Currás Rodríguez, Alexandre

Vila Fernández, David

PARTE 1. SOLID

DAGSS\_2

# Cuestiones

### ¿**Qué** principio o principios SOLID has empleado para cada uno de los dos objetivos anteriores, **cómo** los has empleado y **por qué**?

* **El origen de datos (ahora ficheros) pueda ser distinto y/o el destino de los datos también.**

Usamos el principio “Open/Closed Principle” creando las interfaces *Reader* y *Writer* que se encargan de obtener el origen y el destino de los datos, implementado una clase para según que tipo de lectura o escritura.

El objetivo de esta decisión es poder añadir o eliminar distintos orígenes y/o destinos de datos sin modificar ninguna clase. De esta manera si quisiéramos leer los datos de una base de datos valdría con crear una clase *BDReader* que implementara la interfaz *Reader*.

* **La transformación que se hace de la entrada pueda ser otra representación basada en texto cualquiera (no a XML).**

Usamos el principio “Open/Closed Principle” creando la interfaz *Transformer*, de manera que basta con crear una clase que implemente esta interfaz para cada tipo de transformación.

### Elabora una tabla para documentar las responsabilidades de las clases

|  |  |
| --- | --- |
| Clase | Responsabilidades |
| ConverterAPPCLI | Pedir fichero entrada |
| ConverterAPPCLI | Pedir fichero salida |
| Reader | Leer fichero entrada |
| TABtoXMLTransformer | Convertir TAB a XML |
| Write | Escribir fichero de salida |
| FileReader | Mostrar error de fichero no existente |
| ConverterAPPCLI | Mostrar error de lectura/escritura |
| ConverterAPP | Dirigir el proceso |

### Elabora una tabla para documentar el principio OCP en tu código

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Clase | Modificación posible | Punto de extensión |
| Reader? |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

**Aquí metemos las interfaces o las clases que usan las interfaces, que seria Converter e igual ConverterAPP. No lo tengo claro, aunque imagino que serán las interfaces…**

### Modifica la aplicación para que la salida se produzca por pantalla y no a fichero. ¿Tuviste que cambiar código existente a mayores que el método main? Describe brevemente la modificación.