



TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO
INSTITUTO TECNOLÓGICO DE MILPA ALTA II

ASIGNATURA:
PROGRAMACION LOGICA Y FUNCIONAL

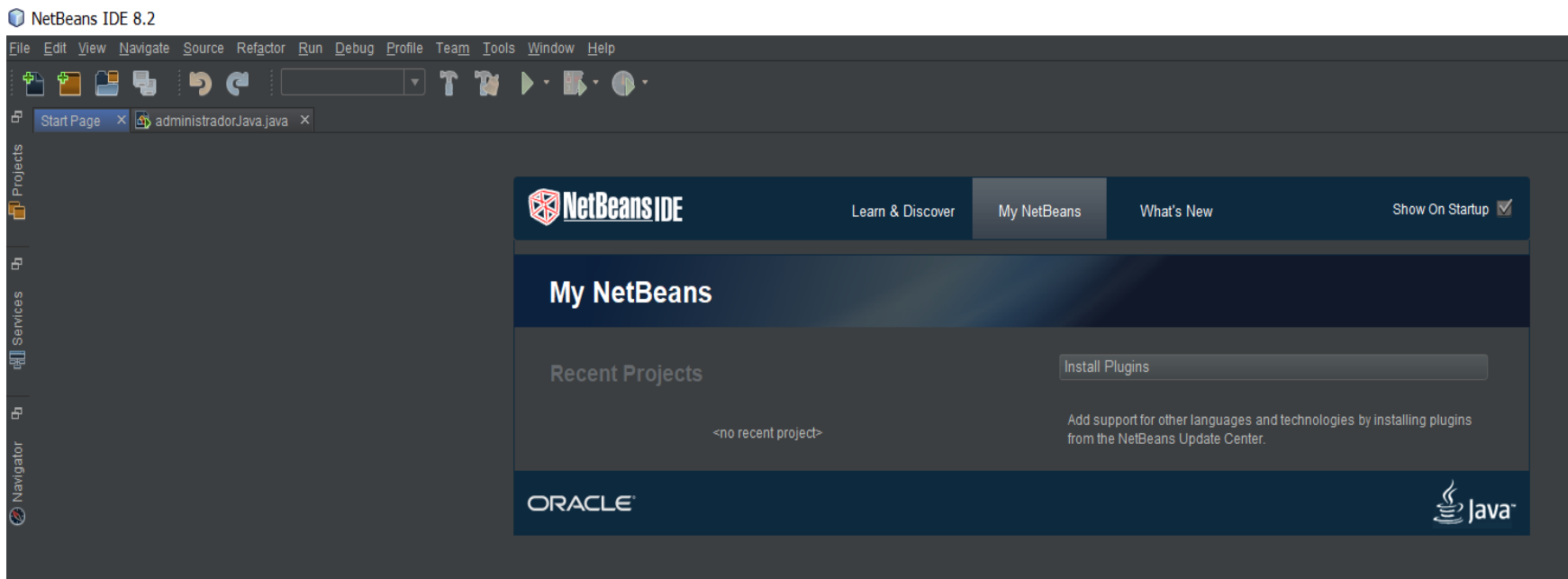
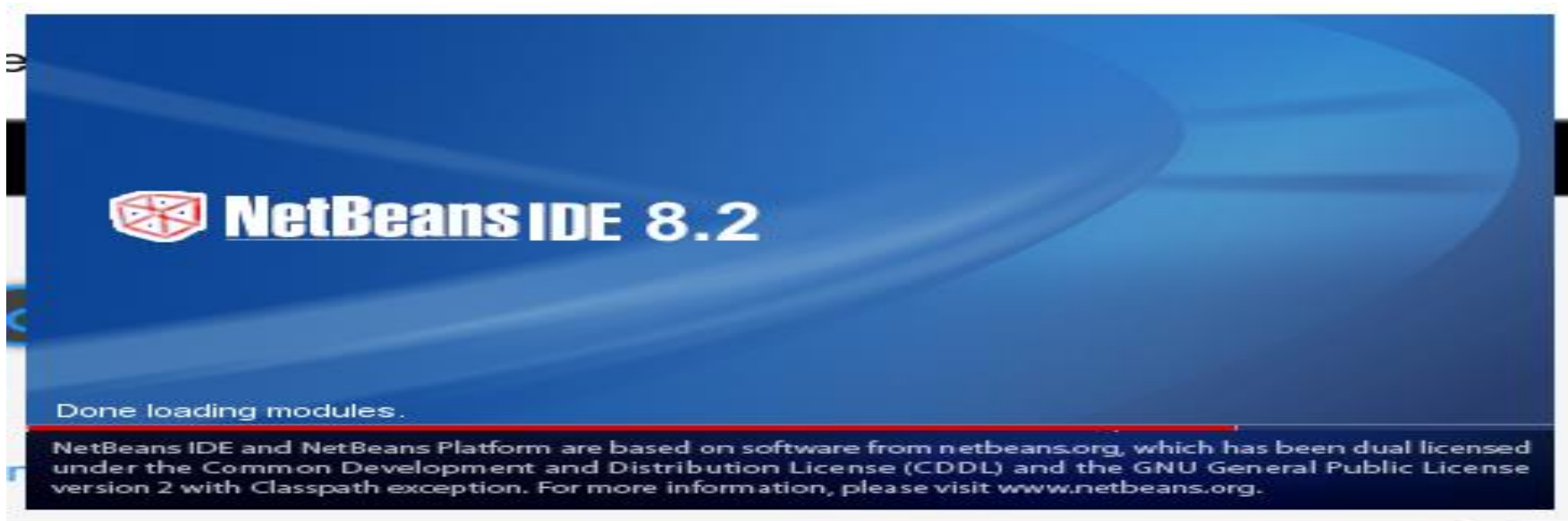
TEMA:
DOCUMENTACION ADMINISTRADOR JAVA

