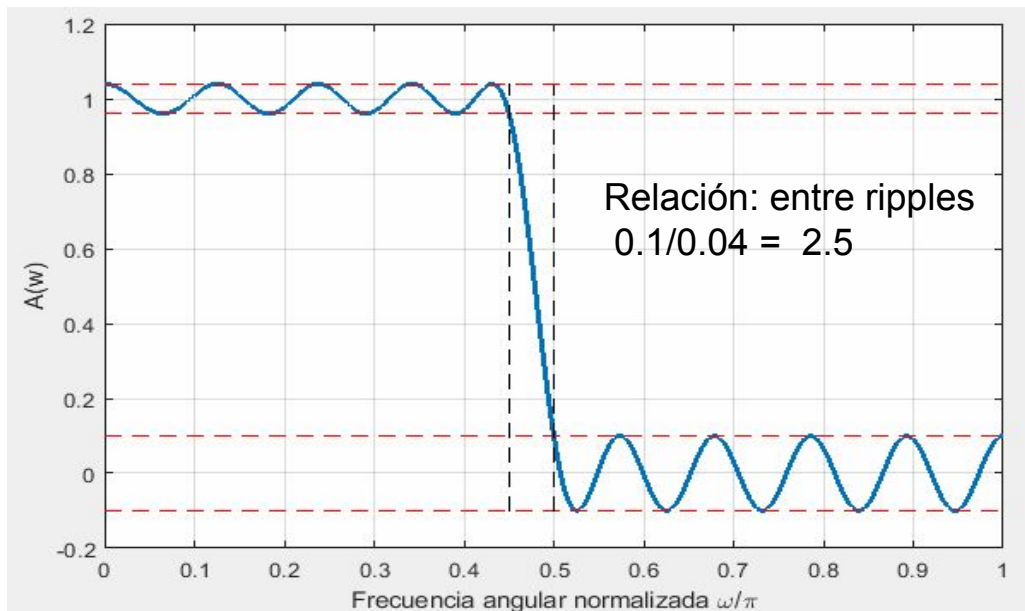


- $M=32$ , orden  $N=31$
- Filtro FLG tipo II
- Orden de polinomio Cheby  $L = M/2 - 1 = 15$
- Alternancias contadas:  $r = 17$
- $L + 2 = 17$
- Se cumple la condición óptima
- Relación entre Ripples  $r_2/r_1=2.5$ , cumple.
- Pero no cumplen la especificación de ripples
- **Hay que ajustar M**

# Actividad 4

## Filtro diseñado (luego de ajustar el orden)

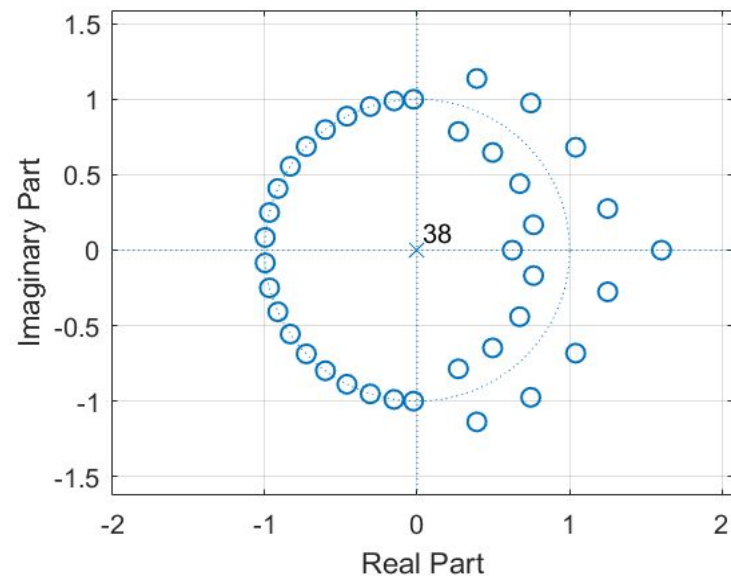
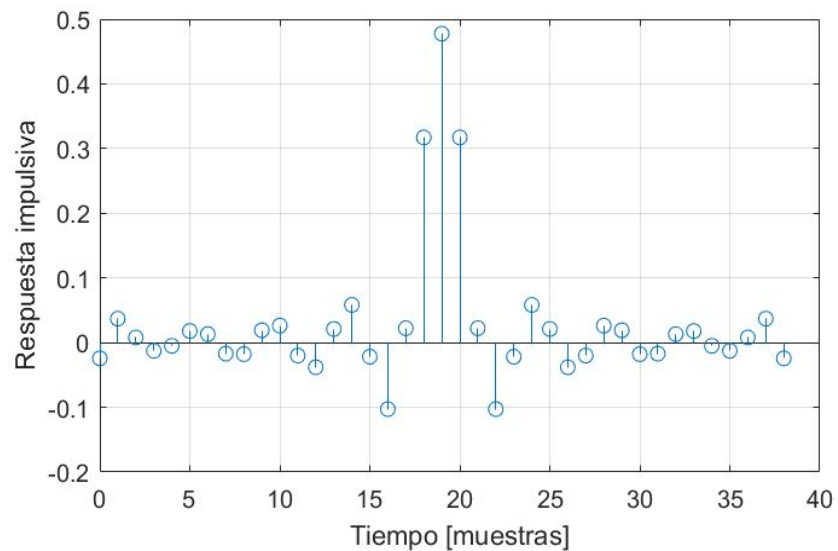
### Determinación del orden con la aproximación empírica de Kaiser



- Incrementamos M hasta que el ripple se ajusta a las tolerancias
  - Esto se logra para  $M = 39$ , orden  $N=38$
  - Filtro FLG tipo I
  - $L = (M-1)/2 = 19$
  - Se sigue cumpliendo el teorema de las alternancias
- $r = 21$
- $L + 2 = 19 + 2 = 21$

# Actividad 4

## Diseño de un filtro LP FLG Equiripple





# Actividad 4

## Diseño de un filtro LP FLG Equiripple

### Procedimiento

1. Definir especificaciones (ripples, frecuencias, amplitudes)
2. Definir parámetros de `firpm()` (F, A, V)
3. Calcular orden N aproximado desde aproximación empírica (ej orden de Kaiser)
4. Implementar filtro  $h = \text{firpm}(N, F, A, V)$
5. Verificar cumplimiento de alternancias
6. Modificar orden N para ajustar mejor a las especificaciones

---

# Herramientas para diseño de filtros óptimos LS

---

## Herramientas de diseño

Aunque distintas  
características (se optimizan  
con diferentes criterios)

### `h = firls(N,F,A,V)`    MATLAB / OCTAVE



```
F=[0 F1 F2 F3 F4 F5 F6 1]  
A=[A0 A1 A2 A3 A4 A5 A6 A7]  
V=[1/d1 1/d2 1/d3 1/d4]
```

