

Análisis de Algoritmos y Estructura de Datos

TDA lista enlazada

Prof. Violeta Chang C

Semestre 1 − 2022



TDA Lista Enlazada

• Contenidos:

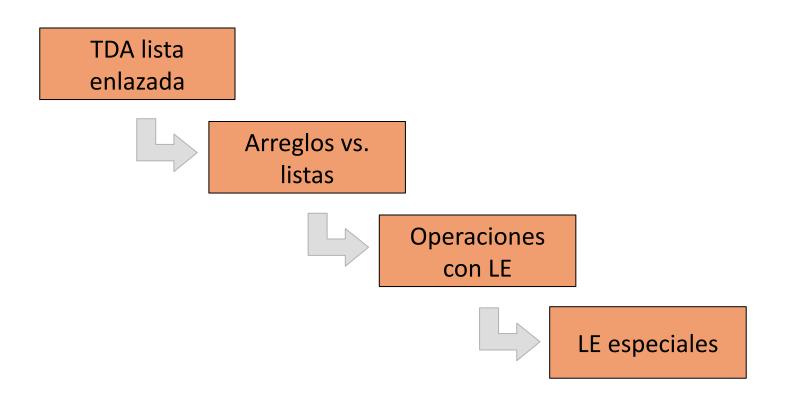
- Especificación de TDA lista enlazada
- Operaciones con listas enlazadas
- Listas enlazadas especiales

Objetivos:

- Entender y explicar estructura de datos de TDA lista enlazada
- Diferenciar listas enlazadas y arreglos
- Comprender funcionamiento de operaciones con listas enlazadas y determinar su complejidad
- Conocer distintos tipos de listas enlazadas



Ruta de la sesión





Estructura de datos:

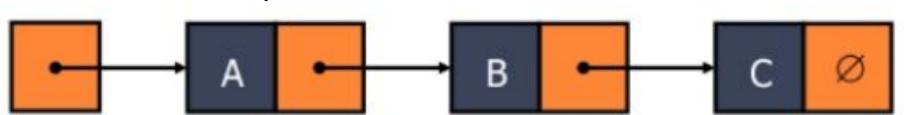
- Una lista enlazada (LE) es una colección lineal de largo indeterminado con componentes homogéneos.
- Homogéneo: Todos los componentes son del mismo tipo
- Lineal: Componentes están ordenados en una línea por eso se conocen como listas enlazadas lineales

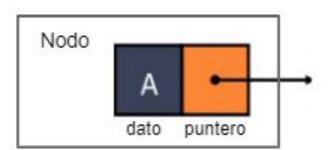




• Estructura de datos:

- Una lista enlazada (LE) es una secuencia de nodos conectados
- A una lista con 0 nodos se le conoce como lista vacía
- Cada nodo contiene:
 - Una parte de datos (cualquier tipo)
 - Un puntero al siguiente nodo de la lista
- Cabeza: puntero al primer nodo
- El último nodo apunta a nulo



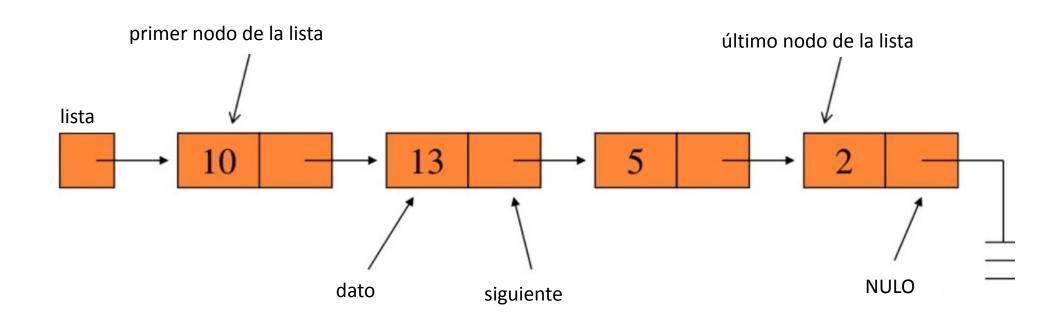




Operaciones:

