

---

# Filtros multirate (parte 1)

---

## Procesamiento de señales

---

# Repaso

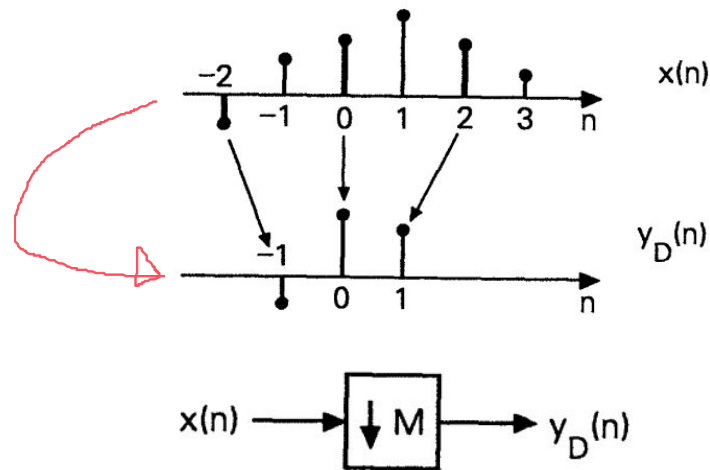
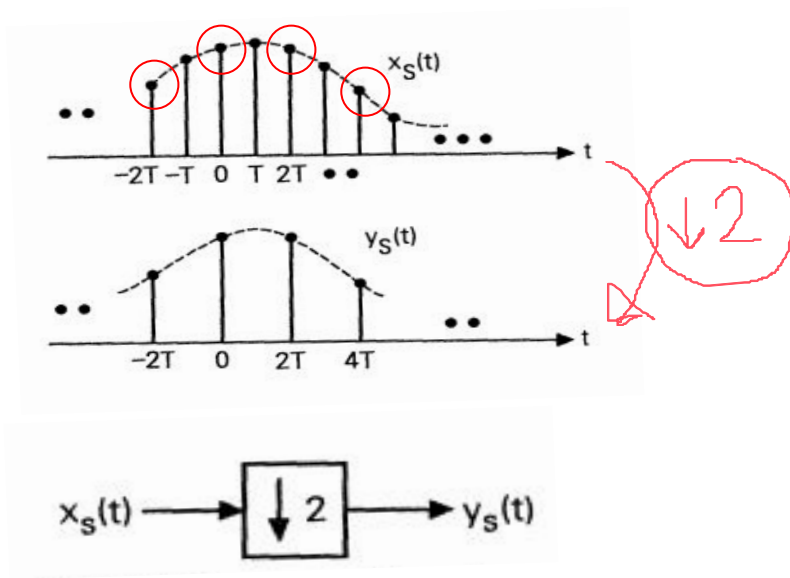
## Decimación / expansión

---

# Repaso

## Decimación

Sistema lineal **variante** en el tiempo

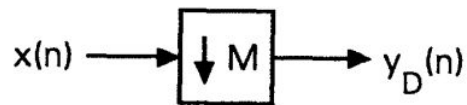


$$y_D(n) = x(Mn)$$

comprimos  
en tiempo

# Repaso

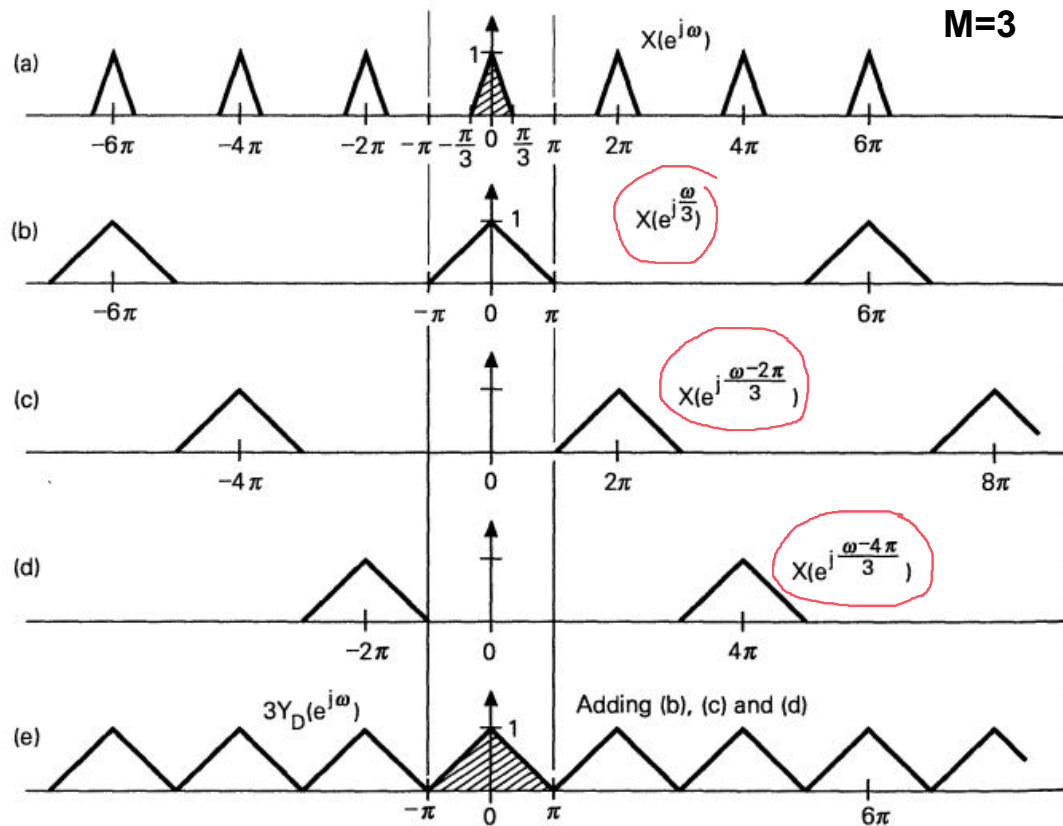
## Decimación



$$Y_D(z) = \frac{1}{M} \sum_{k=0}^{M-1} X(z^{\frac{1}{M}} W^k) \quad W = e^{-j\frac{2\pi}{M}}$$

$$Y_D(e^{j\omega}) = \frac{1}{M} \sum_{k=0}^{M-1} X(e^{j\frac{\omega-2\pi k}{M}})$$

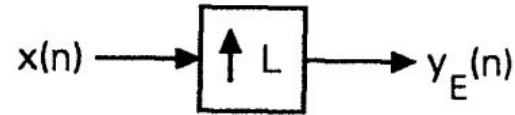
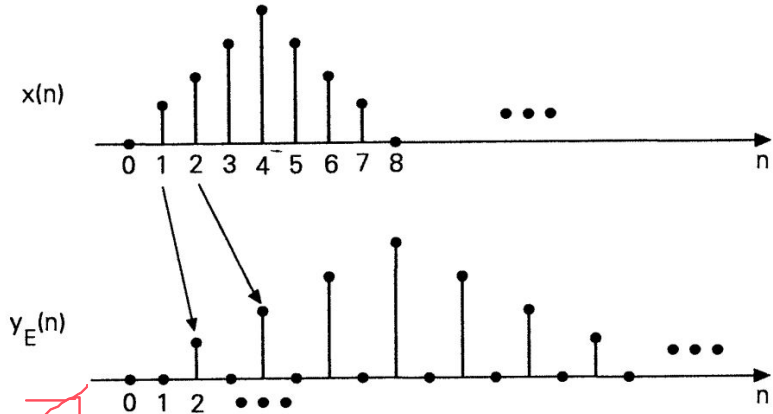
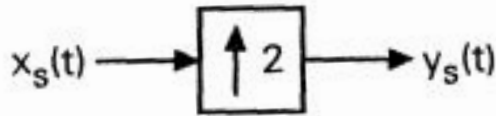
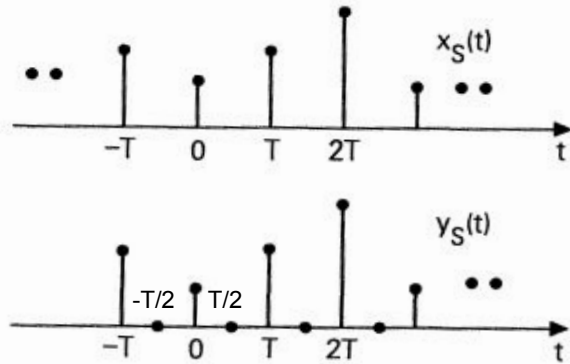
$$Y_D(e^{j\omega}) = \frac{1}{3} \left( X(e^{j\frac{\omega}{3}}) + X(e^{j\frac{\omega-2\pi}{3}}) + X(e^{j\frac{\omega-4\pi}{3}}) \right)$$



# Repaso

## Expansión

### Sistema lineal **variante** en el tiempo

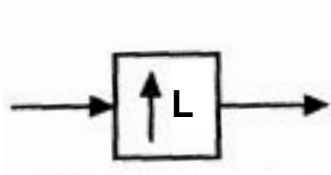


$$y_E(n) = \begin{cases} x(n/L), & \text{if } n \text{ is integer-multiple of } L \\ 0, & \text{otherwise.} \end{cases}$$

Se expande

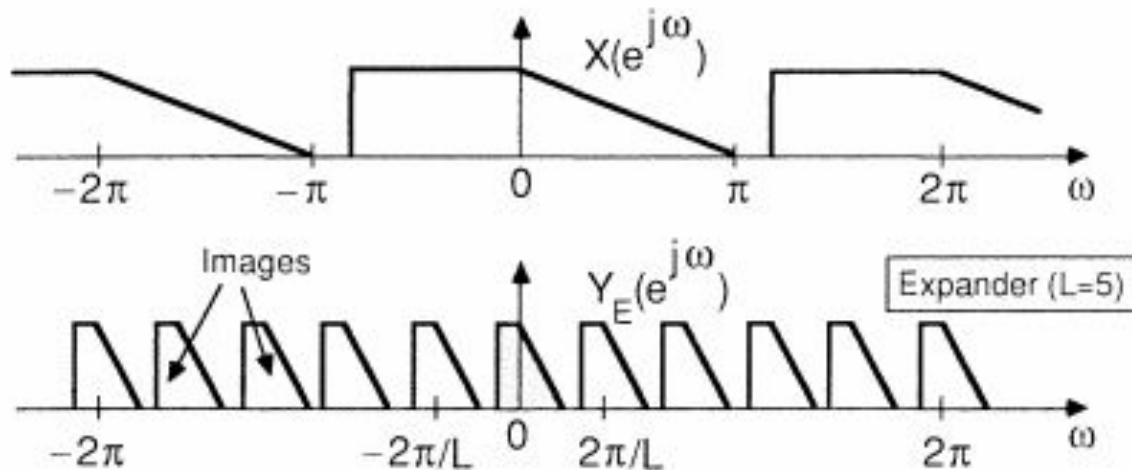
# Repaso

## Expansión



$$Y_E(z) = X(z^L)$$

$$Y_E(e^{j\omega}) = X(e^{j\omega L})$$



*Se comprime*

- incremento en  $f_s^{(up)} = L f_s$ , aparecen  $L-1$  muestras nuevas
- efecto de aparición de imágenes (compresión del eje) entonces no hay pérdida de información

*Emersjon*

---

# Actividad 1 - Decimación

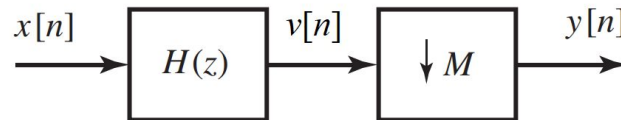
---

# Actividad 1

## Filtros multirate

Se desea decimar una señal  $x[n]$  por un factor de  $M=5$ . En el campus puede encontrar esta señal en el archivo '`x_input.mat`'.

