

¡Ojooo, máquina, que te voy a explicar los condicionales en Java vale tete? Atento, que esto es más fácil que aparcar el coche en doble fila.

---

## 1. If-Else: El portero de la discoteca

El `if` es como el portero del garito: si cumples las condiciones, pasas; si no, te quedas fuera. Y si tienes otra opción (rollo lista VIP), ahí entra el `else`.

**Cómo funciona:**

```
if (condición) {  
    // Si la condición es true, haces esto.  
}  
else {  
    // Si la condición es false, haces esto otro.  
}
```

**Ejemplo real:**

```
int edad = 17;  
  
if (edad >= 18) {  
    System.out.println("Bienvenido al club, fiero. 🍷");  
}  
else {  
    System.out.println("Lo siento, bro, te quedas en la puerta.  
❌");  
}
```

Si tienes más condiciones, metes un `else if`, como varias fases del portero.

Ejemplo:

```
int edad = 16;

if (edad >= 18) {

    System.out.println("Pasa sin problema, figura.");

} else if (edad >= 16) {

    System.out.println("Puedes entrar, pero solo con tu primo el
de las mamis.");

} else {

    System.out.println("Tú ni de broma, campeón.");

}
```

---

## 2. Switch: El menú del McDonald's

El `switch` es como cuando vas al McDonald's y pides (prestado) un menú. Cada opción (case) tiene su respuesta. Si no eliges nada, te quedas con el **default**, que es la salida por defecto.

### Cómo funciona:

```
switch (variable) {  
    case valor1:  
        // Si la variable es igual a valor1, haces esto.  
        break; // Sales del switch.  
    case valor2:  
        // Si la variable es igual a valor2, haces esto otro.  
        break;  
    default:  
        // Si no coincide con ningún caso, haces esto.  
}
```

### Ejemplo real:

```
String pedido = "Big Mac";  
switch (pedido) {  
    case "Big Mac":  
        System.out.println("Aquí tienes tu Big Mac, jefe. 🍔");  
        break;  
    case "McNuggets":
```

```
        System.out.println("Los nuggets están listos, máquina.  
🍗");  
  
        break;  
  
    case "Happy Meal":  
  
        System.out.println("Esto es para los peques, ¿no? 🎁");  
  
        break;  
  
    default:  
  
        System.out.println("Lo siento, eso no está en el menú,  
brother.");  
  
}
```

- **Nota importante:** El `break` es como salir del coche cuando llegas al destino. Si no lo pones, Java sigue leyendo los casos como si estuviera perdido.

---

### 3. Operador ternario: La respuesta rápida

El operador ternario es como cuando te preguntan algo y contestas al instante: **¿Sí o no?** Es una forma súper corta de hacer un `if-else`.

**Cómo funciona:**

```
variable = (condición) ? valorSiEsTrue : valorSiEsFalse;
```

### Ejemplo real:

```
int edad = 20;
```

```
String mensaje = (edad >= 18) ? "Pasa al club, fieras. 🍷" : "Lo siento, te quedas fuera. 🚫";
```

```
System.out.println(mensaje);
```

- Si la condición es verdadera, elige lo que está antes de los dos puntos (:).
- Si es falsa, elige lo que está después.

### Otro ejemplo rápido:

```
int puntos = 85;
```

```
String nota = (puntos >= 50) ? "¡Aprobado, fenómeno! 🎉" : "Suspendido, a estudiar, bro. 📚";
```

```
System.out.println(nota);
```

---

Ahora ya tienes los condicionales más claros que las luces de neón del barrio. ¡A romperla con tu código, figura! 💻🔥