- esListaVacía(L): determina si lista L está vacía o no
- insertarNodo(L,dato): inserta un nodo con dato en lista L
- eliminarNodo(L,dato): elimina nodo con dato de lista L
- buscarDato(L,dato): busca dato en lista L
- recorrerLista(L): muestra contenido de cada nodo de lista L





Lista enlazada de enteros

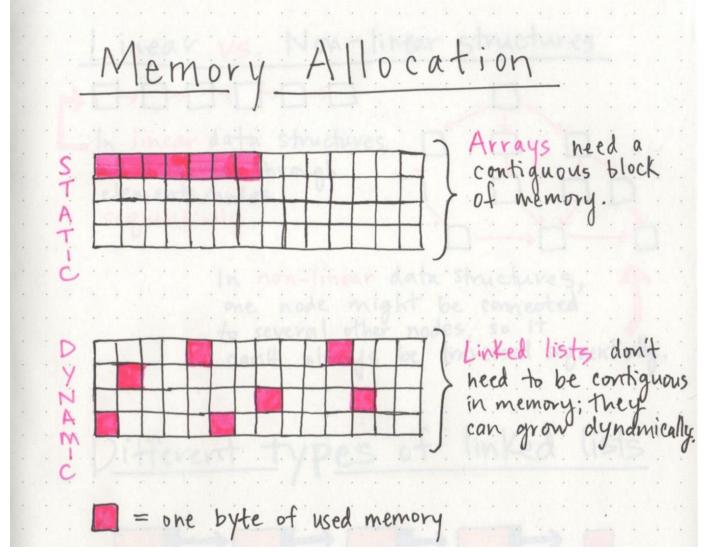


- Los arreglos son listas que tiene un tamaño fijo en memoria
- El programador debe estar pendiente del largo del arreglo
- Sin importar cuántos elementos de un arreglo sean usados en realidad, el arreglo tiene la misma cantidad de espacio de memoria ocupada
- Los elementos de un arreglo están almacenados en posiciones de memoria sucesivas. Además, el orden de los elementos almacenados en un arreglo es la misma tanto lógica como físicamente



- Una lista enlazada ocupa tanto espacio de memoria como sea necesario para almacenar el largo de la lista
- La lista se expande o contrae dependiendo si se insertan o eliminan nodos
- En una lista enlazada, los elementos no se almacenan en posiciones sucesivas de memoria
- Los elementos de una lista enlazada pueden ser insertados y eliminados tanto al inicio, al final o en una posición intermedia

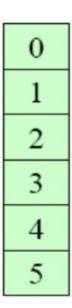


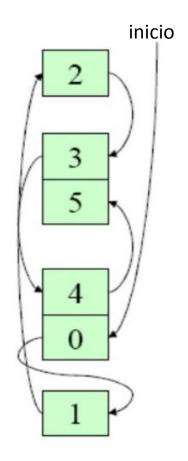




- Trabajar con listas enlazadas es más complejo que con arreglos, pero tienen ventajas:
 - Dinámica: una LE puede crecer o contraerse fácilmente
 - No es necesario saber cuántos nodos habrán en la lista
 - Se va asignando memoria según se vaya necesitando
 - Inserciones y eliminaciones fáciles y rápidas
 - Para insertar o eliminar un elemento en un arreglo, es necesario copiar variables temporales para hacer espacio para nuevos elementos o cerrar espacios causados por elementos eliminados
 - Con una LE, no hay necesidad de mover otros nodos. Sólo se necesita actualizar algunos punteros







