PARTE 1. GoF-2

DAGSS\_2

Currás Rodríguez, Alexandre

Vila Fernández, David

# Ejercicio 1

## Justificación de patrones

Para este ejercicio hemos decidido usar el patrón Decorador, de modo que la clase Complemento es el decorador y Nómina es la interfaz a la que implementa.

Este patrón evita que se produzca una explosión combinatoria de “complementos”, además de proporcionar flexibilidad y permitir agregar complementos en el futuro sin necesidad de modificar las clases ya existentes, siendo solo necesario crear la clase del nuevo componente y modificar la lectura del fichero para establecer el nuevo complemento.

## Diagrama de clases

