



TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO INSTITUTO TECNOLÓGICO DE MILPA ALTA II ASIGNATURA:

MEAN STACK FOR FRONT - END

TEMA:

PRACTICA 2 ANGULAR

ELABORA:

POZOS RIVERA ALEJANDRO

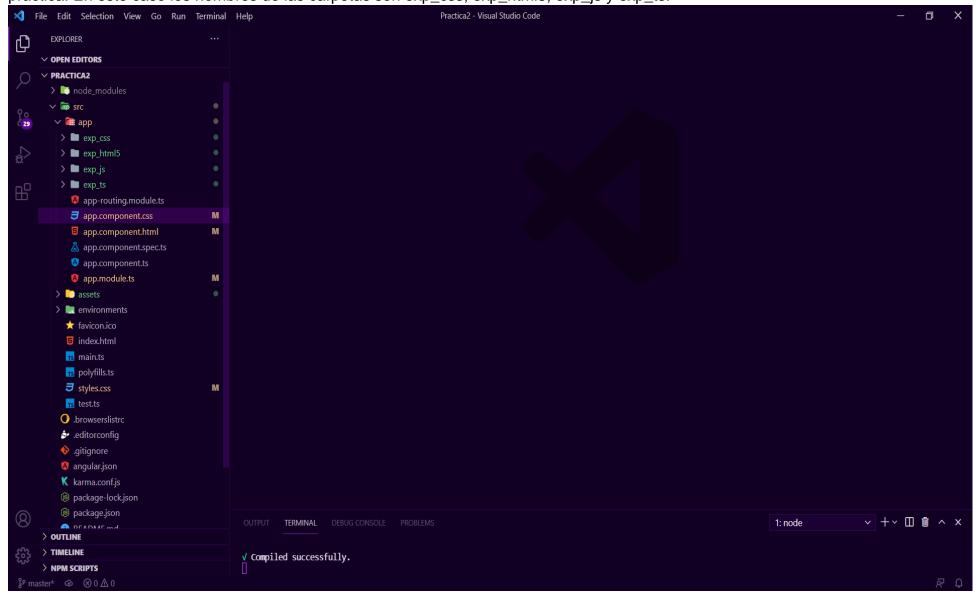
NÚMERO DE CONTROL: 171190025

PROFESOR:

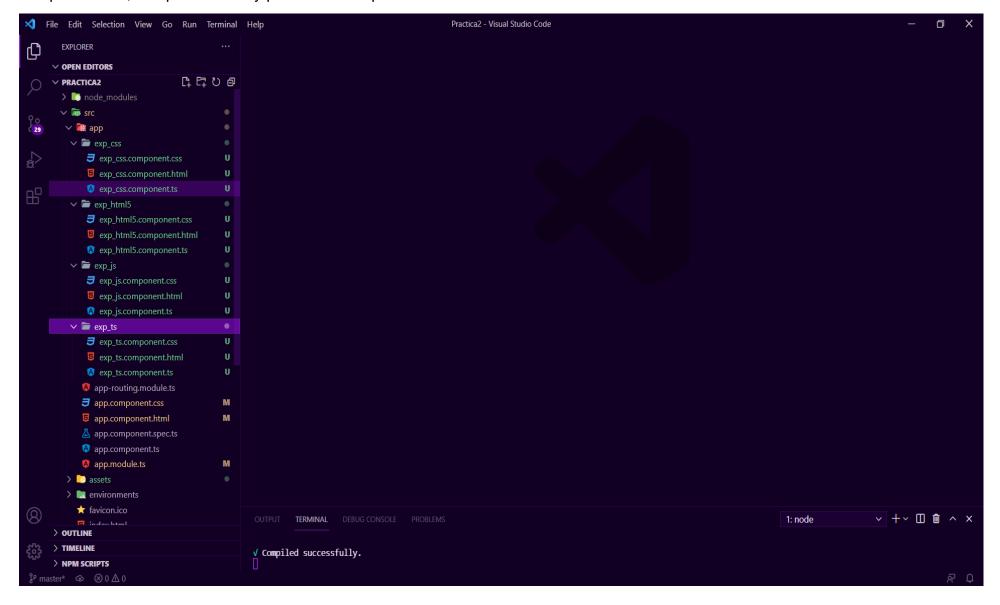
ROLDAN AQUINO SEGURA

19 DE MAYO DE 2021

Una ves que ya tengamos nuestro nuevo proyecto. Crearemos 4 carpetas correspondientes para los 4 componentes que contendrá la práctica. En este caso los nombres de las carpetas son exp_css, exp_html5, exp_js y exp_ts.



Dentro de cada carpeta tiene que contener los 3 componentes esenciales para crear nuevos componentes los cuales son, component.css, component.html y por último component.ts.



