## Repaso Steepest descent

#### Steepest descent

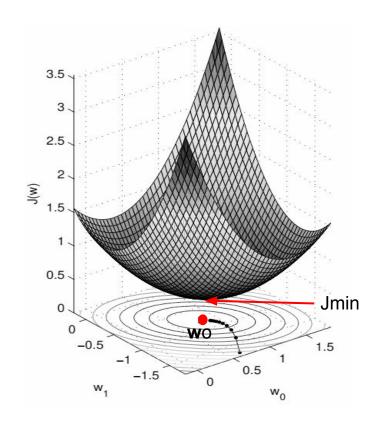
Supone conocimiento de  $R_y$  y  $R_{yx}$ 

$$\mathbf{w}_o = \mathbf{R}_y^{-1} \mathbf{R}_{yx}$$

Función costo teórica (potencia del error)

$$J(\mathbf{w}) = \sigma_x^2 - \mathbf{w}^H \mathbf{R}_{yx} - \mathbf{R}_{yx}^H \mathbf{w} + \mathbf{w}^H \mathbf{R}_y \mathbf{w}$$

J(w) es una superficie cuadrática convexa. Tiene un mínimo global.



#### Steepest descent

#### Supone conocimiento de $R_y$ y $R_{yx}$

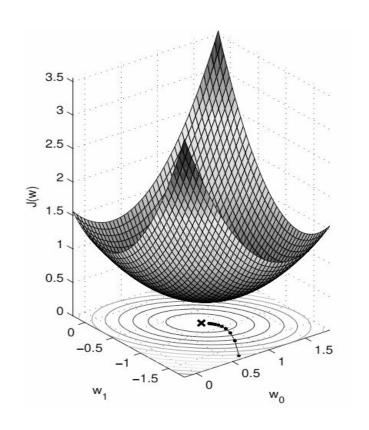
$$\mathbf{W}_{n+1} = \mathbf{W}_n - \frac{1}{2}\mu \nabla J(\mathbf{W}_n) \quad ; \quad \mathbf{W}_{inicial}$$

Gradiente determinístico

$$\nabla J(\mathbf{w}_n) = -2\mathbf{R}_{yx} + 2\mathbf{R}_y \mathbf{w}_n$$

Curva de aprendizaje

$$\widehat{J}(n) = \frac{1}{m} \sum_{k=0}^{m-1} |e(n)|^2 = \frac{1}{m} \sum_{k=0}^{m-1} |x(n) - \widehat{x}(n)|^2$$



# Ejercicio 1 LMS

Sea un proceso  $y(n) \in ESA$  la entrada de un filtro de coeficientes  $\{w_0, w_1, ..., w_{M-1}\}$  y x(n) una señal deseada conjuntamente estacionaria con y(n). Se busca estimar los coeficientes del filtro según el criterio MMSE.

Dado que la función costo  $J(\mathbf{w})$  es una función cuadrática, escalar y continuamente diferenciable, los coeficientes del filtro se pueden obtener recursivamente mediante el método steepest descent de acuerdo a  $\mathbf{w}_{n+1} = \mathbf{w}_n - \frac{1}{2}\mu\nabla J(\mathbf{w}_n)$ , donde  $\mu$  es un parámetro que permite ajustar el paso del algoritmo y  $\nabla J(\mathbf{w}_n)$  es el gradiente de la función costo  $J = E[|e(n)|^2]$ . Conocidas la matriz de autocorrelación  $\mathbf{R}_y$  de y(n) y el vector  $\mathbf{R}_{yx}$  de correlación cruzada entre y(n) y x(n), puede demostrarse que el gradiente resulta:

$$\nabla J(\mathbf{w}_n) = -2\mathbf{R}_{yx} + 2\mathbf{R}_y \mathbf{w}_n \tag{1}$$