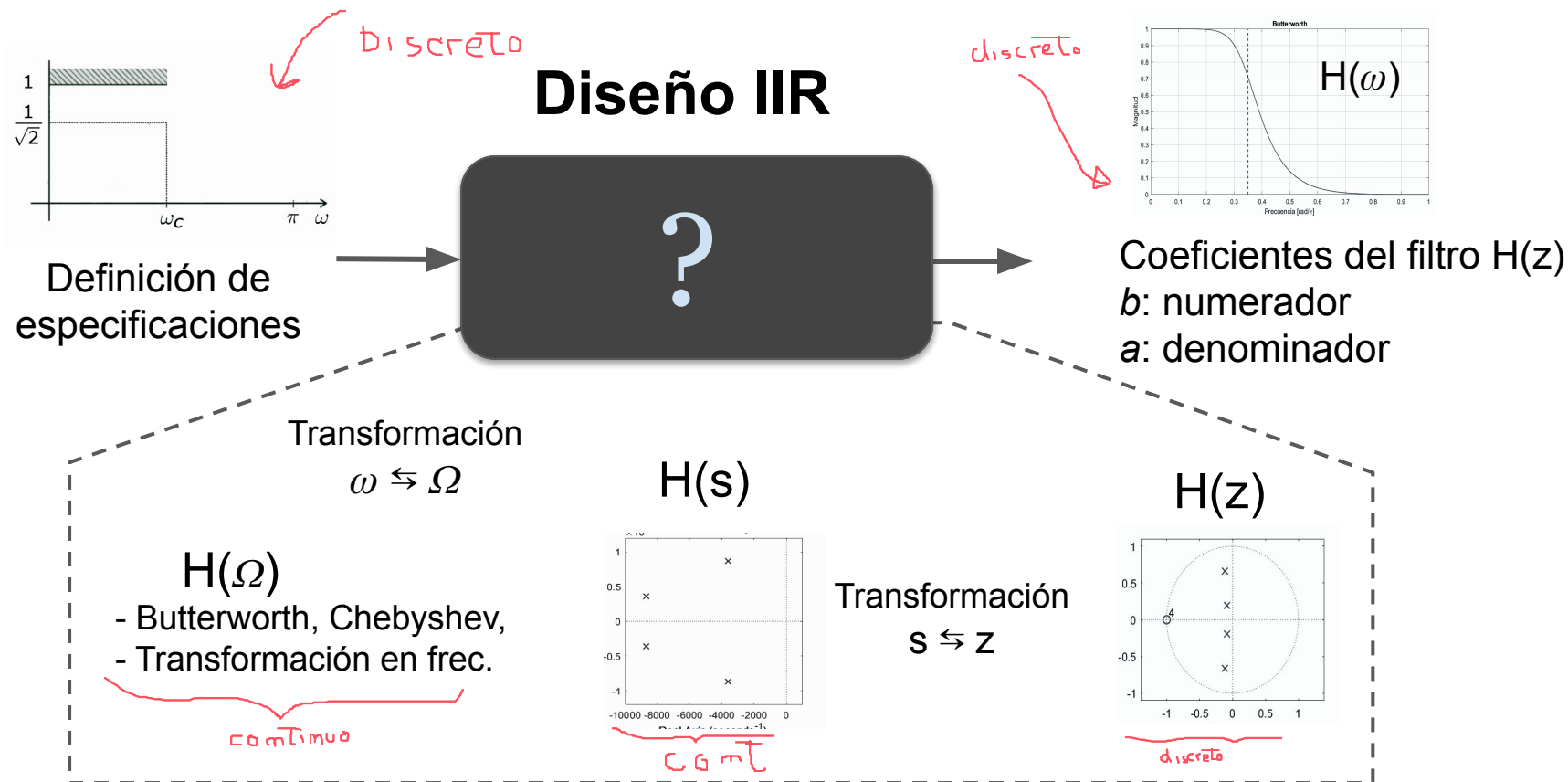
---

# Métodos de diseño de filtros IIR (2da Parte)

---

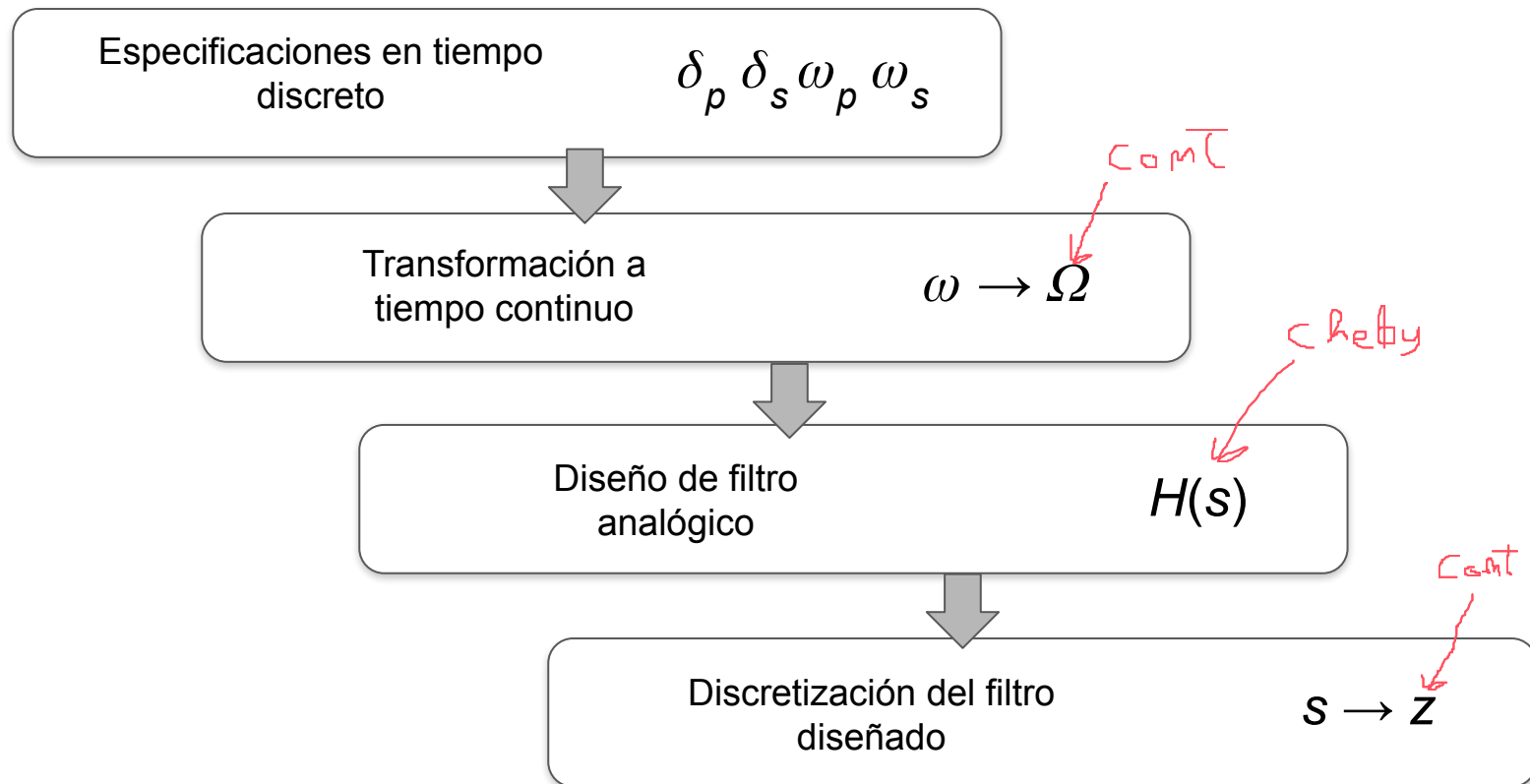
## Procesamiento de señales

# Métodos de diseño de filtros IIR



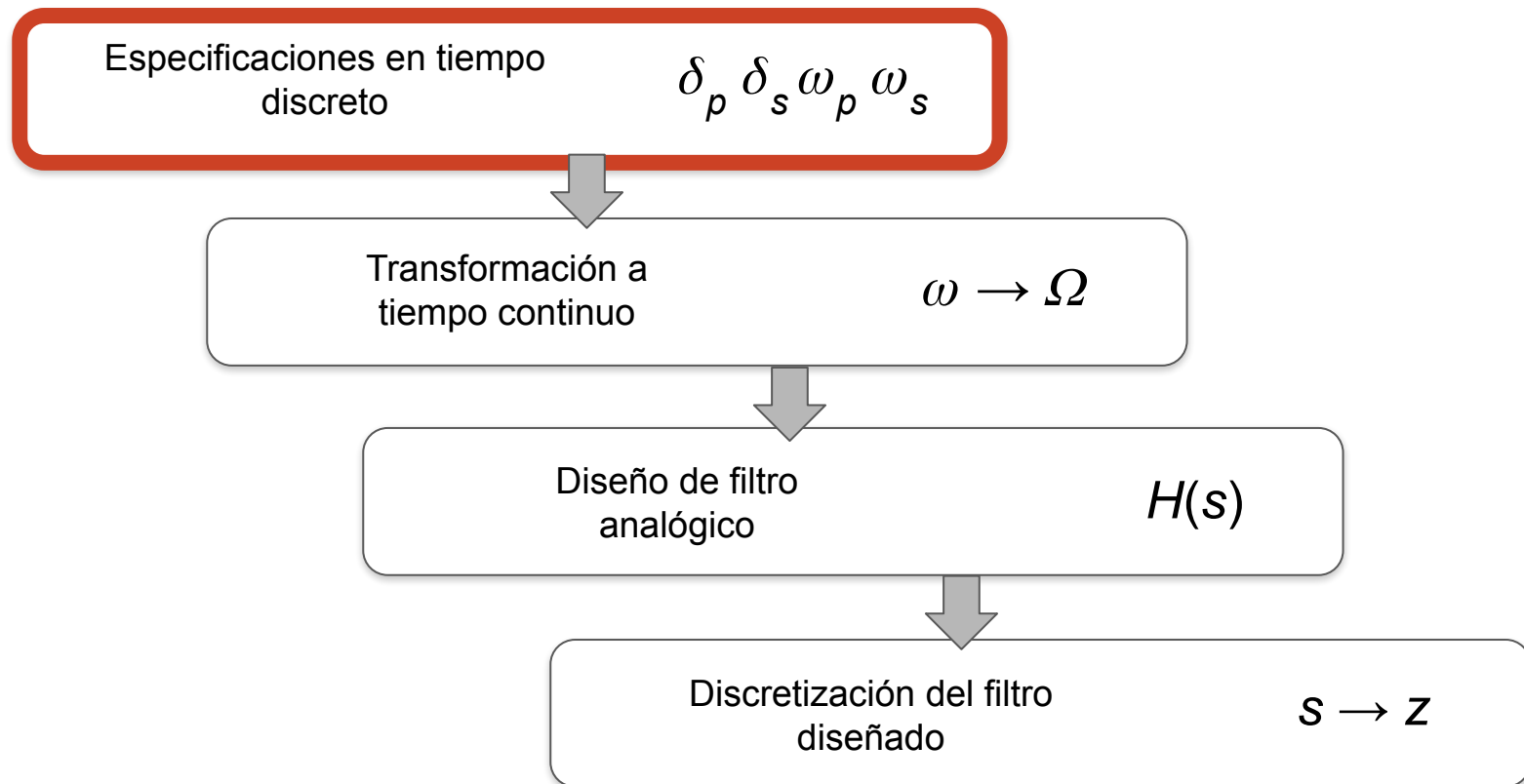
# Métodos de diseño de filtros IIR

## Flujo de diseño



# Métodos de diseño de filtros IIR

## Flujo de diseño



# Métodos de diseño de filtros IIR

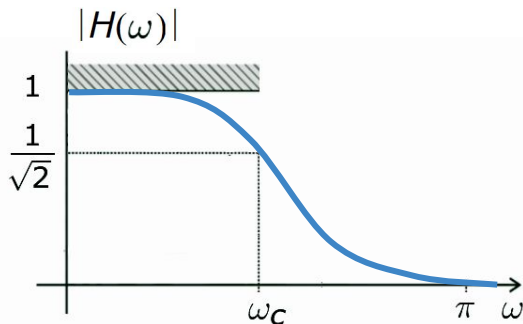
## Especificaciones en tiempo discreto

### Butterworth pasa bajos

#### Parámetros:

$\omega_c$  frecuencia de corte

$N$  orden

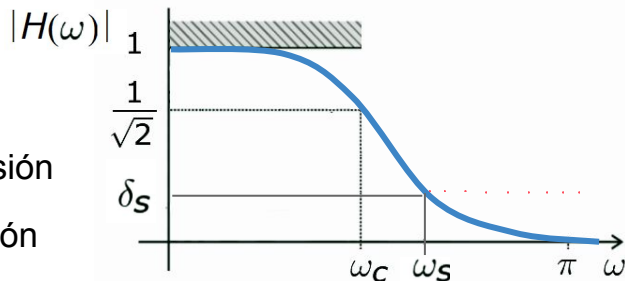


#### Parámetros:

$\omega_c$  frecuencia de corte

$\omega_s$  frecuencia de supresión

$\delta_s$  tolerancia de supresión



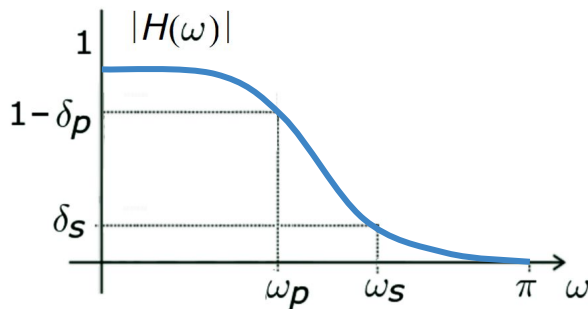
#### Parámetros:

$\omega_p$  frecuencia de paso

$\omega_s$  frecuencia de supresión

$\delta_p$  tolerancia de paso

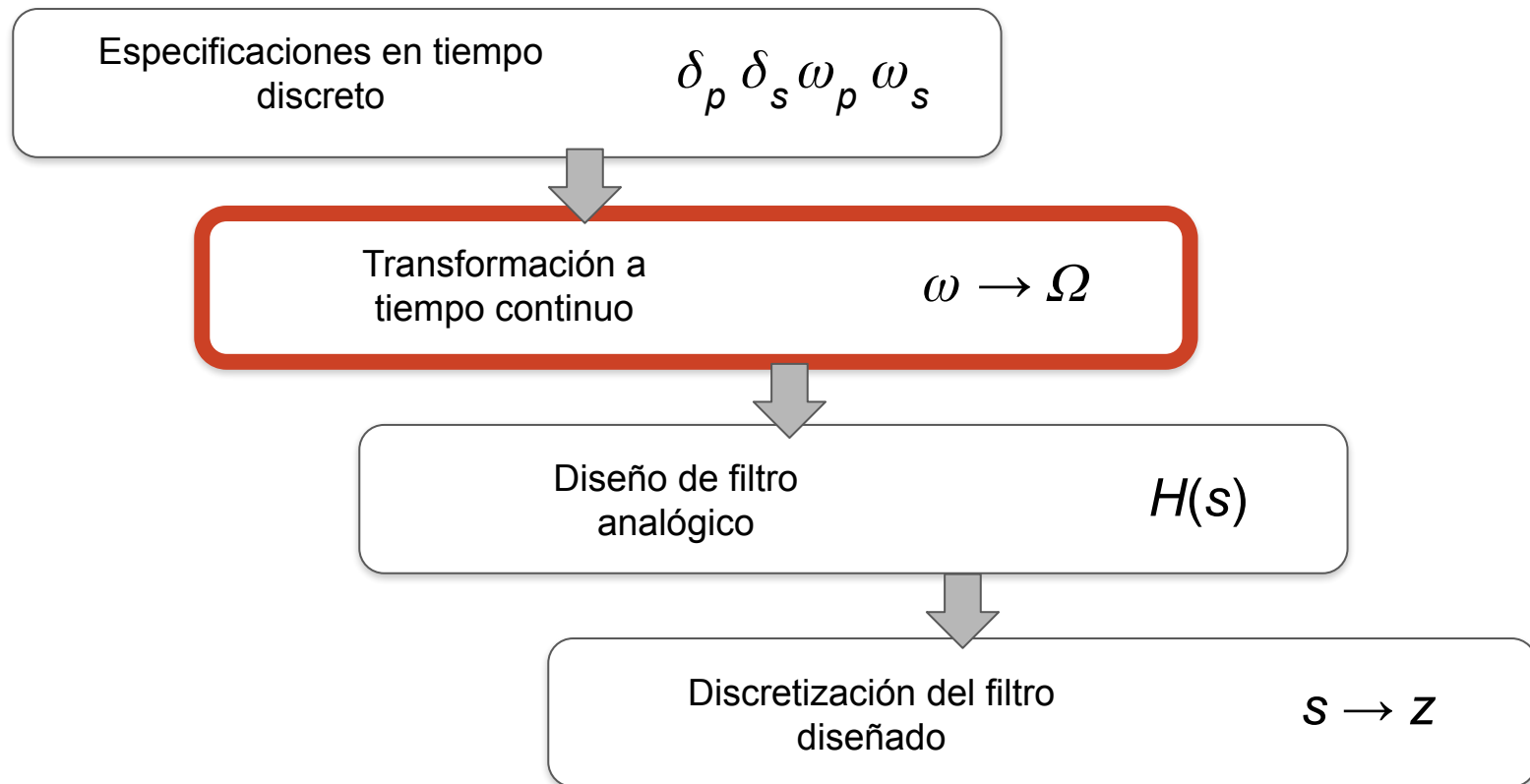
$\delta_s$  tolerancia de supresión





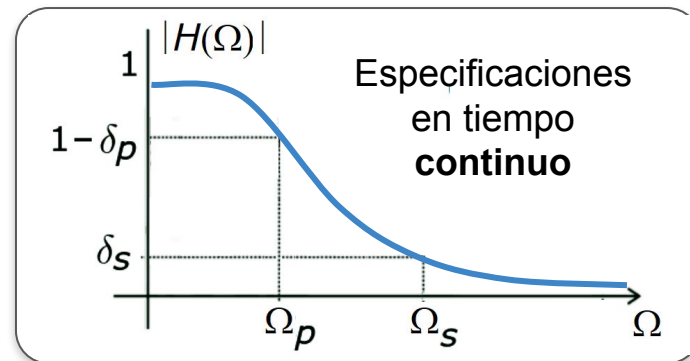
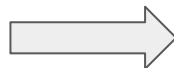
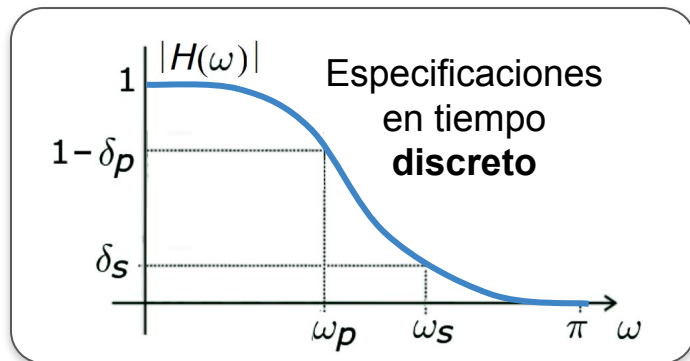
# Métodos de diseño de filtros IIR