Una vez que ya tengamos los componentes de las carpetas tenemos que cambiar los datos que están dentro de los component.ts para que tengan el nombre de la referencia que tiene la carpeta.

```
File Edit Selection View Go Run Terminal Help

| Component | Compo
```

```
File Edit Selection View Go Run Terminal Help

exp_css.component.ts U exp_html5.component.ts U x

src > app > exp_html5 > @ exp_html5.component.ts > ...

import { Component } from '@angular/core';

@Component({
 selector: 'app-exp_html5',
 templateUrl: './exp_html5.component.html',
 styleUrls: ['./exp_html5.component.css']

}

export class Exp_html5Component {
 title = 'Explicacion de HTML5';

}

10
}
```

Imagen de exp_css

```
File Edit Selection View Go Run Terminal Help

components U exp_html5.component.ts U

src > app > exp_js > O exp_js.component.ts > ...

import { Component } from '@angular/core';

@Component({

selector: 'app-exp_js',

templateUrl: './exp_js.component.html',

styleUrls: ['./exp_js.component.css']

}

export class Exp_jsComponent {

title = 'Explicacion de JavaScript';

}

10

}

11
```

Imagen de exp_html5

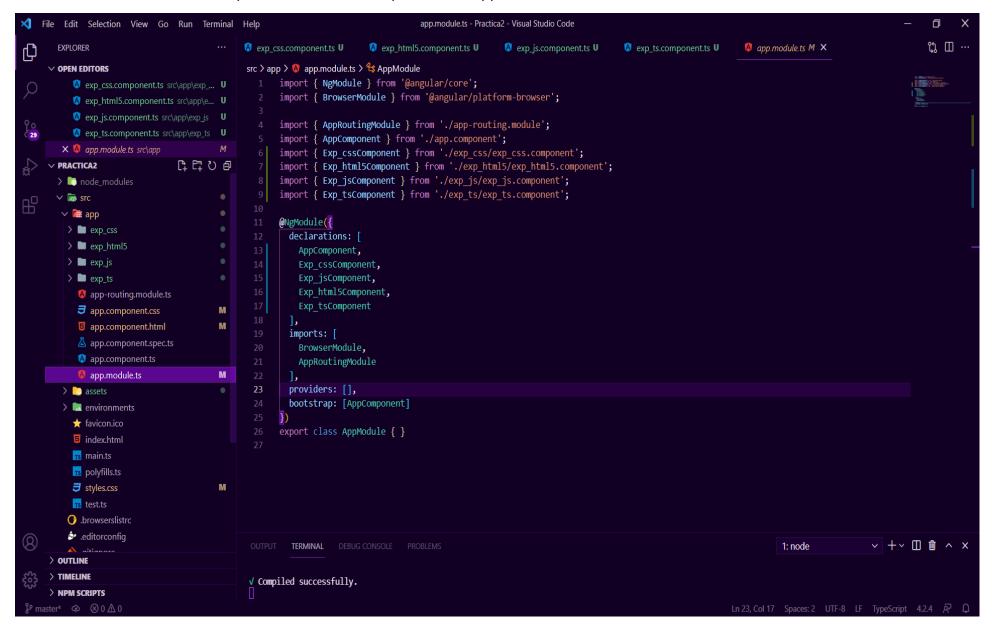
```
File Edit Selection View Go Run Terminal Help

component to the sexpossion of the sexpossion of the selection of the selectio
```