Arreglo

Lista enlazada



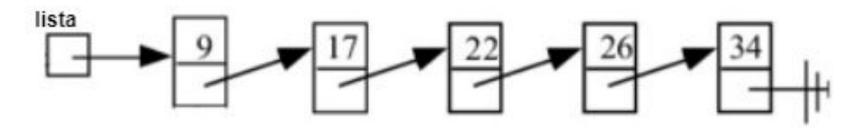
Operaciones con listas enlazadas

- Recorrido de lista
- Inserción de nodo
 - Inserción al inicio
 - Inserción al final
 - Inserción arbitraria
- Eliminación de nodo
 - Eliminación al inicio
 - Eliminación al final
 - Eliminación arbitraria



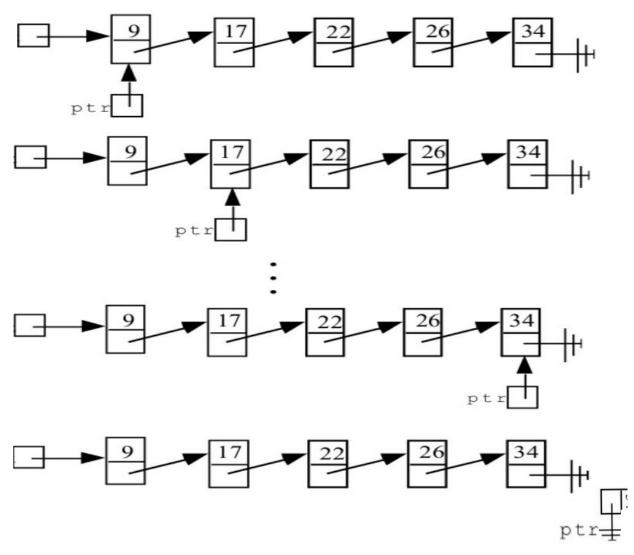
• Ejemplo:

- Considerar la siguiente lista enlazada de enteros:



- Necesitamos recorrer la lista y visualizar cada uno de sus componentes







• Desde el puntero a la lista, y nodo por nodo, se recorre cada uno de los elementos para <u>procesarlos de cierto modo</u> hasta llegar al último nodo de la lista.

visualización, conteo, promedio, etc

```
recorrerLista(lista)

ptr ← lista

mientras ptr <> NULO hacer

procesar(ptr→dato)

ptr ← ptr→puntero
```





• Desde el puntero a la lista, y nodo por nodo, se recorre cada uno de los elementos para <u>procesarlos de cierto modo</u> hasta llegar al último nodo de la lista.

visualización, conteo, promedio, etc

```
recorrerLista(lista)

ptr ← lista

mientras ptr <> NULO hacer

procesar(ptr→dato)

ptr ← ptr→puntero

O(1)

O(n)
```

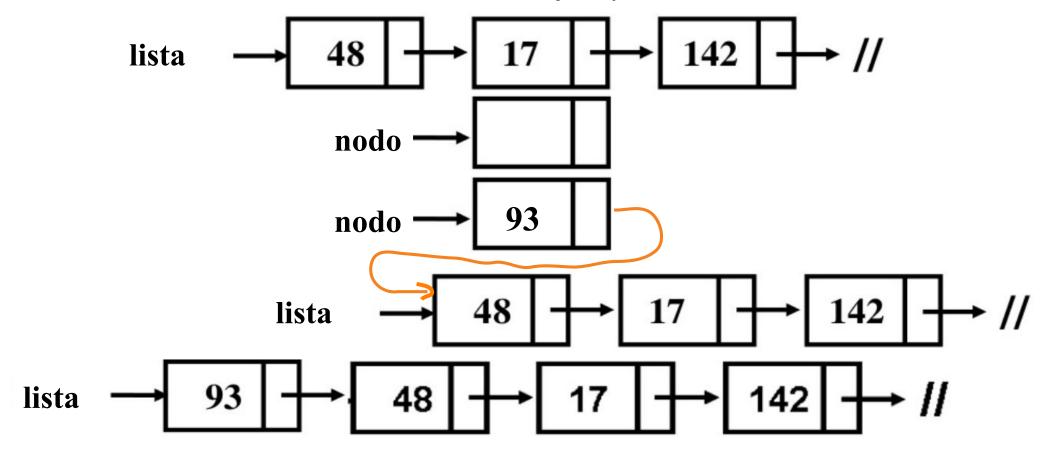
Orden de complejidad: O(n)