ELABORA:
POZOS RIVERA ALEJANDRO

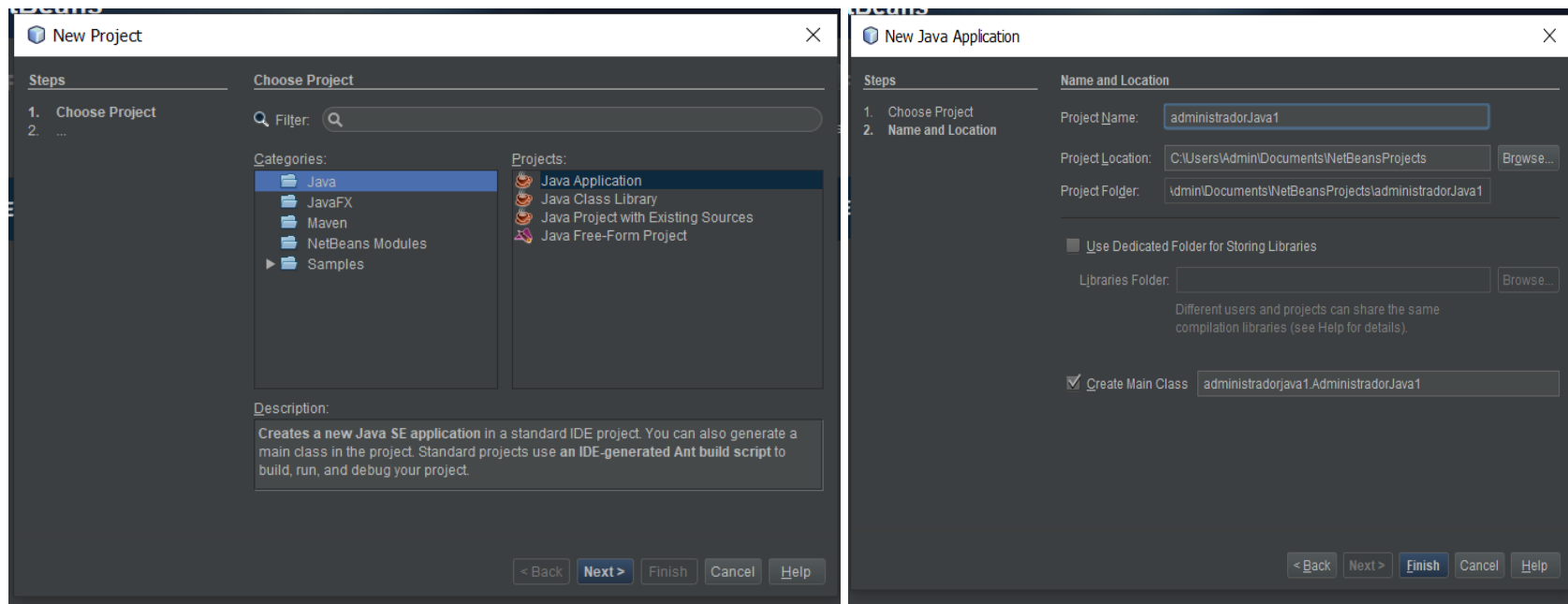
NÚMERO DE CONTROL:
171190025
PROFESOR:
ROLDAN AQUINO SEGURA