## Flujo de diseño



# Métodos de diseño de filtros IIR

## Transformación a tiempo continuo



Transformación  
bilineal ( $\omega, \Omega$ )

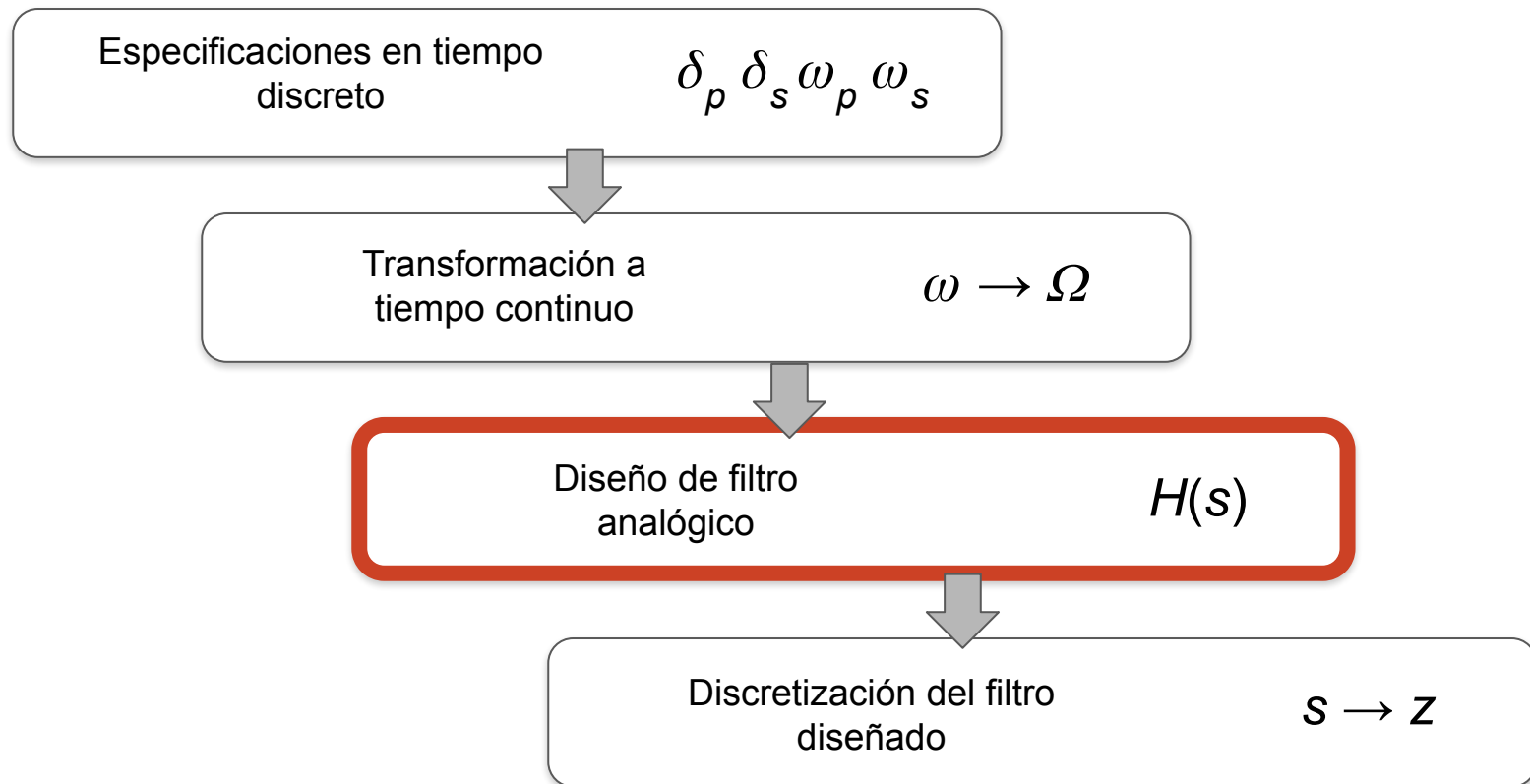
$$\begin{cases} \Omega_p = \frac{2}{T} \tan\left(\frac{\omega_p}{2}\right) \\ \Omega_s = \frac{2}{T} \tan\left(\frac{\omega_s}{2}\right) \end{cases}$$

*Si Volvemos  
a discreto  
T es el periodo de muestreo*

$T$ : período de muestreo

# Métodos de diseño de filtros IIR

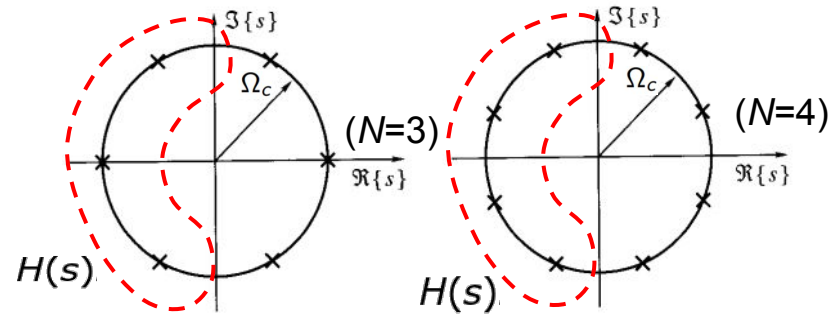
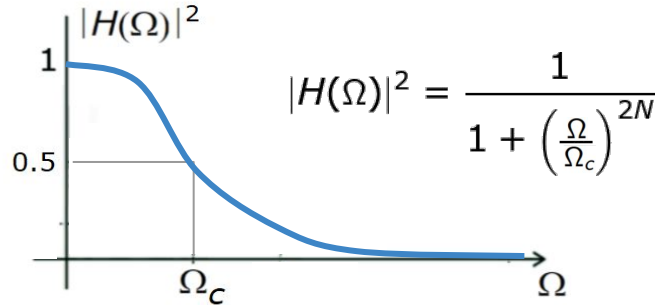
## Flujo de diseño



# Métodos de diseño de filtros IIR

## Diseño de filtro analógico

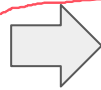
### Butterworth pasa bajos



*Filtro de  $2N$   
polos.*

$$H(s)H(-s) = \frac{1}{1 + \left(\frac{s}{j\Omega_c}\right)^{2N}}$$

Polos



*Polos en:*

$$s_k = \Omega_c e^{j\frac{(N+1+2k)\pi}{2N}}$$
$$0 \leq k \leq 2N - 1$$

Transferencia ( $H(0)=1$ )

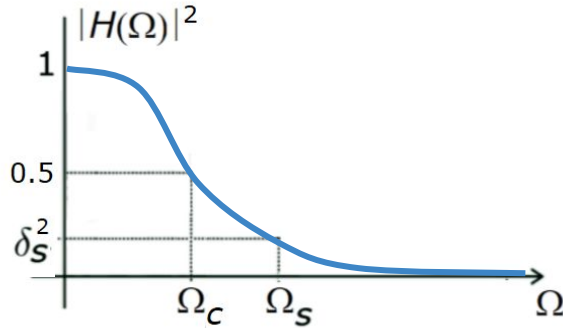
$$H(s) = \prod_{k=0}^{N-1} \frac{-s_k}{(s - s_k)}$$

# Métodos de diseño de filtros IIR

## Diseño de filtro analógico

### Butterworth pasa bajos

Respuesta en frecuencia (al cuadrado)



$$|H(\Omega)|^2 = \frac{1}{1 + \left(\frac{\Omega}{\Omega_c}\right)^{2N}}$$

Orden del filtro

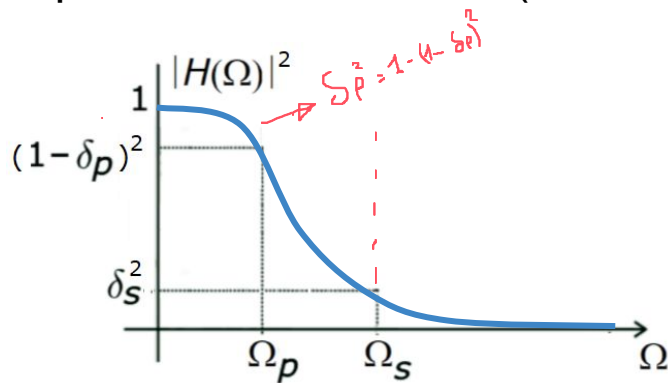
$$N = \frac{1}{2} \frac{\log\left(\frac{1 - \delta_s^2}{\delta_s^2}\right)}{\log \frac{\Omega_s}{\Omega_c}}$$

# Métodos de diseño de filtros IIR

## Diseño de filtro analógico

### Butterworth pasa bajos

Respuesta en frecuencia (al cuadrado)



$$|H(\Omega)|^2 = \frac{1}{1 + \left(\frac{\Omega}{\Omega_c}\right)^{2N}}$$

Orden del filtro

$$N \geq \frac{\log \left[ \left( \frac{(1-\delta_p)^{-2}-1}{\delta_s^{-2}-1} \right)^{1/2} \right]}{\log [\Omega_p/\Omega_s]}$$

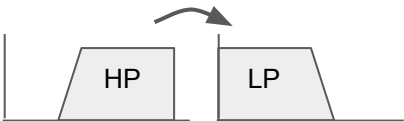
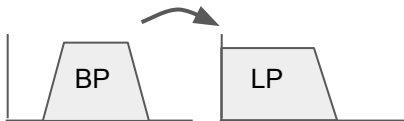
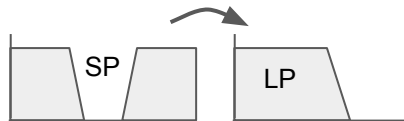

Frecuencia de corte aproximada

$$\frac{\Omega_p}{[(1-\delta_p)^{-2}-1]^{1/2N}} \leq \Omega_c \leq \frac{\Omega_s}{[\delta_s^{-2}-1]^{1/2N}}$$

$$\Omega_c \simeq \frac{1}{2} \left( \frac{\Omega_p}{[(1-\delta_p)^{-2}-1]^{1/2N}} + \frac{\Omega_s}{[\delta_s^{-2}-1]^{1/2N}} \right)$$