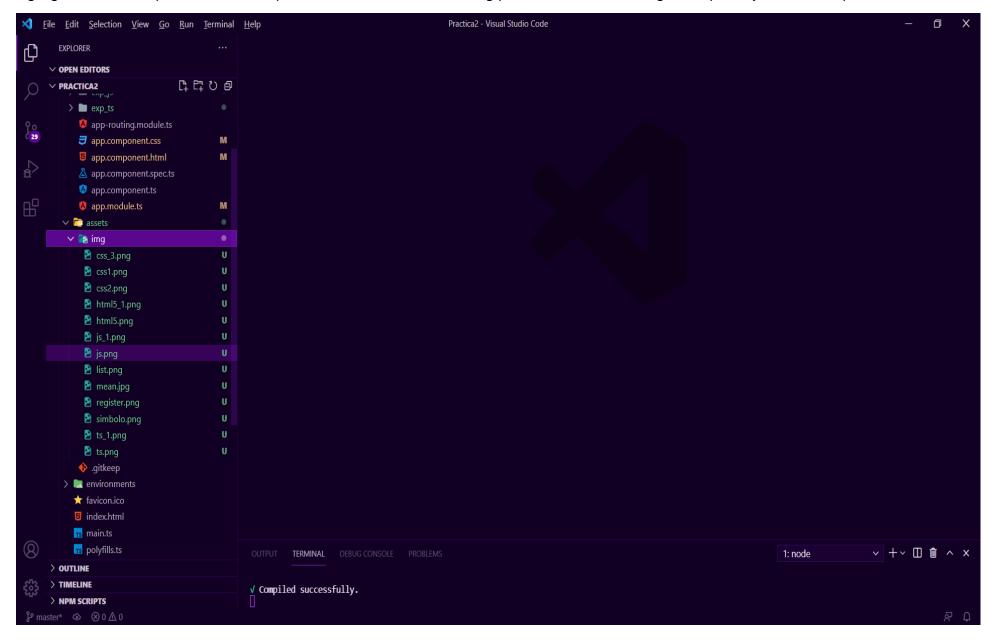
Imagen de exp_js

Imagen de exp_ts

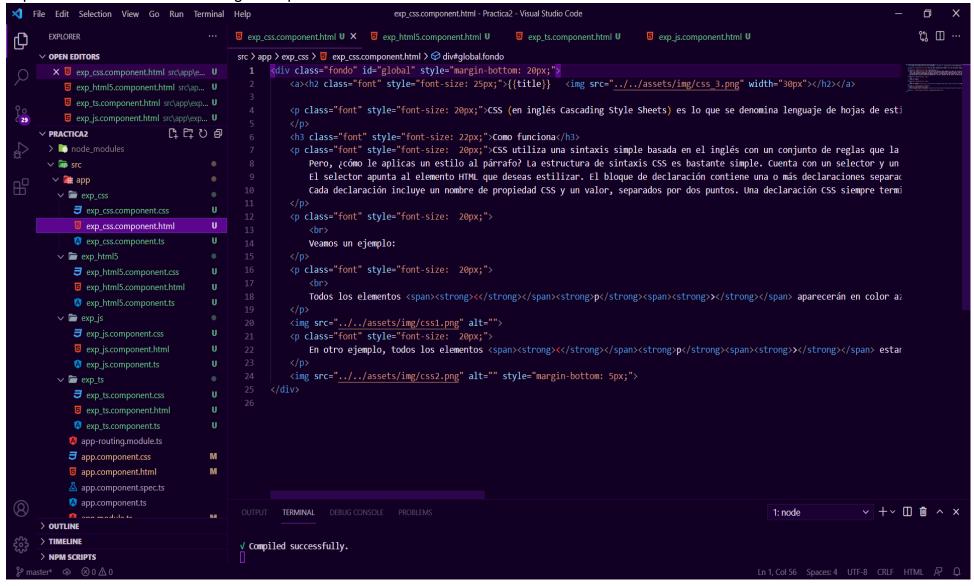
Ahora daremos de alta los componentes dentro del apartado de app.module.ts.



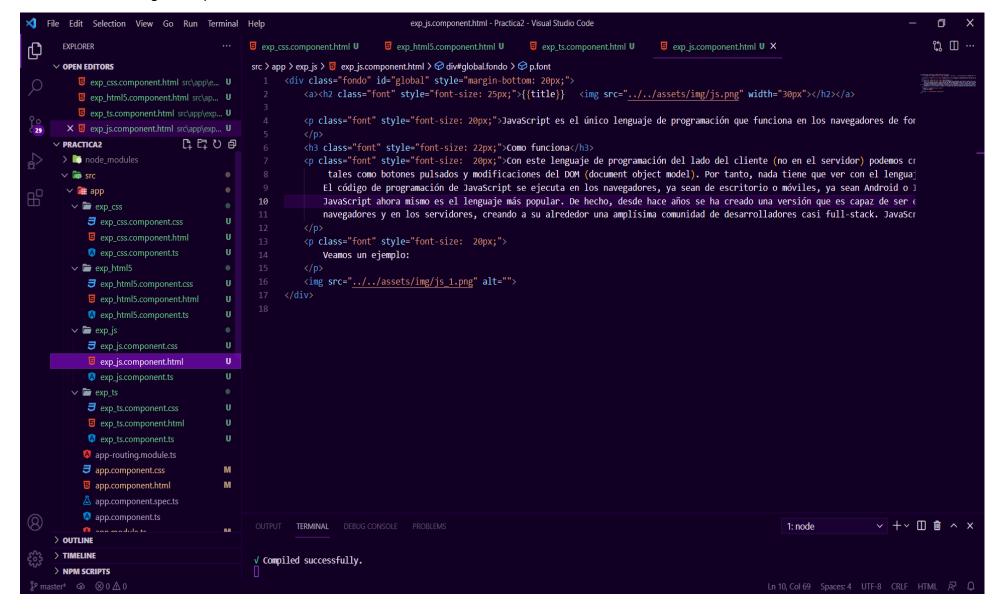
Agregamos una carpeta dentro del apartado de assets llamada img para introducir las imágenes que vayamos a ocupar.



