PROYECTO CONSUMO CONSCIENTE

Integrantes:

- Jesús Emmanuel Arroyo Rangel
- Berenice Avila Reyes
- Esperanza Cruz Galindo
- Alex Amauri Márquez Canales

PLATAFORMA DE ANÁLISIS DE HÁBITOS DE CONSUMO

OBJETIVO GENERAL DEL PROYECTO:

Diseñar y desarrollar una plataforma web que permita registrar, analizar y visualizar los hábitos de consumo de los usuarios, ofreciendo recomendaciones personalizadas para fomentar decisiones de compra responsables y sostenibles.

PLATAFORMA DE ANÁLISIS DE HÁBITOS DE CONSUMO

OBJETIVOS ESPECÍFICOS:

- Crear una interfaz web para que los usuarios registren sus compras y preferencias de consumo.
- Implementar una base de datos que categorice productos y servicios con criterios sustentables.
- Desarrollar un sistema de análisis que identifique patrones de consumo.
- Generar recomendaciones personalizadas para promover prácticas de consumo responsable.
- Evaluar la usabilidad de la plataforma con usuarios simulados.

JUSTIFICACIÓN

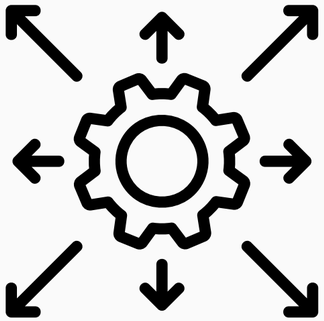
La sociedad actual enfrenta desafíos urgentes relacionados con el consumo excesivo, el impacto ambiental y la desigualdad en el acceso a bienes y servicios. Este proyecto busca empoderar a los usuarios para que tomen decisiones más conscientes y sostenibles mediante la visualización de sus hábitos y el acceso a recomendaciones basadas en criterios ecológicos, éticos y sociales.

FASES DEL PROYECTO

1

Inicio

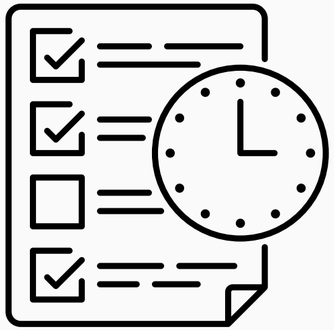
Definición del problema, delimitación del alcance, conformación de equipo de trabajo.



2

Planificación

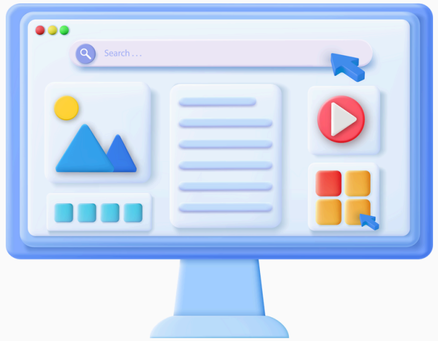
Cronograma, herramientas, módulos, estructura de base de datos y lenguajes de desarrollo.



3

Desarrollo

Diseño de la interfaz web, implementación de módulos de registro, análisis y recomendaciones.



FASES DEL PROYECTO

4

Pruebas

Verificación funcional, testeo de usabilidad con usuarios, ajustes con base en retroalimentación.

5

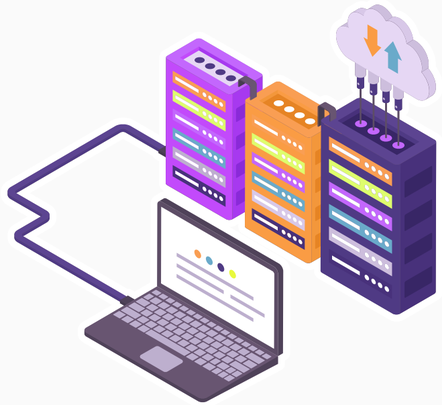
Evaluación

Análisis de resultados, mejoras propuestas, documentación técnica.

6

Cierre

Entrega de producto final, reflexión del equipo y presentación del proyecto.