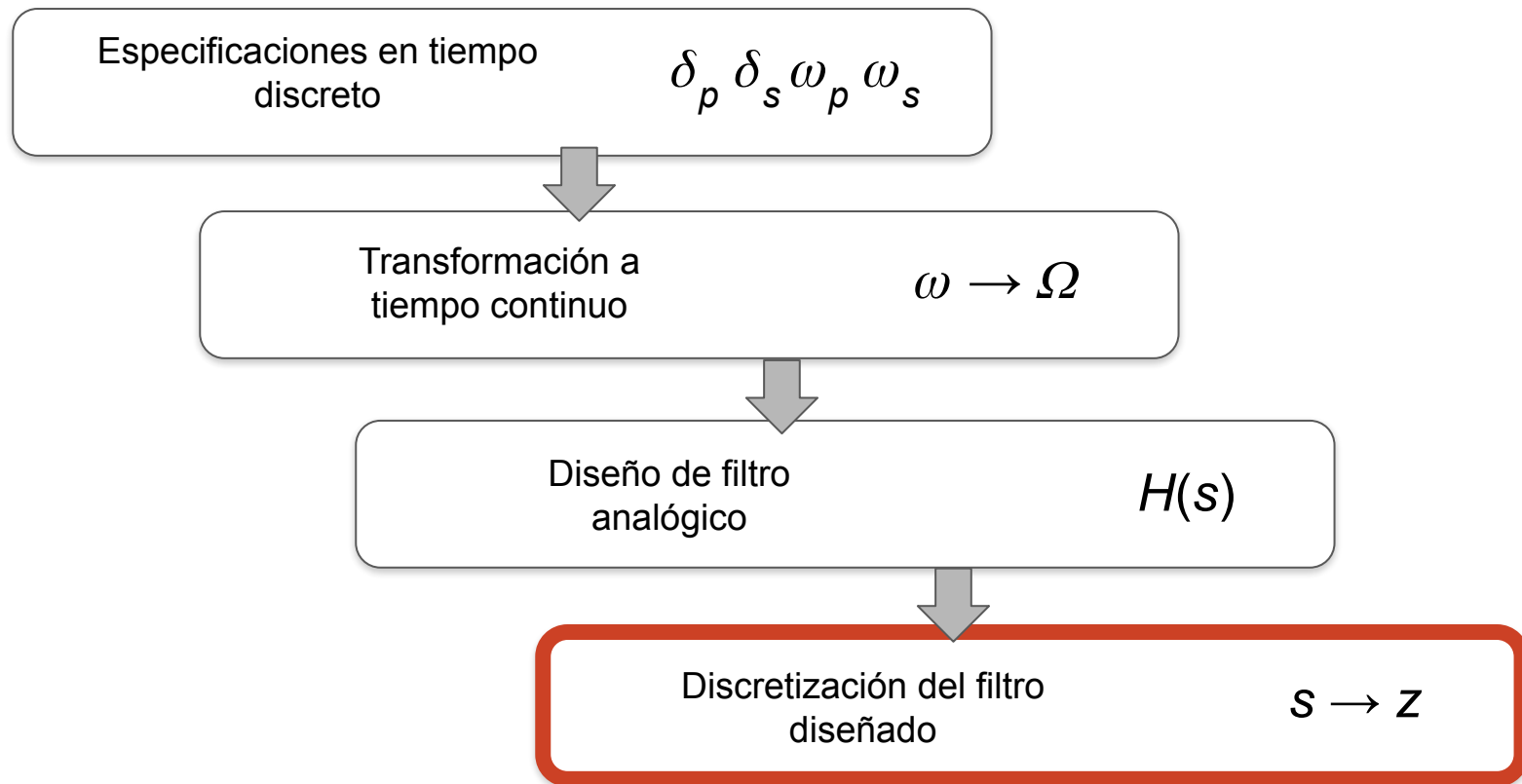
# Métodos de diseños de filtros IIR

## Diseño de filtro analógico

Etapa	Pasa altos (HP)	Pasa banda (BP)	Suprime banda (BS)
1) Transformación en frecuencia de especificaciones	$\tilde{\Omega} = \frac{1}{\Omega}$ 	$\tilde{\Omega} = \frac{\Omega_h \Omega_l - \Omega^2}{\Omega(\Omega_h - \Omega_l)}$ 	$\tilde{\Omega} = \frac{\Omega(\Omega_h - \Omega_l)}{\Omega_h \Omega_l - \Omega^2}$ 
2) Diseño de pasa bajos auxiliar	<div style="display: flex; align-items: center; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;">  <p>Especificaciones</p> </div> <div style="text-align: center;"> <p>Butterworth Chebyshev-I Chebyshev-II Elíptico Otros</p> </div> <div style="text-align: center;"> <p><math>H_{lp}(\tilde{s})</math> Transferencia</p> </div> </div>		
3) Transformación en frecuencia de la transferencia	$\tilde{s} = \frac{1}{s}$ $H_{lp}(\tilde{s}) \rightarrow H_{hp}(s)$	$\tilde{s} = \frac{s^2 + \Omega_h \Omega_l}{s(\Omega_h - \Omega_l)}$ $H_{lp}(\tilde{s}) \rightarrow H_{bp}(s)$	$\tilde{s} = \frac{s(\Omega_h - \Omega_l)}{s^2 + \Omega_h \Omega_l}$ $H_{lp}(\tilde{s}) \rightarrow H_{bs}(s)$

# Métodos de diseño de filtros IIR

## Flujo de diseño





# Métodos de diseño de filtros IIR

## Discretización del filtro diseñado

Transformación bilineal (s, z)

$$s = \frac{2}{T} \frac{z - 1}{z + 1} \quad , \quad z = \frac{1 + \frac{T}{2}s}{1 - \frac{T}{2}s}$$

# Métodos de diseño de filtros IIR

## Discretización del filtro diseñado

### Butterworth pasa bajos



Transferencia  $H(s)$

$$H(s) = \prod_{k=0}^{N-1} \frac{-s_k}{(s - s_k)}$$

$$s = \frac{2z-1}{Tz+1}$$

Bilineal

Transferencia  $H(z)$

$$H(z) = \prod_{k=0}^{N-1} \frac{s_k}{(s_k - \frac{T}{2})} \frac{(1+z^{-1})}{(1-z_k z^{-1})}$$

$$z_k = \frac{1 + \frac{T}{2}s_k}{1 - \frac{T}{2}s_k}$$

### Butterworth pasa altos



Transferencia  $H(s)$

$$H(s) = \prod_{k=0}^{N-1} \frac{s}{(s - \tilde{s}_k)}$$

$$s = \frac{2z-1}{Tz+1}$$

Bilineal

Transferencia  $H(z)$

$$H(z) = \prod_{k=0}^{N-1} \frac{1}{(1 - \frac{T}{2}\tilde{s}_k)} \frac{(1-z^{-1})}{(1-z_k z^{-1})}$$

$$z_k = \frac{1 + \frac{T}{2}\tilde{s}_k}{1 - \frac{T}{2}\tilde{s}_k}$$

---

# Actividad 1

---

# Actividad 1

## Tipos de Filtros IIR

Se requiere diseñar un *filtro discreto IIR, pasa bajos*, tipo **Butterworth**, con  $\delta_p=0.2$ ,  $\delta_s=0.1$ ,  $\omega_p=0.32\pi$ ,  $\omega_s=0.6\pi$ .

- 1) Encuentre las especificaciones para el dominio continuo ( $\Omega$ ).
- 2) Encuentre el orden  $N$  y la frecuencia de corte  $\Omega_c$  que cumple con las especificaciones.
- 3) Encuentre los polos del filtro  $H(s)$  y grafique el diagrama de polos y ceros en el plano  $s$ .
- 4) Encuentre la transferencia  $H(z)$  en el dominio discreto con sus polos, ceros y el factor de escalamiento. Grafique los polos y ceros en el plano  $z$ .
- 5) Determine los coeficientes  $a$  y  $b$  de  $H(z)$  y grafique la respuesta en frecuencia de tiempo discreto  $|H(\omega)|$ . Verifique el cumplimiento de las especificaciones. Ayuda: `coef = poly(raices)`

# Actividad 1

## Tipos de Filtros IIR

$$\Omega_p = 0.5498 \text{ rad/s}$$

$$\Omega_s = 1.3764 \text{ rad/s}$$

$$N = 2.817 \rightarrow 3$$

$$\Omega_c = 0.6225 \text{ rad/s (media)}$$

$$A = 0.074 \quad \text{escalamiento}$$

$$a = \{1 \ -0.8420 \ 0.5223 \ -0.0885\}$$

denominador

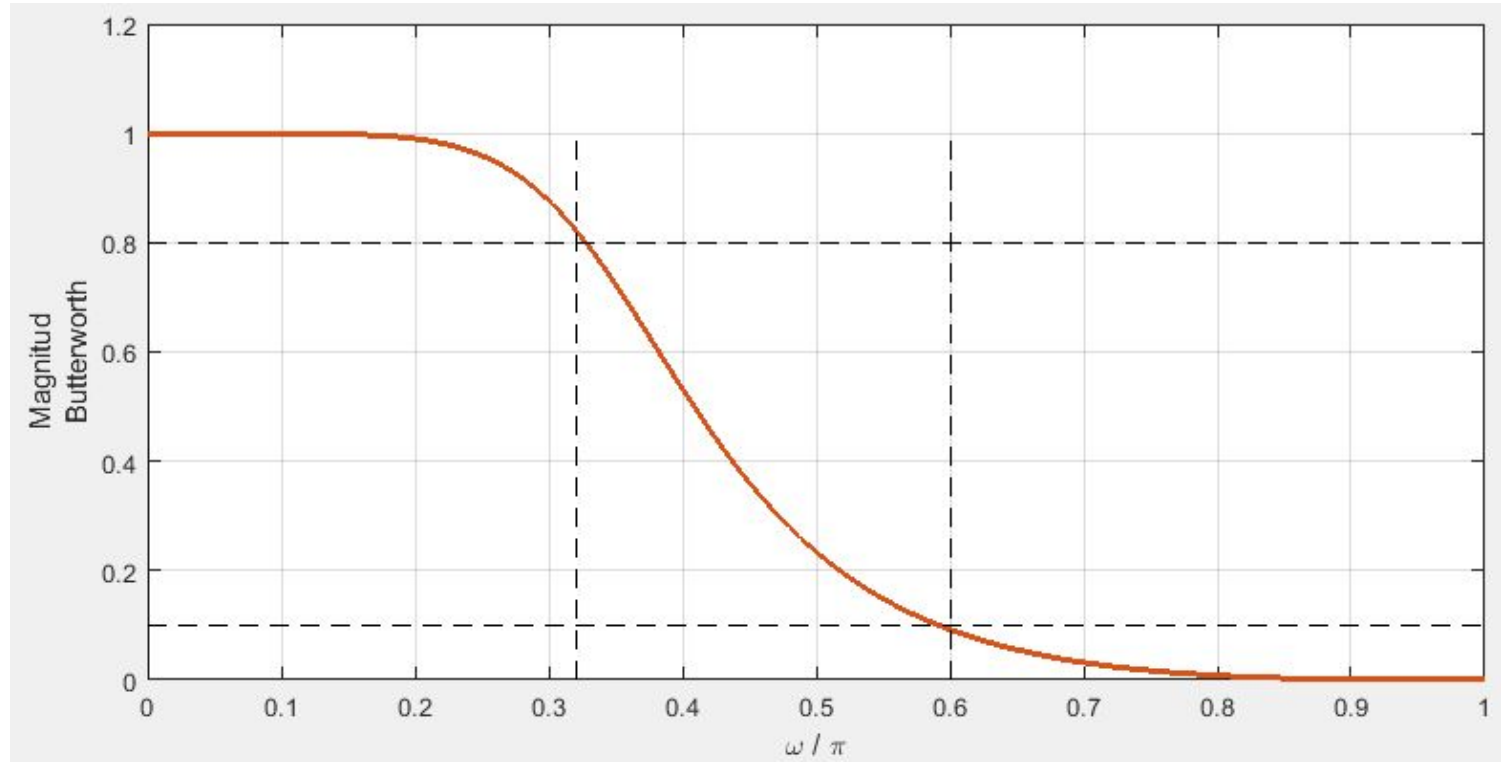
$$b = \{0.0739 \ 0.2219 \ 0.2219 \ 0.0739\}$$