- Un nodo se puede insertar:
 - Al inicio de la lista (como primer nodo)
 - Al final de la lista (como último nodo)
 - En una posición arbitraria en la lista
- Todos los casos implican:
 - Creación de un nodo
 - Asignación de valor de dato al nodo
 - Conexión de punteros



• Inserción de nodo al inicio de la lista: Ejemplo





• Inserción de nodo al inicio de la lista

```
insertarNodoInicio(lista, valor)
nodo ← crearNodoVacio()
nodo→dato ← valor
nodo→puntero ← lista
lista ← nodo
```





Inserción de nodo al inicio de la lista

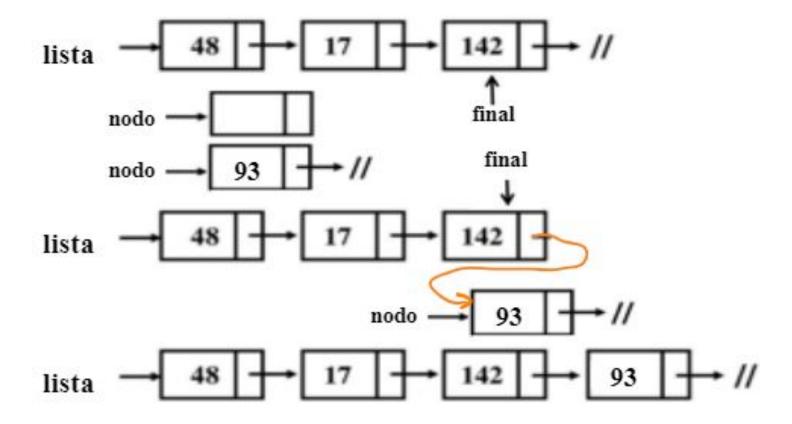
```
insertarNodoInicio(lista, valor)
nodo ← crearNodoVacio()
nodo→dato ← valor
nodo→puntero ← lista
lista ← nodo

O(1)
```

Orden de complejidad: O(1)



• Inserción de nodo al final de la lista: Ejemplo





• Inserción de nodo al final de la lista

```
insertarNodoFinal(lista, valor)
final ← lista
mientras final→puntero <> NULO hacer
final← final→puntero
nodo ← crearNodoVacio()
nodo→dato ← valor
nodo→puntero ← NULO
final→puntero ← nodo
```





Inserción de nodo al final de la lista

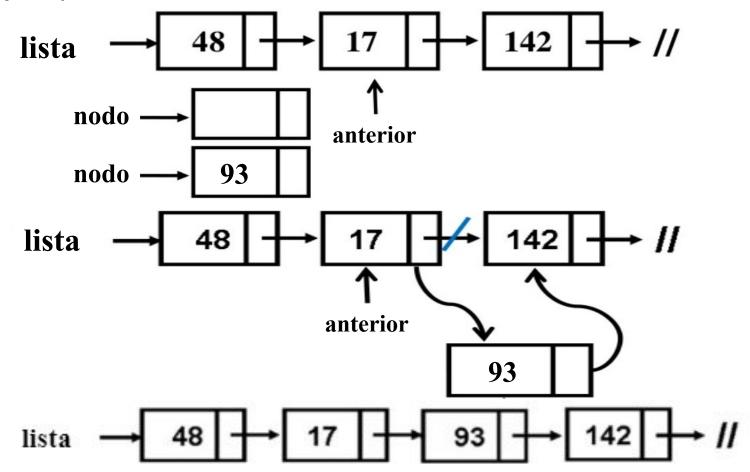
```
insertarNodoFinal(lista, valor)
final ← lista
mientras final→puntero <> NULO hacer
final← final→puntero
nodo ← crearNodoVacio()
nodo→dato ← valor
nodo→puntero ← NULO
final→puntero ← nodo

O(1)
O(1)
O(1)
```

