

APPUNTI INFORMATICA

Definizione di struttura dati:

Una struttura dati è un'entità usata per organizzare un insieme di dati all'interno della memoria del computer, ed eventualmente per memorizzarli in una memoria di massa.

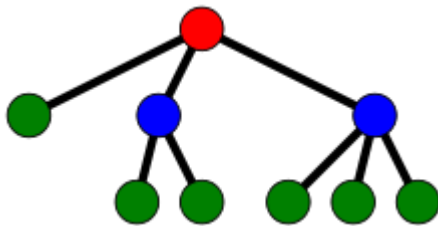
Sono di tipo statiche o dinamiche:

STATICHE: hanno un numero fisso di elementi → `Dim vettore[100] As Integer`.

DINAMICHE: hanno un numero variabile di elementi → `lista = [0, 1, 2, 3, "pippo"]`.

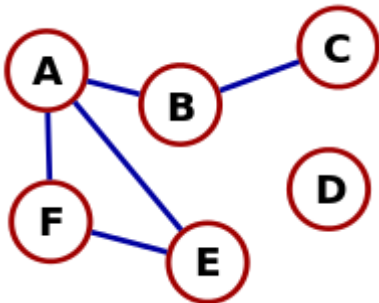
ALBERO:

Un albero è una rappresentazione dell'albero in teoria dei grafi.



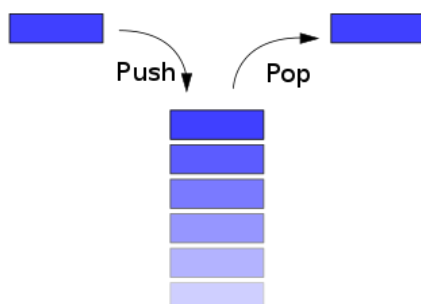
GRAFO:

I grafi sono strutture matematiche discrete che rivestono interesse sia per la matematica che per un'ampia gamma di campi applicativi.



PILA:

La pila in informatica, è un tipo di dato astratto che viene usato in diversi contesti per riferirsi a strutture dati, le cui modalità d'accesso ai dati in essa contenuti seguono una modalità LIFO, ovvero tale per cui i dati vengono letti in ordine inverso rispetto a quello in cui sono stati inseriti scritti.



CODA:

In informatica per coda si intende una struttura dati di tipo FIFO, First In First Out.