09 DE JUNIO DE 2021

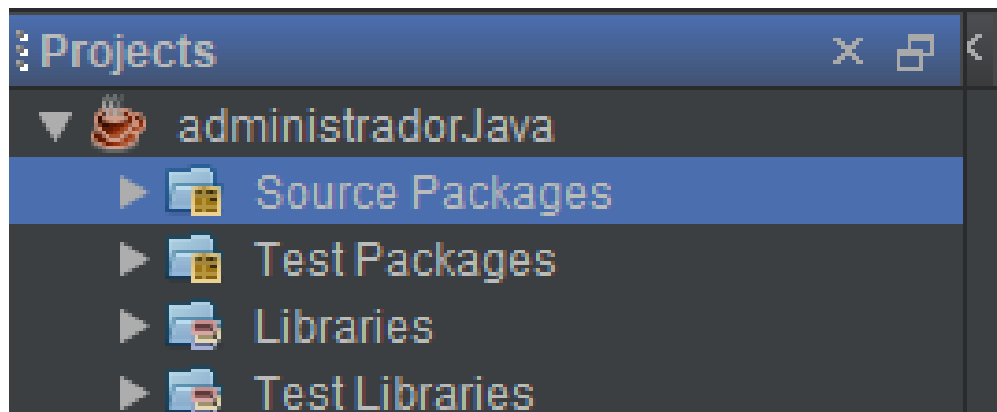
1.- Como primer paso tendremos que abrir nuestro editor de código o nuestro IDE donde trabajaremos.



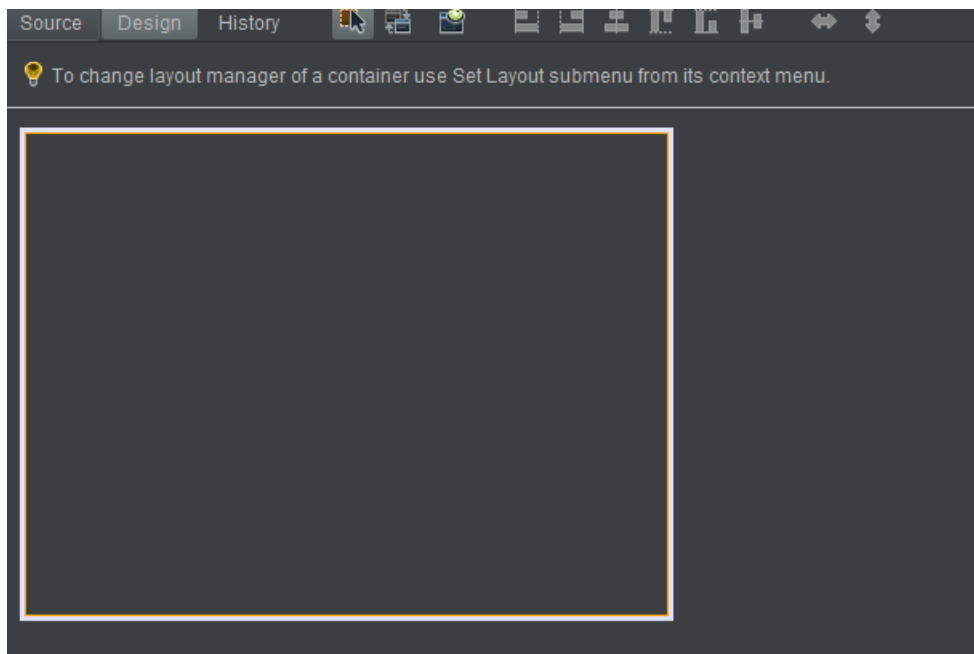
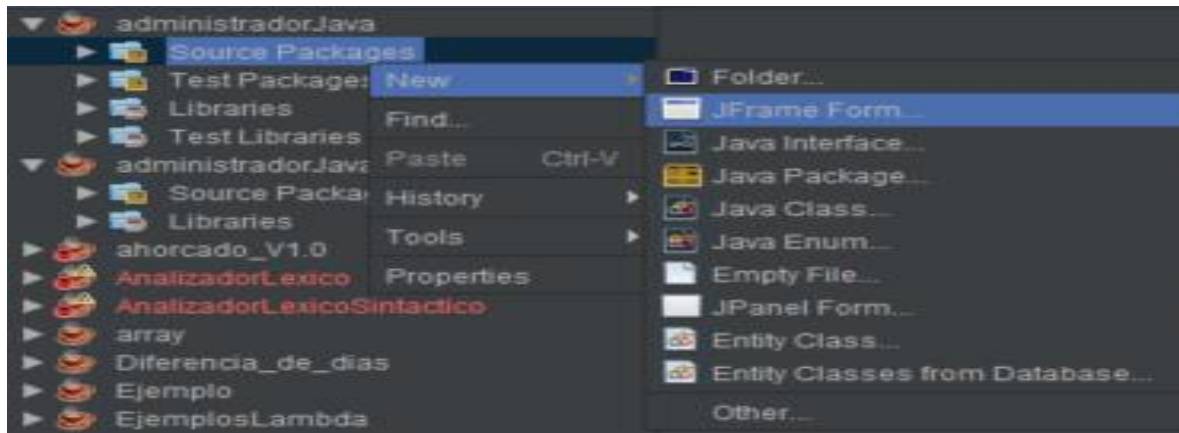
2.- Una vez que abra nuestro IDE nos vamos a posicionar en el apartado de File → New Project, y nos va a abrir la siguiente ventana. En la cual vamos a escoger la opción de Java Application y le daremos en next. Después nos abrirá una ventana de como quiere que le nombremos al proyecto y si queremos que construya nuestro package al cual no lo habilitare. Y le daremos en el botón finish.