Orden de complejidad: O(n)



• Inserción de nodo en posición arbitraria de la lista (después de un cierto valor): Ejemplo





 Inserción de nodo en posición arbitraria de la lista (después de un cierto valor)

```
insertarNodoDespues(lista,valor,datoAnterior)
anterior ← lista
mientras anterior→dato <> datoAnterior hacer
anterior← anterior→puntero
nodo ← crearNodoVacio()
nodo→dato ← valor
nodo→puntero ← anterior→puntero
anterior→puntero ← nodo
```



 Inserción de nodo en posición arbitraria de la lista (después de un cierto valor)

```
insertarNodoDespues(lista,valor,datoAnterior)
anterior ← lista
mientras anterior→dato <> datoAnterior hacer
anterior← anterior→puntero
nodo ← crearNodoVacio()
nodo→dato ← valor
nodo→puntero ← anterior→puntero
anterior→puntero ← nodo
```

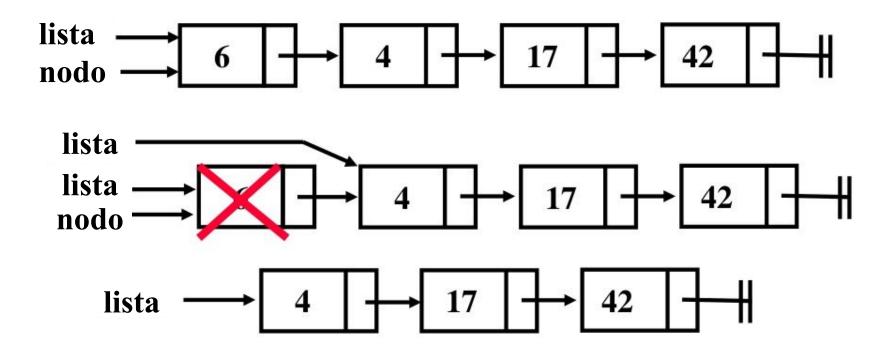
Orden de complejidad: O(n)



- Un nodo se puede eliminar:
 - Al inicio de la lista (era el primer nodo)
 - Al final de la lista (era el último nodo)
 - En una posición arbitraria en la lista
- Todos los casos implican:
 - Anulación de conexión de punteros
 - Reconexión de nodos
 - Eliminar nodo Liberar



• Eliminación de nodo al inicio de la lista: Ejemplo





• Eliminación de nodo al inicio de la lista

eliminarNodoInicio(lista) nodo ← lista lista ← lista→puntero liberar(nodo)





• Eliminación de nodo al inicio de la lista

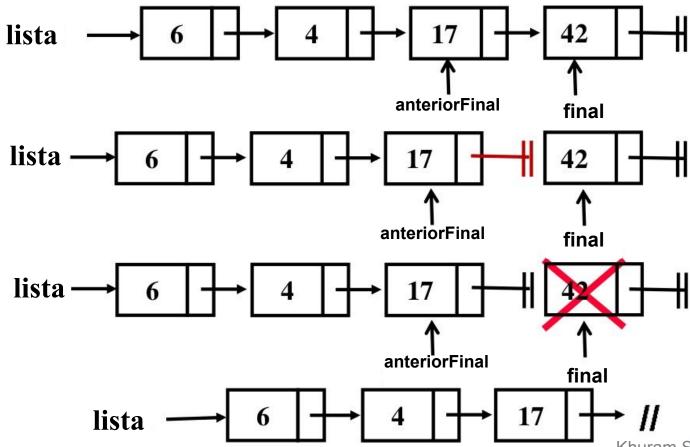
```
eliminarNodoInicio(lista)
nodo ← lista
lista ← lista→puntero
liberar(nodo)

O(1)
```