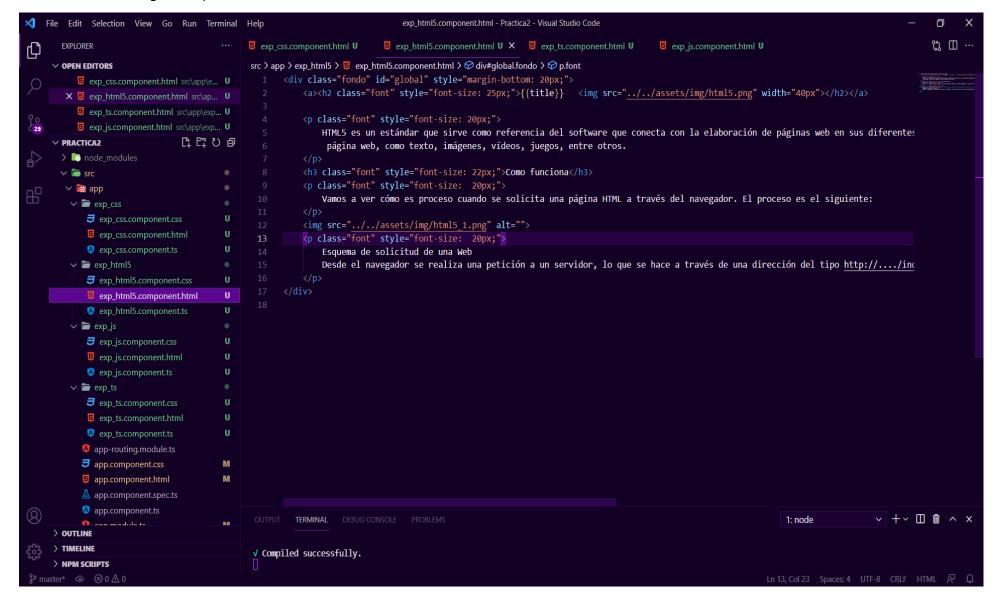
Crearemos dentro del apartado de exp_css.component.html crearemos el contenido que tendrá el componente, referente a la explicación de CSS. Y unas imágenes que son sirven de referencia.



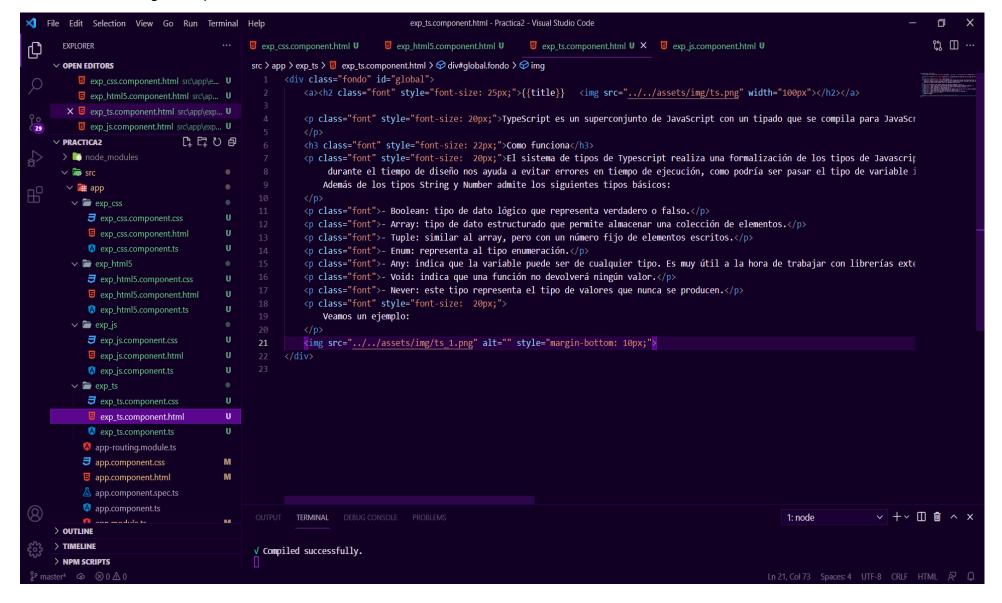
Crearemos dentro del apartado de exp_js.component.html crearemos el contenido que tendrá el componente, referente a la explicación de JS. Y unas imágenes que son sirven de referencia.



