## 机器学习中的数学(2):信息熵与损失函数,致敬Shannon神

Al有点可ai Al有点可ai 昨天

"经常用均方误差和交叉熵都作为损失函数?想要深入了解一下这两者的联系与区别?拒绝简单调包,这里是机器学习中的数学 (2),带你走进划时代的信息论❤。"

# 00 内容概览

机器学习中的数学 (2): 信息熵与损失函数, 致敬Shannon神

在众多的机器学习和深度算法中,我们见到许多度量模型效果的损失函数,在回归任务中常见的是均方误差函数,在分类任务中,交叉信息熵则使用很频繁,为什么呢?本次文章将带你领略香农信息论的魔力。

### 本期导读:

- 香农与信息论
- 信息熵
- 相对熵与交叉熵
- 均方误差与交叉熵对比
- 多目标分类
- 最小化交叉熵与最大化似然函数

#### 申明

本文原理解释及公式推导部分均由LSayhi完成,允许部分或全部转载,但请注明出处;详细数据及代码可在github查阅。

GitHub: https://github.com/LSayhi/book-paper-note

CSDN博客: https://blog.csdn.net/LSayhi

微信公众号: Al有点可ai (文末附二维码,感谢您的关注)

# 1 香农与信息论

信息论是研究信息及其传输的一般规律的学科,运用数学和其他相关方法研究信息的性质、计量以及获得、传输、存储、处理和交换等。香农被称为是"信息论之父",通常将香农于1948年10月发表于《贝尔系统技术学报》上的论文《A Mathematical Theory of Communication》作为现代信息论研究的开端,在该文中,香农给出了信息熵的定义,从此信息量的度量有了更精确的数学描述,而不再是以"多"或"少"来衡量,信息论中的很多概念都有跨学科的应用,不只在通信领域,在编码学、密码学、数据压缩、检测与估计理论中就广泛地运用了信息论的相关概念,机器学习和深度学习也涉及到许多信息论的知识,下图是香农半神。



## 2信息熵

物质、能量、信息是世界的三大要素。在信息论诞生之前,物质和能量众多物理学家和数学家已经给出了基本的定义和度量,但是关于信息的度量还没有一个明确的方式,香农在1948年提出了度量信息的法则,并称之为信息熵。

由于信息论首先是应用在通信领域的,我们沿用通信系统的假设,在定义信息熵之前,先给出"自信息"的度量,对于一个分布为p(x)随机变量X,自信息表示为:

- 为了理解这个公式的含义,举个例子,宅男A说他昨晚约了校花出去玩,我们的第一反应是很吃惊,随口一句,"卧槽,怎么可能,信息量太大了",而当男神B说他十一准备约女朋友的云南旅游,我们的反应除了"卧槽,禽兽,好好玩【滑稽】"就没了。为什么呢?因为按照常理,宅男A约到校花的概率很小,基本上不可能发生的,而男神B约他女票已经大家习以为常的事情,这种事情发生的概率本来就很大,恭喜你已经有了直观的对信息量多少的概念了,这时我们再看自信息的公式,其很完美的契合了我们对信息量的直观感受,就是概率越小的事情,信息量越大,打雷快要下雨蕴含的信息量不多,但是学渣考了满分信息量很大。
- 说完了自信息的概念,我们来引入信息熵,对于分布为p(x)的随机变量X,其信息熵定义为:

对于离散的情况,

信息熵总是大于0的,从定义公式来看,信息熵可以理解为自信息的数学期望。那些接近确定性的分布,信息熵比较低,而越是接近均匀分布的,信息熵比较高,这可以对信息熵求最值推导出。这个和越不容易发生的事情信息越大这个基本思想是一致的。从这个角度看,信息可以看做是不确定性的衡量,而信息熵就是对这种不确定性的数学描述(换句话说,就是消除系统不确定性所需的信息量,而不是系统的信息量)。

## 3 相对熵与交叉熵

信息熵使用来衡量一个分布p其自身的不确定性,相对熵则用来衡量两个分布p和q之间的差异,在信息论中也称为KL散度,其定义为:

$$D_{KL}(p||q) = \int p(x)log \frac{p(x)}{q(x)} = -\int p(x)log q(x)dx - (-\int p(x)log p(x)dx)$$

• 相对熵公式的前半部分就是交叉熵。相对熵只有在p(x)=q(x)时,值才为0。若p和q不同分布,其值就会大于0,证明如下:

$$D_{KL}(p||q) = \int p(x)log\frac{p(x)}{q(x)} = E(log\frac{p(x)}{q(x)}) \geq logE\frac{p(x)}{q(x)} = -log\int p(x)\frac{q(x)}{p(x)}dx = -log\int q(x)dx = 0$$