Orden de complejidad: O(1)



• Eliminación de nodo al final de la lista: Ejemplo



Khuram Shahzad, Data structures and algorithms



• Eliminación de nodo al final de la lista

```
eliminarNodoFinal(lista)
final ← lista
anteriorFinal ← NULO
mientras final→puntero <> NULO hacer
anteriorFinal ← final
final← final→puntero
anteriorFinal→puntero ← NULO
liberar(final)
```



Eliminación de nodo al final de la lista

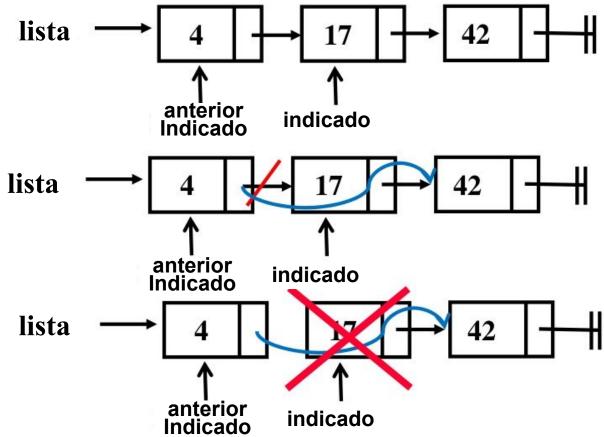
```
eliminarNodoFinal(lista)
final ← lista
anteriorFinal ← NULO
mientras final→puntero <> NULO hacer
anteriorFinal ← final
final← final→puntero
anteriorFinal→puntero ← NULO
liberar(final)

O(1)
```

Orden de complejidad: O(n)



• Eliminación en posición arbitraria de la lista (nodo con un cierto valor): Ejemplo





• Eliminación de nodo en posición arbitraria de la lista (nodo con un cierto valor)

```
eliminarNodoDato(lista,dato)
indicado ← lista
anteriorIndicado ← NULO
mientras indicado→dato <> dato hacer
anteriorIndicado ← indicado
indicado ← indicado→puntero
anteriorIndicado→puntero ← indicado→puntero
liberar(indicado)
```





 Eliminación de nodo en posición arbitraria de la lista (nodo con un cierto valor)

```
eliminarNodoDato(lista,dato)
indicado ← lista
anteriorIndicado ← NULO
mientras indicado→dato <> dato hacer
anteriorIndicado ← indicado
indicado ← indicado→puntero
anteriorIndicado→puntero ← indicado→puntero
liberar(indicado)

O(1)
```

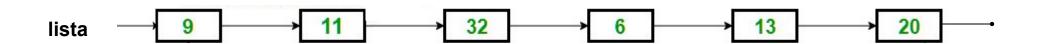
Orden de complejidad: O(n)



Ejercicio propuesto

• <u>Ejercicio</u>:

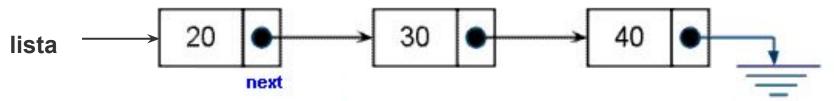
- Escribir un algoritmo para buscar un cierto dato en una lista enlazada
- Hacer una traza del algoritmo para buscar el dato 6 usando la lista:



