

¡Chiqui! Vente que te lo explico rápido, que esto de Java no es tan complicado como parece, ¿vale? Mira:

---

## Variables: Los bolsitos de Java

Una **variable** en Java es como un bolsito donde guardas cosas. Le pones un nombre para saber lo que hay dentro y le dices qué tipo de cosa vas a meter. Pero ojo, que cada bolsito solo puede guardar un tipo de cosa, ¿eh? ¡No te me líes!

### Cómo declararla:

Es como decir:

```
tipoDeDato nombreDelBolsito = loQueMetesDentro;
```

Ejemplo:

java

Copiar código

```
int edad = 25; // Bolsito llamado "edad" que guarda  
números enteros.
```

- - **Tipos de variables:**
    - **Locales:** Bolsitos que usas en una función y luego, ¡puff!, desaparecen.
    - **Globales (o de instancia):** Están ahí durante toda la vida de tu objeto.
    - **Estáticas:** Un bolsito compartido por todos. Es como dejar el bolso en el salón para que lo use todo el mundo.
- 

## Tipos de datos: El tamaño importa, bebé

Los **tipos de datos** son lo que defines que cabe en tu bolsito. Mira los básicos, que son los **primitivos**:

### 1. Números enteros:

- `byte` (8 bits, muy pequeñito, como monedas sueltas).
- `short` (16 bits, un poco más grande).
- `int` (32 bits, el estándar, como billetes normales).
- `long` (64 bits, ¡una mochila entera!).

### 2. Números decimales:

- `float` (32 bits, para números con comas, pero menos precisos).
- `double` (64 bits, para decimales más exactos, ¡como calcular el cambio exacto!).

### 3. Letras y palabras:

- `char` (16 bits, para una letra o símbolo, rollo 'A').
- `String` (no es primitivo, pero es como tu diario donde escribes lo que quieras).

### 4. Cosas de verdad o mentira:

- `boolean` (1 bit, true o false, como un "sí" o "no").

Ejemplo:

```
int zapatos = 3; // Bolsito para un número.  
double precio = 19.99; // Bolsito para decimales.  
boolean enOferta = true; // ¿Lo compro o no?
```

---

## Operadores: Tus herramientas mágicas

Los **operadores** son como las tijeras y el pegamento que usas para hacer cositas con tus variables. Aquí tienes los básicos:

### 1. Aritméticos: Para sumar, restar, multiplicar, dividir, todo eso:

- **+** Suma: `edad + 5`
- **-** Resta: `edad - 2`
- **\*** Multiplicación: `zapatos * 2`

- / División: `precio / 2`
- % Módulo: El resto de una división, rollo: `10 % 3` (te da 1).

2. **Comparación:** Para ver si algo es igual o distinto:

- `==` ¿Es igual?
- `!=` ¿Es distinto?
- `<` Menor que.
- `>` Mayor que.
- `<=` Menor o igual.
- `>=` Mayor o igual.

Ejemplo:

```
int edad = 18;
if (edad >= 18) {
    System.out.println("¡Ya eres mayor de edad!");
}
```

3. **Lógicos:** Para mezclar condiciones:

- `&&` Y: Ambas tienen que ser verdad.
- `||` O: Solo una tiene que ser verdad.
- `!` No: Niega lo que sea verdad.

4. **Asignación:** Para rellenar tu bolsito:

- `=` Lo que metes dentro.
- `+=` Suma y mete al mismo tiempo: `x += 5` es igual a `x = x + 5`.

---

¡Y ya está! Con esto te haces la reina del Java en cero coma. ¿A qué mola? 🛍️✨q