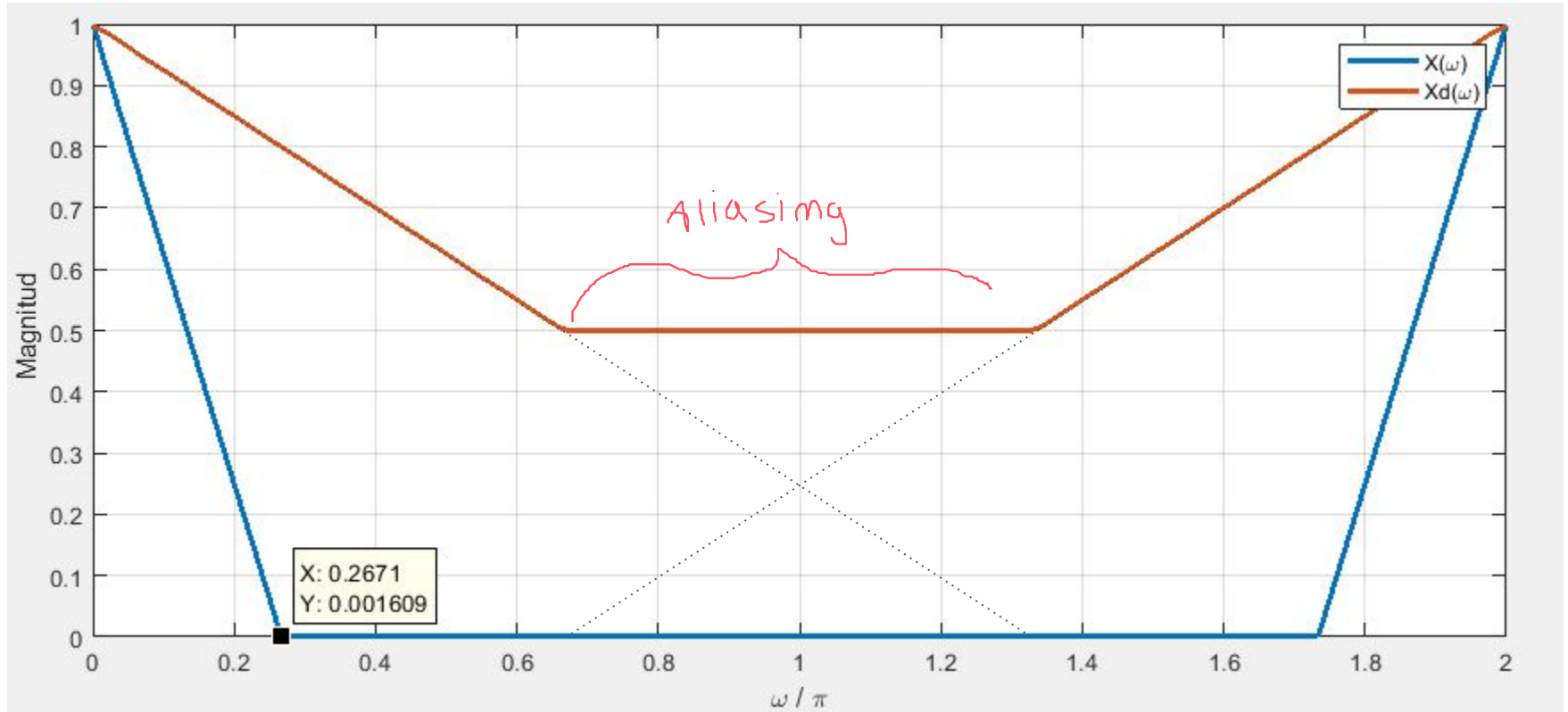
- Realice el submuestreo directo de la señal  $x[n]$  y grafique su espectro junto al de la entrada (en el intervalo  $[0, 2\pi)$ ). Se recomienda normalizar la amplitud de cada espectro para poder compararlos. ¿Por cuánto se escala el espectro de la señal submuestreada? ¿Podría recuperarse la señal original?
- Implemente un filtro FIR  $H(z)$  de acuerdo al esquema de la Figura con un diseño adecuado para evitar el efecto aliasing. ¿Qué frecuencia de corte elegiría? Utilice un filtro FLG óptimo (LS) con  $\delta_s = \delta_p = 0.01$  y  $\Delta\omega = 0.01\pi$ . Obtenga  $y[n]$  a la salida y grafique su espectro junto al de  $x[n]$  y  $v[n]$ . Por otro lado, grafique los espectros de la señal  $y[n]$  con y sin el filtro implementado. Observe los resultados y analice la necesidad de utilizar el esquema de la Figura.





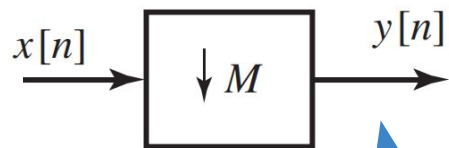
# Actividad 1

## Filtros multirate: Submuestreo

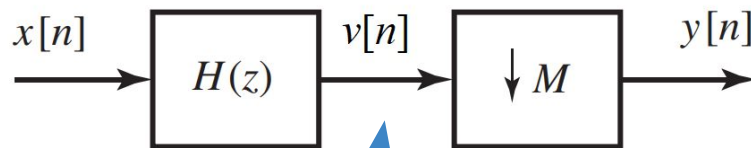


# Actividad 1

## Filtros multirate: Submuestreo



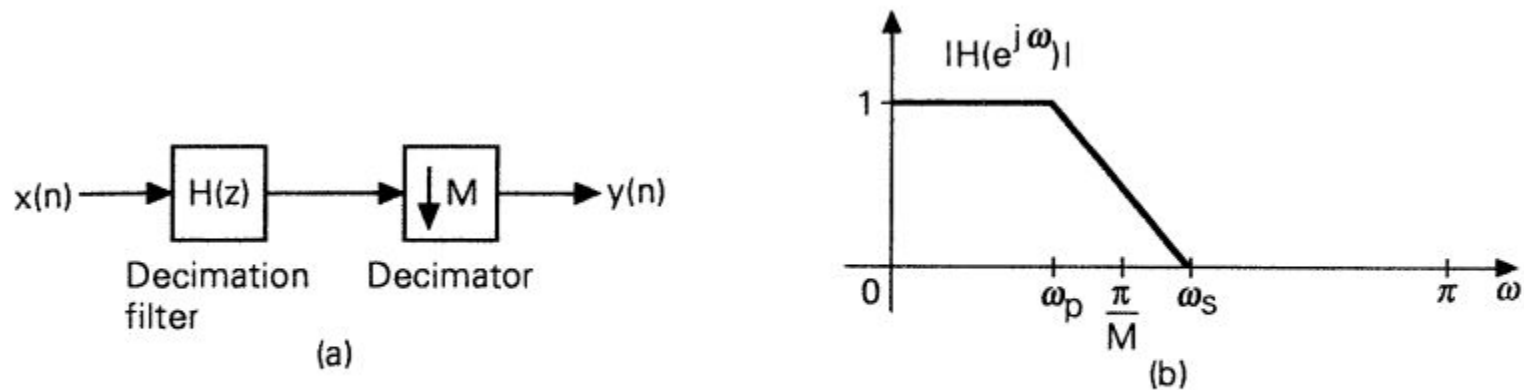
que ocurre a  
la salida?



para qué  
agregamos  
un filtro?