(a) Para implementar de forma práctica el algoritmo de Steepest-descent, uno de los métodos propuestos es el algoritmo adaptativo LMS (Least Mean Square), el cual supone las siguientes aproximaciones:  $\widehat{\mathbf{R}}_y(n) = \mathbf{y}(n)\mathbf{y}^H(n)$  y  $\widehat{\mathbf{R}}_{yx}(n) = \mathbf{y}(n)x^*(n)$ . En base a esta aproximación y al resultado de la Ecuación 1, demuestre que la ecuación recursiva para la estimación de los coeficientes del filtro LMS se puede expresar como:

$$\widehat{\mathbf{w}}_{n+1} = \widehat{\mathbf{w}}_n + \mu \, \mathbf{y}(n) e^*(n),$$

a) 
$$\mathbf{w}_{n+1} = \mathbf{w}_n - \frac{1}{2}\mu \nabla J(\mathbf{w}_n)$$
 Steepest descent

$$\nabla J(\mathbf{w}_n) = -2(\mathbf{R}_{yx} - \mathbf{R}_y \mathbf{w}_n)$$

$$\mathbf{w}_{n+1} = \mathbf{w}_n + \mu(\mathbf{R}_{yx} - \mathbf{R}_y \mathbf{w}_n)$$

Aproximación (LMS) 
$$\begin{cases} \widehat{\mathbf{R}}_{y}(n) = \mathbf{y}(n)\mathbf{y}(n)^{H} \\ \widehat{\mathbf{R}}_{yx}(n) = \mathbf{y}(n)x(n)^{*} \end{cases}$$

$$\widehat{\mathbf{w}}_{n+1} = \widehat{\mathbf{w}}_n + \mu(\mathbf{y}(n)x(n)^* - \mathbf{y}(n)\mathbf{y}(n)^H \widehat{\mathbf{w}}_n)$$

$$\widehat{\mathbf{w}}_{n+1} = \widehat{\mathbf{w}}_n + \mu \mathbf{y}(n) \underbrace{\left( \mathbf{x}(n)^* - \mathbf{y}(n)^H \widehat{\mathbf{w}}_n \right)}_{e(n)^*}$$



$$\widehat{\mathbf{w}}_{n+1} = \widehat{\mathbf{w}}_n + \mu \mathbf{y}(n) e(n)^*$$

#### **Ejercicio 1:**

#### a) Algoritmo LMS

- $\triangleright$  Definir condiciones iniciales:  $\mathbf{w}(0)$
- $\rightarrow$  Paso 0: estimar **w**(1) a partir de **w**(0)
- $\rightarrow$  Paso n: estimar  $\mathbf{w}(n+1)$  a partir de  $\mathbf{w}(n)$ :
  - 1. Se calcula la salida del filtro,
  - 2. Se calcula el error de estimación,
  - 3. Se adaptan los coeficientes del filtro,

$$e(n) = x(n) - \widehat{x}(n)$$

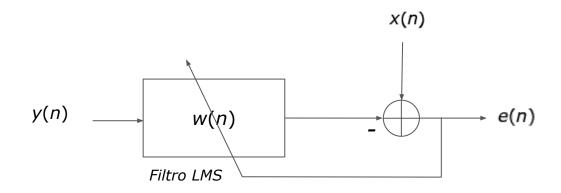
 $\widehat{\mathbf{x}}(n) = \mathbf{w}_n^H \mathbf{y}(n)$ 

$$\widehat{\mathbf{w}}_{n+1} = \widehat{\mathbf{w}}_n + \mu \mathbf{y}(n) e(n)^*$$

(b) Se requieren estimar los coeficientes **w** de un filtro LMS cuya entrada es una secuencia y(n), de modo tal que su salida se ajuste a una señal deseada definida como x(n) = s(n) + v(n), donde v(n) es ruido blanco gaussiando de media nula y varianza  $\sigma_v^2 = 0,1$ . Para generar las señales y(n) y s(n), considere que éstas pueden obtenerse como:

$$y(n) = f(n) + 0.5 f(n-1) + 0.25 f(n-2)$$
  
 $s(n) = f(n) + 1.2 f(n-1) + 0.6 f(n-2) + 0.3 f(n-3)$   
donde  $f(n) \sim N(0, 1)$  es de largo  $L = 2000$ .