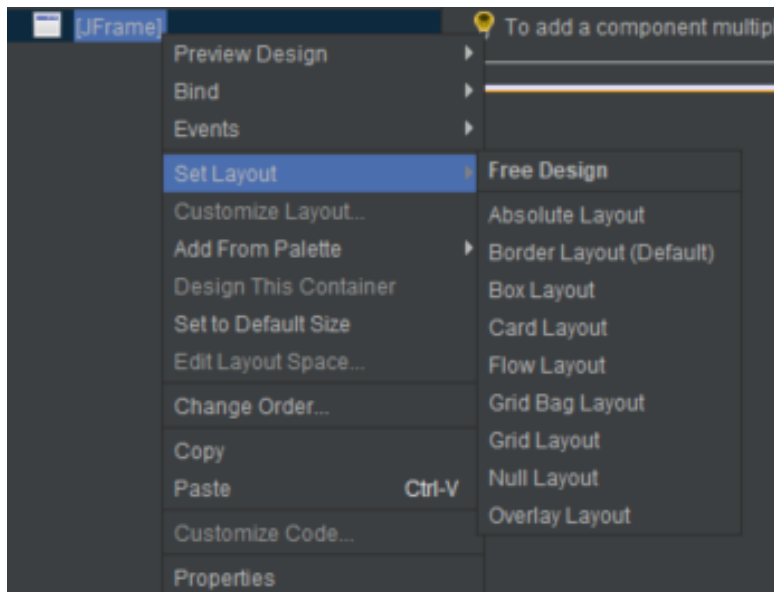
Y nos creara el proyecto.



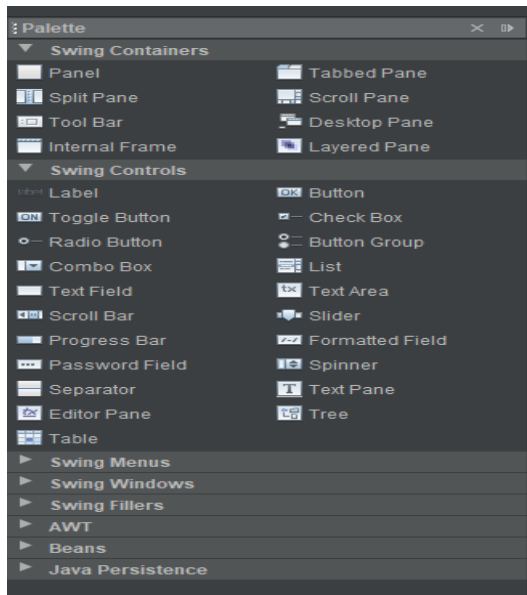
3.- Ahora nos vamos a dirigir en el apartado de Source Package le daremos click derecho → New → JFrame Form, y nos creara una ventana.