# Actividad 1

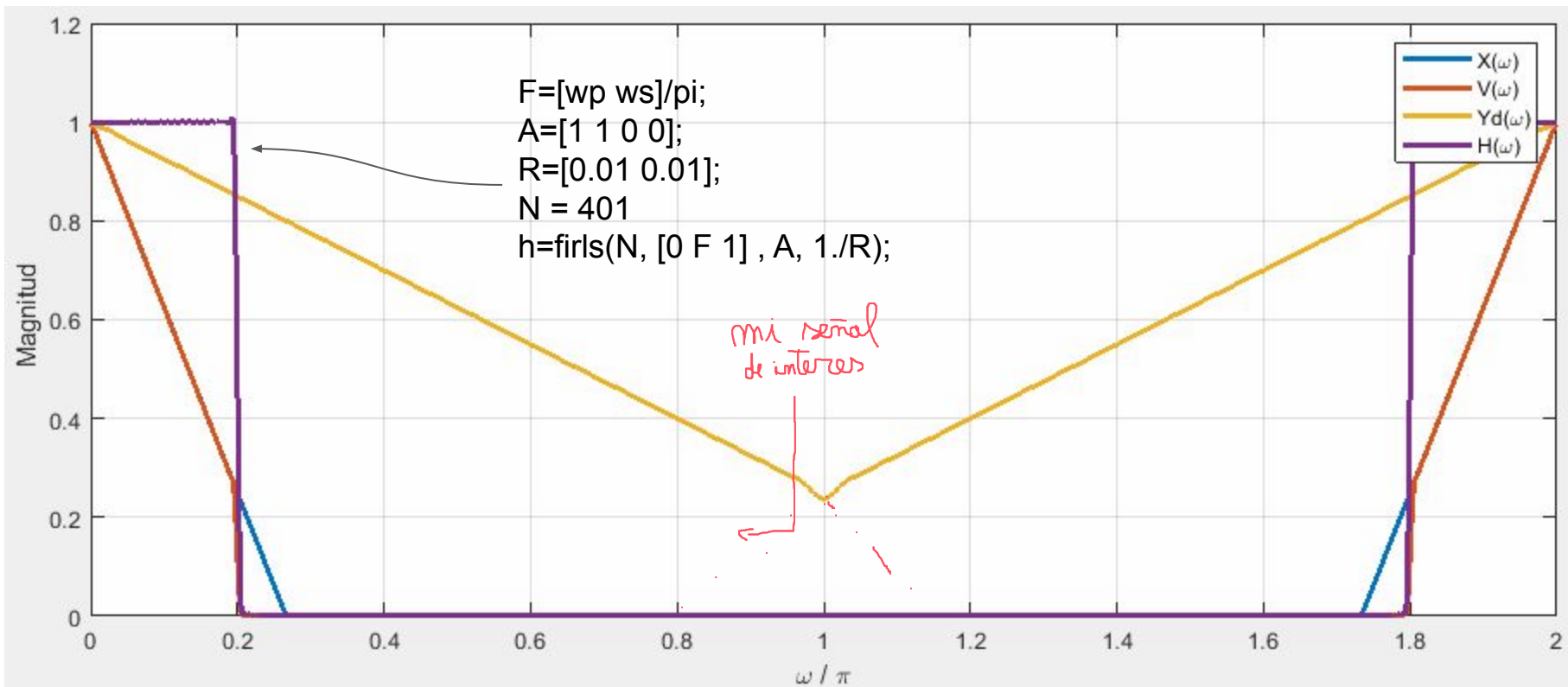
## Filtros multirate: Submuestreo



**Figure 4.1-7** (a) The complete decimation circuit, and (b) typical response of the decimation filter.

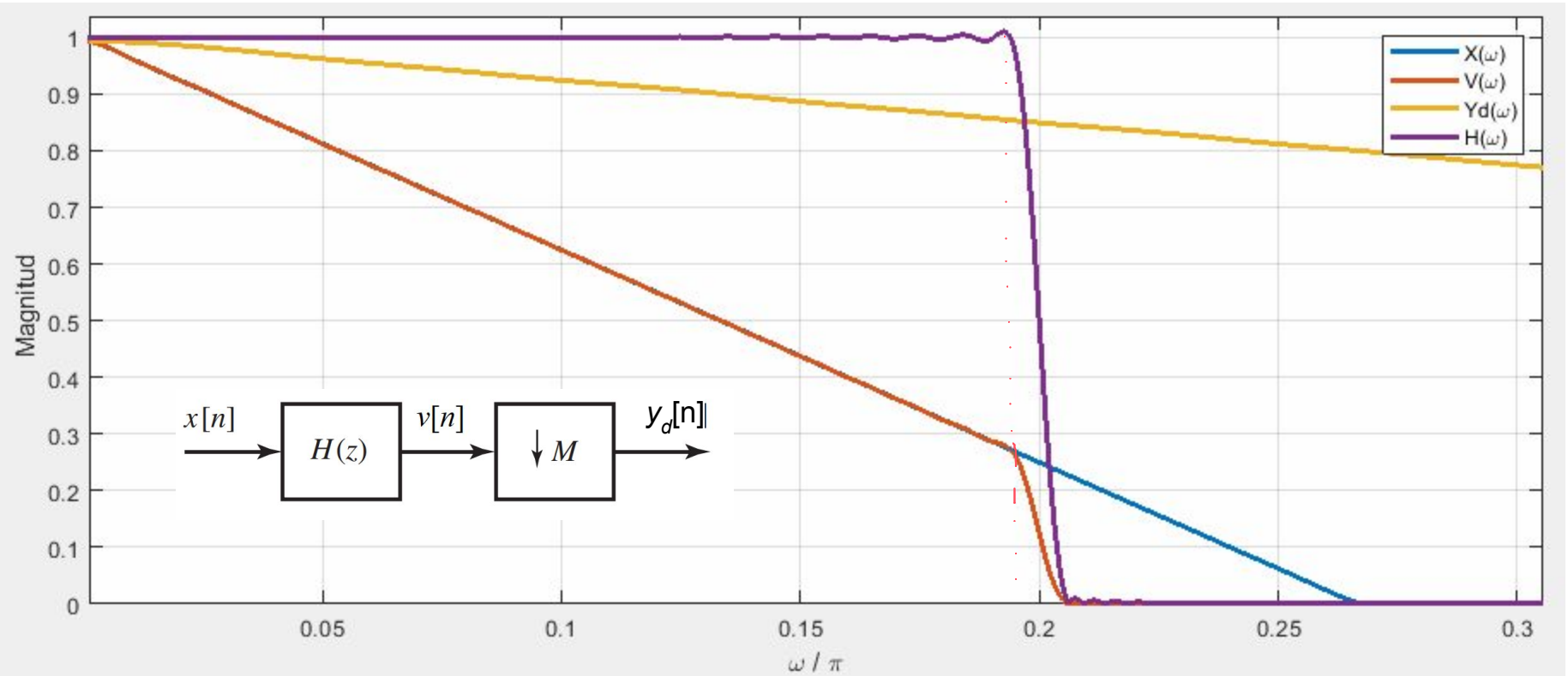
# Actividad 1

## Filtros multirate: Submuestreo



# Actividad 1

## Filtros multirate: Submuestreo



---

# Actividad 2 - Sobremuestreo e interpolación

---

# Actividad 2

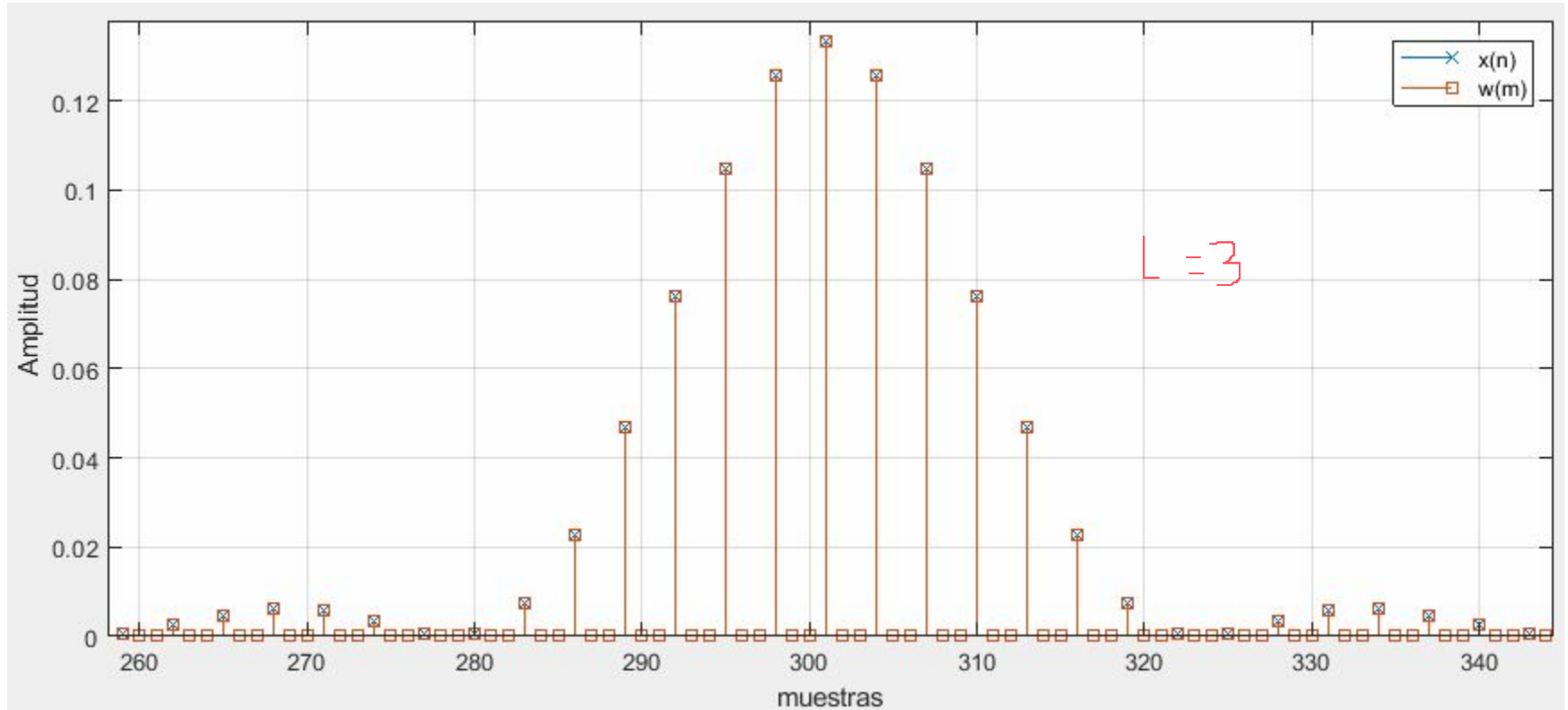
## Sobremuestreo e interpolación

Se desea realizar la interpolación de una señal  $x[n]$  por un factor de  $L=3$ . Utilice la misma señal de entrada del Ejercicio 1.

- a) Realice el sobremuestreo de  $x[n]$  (puede utilizar la función `upsample(x,L)`) y observe su respuesta temporal mediante `stem()`. Grafique simultáneamente los espectros de  $x[n]$  y  $w[n]$ . ¿En cuánto se redujo el ancho de banda de la señal luego de la expansión temporal?.
- b) De acuerdo al esquema de la Figura, implemente un filtro FIR  $H(z)$ , con mismos parámetros que el ejercicio anterior, pero con frecuencias adecuadas para realizar el interpolado. Obtenga  $y[n]$  y grafique su espectro junto al de  $x[n]$  y  $w[n]$ . Por otro lado, grafique con `stem()`,  $w[n]$  e  $y[n]$  en el tiempo y verifique el interpolado. ¿Es necesario escalar la secuencia de salida  $y[n]$ ?

