Web前端开发工程师

男 / 1996.1

重庆邮电大学·计算机科学与技术本科/2018年毕业

i.alexxd.com #

aithub.com/Alex-xd 🖸

i@alexxd.com ⊠

15683671195

专业技能

HTML&CSS

熟悉 W3C标准 ,能编写 语义化 的HTML 、模块化 的CSS,熟悉常用的 页面布局架构 ,熟悉常见的浏览器 兼容性 问题及解决方案

了解常用的 移动端适配 方案,了解 移动端优化 ,关注 首屏 加载 ,重视 用户体验 与 代码可维护性 。

对CSS预处理器 SASS 、 Postcss , UI框架 Bootstrap , 模板引擎 Juicar 、 Handlebars 等有一定的实践经验

JavaScript

熟悉 ECMA 规范 、了解 ES6、7 、 DOM API ,能熟练使 原生JS 编码 熟悉 面向对象 的JavaScript、熟悉 前端模块化 ,使用过基于AMD或Com monJS的 前端模块化 方案

熟悉 Webpack 、 gulp 等前端工具,熟悉 Vue 、 jQuery 等框架、类库、并有一定的实践经验

其他

了解 HTTP/HTTPS、 TCP、 WebSocket 等协议

熟悉 Git 常用命令,日常使用github或coding做代码托管,有Github开源作品

熟悉 linux ,日常维护搭建在腾讯云和digitalOcean等VPS上的几个网站和服务;熟悉科学上网 ,常年FQ,默认谷歌, 能查询并阅读英文文档以 OS X 为日常工作环境,使用 WebStorm,Sublime 进行开发,使用

Markdown 进行日常写作

个人作品

个人主页·技术博客

Link

以 i.alexxd.com 作为个人域名,开发并搭建了个人主页。搭建并维护过诸如 Hexo 、 Ghost 等独立博客。

• 音乐播放器·单页/桌面应用·跨平台

Lin

该项目是基于 Vue2 和 Electron 独自设计并开发的一个跨平台WebAp p,未借助第三方脚手架,独自搭建项目架构,实现可持续、工程化的开发。 使用了 Axios 、 vuex 、 vue-router 等vue配套工具,基于官方文档和他人项目对其最佳实践做了一些探索。

■ 代码审查平台·多人在线网站·LAMP

Link

该平台是基于Facebook的开源工具 Phabricator 和 Git ,搭建在LAM P环境下的一个多人协同开发平台,该平台为项目开发提供规范的代码审查机制和Git多人协作开发工作流,从整体上提高项目代码质量,也帮助团队新人熟悉业务并快速提高代码水平。

实践经历

2016.6~至今 勤奋蜂科技·前端组

创业团队

前端组正式成员 参与创业项目的研发、维护及性能优化。此外负责了团队代码规范的制定与实施,搭建并维护团队的技术博客,在团队内部推行了 code review 代码评审制度,独立搭建了团队代码平台 Phabricator 并持续维护。在职期间积攒了各类项目开发经验和宝贵的团队合作经验。

项目经验

2017.1 喜鹊社区 · 单页应用

Link

前端开发 页面重构 负责对运行在微信小程序上的页面进行迁移和重构,使用 Vue2 作为MVVM框架,使用 vuex 作为状态层,使用 基于 Axios 和mock实现可持续易扩展的数据层,实现组件化、前后端分离地开发,以及稳定可靠可维护迭代的业务逻辑。

2016.10 精英汇·微信H5

Link

项目维护 前端开发 负责项目的中期迭代开发和后期重构工作。该项目使用 Zepto.js 、webpack 、handlebars 开发,通过水平拆分业务逻辑,垂直拆分技术模块,实现业务逻辑扁平化,底层代码组件化,并且复用了"校园说"项目的后台接口,实现了稳定可靠易扩展的业务逻辑。

2016.9 校园说管理端·PC整站

Link

前端开发 页面重构 该项目是针对"校园说"开发的后台管理系统,有用户管理、话题管理、订单管理..等9个模块共计数十个页面。基于 bootstrap 进行页面开发,使用 RequireJS 、 jquery 开发模块化代码,实现高效率高质量的开发。

2016.7 校园说 · PC整站

Link

前端开发 页面重构 该项目是一个多页面PC端网站,有听听堂,话题社等多个板块和数十个页面。项目在前端技术上使用 HTML5、 CSS3、 Sass 对设计图进行重构,使用gulp管理工作流,使用 RequireJS 开发符合AMD规范的模块化代码,使用 原生JS 借助 jquery 编 写 业 务 逻 辑 , 使 用 LocalStorage , SessionStorage 等浏览器存储技术优化用户体验,使用 git/coding 协同多人开发。项目经历了从产品到设计到开发、测试、维护、运营等完整的软件开发流程,目前已迭代到第三版并有了一定的用户基数。