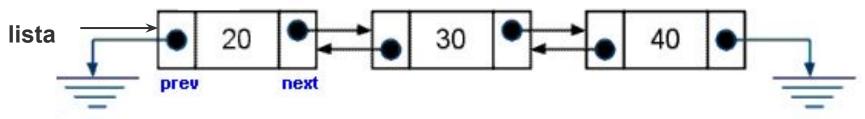


Tipos de listas enlazadas

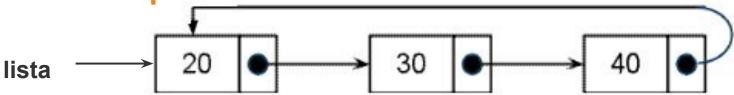
• Lista enlazada simple



• Lista doblemente enlazada



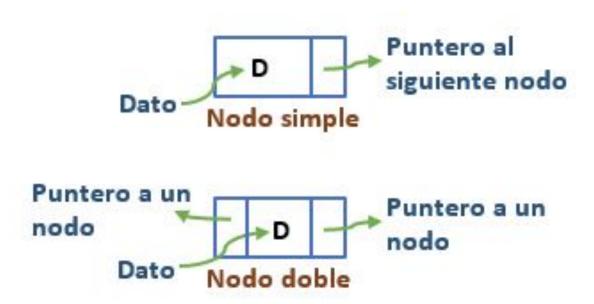
• Lista enlazada simple circular





Listas doblemente enlazadas

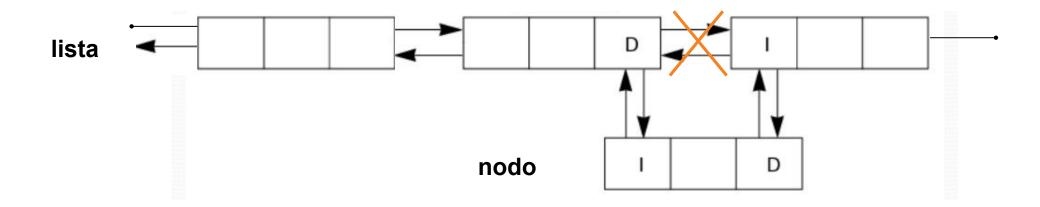
• Estructura de nodo doble:





Listas doblemente enlazadas

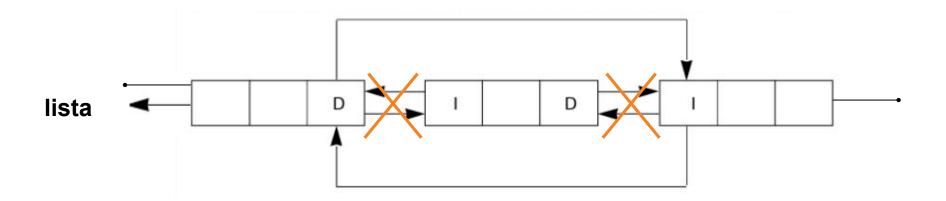
• Inserción de nodo:





Listas doblemente enlazadas

• Eliminación de nodo:

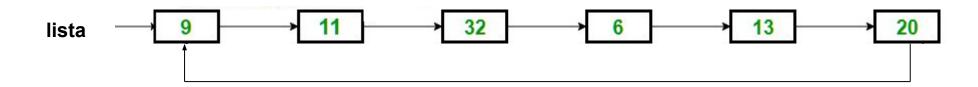




Ejercicio propuesto

• <u>Ejercicio</u>:

- Escribir un algoritmo para eliminar un cierto dato en una lista enlazada circular
- Hacer una traza del algoritmo para eliminar el nodo con dato 6 usando la lista:





Próximas fechas...

U2 - S6

- Resumen de la semana:
 - TDA lista enlazada
 - Listas enlazadas especiales
- Incentivo 3: miércoles 20/abril
- Próxima semana:
 - TDA pila
 - TDA cola



| Domingo | Lunes | Martes | Miércoles | Jueves | Viernes | Sábado |
|----------------------|-------|--------|-----------|--------|---------|------------------------------|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| Dia del Trabajo 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 |
| 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 |
| 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | Dia de las Giorias Nav 28 |
| 29 | 30 | 31 | | 1 | + | |