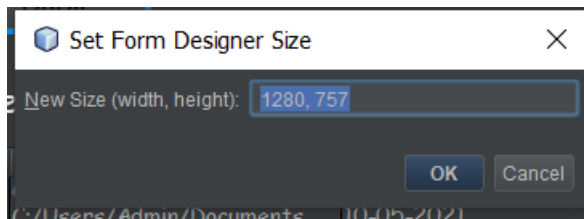
4.- Ahora del lado izquierdo tenemos una herramienta que se llama navegador nos posicionaremos en el apartado de [JFrame] y le daremos clic derecho → set Layout → Absolute Layout



Y dentro de ahí empezaremos a arrastrar los elementos que requeríamos, los cuales están del lado derecho.



Como primer paso debemos de poner las medidas de la interfaz por ejemplo (1280,720).



Así quedaría la interfaz sin fondo y sin botones.

Administrador de archivos JAVA



Selecciona la Categoría



Abrir

Ingresa la ruta del archivo

Subir

Aqui se mostraran los resultados de las categorias

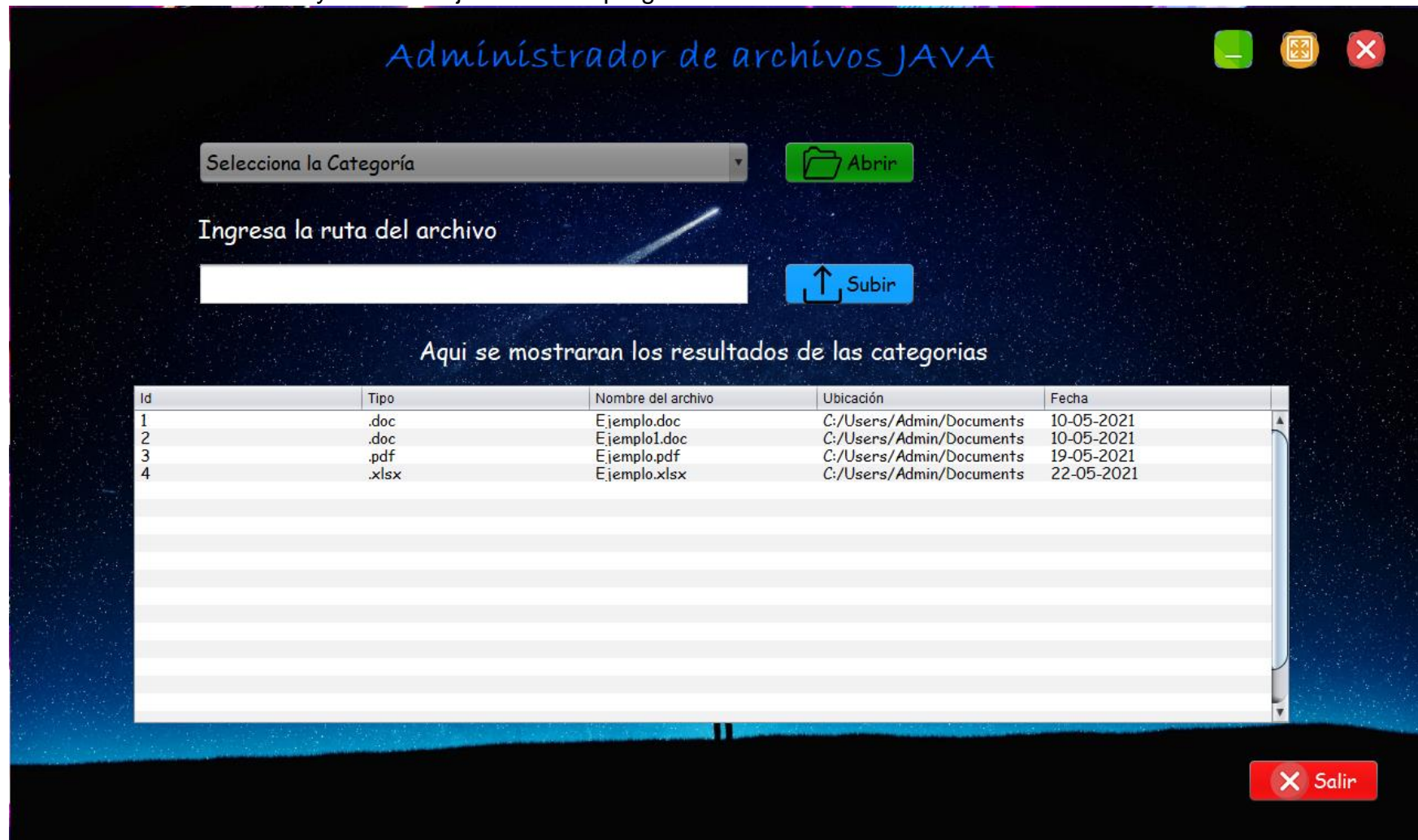
Id	Tipo	Nombre del archivo	Ubicación	Fecha
1	.doc	Ejemplo.doc	C:/Users/Admin/Documents	10-05-2021
2	.doc	Ejemplo1.doc	C:/Users/Admin/Documents	10-05-2021
3	.pdf	Ejemplo.pdf	C:/Users/Admin/Documents	19-05-2021
4	.xlsx	Ejemplo.xlsx	C:/Users/Admin/Documents	22-05-2021