• 上式中不等号利用的是Jensen不等式,当p=q时,等号成立。在机器学习中,比如分类问题,如果把结果当作是概率分布来看,标签表示的就是数据真实的概率分布,由logistic函数和softmax函数产生的结果其实是对于数据的预测分布,预测分布和真实分布差值叫做KL散度或者是相对熵。若p(x)是数据的真实概率分布,q(x)是由数据计算假设的概率分布,我们目的就是让q(x)尽可能地逼近甚至等于p(x),从而使得相对熵接近最小值0。在统计学中,概率学派认为真实的概率分布是固定的(例如抛硬币正反面都是概率是0.5),相对熵公式的后半部分就成了一个常数,最小化相对熵就等效于最小化交叉熵。值得一提的是,对交叉熵求最小值,也"等效"于最大化似然函数(见第五部分)。

## 4 均方误差与交叉熵

对于损失函数,最直观的是采用均方误差函数,所以先讨论均方误差函数作为损失函数的情况。常系数1/2是为了计算方便美观,m是样本数据量大小,x为样本,y为样本标签,激活函数取常见的sigmoid函数:

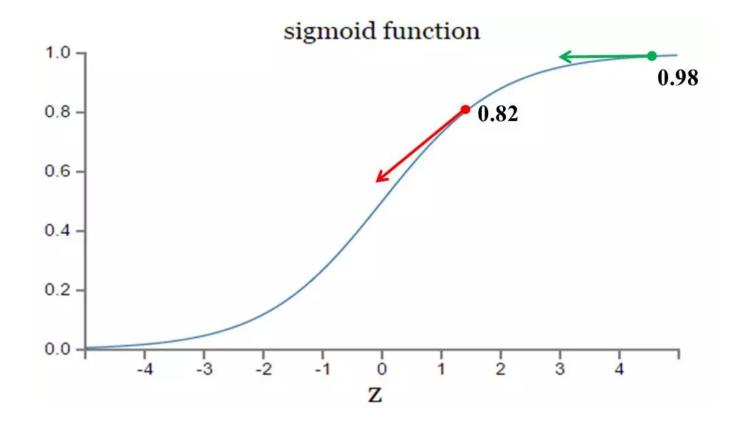
$$lossfunction = L = \frac{1}{2m} \sum ||a(x) - y||^2$$

• 为了方便讨论,我们取一个样本x来推导说明,对于minibatch梯度下降只需将x替换为向量X即可。此时

$$L = \frac{||a(x) - y||^2}{2} = \frac{||\sigma(z) - y||^2}{2} = \frac{||\sigma(wx + b) - y||^2}{2}$$

$$\frac{\partial L}{\partial w} = (a - y)\sigma'(z)x$$

$$\frac{\partial L}{\partial b} = (a - y)\sigma'(z)$$



• 我们知道sigmoid函数图像如上所示,它的函数值在z很小或者很大时变化很慢,即对z的导数很小,结合以上的两个偏导公式,我们可以发现,当|z|较大时,sigmoid的导数那项较小,导致两个偏导数较小(即梯度较小),于是梯度下降时w和b的更新速度较慢,所以代价函数收敛的较慢,可以会导致梯度消失问题,为了解决这个问题,人们提出了relu等其它激活函数来使得梯度下降的速度保持较高的水平,但同时也带了其它问题,还有一种解决方案是,重新定义损失函数,使得损失函数与sigmoid函数的导数无关。

人们发现既然相对熵(等价于交叉熵+常数)可以衡量两个分布之间的差异,在二分类或多分类的机器学习任务中,输出值在0到1之间,实际上也可以认为是一种概率空间,那么其也应该可以用来作为损失函数,更让人兴奋的是,应用交叉信息熵作为损失函数时,其梯度与sigmoid的导数项无关。以下是用交叉熵作为损失度量时的梯度推导。

• 对于二分类情况(比如,判断一张图片中是否有猫),交叉熵损失函数为:

$$L = -rac{1}{2m} \sum_{i=1}^{m} [y_i log a_i + (1-y_i) log (1-a_i)]$$

对于多目标分类(例如一张图片中有猫有狗有老虎有狮子), n为类别数, 交叉熵损失函数为:

$$L = -rac{1}{2m}\sum_{i=1}^{m}\sum_{j=1}^{n}[y_{ij}loga_{ij} + (1-y_{ij})log(1-a_{ij})]$$