# Actividad 2

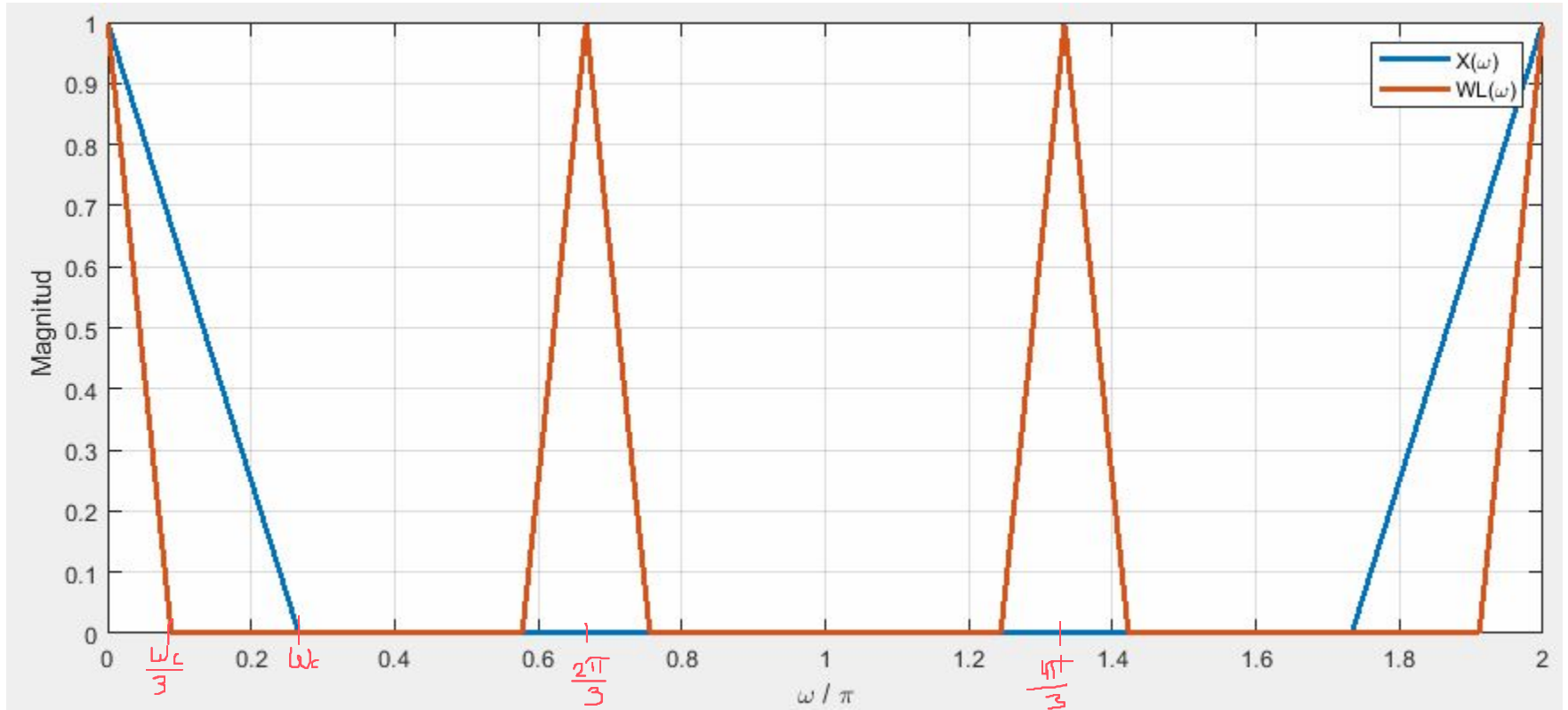
## Sobremuestreo e interpolación





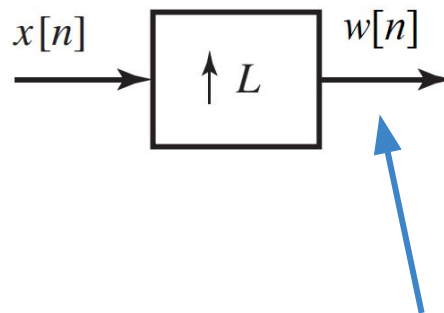
# Actividad 2

## Sobremuestreo e interpolación



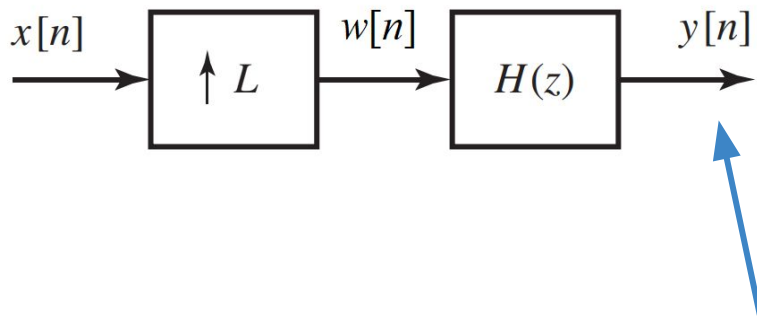
# Actividad 2

## Sobremuestreo e interpolación



que ocurre a  
la salida?

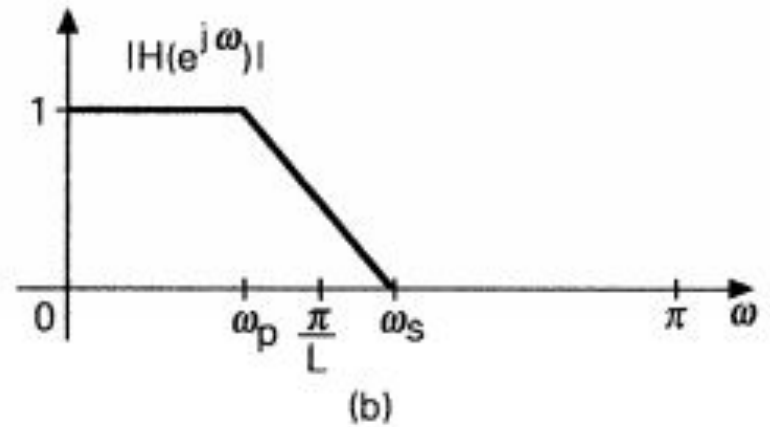
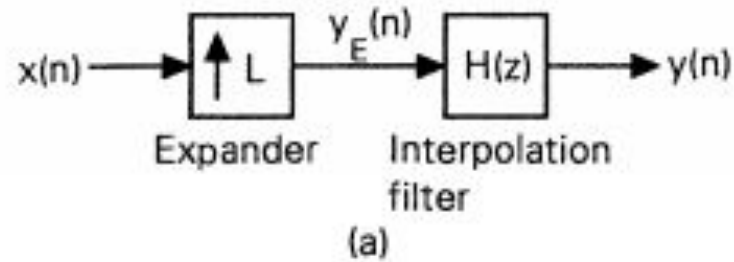
los alias aparecen  
después del interpolado.



para qué  
agregamos  
un filtro?