Implemente el filtro LMS y obtenga los coeficientes  $\hat{\mathbf{w}}$  para un largo M=2 y  $\mu=0.01$ . Grafique los coeficientes  $\hat{\mathbf{w}}_n$  y la curva de aprendizaje  $\hat{J}(n) = \frac{1}{m} \sum_{k=0}^{m-1} |x(n) - \hat{x}(n)|^2$  (con  $m \geq 200$  realizaciones y en escala logarítmica) en función de las iteraciones.



- (c) Para una única realización, grafique en un plano  $(w_0, w_1)$  las curvas de nivel de  $J(w_0, w_1)$  (para generarla va a requerir estimar  $\mathbf{R}_y$  y  $\mathbf{R}_{yx}$ ) y la trayectoria de los pesos (resultantes de las iteraciones) sobre el plano. Considere para esto las siguientes condiciones iniciales:
  - i)  $\mathbf{w}_0 = [-3,19 \ 4,47]^T$
  - ii)  $\mathbf{w}_0 = [4,84 \ 4,52]^T$
  - iii)  $\mathbf{w}_0 = [1,65 \ 8,99]^T$
- (d) Repita el punto anterior pero para  $\mu = 0, 12$ .

Recordar:

$$J(\mathbf{w}) = \sigma_x^2 - \mathbf{w}^H \mathbf{R}_{yx} - \mathbf{R}_{yx}^H \mathbf{w} + \mathbf{w}^H \mathbf{R}_y \mathbf{w}$$

## Ejercicio 2 Cancelación de interferencia

Una señal de audio s(t) es contaminada por una interferencia g(t) de banda angosta de frecuencia conocida  $f_0 = 1,5$  kHz, aunque se desconoce su amplitud y fase. La señal recibida se puede expresar como x(t) = s(t) + g(t). Suponga que s(t) es digitalizada a una frecuencia de fs = 44100 Hz y que la interferencia en el dominio discreto puede ser modelada como  $g(n) = A\cos(\omega_i n + \theta)$ . Se requiere utilizar un filtro adaptativo LMS para cancelar esta interferencia y obtener una aproximación  $\widehat{s}(n)$  de la señal de audio s(n).

(a) Considerando un largo de filtro M=2 y tomando como entradas al vector  $\mathbf{y}(n)=[\cos(\omega_0 n) \sin(\omega_0 n)]^T$ , haga un diagrama en bloques proponiendo una solución mediante el filtrado con el algoritmo LMS. ¿Qué significado tiene el error óptimo  $e_o(n)$  en este problema? Tenga en cuenta que la interferencia también se puede expresar como  $q(n)=A\cos(\omega_0 n+\theta)=B\cos(\omega_0 n)+C\sin(\omega_0 n)$ 

(b) Genere la señal x(n) utilizando alguna de las pistas del TP1 para s(n). Para generar la interferencia g(n) considere que los parámetros desconocidos son V.A. A ~ N(0,01; 0,001) y θ ~ U(-π; π) (tenga en cuenta que éstos parámetros son V.A. pero toman un valor fijo en cada realización).

(c) Implemente un algoritmo LMS para resolver los coeficientes óptimos que permitan mitigar la interferencia. Ejecute el algoritmo para  $\mu = 5 \times 10^{-5}$  y grafique en un mismo plot los M coeficientes del filtro en función de las iteraciones. Grafique también la diferencia cuadrática entre la señal de interferencia y la salida del filtro LMS  $|g(n) - \hat{x}(n)|^2$ .

(e) Repita el punto (c) pero esta vez con una interferencia  $g_2(n)$  que sufre un cambio abrupto tal que su amplitud se duplica en la mitad del intervalo temporal, es decir para n > L/2.

(f) Reproduzca la señal de audio original contaminada con la interferencia s(n) y luego la señal resultante con la cancelación de interferencia. Analice subjetivamente el desempeño del algoritmo para los distintos casos simulados.