numerador

# Actividad 1

## Tipos de Filtros IIR

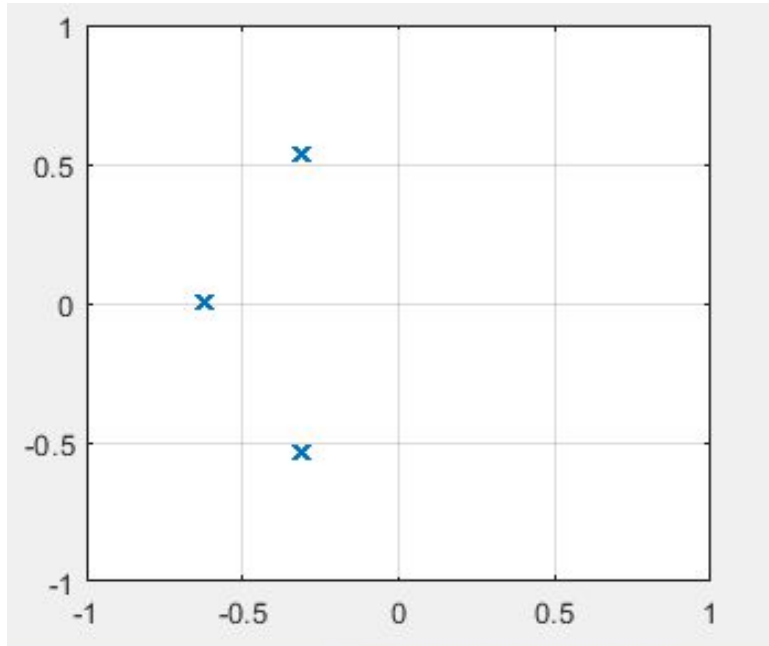
$$|H(\omega)|$$



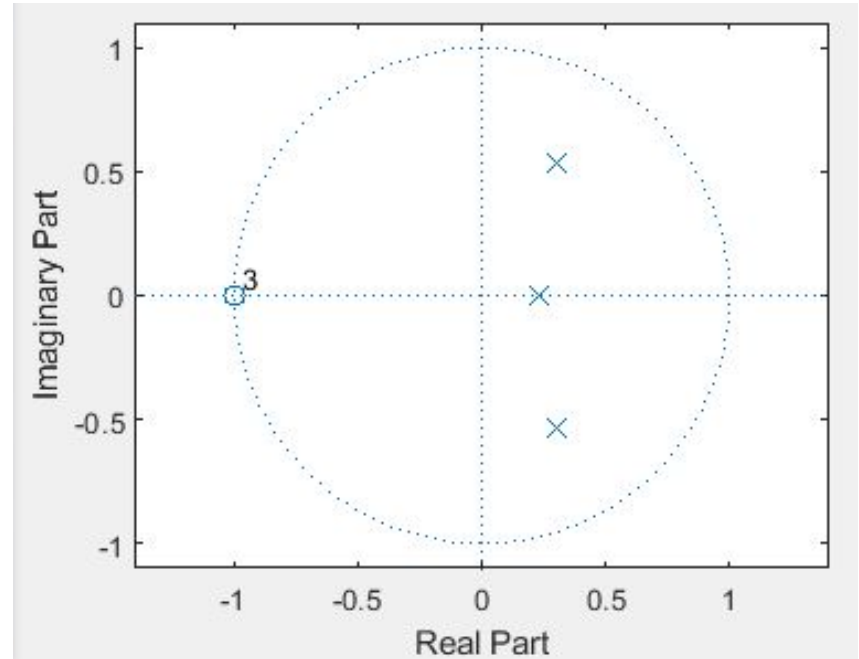
# Actividad 1

## Tipos de Filtros IIR

$H(s)$



$H(z)$



---

# Actividad 2

---

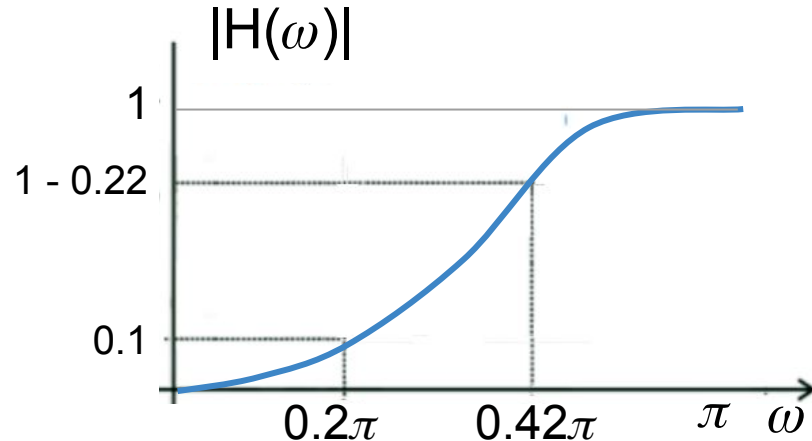


# Actividad 2

## Tipos de Filtros IIR

Se requiere diseñar un *filtro discreto, pasa altos, IIR* tipo **Butterworth**, con las especificaciones que se indican en la figura.

- 1) Determine las especificaciones para el dominio continuo y haga el diseño de pasa altos a partir de un pasa bajos prototipo aplicando la transformación en frecuencia. Grafique el diagrama de polos y ceros tanto del pasa alto como del pasa bajos prototipo.
- 2) Haga la discretización del filtro y grafique el diagrama de polos y ceros en el plano  $z$ . Determine también la ganancia que resulte de la discretización.
- 3) Grafique la respuesta en frecuencia del pasa altos discreto  $|H(\omega)|$  y verifique las especificaciones iniciales.



# Actividad 2

## Tipos de Filtros IIR

$$\Omega_p = 0.7756 \text{ rad/s}$$

$$\Omega_s = 0.3249 \text{ rad/s}$$

$$\Omega_p' = 1.2892 \text{ rad/s}$$

$$\Omega_s' = 3.0777 \text{ rad/s}$$

$$N = 2.8936 \rightarrow 3$$

$$\Omega_c' = 1.4091 \text{ rad/s (media)}$$

} LP prototipo

$$A = 0.2642 \text{ escalamiento}$$

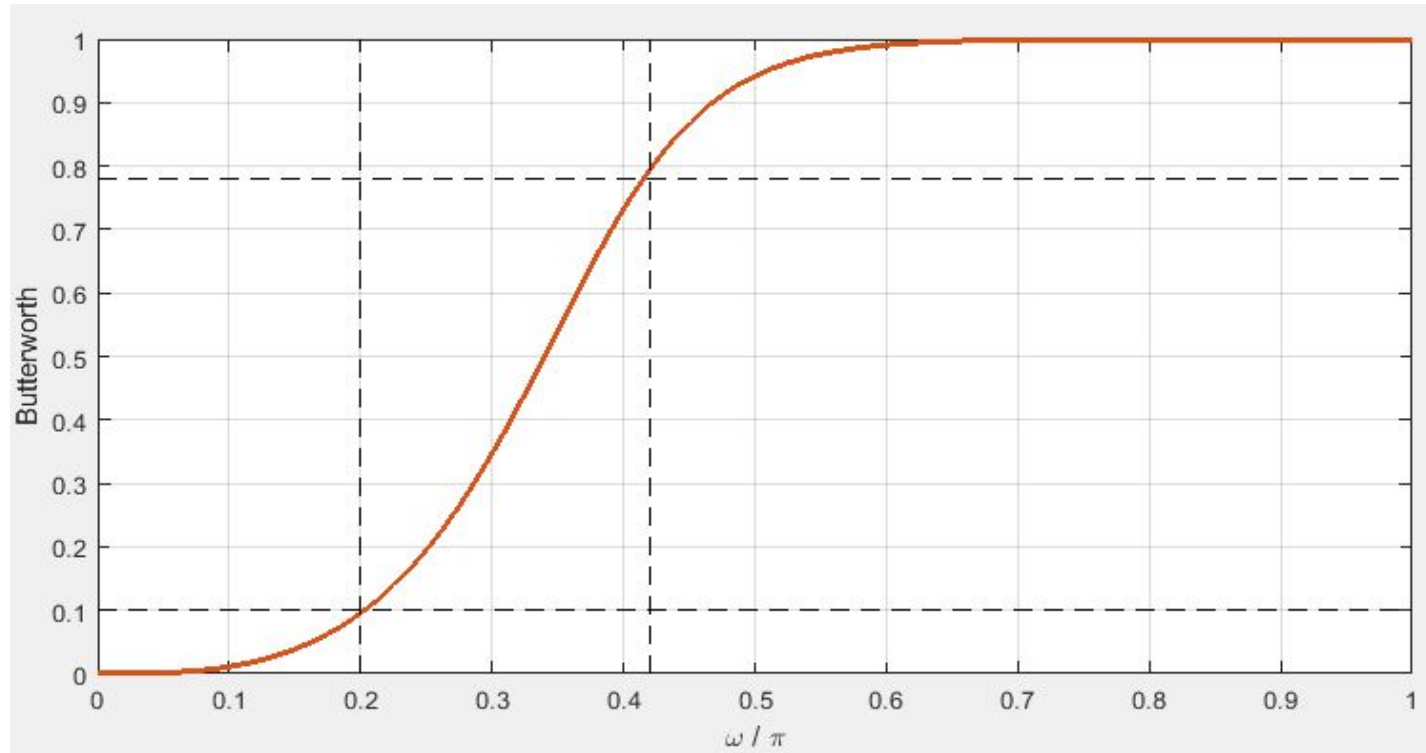
$$a = \{1 \ -0.6184 \ 0.4349 \ -0.0609\}$$

$$b = \{0.2642 \ -0.7928 \ 0.7928 \ -0.2642\}$$

# Actividad 2

## Tipos de Filtros IIR

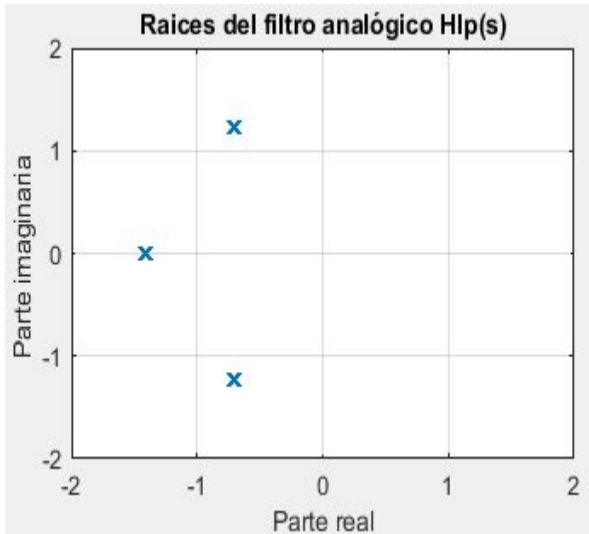
$$|H(\omega)|$$



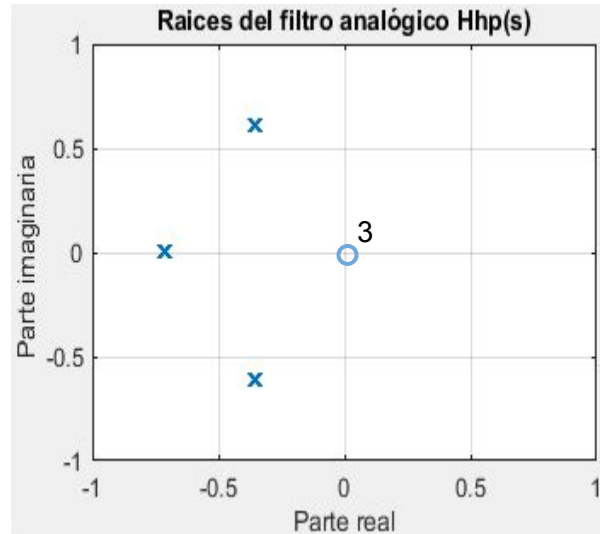
# Actividad 2

## Tipos de Filtros IIR

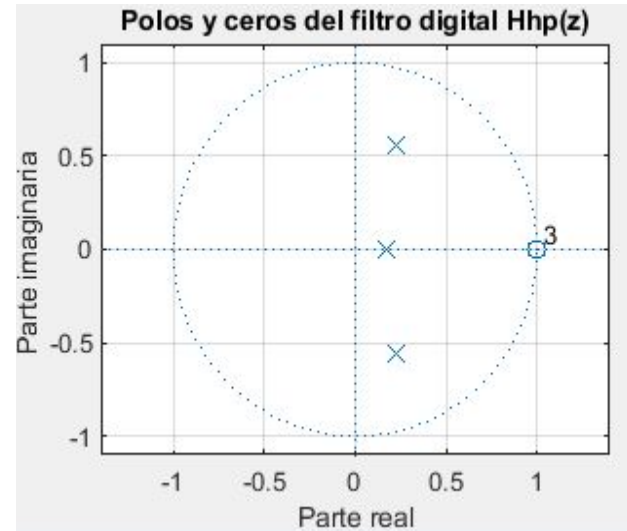
$$|H_{LP}(s)|$$



$$|H_{HP}(s)|$$



$$|H_{HP}(z)|$$



---

# Funciones de MATLAB/OCTAVE

---

# Métodos de diseño de filtros IIR

## Funciones de MATLAB/OCTAVE

Transferencia  $H(z) = \frac{b_0 + b_1 z^{-1} + b_2 z^{-2} + b_3 z^{-3} + \dots}{1 + a_1 z^{-1} + a_2 z^{-2} + a_3 z^{-3} + \dots}$