Salir

Y así quedaría ya con botones e imágenes, esta interfaz es sin ejecutar el programa.



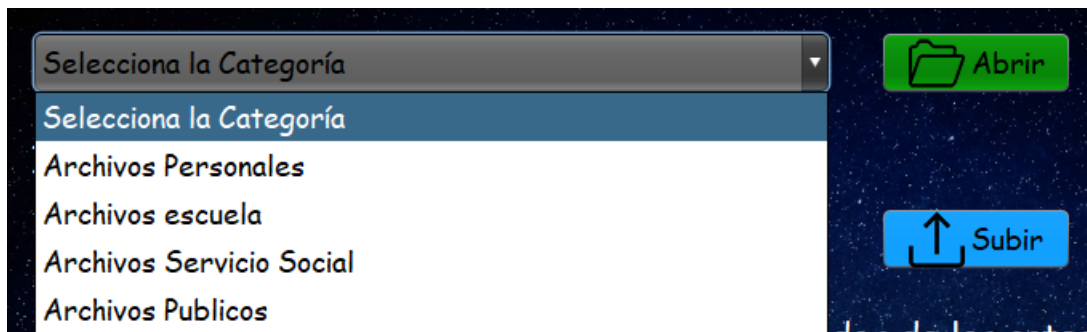
Esta es la interfaz cuando ya se está ejecutando el programa.



La cual en la parte del encabezado contendrá en nombre de la misma y unos botones para poder minimizar, que abarque la pantalla completa o que cierre la aplicación.



Después contendrá un select con un listado de los tipos de categorías que pueden existir dentro de nuestro administrador, por ejemplo, Archivos personales, Archivos escuela, Archivos servicio_S y Archivos públicos, en el cual cuando pulses te mandara al archivo donde se encuentra cuando presiones el botón abrir.



También tendrá un input donde ingresará la ruta del archivo a subir y en la parte de adelante un botón que pulsará para subir el archivo. Este campo deberá de estar validado para que a la hora de que pulse el botón encuentre la ruta y a su vez mande un registro a la base de datos de lo contrario mandar una alerta.



En el siguiente apartado de nuestra interfaz de usuario encontramos una tabla que nos mostrara el resultado de los archivos que encuentre nuestra búsqueda con el select. El cual deberá hacer una búsqueda a nuestra base de datos y mostrar únicamente los datos que se encuentren, si no se encuentra solo mostrara un mensaje de no se encontró registro. Si se ha encontrado el registro en la última columna aparecerá un botón que te permitirá abrir el archivo.

[illegible]

Y por último un botón que nos saca directamente de la aplicación.