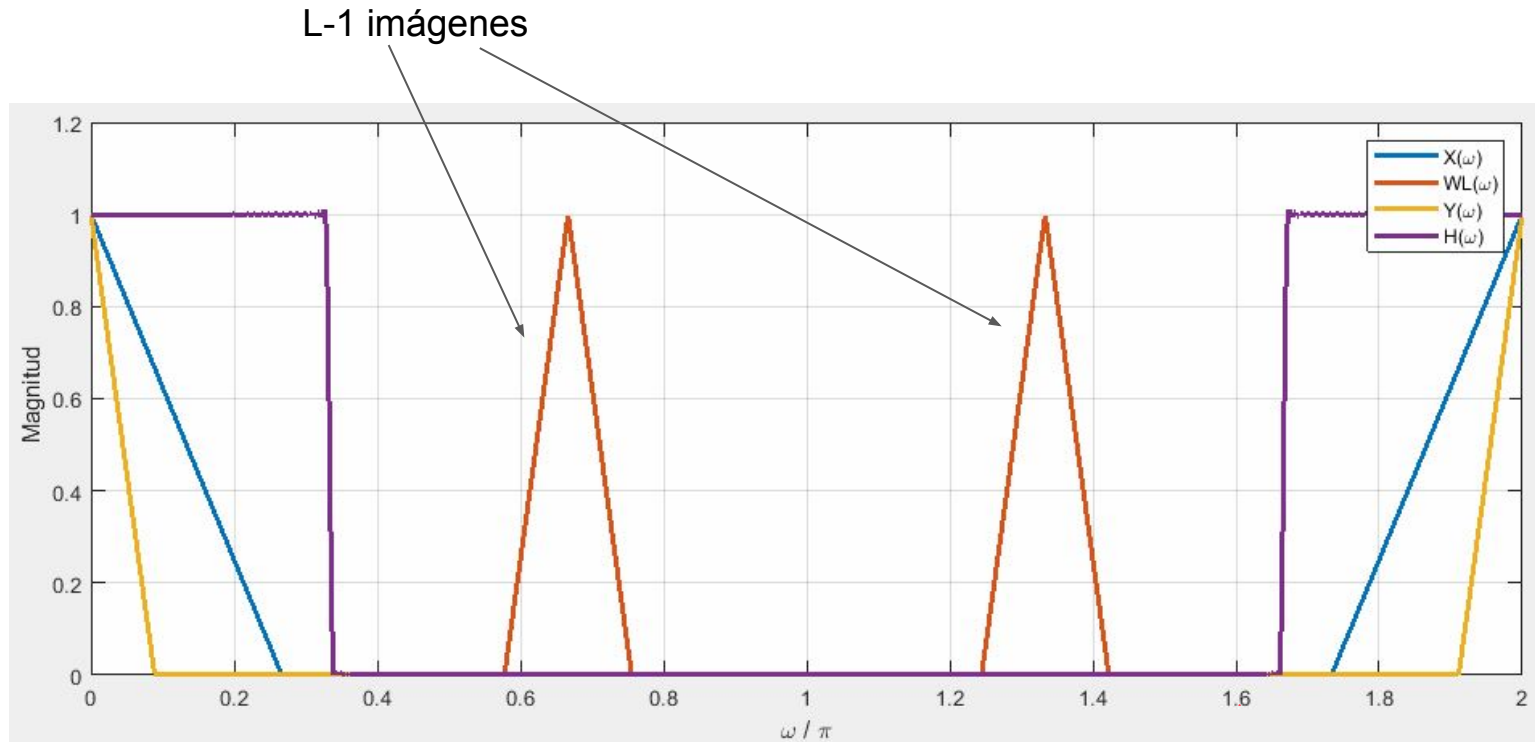
# Actividad 2

## Sobremuestreo e interpolación



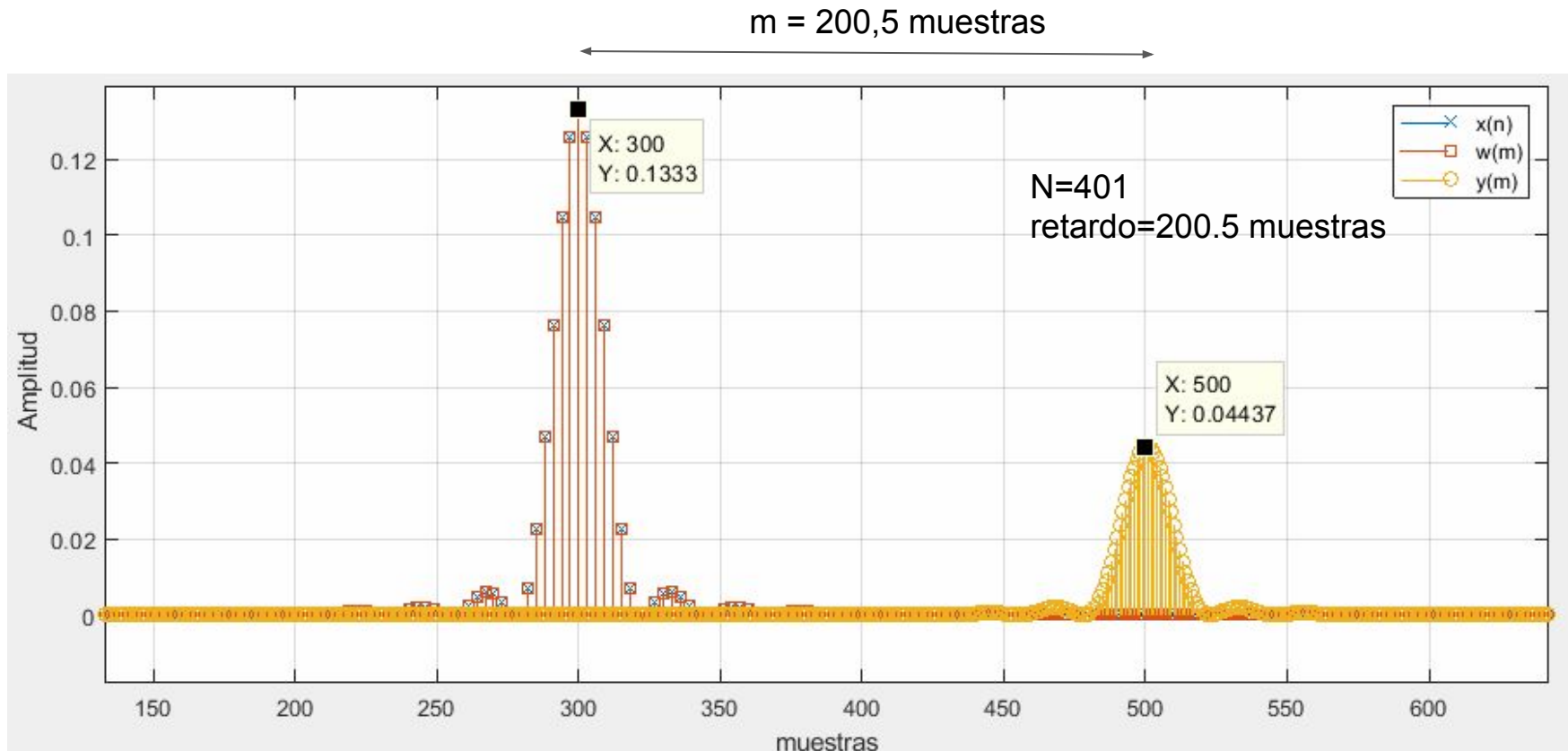
# Actividad 2

## Sobremuestreo e interpolación



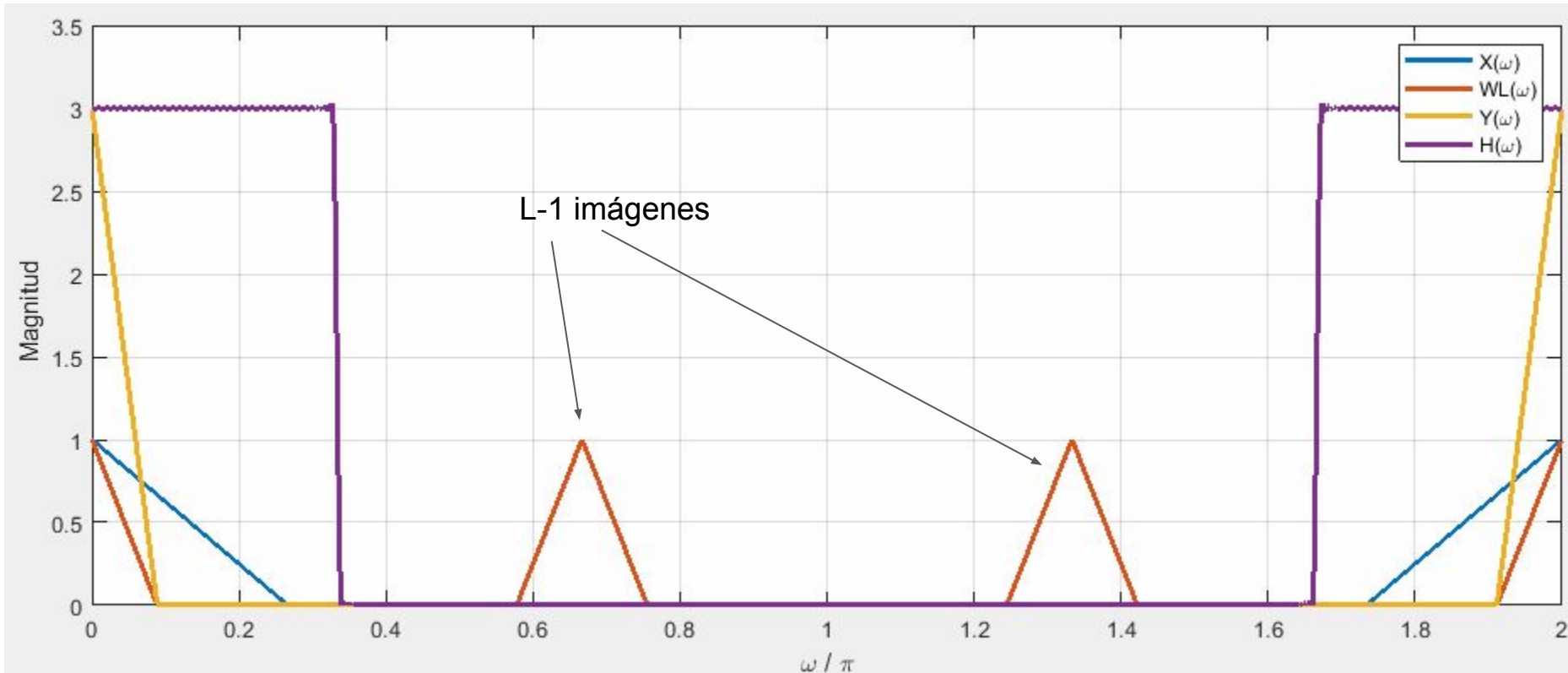
# Actividad 2

## Sobremuestreo e interpolación



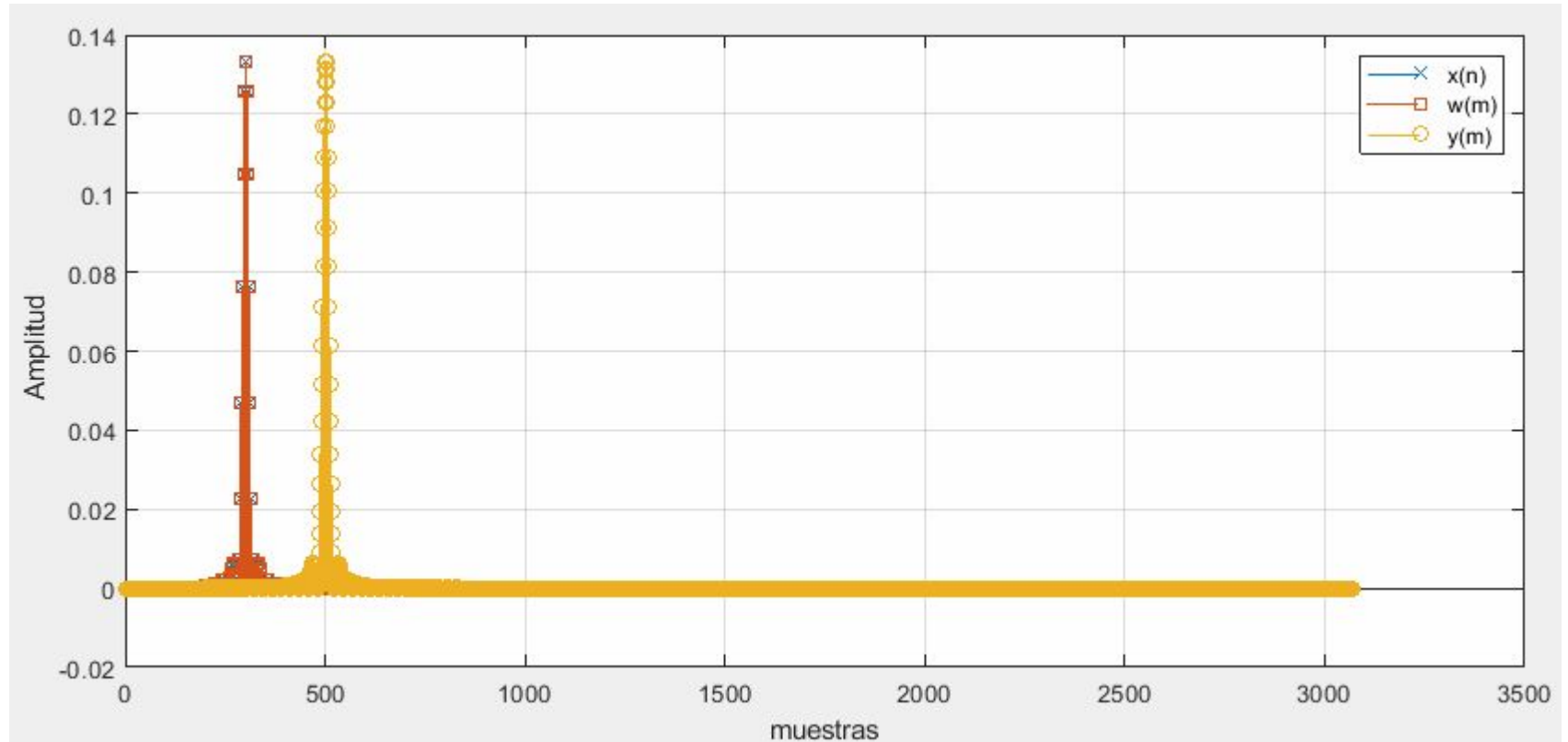
# Actividad 2

## Sobremuestreo e interpolación



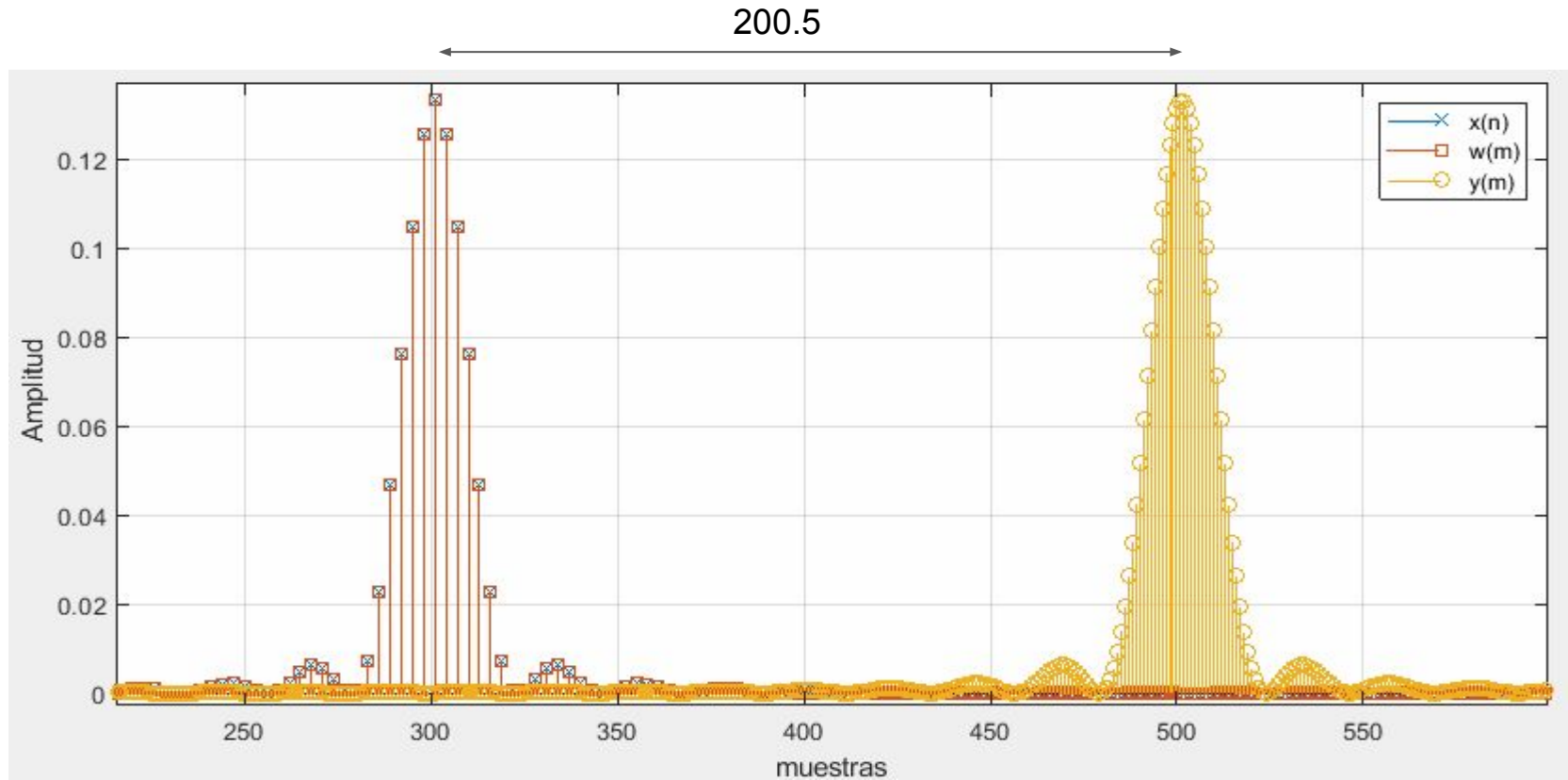
# Actividad 2

## Sobremuestreo e interpolación



# Actividad 2

## Sobremuestreo e interpolación





---

## Actividad 3 - Tasa de muestreo fraccional

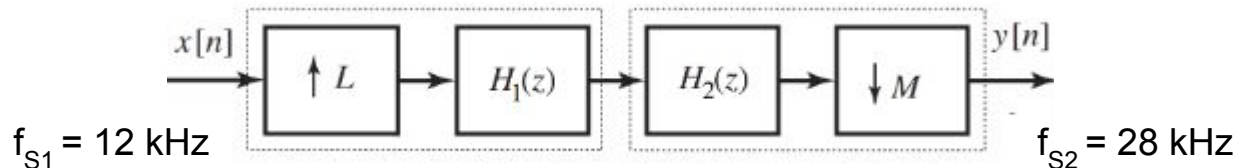
---

# Actividad 3

## Tasa de muestreo fraccional

Un sistema debe procesar una señal digital  $x[n]$  muestreada a 12 kHz, pero dado que el sistema posee solo un conversor D/A de 28 kHz para reconstruir la señal, se requiere implementar una etapa de remuestreo para permitir la compatibilidad con el sistema (ver Figura).

- Determine los factores  $L$  y  $M$  tal que se cumpla con el requerimiento de muestreo en la señal de salida  $y[n]$ .