$\mathbf{b} = [b_0 \ b_1 \ b_2 \ \dots]$   
 $\mathbf{a} = [1 \ a_1 \ a_2 \ \dots]$

## Respuesta en frecuencia

```
[H,w] = freqz(b,a,nfft); % w frecuencia angular [rad] (0-2pi)
                        % H respuesta en frecuencia
                        % nfft cantidad de puntos de w
```

## Polos y ceros en el plano z

```
zplane(b,a)
```

## Retardo de grupo

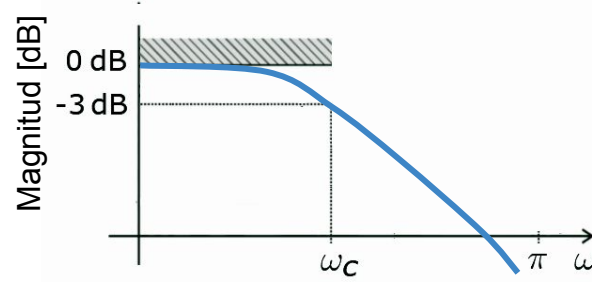
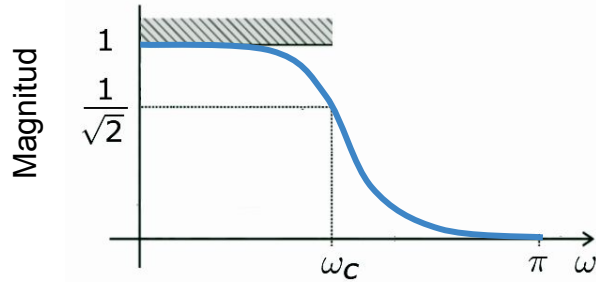
```
gd = grpdelay(b,a,w);
```

# Métodos de diseño de filtros IIR

## Prototipo de filtros pasa bajos

### Especificaciones

# Butterworth



```
[b,a] = butter(N,Wc);
```

% Wc frecuencia normalizada en pi [0,1]

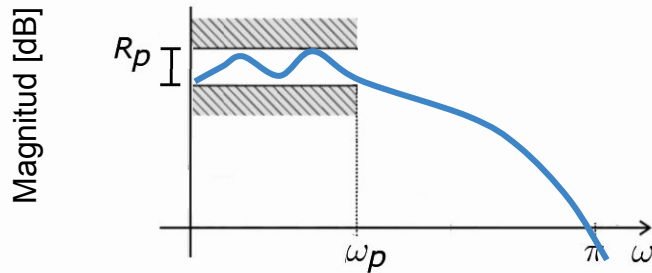
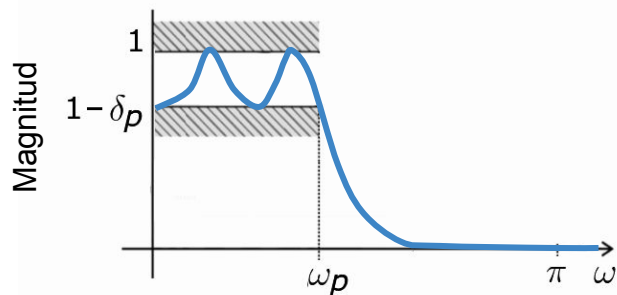
% N orden del filtro

# Métodos de diseño de filtros IIR

## Prototipo de filtros pasa bajos

### Especificaciones

# Chebyshev-I



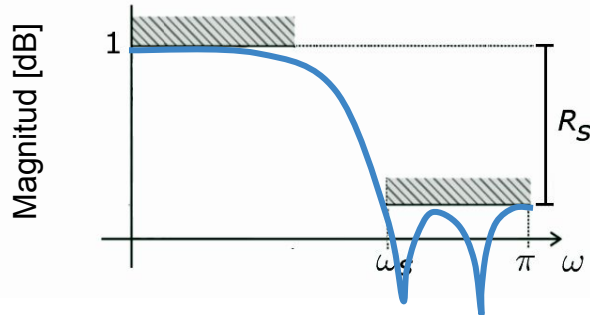
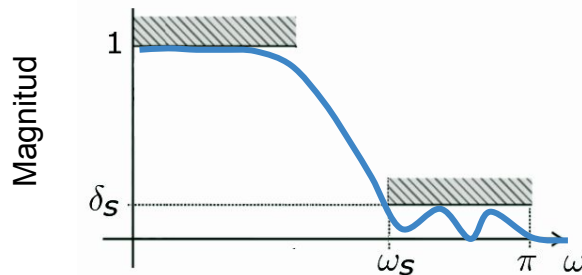
```
[b,a] = cheby1(N,Rp,Wp); % Wp frecuencia (paso) normalizada en pi [0,1]
                        % N orden del filtro
                        % Rp = -20*log10(1-delta_p); ripple de paso
```



# Métodos de diseño de filtros IIR

## Prototipo de filtros pasa bajos

### Especificaciones



## Chebyshev-II

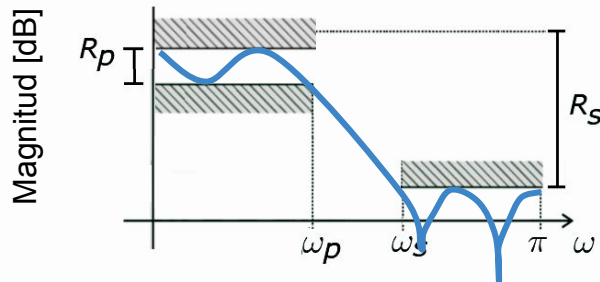
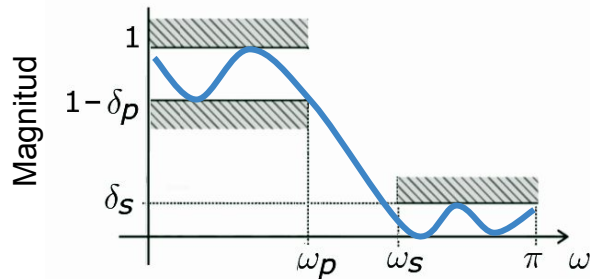
```
[b,a] = cheby2(N,Rs,Ws); % Ws frecuencia (sup) normalizada en pi [0,1]
                        % N orden del filtro
                        % Rs = -20*log10(delta_s); ripple de sup
```

# Métodos de diseño de filtros IIR

## Prototipo de filtros pasa bajos

### Especificaciones

# Elíptico



```
[b,a] = ellip(N,Rp,Rs,Wp); % Wp frecuencia (paso) normalizada en pi [0,1]
                          % N orden del filtro
                          % Rp = -20*log10(1-delta_p); ripple de paso
                          % Rs = -20*log10(delta_s); ripple de sup
```

---

# Algunos ejemplos IIR con MATLAB

---

# Algunos ejemplos IIR con MATLAB

## Tipos de Filtros IIR

Utilizar las funciones de Matlab para obtener los coeficientes de un *filtro discreto IIR* tipo **Butterworth** con  $\omega_c = 0.35\pi$  y  $N=4$ , graficar:

- 1) La respuesta en frecuencia  $|H(\omega)|$
- 2) Los polos y ceros en el plano 'z'
- 3) La respuesta en fase  $\Phi(\omega)$
- 4) Retardo de grupo

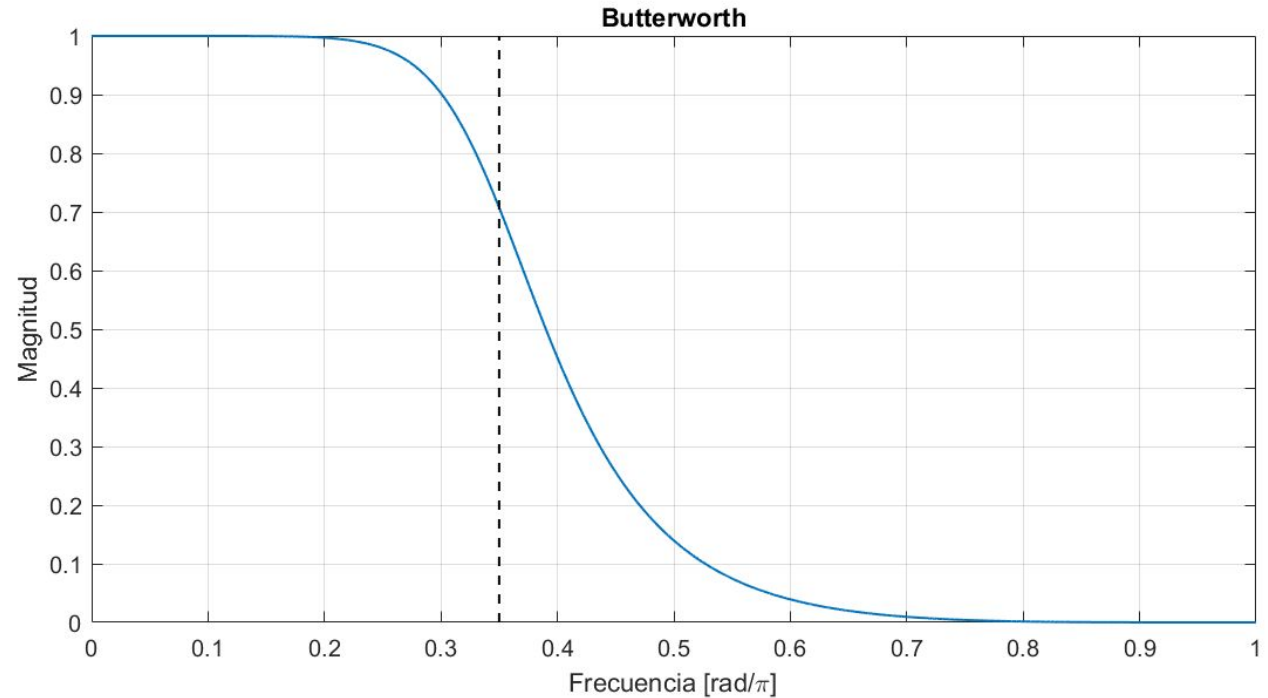
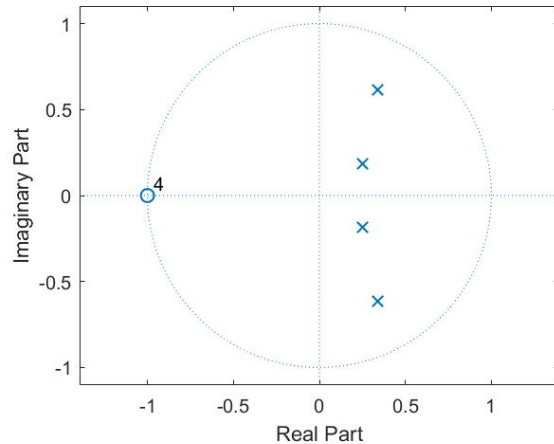
# Algunos ejemplos IIR con MATLAB