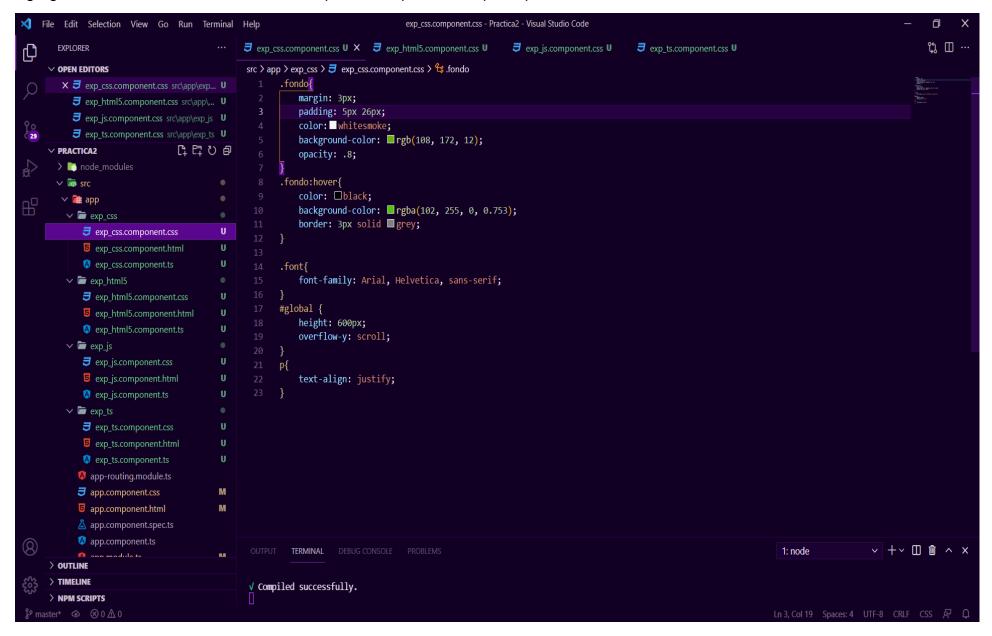
Crearemos dentro del apartado de exp_js.component.html crearemos el contenido que tendrá el componente, referente a la explicación de JS. Y unas imágenes que son sirven de referencia.



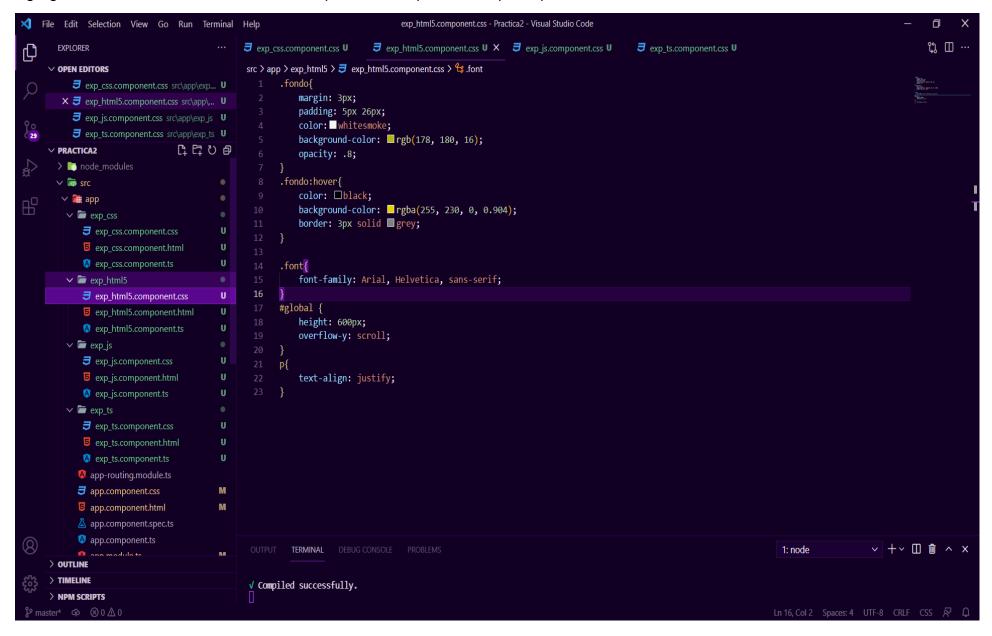
Crearemos dentro del apartado de exp_js.component.html crearemos el contenido que tendrá el componente, referente a la explicación de JS. Y unas imágenes que son sirven de referencia.