- Considerando las mismas tolerancias del ejercicio 1 y 2, determine las frecuencias de corte de los filtros de interpolación y antialiasing. Implemente el filtro que considere apropiado. ¿Qué retardo produce el sistema a la salida?
- Utilice la señal del Ejercicio 1 como entrada  $x[n]$  suponiendo que proviene de un muestreo a  $f_{s1}=12$  kHz y aplíquela como entrada al sistema de remuestreo. Compare  $x[n]$  con  $y[n]$  (tenga en cuenta el retardo introducido por el sistema y utilice el eje de tiempo en segundos).



# Actividad 3

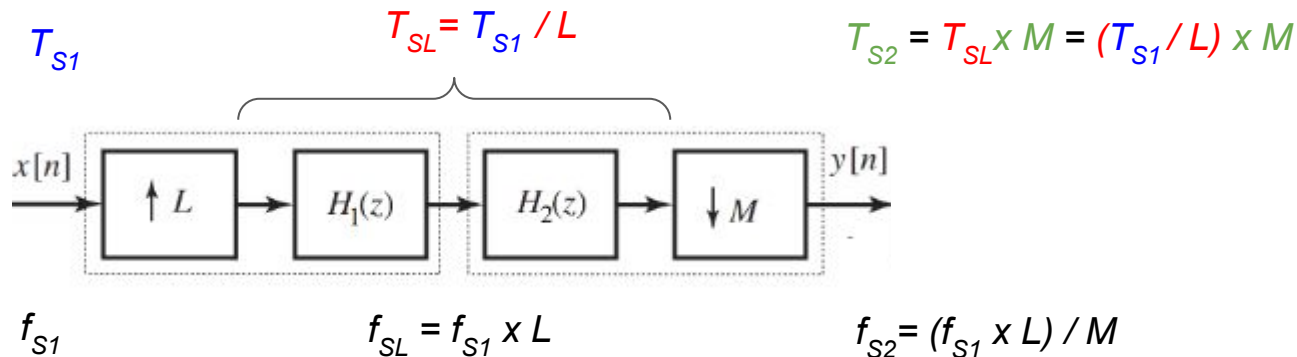
## Tasa de muestreo fraccional

$L, M ?$

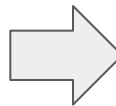
$$f_{S1} = 12 \text{ kHz}$$

↓ 2.333...

$$f_{S2} = 28 \text{ kHz}$$



$$f_{S2} / f_{S1} = L / M = 7/3$$



$$L = 7$$

$$M = 3$$

# Actividad 3

## Tasa de muestreo fraccional

*por q. de interv. no combinada*

El filtro ideal combinado es:

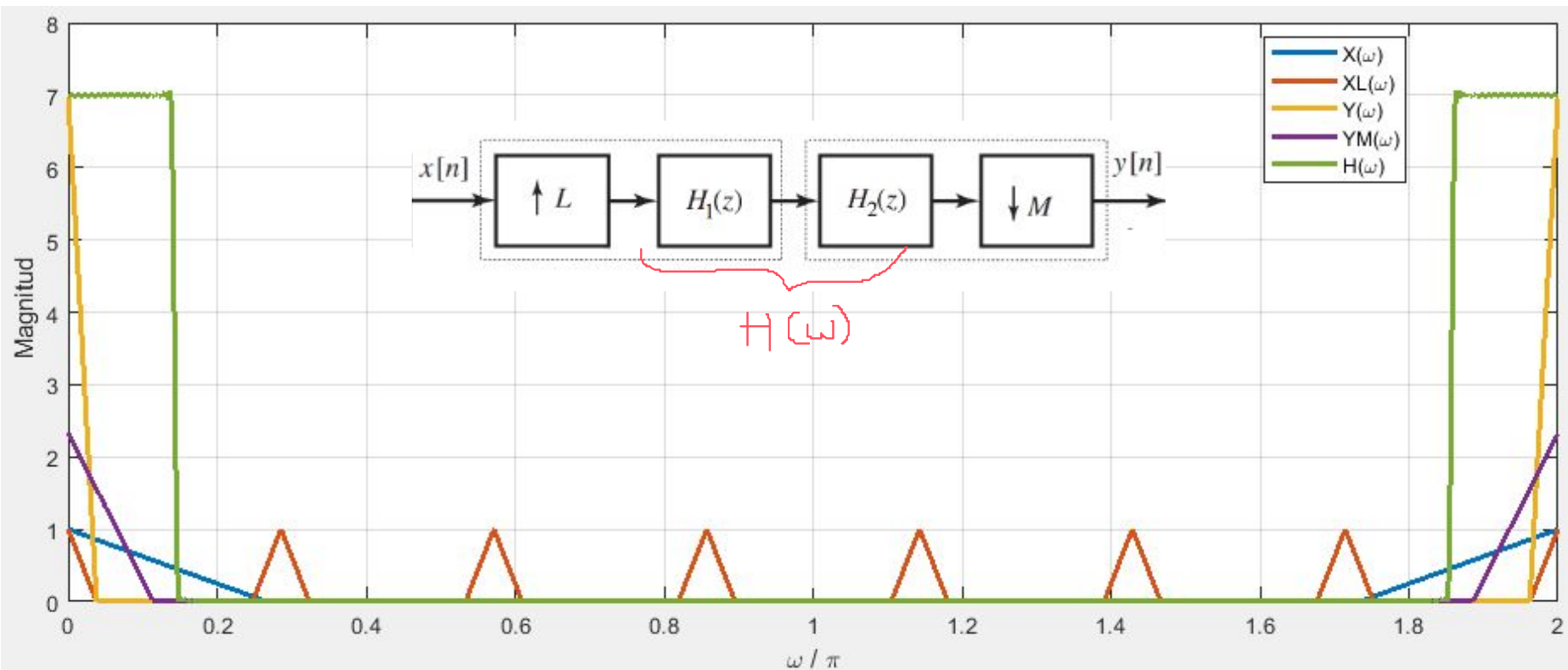
$$H(\omega) = \begin{cases} L & 0 \leq |\omega| \leq \min(\pi/M, \pi/L) \\ 0 & \text{otro } \omega. \end{cases}$$

