

Mira, esto es pa repetir cosas en tu código, como cuando repites el outfit porque te sienta brutal. ¡Fácil, tía!

---

## 1. For: El plan bien organizao

El bucle `for` es como cuando ya tienes claro el plan del finde: sabes cuántas veces te vas a pasar por el espejo antes de salir (5, obvio). Todo está bien calculado desde el principio.

**Cómo funciona:**

```
for (inicio; condición; incremento) {  
    // Lo que quieres repetir.  
}
```

**Ejemplo real:**

```
for (int i = 0; i < 5; i++) {  
    System.out.println("Me estoy mirando al espejo. Vuelta número:  
" + i);  
}
```

### Qué pasa aquí:

- **Inicio:** Empiezas desde el principio, como diciendo: *"Voy por el 0."*
- **Condición:** Mientras no pases del límite (como tu paciencia), sigues.
- **Incremento:** Cada vuelta, sumas 1, porque una no es suficiente.

**Resultado:** Escribes en pantalla 5 veces porque el bucle repite mientras **i** sea menos de 5. ¡A tope de selfies!

---

## 2. While: El bucle dramático

El **while** es como cuando te dicen: *"No puedes salir hasta que termines la faena."* O sea, **repites algo hasta que se cumpla una condición.**

### Cómo funciona:

java

Copiar código

```
while (condición) {  
    // Lo que quieres repetir.  
}
```

### Ejemplo real:

```
int uñas = 0;
```

```
while (uñas < 10) {  
  
    System.out.println("Me estoy pintando la uña número: " +  
uñas);  
  
    uñas++; // Sumas una uña cada vez.  
  
}
```

#### Qué pasa aquí:

- Mientras tengas uñas sin pintar (o sea, `uñas < 10`), sigues pintando.
  - Cuando terminas, paras. ¡Ya puedes salir perfecta, reina!
- 

### 3. Do-While: El bucle fiestero

El `do-while` es como cuando dices: *"Primero me lanzo al baile y ya luego pienso si sigo."* Este bucle **siempre hace algo al menos una vez, aunque luego la condición no se cumpla. Cómo funciona:**

```
do {  
  
    // Lo que quieres hacer al menos una vez.  
  
} while (condición);
```

#### Ejemplo real:

```
int pasos = 0;
```

```
do {  
    System.out.println("Hago el paso número: " + pasos);  
    pasos++;  
} while (pasos < 3);
```

### Qué pasa aquí:

- Haces al menos un paso de baile, aunque luego te sientes.
  - Si la condición (`pasos < 3`) se cumple, sigues. Si no, paras.
- 

### Diferencias entre los tres:

1. **For:** Sabes de antemano cuántas veces vas a repetir, como tus fotos en Instagram.
  2. **While:** Repites mientras se cumpla la condición, como cuando te miras en el espejo hasta que te ves diva.
  3. **Do-While:** Haces algo al menos una vez, aunque luego cambies de opinión, como probarte un vestido antes de decidir.
- 

### Ejemplo real con los tres:

```
// FOR: Plan organizado  
for (int i = 1; i <= 3; i++) {
```

```
        System.out.println("Voy a hacer el selfie número: " + i);
    }

    // WHILE: Hasta que me vea guapa
    int espejo = 0;
    while (espejo < 2) {

        System.out.println("Revisando el look en el espejo número: " +
        espejo);

        espejo++;
    }

    // DO-WHILE: Por lo menos un baile
    int pasos = 0;
    do {

        System.out.println("Haciendo el paso de baile número: " +
        pasos);

        pasos++;
    } while (pasos < 2);
```

---

¡Y ya está, reina! Ahora sabes cómo usar bucles para repetir lo que quieras, como esa playlist que tienes en bucle eterno. ¡A triunfar con tu código, guapa! 🎵✨