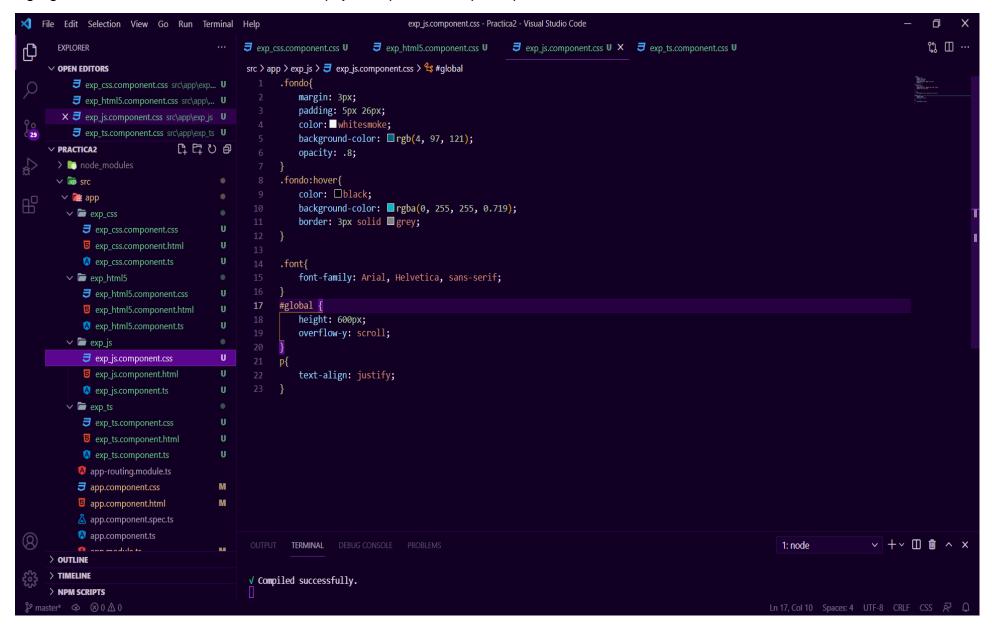
Agregamos los estilos dentro del archivo exp_css.component.css para que se vea más llamativo.



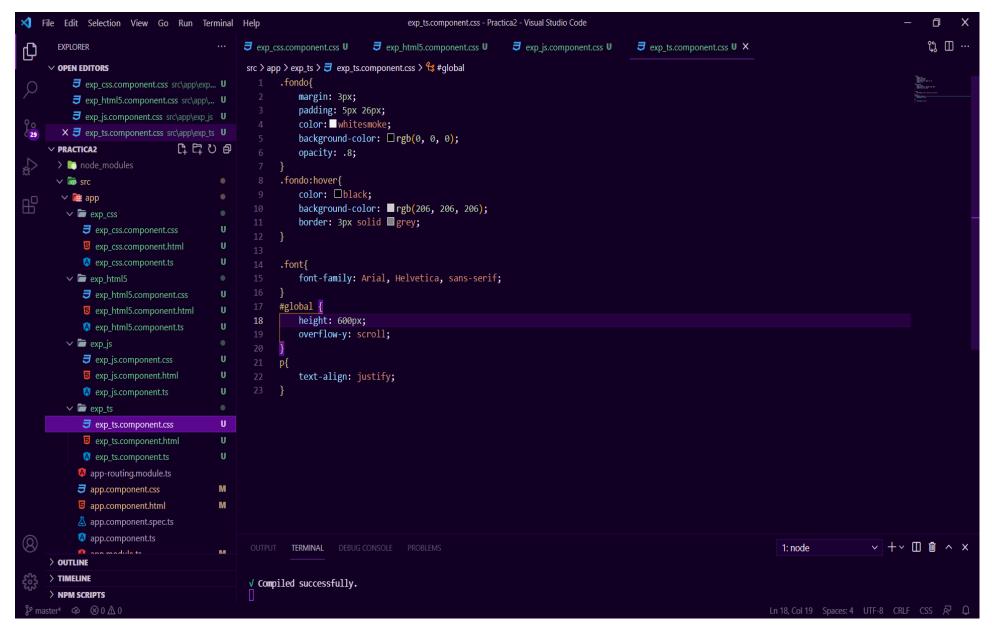
Agregamos los estilos dentro del archivo exp_html5.component.css para que se vea más llamativo.



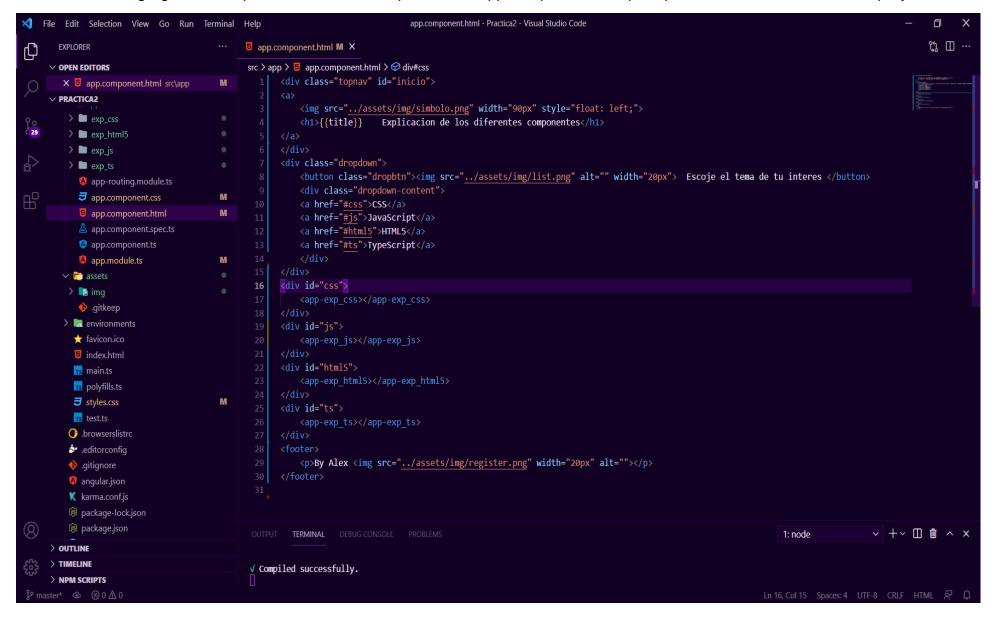
Agregamos los estilos dentro del archivo exp_js.component.css para que se vea más llamativo.