## Tipos de Filtros IIR

# Butterworth

$$N=4$$

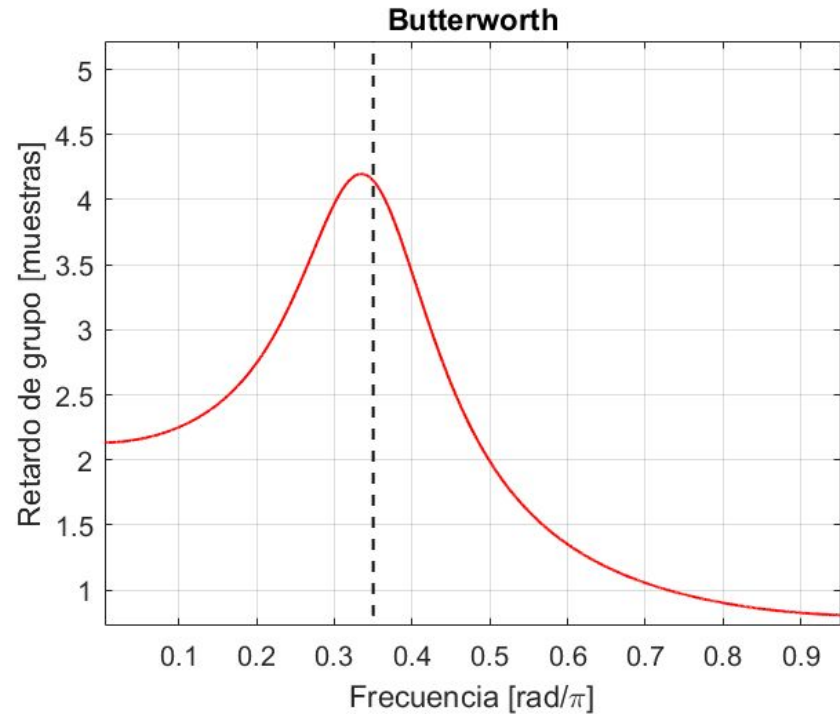
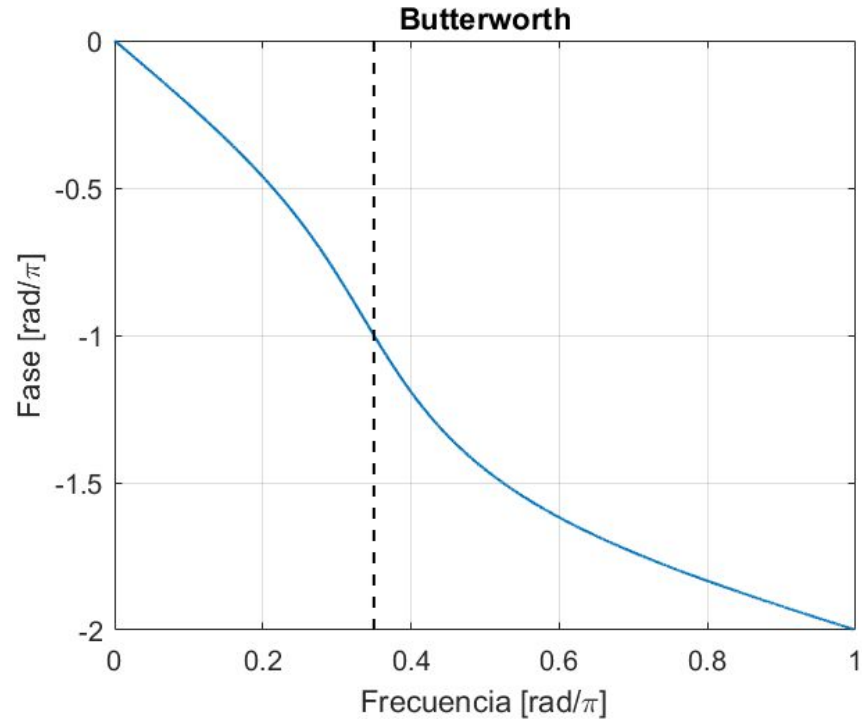
$$\omega_c = 0.35\pi$$



# Algunos ejemplos IIR con MATLAB

## Tipos de Filtros IIR

# Butterworth



# Algunos ejemplos IIR con MATLAB

## Tipos de Filtros IIR

Utilizar las funciones de Matlab para obtener los coeficientes de un filtro IIR tipo **Chebyshev-I**, con  $\delta_p=0.1$ ,  $\omega_p = 0.4\pi$  y  $N=4$ , graficar:

- 1) La respuesta en frecuencia  $|H(\omega)|$
- 2) La respuesta en fase  $\Phi(\omega)$
- 3) Los polos y ceros en el plano 'z'
- 4) Retardo de grupo

# Algunos ejemplos IIR con MATLAB

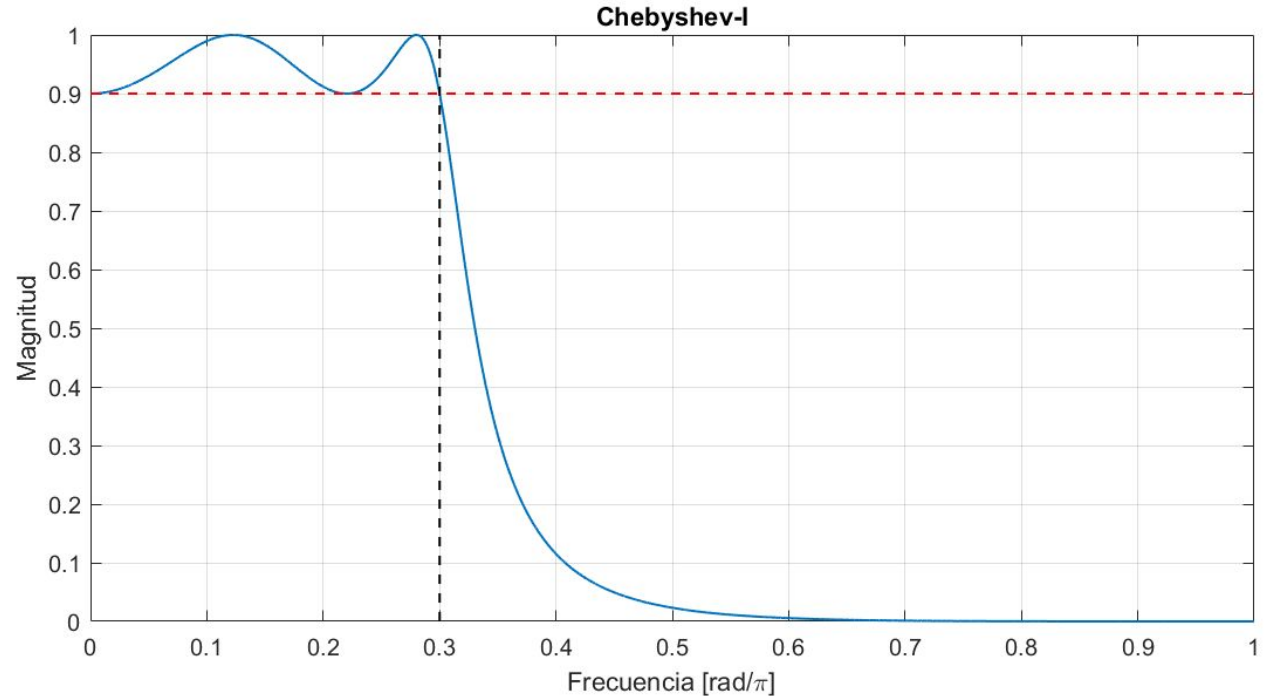
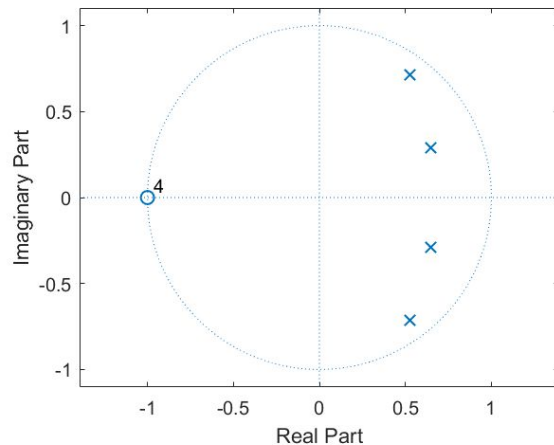
## Tipos de Filtros IIR

# Chebyshev-I

$$N=4$$

$$\delta_p = 0.1$$

$$\omega_p = 0.4\pi$$

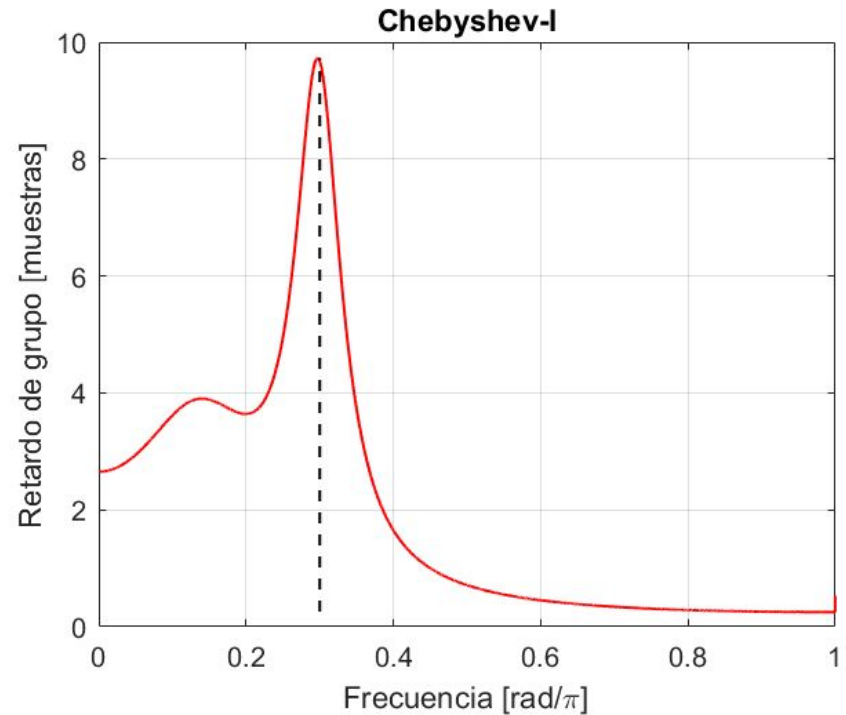
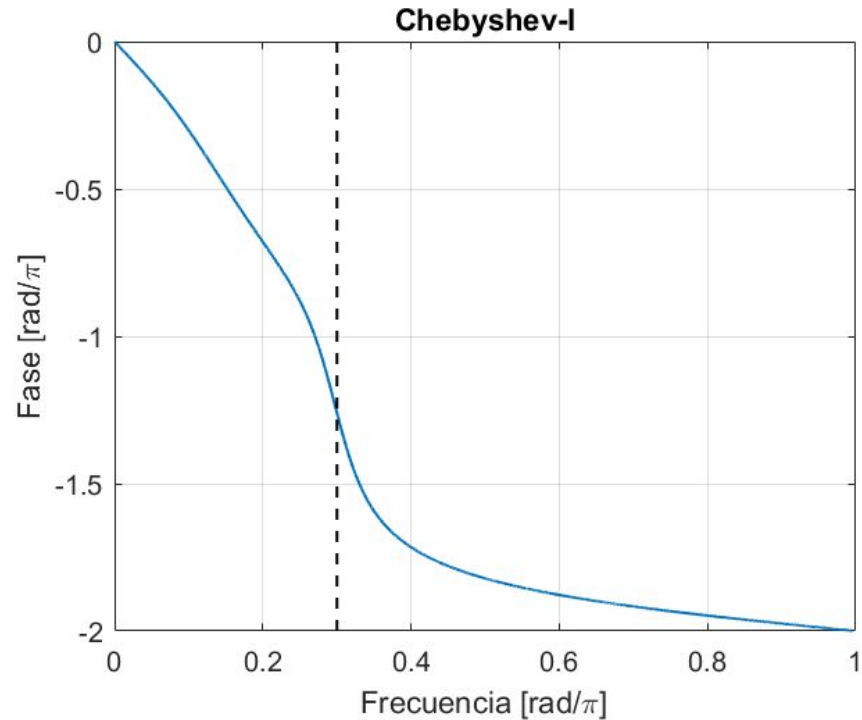




# Algunos ejemplos IIR con MATLAB

## Tipos de Filtros IIR

# Chebyshev-I



# Algunos ejemplos IIR con MATLAB

## Tipos de Filtros IIR

Utilizar las funciones de Matlab para obtener los coeficientes de un filtro IIR tipo **Chebyshev-II**, con  $\delta_s=0.2$ ,  $\omega_s = 0.65\pi$  y  $N=4$ , graficar:

- 1) La respuesta en frecuencia  $|H(\omega)|$
- 2) La respuesta en fase  $\Phi(\omega)$
- 3) Los polos y ceros en el plano 'z'
- 4) Retardo de grupo