$$\omega_c = \frac{\pi}{M} = \frac{\pi}{3}$$

$$\omega_c = \frac{\pi}{L} = \frac{\pi}{7}$$

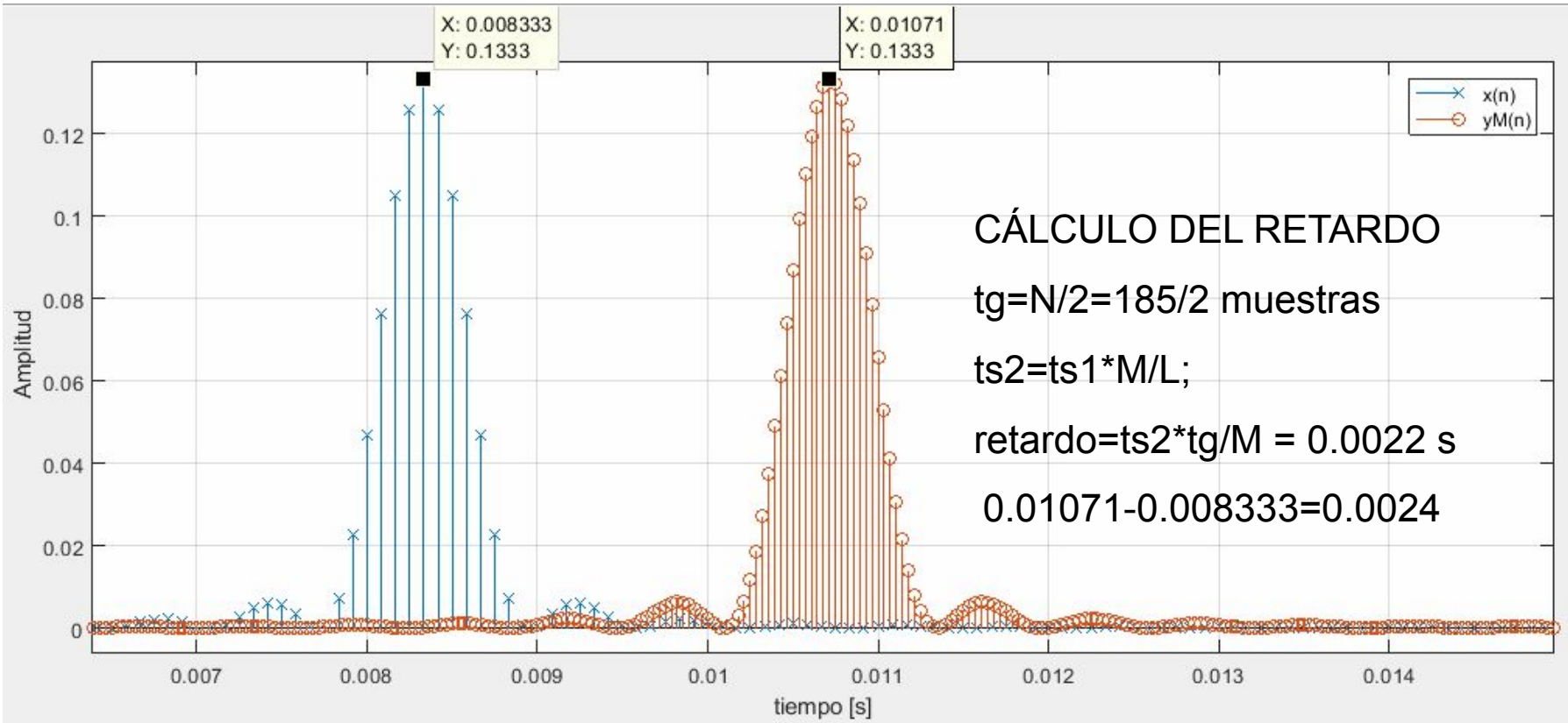
# Actividad 3

## Tasa de muestreo fraccional



# Actividad 3

## Tasa de muestreo fraccional



---

# Actividad 4 - Multietapa

---

# Actividad 4

## Multietapa

Se desea decimar una señal con una tasa  $D=18$ , garantizando una banda de paso de  $\omega_p = 0.02\pi$ .

- a) Implemente un sistema como el de la Figura-a para decimar la señal en una sola etapa, considerando un filtro  $H(z)$  que garantice un ripple de  $\delta = 3 \times 10^{-3}$  mediante ventana de Kaiser. Calcule la salida del sistema completo  $y[n]$  para una entrada impulsiva. Grafique su respuesta en frecuencia para  $\omega \in [0, \pi)$ . ¿Cuál es el orden resultante para el filtro diseñado?
- b) Ahora se requiere implementar el mismo sistema pero con un diseño equivalente en tres etapas, tal como se indica en la Figura-b. Suponiendo los factores de decimación  $D_1 = 3$ ,  $D_2 = 3$  y  $D_3 = 2$  tal que  $D = D_1 D_2 D_3$ , diseñe adecuadamente los filtros  $H_1(z)$ ,  $H_2(z)$  y  $H_3(z)$  para obtener la misma respuesta que en punto a) (ayuda: ver Apéndice). Suponiendo una entrada impulsiva, grafique en frecuencia la salida de cada etapa de diezmado. ¿Con la asignación de frecuencias elegidas para cada filtro, se produce aliasing luego de cada decimación? ¿Se preserva la banda de frecuencia de interés definida para  $\omega \leq \omega_p$ ? ¿Qué órdenes resultaron para cada uno de estos tres filtros? Analice la ventajas de esta implementación respecto del sistema implementado en una sola etapa.

