

ENTREGA 1

RESUMEN

El trabajo a realizar consiste en construir un programa AgentSpeak utilizando el lenguaje “Jason”, implementando una conversación sencilla entre 3 agentes cuyos nombres serán Jose, Pepe y Clara.

INTRODUCCIÓN

Se parte de una conversación típica y muy conocida entre Jose y Pepe que ya está implementada en Jason, pero debemos modificarla utilizando objetivos `digoQue(String)` y sustituyendo las directivas “tell” por “achieve”.

Una vez realizados dichos cambios, se procederá a insertar al agente Clara en la conversación, de manera que al principio los otros 2 agentes la ignoren y luego le haga caso al menos uno de ellos.

DESARROLLO

Los agentes Jose y Pepe se implementarán utilizando “broadcast” para facilitar la llegada a varios agentes, mientras que el agente Clara utilizará objetivos `queja(String)`, los cuales serán ignorados por el resto de agentes en la conversación, existiendo una excepción, para la cual Jose dará una respuesta y Clara finalizará la conversación con un mensaje más.

Una vez finalizada la conversación, se eliminará todo el conocimiento generado en cada uno de los agentes, finalizando así el programa.

CONCLUSIÓN

El programa creado generará una conversación entre 2 agentes y habrá un tercero molestando en dicha conversación, por lo que será ignorado hasta un momento dado, en el cual pasará a dejar de ser omitido y tras ello finalizará el programa.

Este programa realmente la única finalidad que tiene es la facilitar el aprendizaje del programador, permitiéndole entender cómo funcionan los agentes.

Se podría mejorar utilizando la base de conocimiento para almacenar las frases a responder en cada situación, facilitando de esta manera posibles modificaciones posteriores del código.

FUENTES

González Moreno, J.C. (2017, January). Introducción a los sistemas inteligentes (Sistemas Inteligentes vs. Inteligencia Artificial). Paper presented at the first session of Intelligent Systems subject, Ourense, ESEI.

Página oficial de Jason, <http://jason.sourceforge.net/wp/>