同样地,为了表达式更简洁,推导采用一个样本来说明,对于minibatch只需向量化X即可,此时

$$L = -\sum_{j=1}^{n} [y_j log a_j + (1 - y_j) log (1 - a_j)]$$

假设底数为2,可得偏导数

$$\frac{\partial L}{\partial w} = -\sum_{j=1}^{n} [y_j \frac{\sigma'(z_j)}{\sigma(z_j)} x_j ln2 + (1 - y_j) \frac{\sigma'(z_j)}{1 - \sigma(z_j)} (-x_j) ln2] = -ln2 \sum_{j=1}^{n} (a_j - y_j) x_j$$

$$\frac{\partial L}{\partial b} = -\sum_{j=1}^{n} [y_j \frac{\sigma'(z_j)}{\sigma(z_j)} ln2 + (1 - y_j) \frac{\sigma'(z_j)}{1 - \sigma(z_j)} ln2] = -ln2 \sum_{j=1}^{n} (a_j - y_j)$$

对比损失函数是均方误差情况下的偏导数,可以看出,交叉熵损失函数的两个偏导数的值均与sigmoid函数的导数无关,所以更容易避免梯度消失的问题,能够提高训练的速率。

### 5 最小化交叉熵与最大化似然函数

首先,在讲解这点之前,纠正一个广泛的错误表达,在大量的博客中,充斥着一句话"最小化交叉熵相当于求最大似然估计",这句话是有一些问题的,在于最大似然估计是求参数,最小化交叉熵不仅要求参数,还要给出损失大小。

- 最大似然估计是基于统计方法去估计模型参数从而重建模型的方法。最大似然估计的基本过程是对已知的分布中独立同分布地抽取出n个样本,然后利用这n个样本去估计该分布的未知参数。例如我们知道高考成绩服从正态分布,但我们不知道这个正态分布的均值和方差,于是我们可以从考生成绩样本空间中独立同分布的抽取足够多的n个样本,然后利用统计的方法估计出均值和方差,这就是最大似然估计的过程。
- 那么似然函数又是什么?似然函数是在求最大似然估计过程中用到的一个概率,这个概率是抽样的n个样本的联合概率分布,可以写作

$$P = f_{model}(x_1, x_2, \dots x_n | \theta)$$

而x1,x2,xn是独立同分布的,这个时候

$$P = f_{model}(x1, x2, \dots xn | heta) = \prod_{i=1}^n f(x_i | heta)$$

参数θ是需要估计的,参数θ需要使P最大,我们称P为似然函数,把求使P最大的参数θ的过程叫最大似然估计,为了简化计算,我们定义下式对数似然函数

$$L = \sum_{i=1}^{n} log f_{model}(x_i | heta)$$

由于log函数为单调函数,所以对数似然函数最大时,似然函数也最大,此时对应的最大似然估计为

$$\hat{ heta} = argmax \sum_{i=1}^{n} log f_{model}(x_i | heta)$$

对此式除以n,不改变最大似然估计的值,于是

注意到式

$$E_{fdata} log f_{model}(x_i | \theta)$$

恰巧就是交叉信息熵的相反数,于是我们得知,我们可以知道最大化似然函数(也即最大化上式),就相当于是最小化交叉信息熵。

# 6 总结与预告

本期主要介绍了信息论中的相关概念,深入浅出的带大家推导和理解了信息熵交叉熵等概念,并将均方误差损失和交叉熵损失进行对比,给出了多目标分类下的证明,随后对最小化交叉熵与最大化似然函数的等价关系进行了证明,下期我们将对最大似然估计的"亲朋好友"进行介绍。

# 7 本期资料

- 7.1 本文相应的代码及资料已经以.ipynb文件和.pdf形式在github中给出。
  - .ipynb文件在链接https://github.com/LSayhi/book-paper-note
  - .pdf文件在链接https://github.com/LSayhi/book-paper-note

欢迎star,fork,pull

点击【阅读原文】,本期资料github链接

#### 往期精彩推荐

机器学习系列(1):十分钟掌握深度学习的原理、推导与实现机器学习系列(2):初始化的一小步,网络性能的一大步

机器学习系列(3):几分钟了解正则化及其python实现 机器学习系列(4):除了双路泰坦,你还有优化算法 机器学习中的数学(1):MIT大牛的机器学习数学综述

没遇到你之前,我的世界是混 沌,和你在一起后,我们的路 将明确。

-by LSayhi的信息论

▼ 更多**原创干货**和最新资讯,请**关注**我吧 ▼







阅读原文