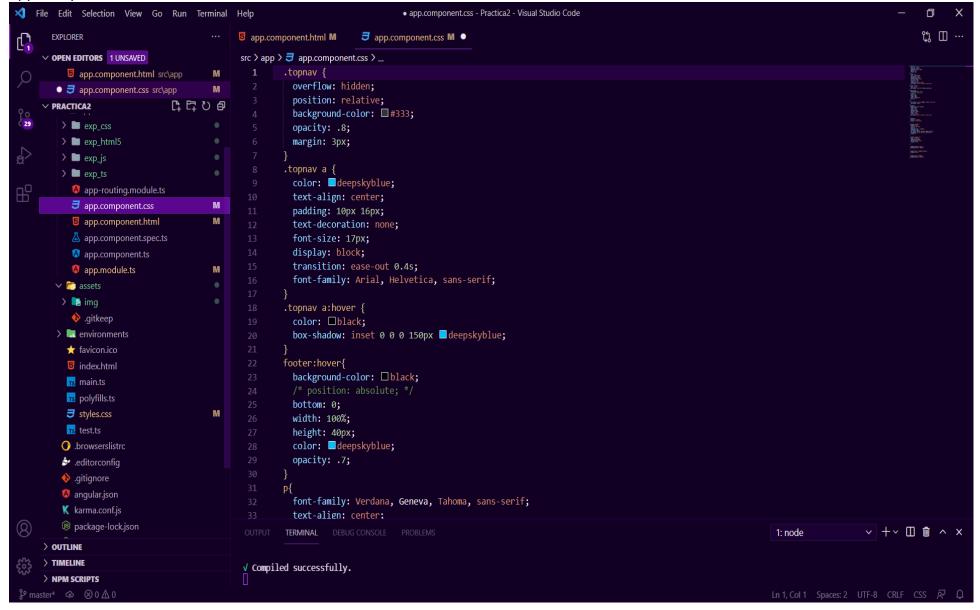
Agregamos los estilos dentro del archivo exp_ts.component.css para que se vea más llamativo.

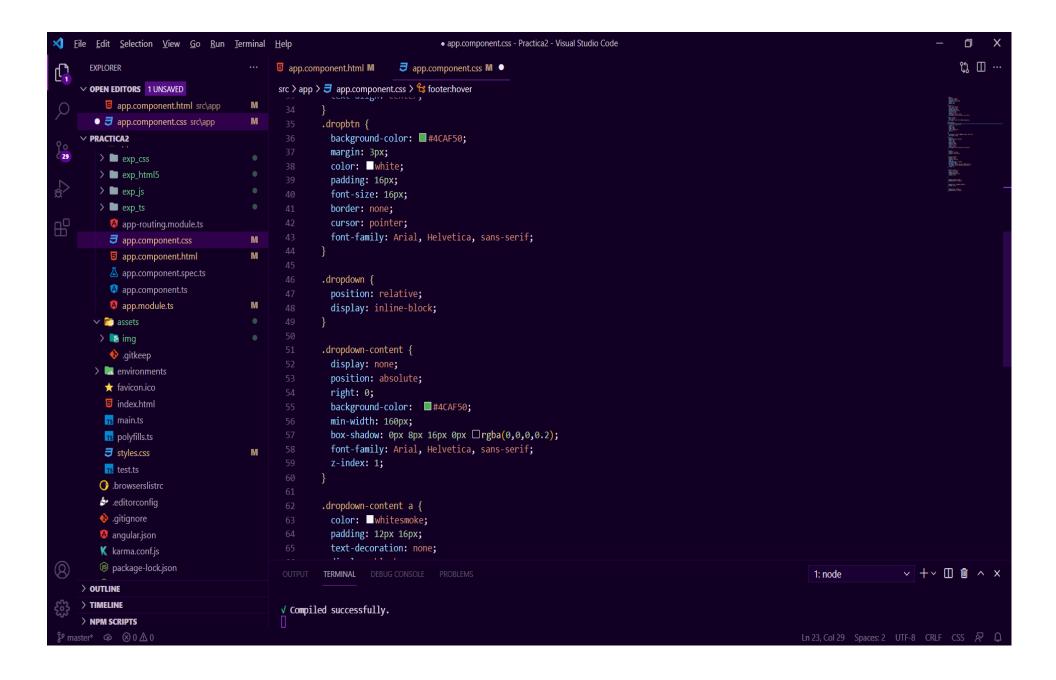


Ahora vamos a agregar los componentes dentro del apartado de app.component.html para poder visualizarlos dentro del proyecto.



