

# SIMONGIOVANNI ALEXANDRE Développeur informatique – Java / Back-end

## À PROPOS

Montpellier  
07 82 88 57 33  
simonlex34@gmail.com  
Permis B – Véhiculé

## SAVOIR - ÊTRE

- Travail en équipe (projets académiques et stage)
- Réactivité face aux imprévus
- Autonomie dans l'apprentissage
- Capacité d'adaptation
- Sens de l'organisation
- Gestion efficace des priorités
- Capacité à travailler sous pression et en environnement exigeant

### Autre

#### Expérience Pro

Runner/Serveur –restauration  
Restaurant L'Avanture, La Grande Motte  
  
Gestion du stress, travail en équipe, respect des consignes et du rythme de travail.

## CENTRES D'INTÉRÊT

Sport : Volley-Ball en club,  
Jeux vidéo, compétition de Smash Bros  
Organisation et gestion d'évènements, je suis trésorier d'une association évènementielle (YGGAME)  
Ancien président du Bureau Des Etudiants de l'IUT de Montpellier

Étudiant en 3<sup>e</sup> année de BUT Informatique, spécialisé en développement Java, à la recherche d'un stage de 14 à 16 semaines à partir du 20 avril ou d'une alternance en développement informatique. Motivé, rigoureux et à l'aise dans le travail en équipe, je souhaite intégrer une structure me permettant de consolider mes compétences techniques et de participer à des projets concrets de développement logiciel.

## COMPÉTENCES

- Java : programmation orientée objet, JavaFX
- Back-end : Spring Boot, implémentation de fonctionnalités métier, APIs
- Bases de données : modélisation, création et requêtes SQL
- Web : HTML, CSS, JavaScript, PHP
- Outils & méthodes : Git / GitLab, Docker, méthodes agiles (Scrum)

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES PROJETS ACADEMIQUES

### Stagiaire développeurJava/Back-end

CONCERTO – Montpellier | Stage

- Développement et maintenance d'applications Java / Spring Boot
- Implémentation de fonctionnalités backend et corrections
- Travail sur bases de données relationnelles (SQL)
- Utilisation de Git / GitLab en environnement collaboratif
- Respect des bonnes pratiques et des méthodes agiles (Scrum)

### PROJETS INFORMATIQUES (ACADEMIQUES)

#### Application Java / JavaFX

- Conception orientée objet : logique métier, interfaces graphiques, gestion des données

#### Projet Web (HTML / CSS / JavaScript / PHP)

- Développement d'un site web dynamique avec interactions utilisateur, persistance des données et APIs

#### Projet Base de Données (SQL)

- Modélisation, création et interrogation de bases de données relationnelles

## PROJET COLLECTIF

### Nuit de l'Info 2025 – Équipe gagnante

- Développement d'une solution fonctionnelle en temps contraint
- Travail en équipe, priorisation des tâches, livraison rapide

## FORMATIONS

### BUT Informatique – Parcours développement

#### IUT / Université – 2022 – 2025

- Algorithmique et programmation orientée objet
- Développement logiciel (Java, JavaFX)
- Développement web (HTML, CSS, JavaScript, PHP)
- Bases de données relationnelles (SQL)
- Méthodologies de projet et travail en équipe