# Algunos ejemplos IIR con MATLAB

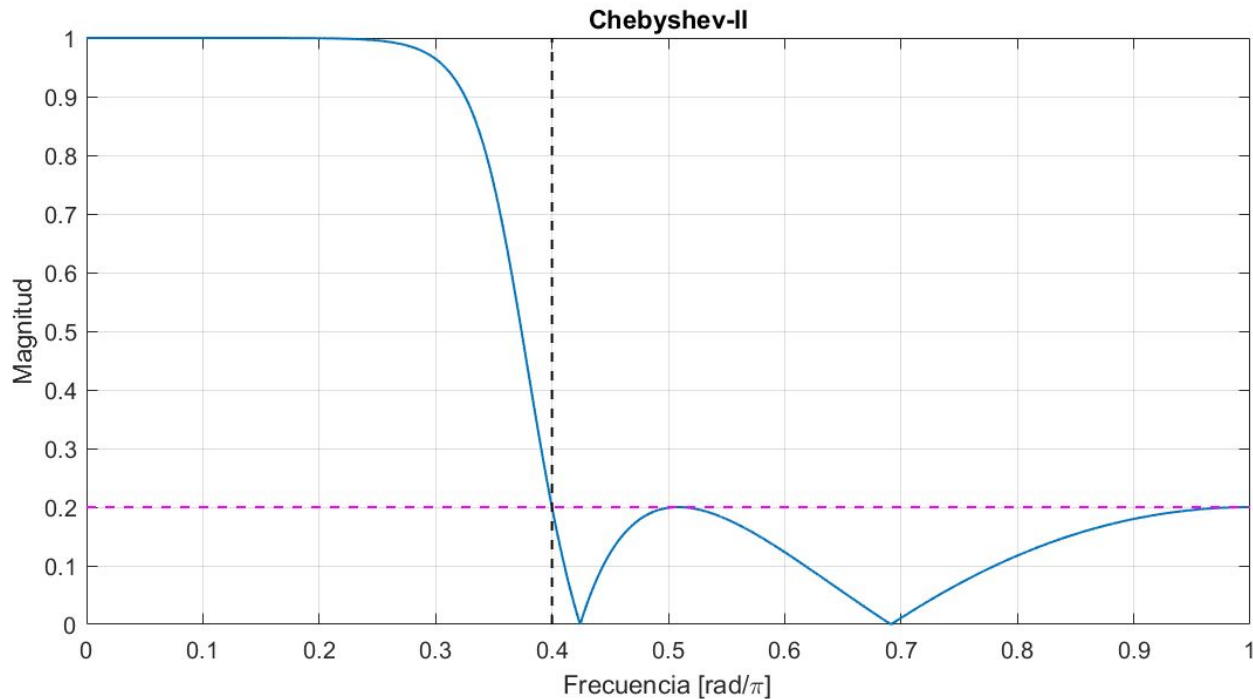
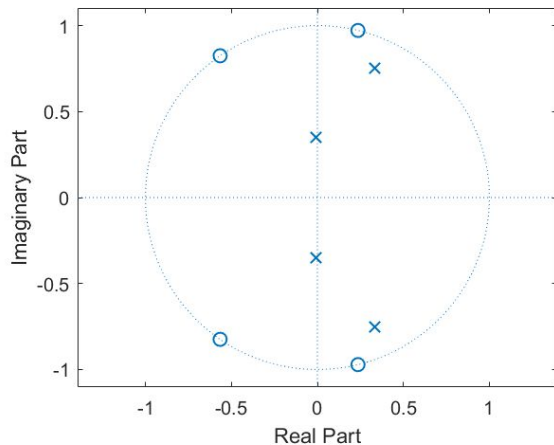
## Tipos de Filtros IIR

# Chebyshev-II

$$N=4$$

$$\delta_s=0.2$$

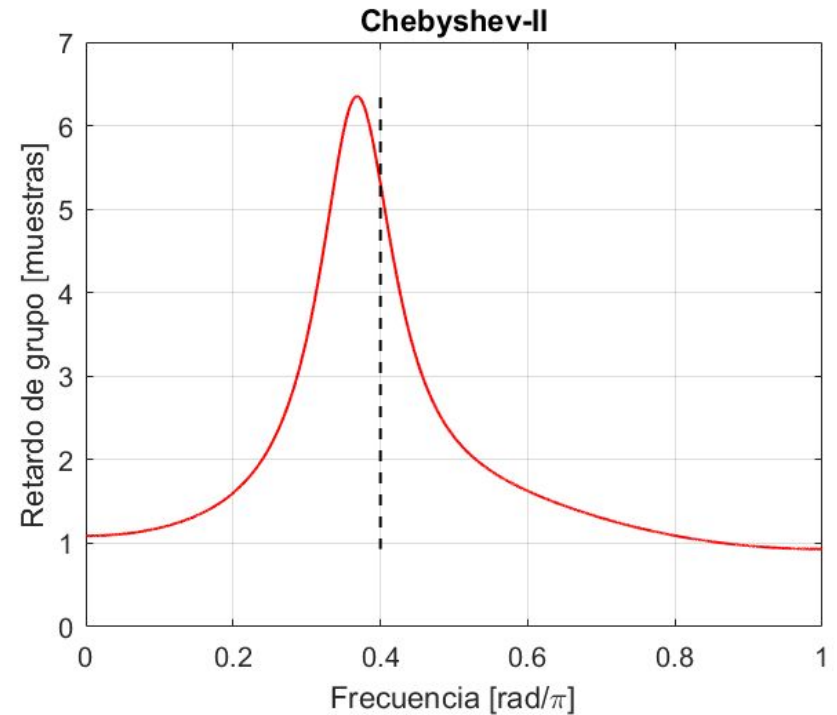
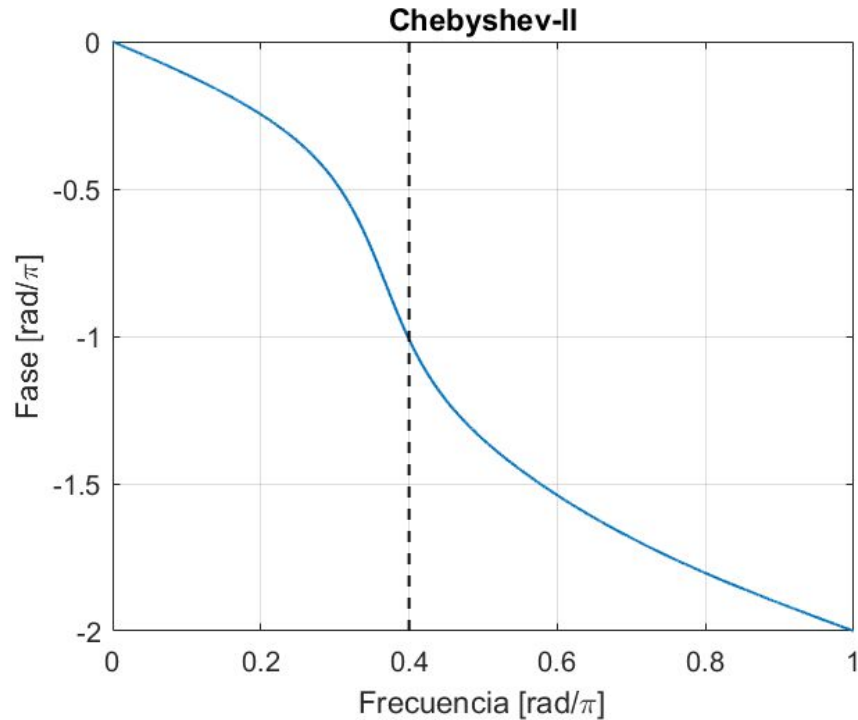
$$\omega_s = 0.65\pi$$



# Algunos ejemplos IIR con MATLAB

## Tipos de Filtros IIR

# Chebyshev-II



# Algunos ejemplos IIR con MATLAB

## Tipos de Filtros IIR

Utilizar las funciones de Matlab para obtener los coeficientes de un filtro IIR tipo **Elíptico**, con  $\delta_p=0.1$ ,  $\delta_s=0.2$ ,  $\omega_p = 0.4\pi$  y  $N=4$ , graficar:

- 1) La respuesta en frecuencia  $|H(\omega)|$
- 2) La respuesta en fase  $\Phi(\omega)$
- 3) Los polos y ceros en el plano 'z'
- 4) Retardo de grupo

# Algunos ejemplos IIR con MATLAB

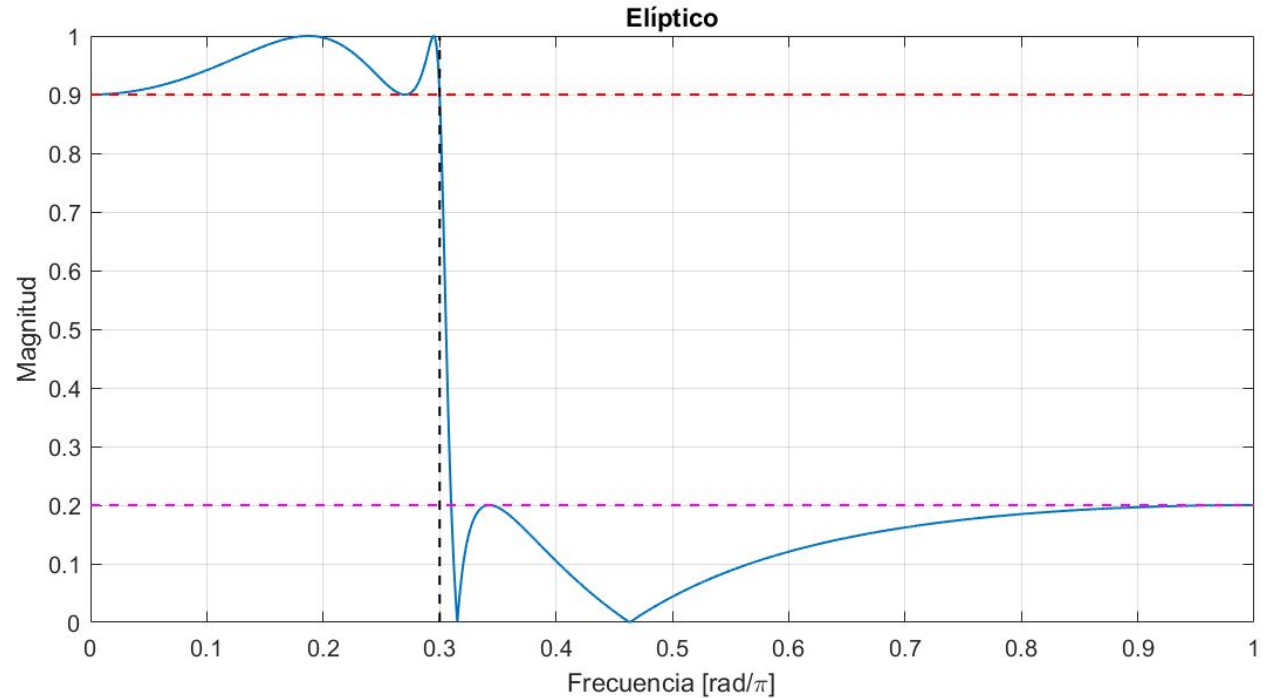
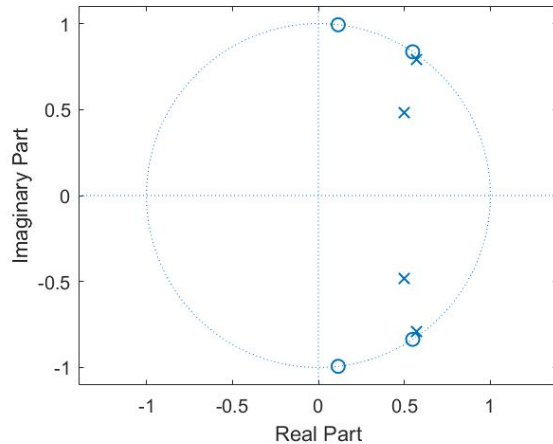
## Tipos de Filtros IIR

# Elíptico

$$N=4$$

$$\delta_p=0.1, \delta_s=0.2$$

$$\omega_p = 0.4\pi$$



# Algunos ejemplos IIR con MATLAB

## Tipos de Filtros IIR

# Elíptico