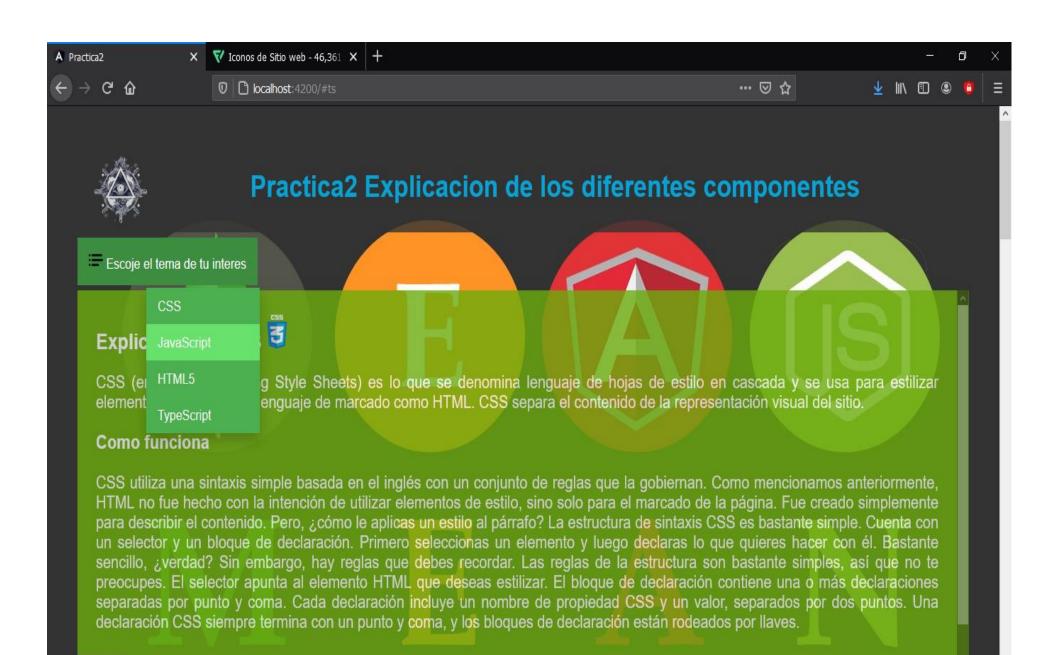
Por último, agregamos los estilos de la pagina principal para que tenga un mayor aprecio visual. Esto lo hacemos dentro de app.component.css.



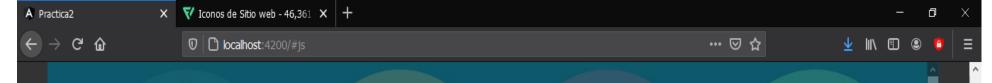


Ya solo falta visualizar lo cambios en el navegador.





localhost:4200/#is



Explicacion de JavaScript 🋂

JavaScript es el único lenguaje de programación que funciona en los navegadores de forma nativa (lenguaje interpretado sin necesidad de compilación). Por tanto se utiliza como complemento de HTML y CSS para crear páginas webs.

Como funciona

Con este lenguaje de programación del lado del cliente (no en el servidor) podemos crear efectos y animaciones sin ninguna interacción, o respondiendo a eventos causados por el propio usuario tales como botones pulsados y modificaciones del DOM (document object model). Por tanto, nada tiene que ver con el lenguaje de programación Java, ya que su principal función es ayudar a crear páginas webs dinámicas. El código de programación de JavaScript se ejecuta en los navegadores, ya sean de escritorio o móviles, ya sean Android o Iphone. Sirve para exactamente lo mismo, da igual en el tipo de dispositivo que se ejecute el navegador. JavaScript ahora mismo es el lenguaje más popular. De hecho, desde hace años se ha creado una versión que es capaz de ser ejecutada también en el lado del servidor (Node JS). Por tanto, ahora mismo se ejecuta JavaScript en los navegadores y en los servidores, creando a su alrededor una amplísima comunidad de desarrolladores casi full-stack. JavaScript del lado del servidor compite en igualdad de condiciones con PHP, por ejemplo.

Veamos un ejemplo:

```
<html>
<head>
<script type="text/javascript">
function getAction()
{
    var x=document.forms.myForm;
    alert(x.action);
}
```