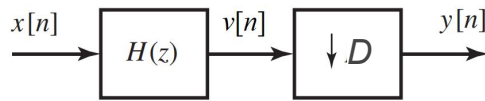


Figura-a

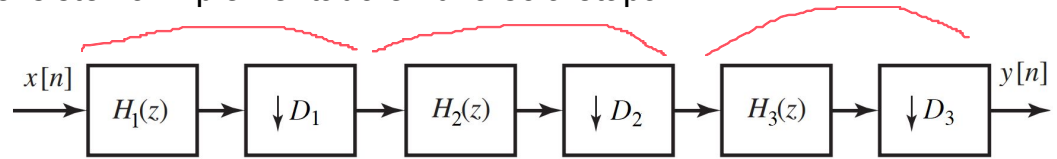


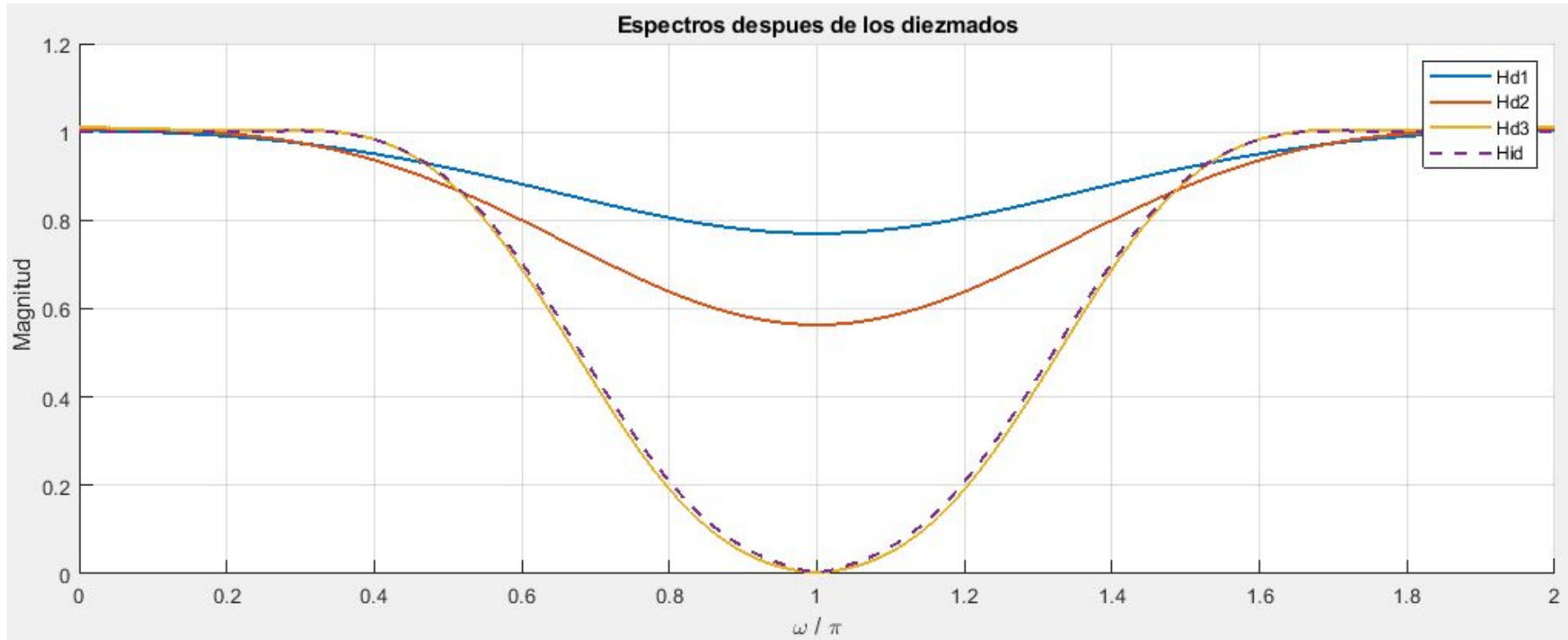
Figura-b



# Actividad 4

## Multietapa

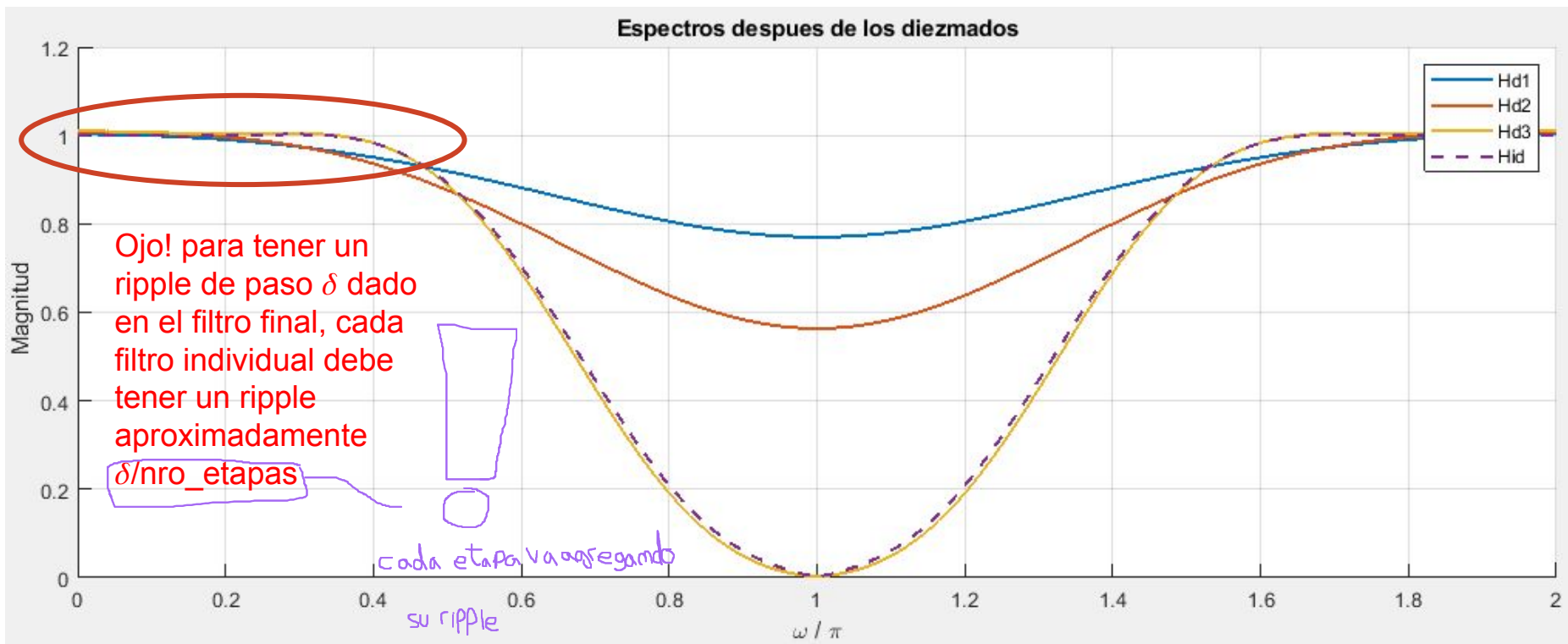
Dj=[3 3 2]; % DECIMADORES  
Nj = [11 14 19]  
N = 167



# Actividad 4

## Multietapa

$D_j = [3 \ 3 \ 2]$ ; % DECIMADORES  
 $N_j = [11 \ 14 \ 19]$   
 $N = 167$



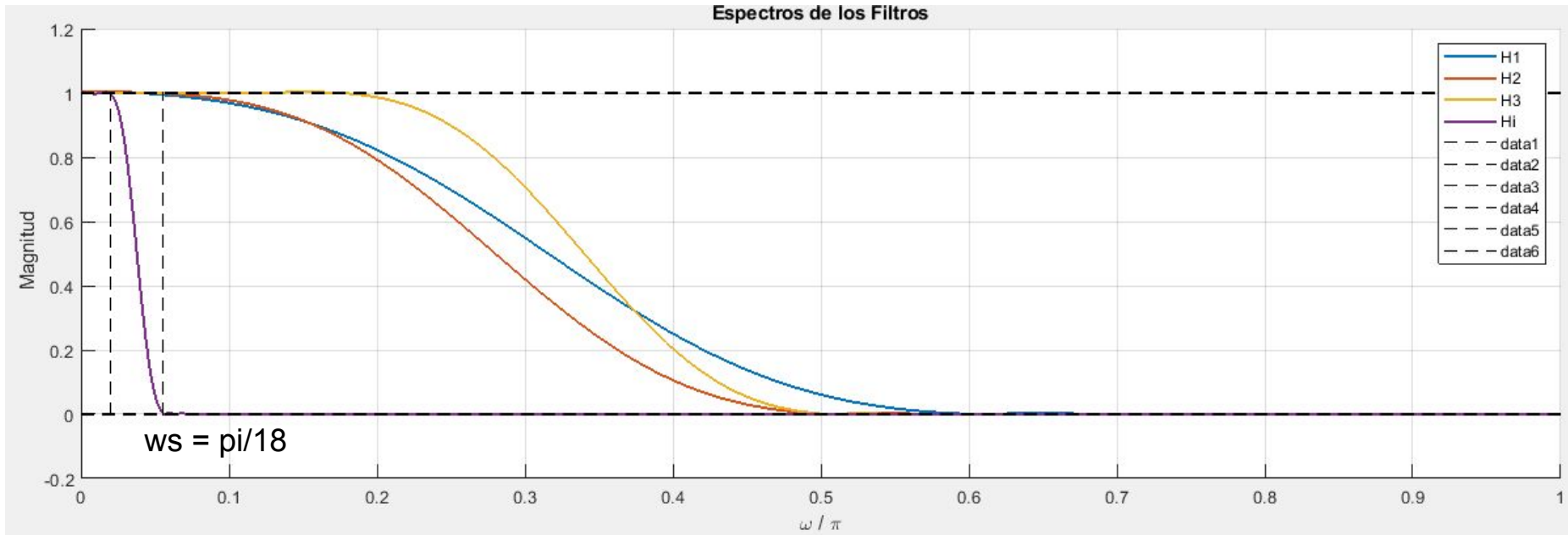
# Actividad 4

## Multietapa

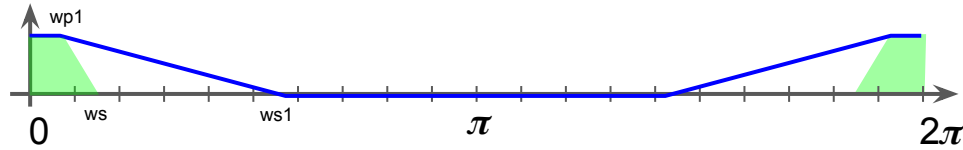
$wsj = [0.61 \quad 0.5 \quad 0.5] * \pi$

$N=167$

$Nj=[11 \ 14 \ 19]$

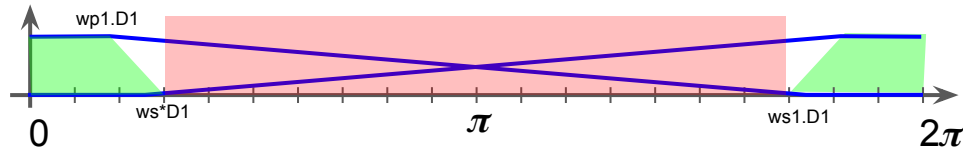


Salida de:



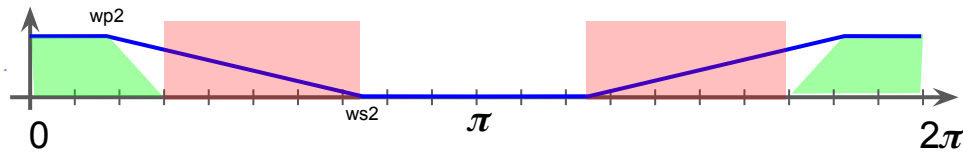
H1 Filtro (etapa 1)

$$ws1 = 2\pi/D1 - ws$$



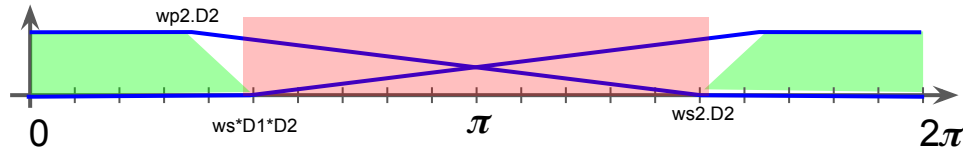
D1 Decimación (etapa 1)

$$ws1.D1 = 2\pi - ws*D1$$



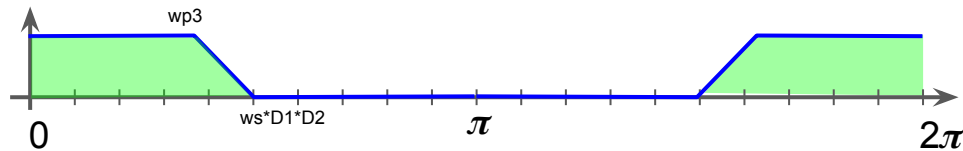
H2 Filtro (etapa 2)

$$ws2 = 2\pi/D2 - ws*D1$$



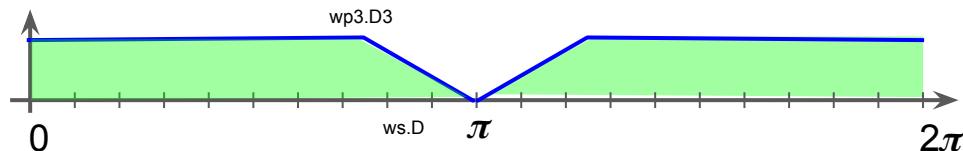
D2 Decimación (etapa 2)

$$ws2.D2 = 2\pi - ws*D1*D2$$



H3 Filtro (etapa 3)

$$ws3 = 2\pi/D3 - ws*D1*D2 = \pi/D$$



D3 Decimación (etapa 3)

$$\begin{aligned} ws3.D3 &= 2\pi - ws*D1*D2*D3 = \\ &= 2\pi - ws*D = 2\pi - (\pi/D)*D = \pi \end{aligned}$$