RECURSOS ESTIMADOS

Recursos Humanos:

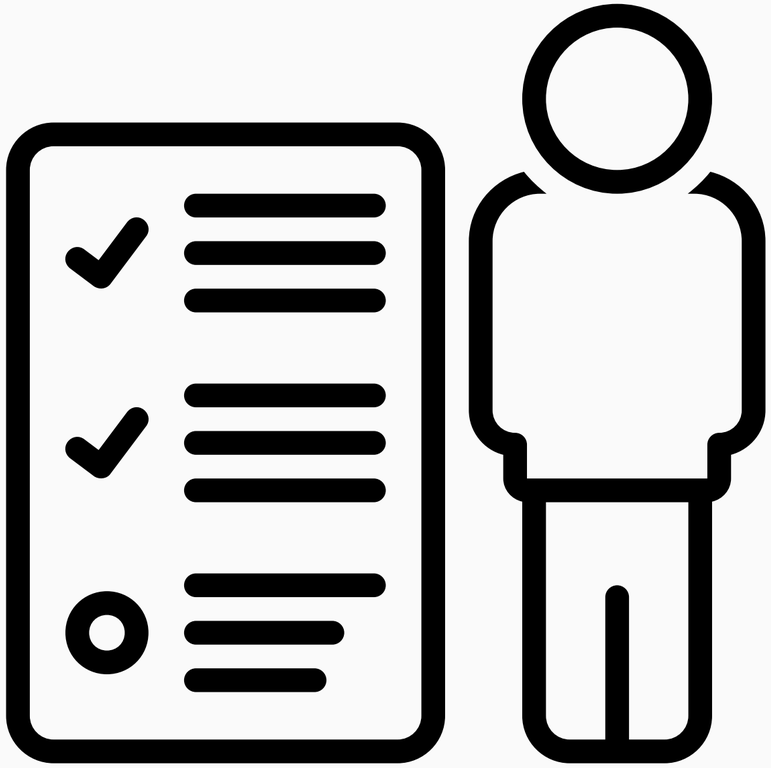
- Desarrolladores Frontend: 1-2
- Desarrolladores Backend: 1-2
- Especialista en Bases de Datos: 1
- Analista de Datos: 1

Recursos Financieros:

- Costos Fijos: $100 - $500 anuales (dominio y hosting).
- Costos Variables: $5,000 - $20,000 (honorarios del equipo).
- Mantenimiento: $500 - $2,000 mensuales (ajustes y actualizaciones).

ROLES Y RESPONSABILIDADES

- Alex Amauri Marquez Canales (Desarrollador Backend)
- Esperanza Cruz Galindo (Desarrollador Móvil)
- Berenice Avila Reyes (Desarrollador Frontend)
- Jesús Emmanuel Arroyo Rangel (Desarrollador Base de Datos)



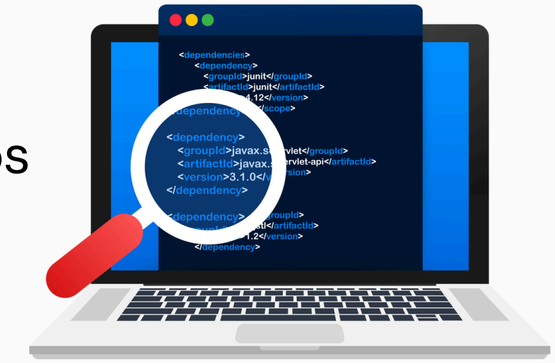
RIESGOS Y RESTRICCIONES

Riesgos:

- Técnicos: Incompatibilidad de tecnologías y escalabilidad de la base de datos.
- Humanos: Retrasos por enfermedades o rotación del equipo.
- Externos: Dependencia de APIs externas y cambios regulatorios.

Restricciones:

- Tiempo: Plazos ajustados para desarrollo de módulos complejos.
- Alcance: Limitación en la cantidad de categorías de productos sostenibles debido a datos poco confiables.
- Legales: Cumplimiento con normativas de protección de datos.



MATRIZ RACI

La matriz RACI es una herramienta que permite asignar roles y responsabilidades específicas a los actores involucrados en las tareas clave de un proyecto.

R: Responsable (quien ejecuta la tarea)
A: Autoriza (quien aprueba y tiene la última palabra)
C: Consultado (quien brinda información o asesoría)
I: Informado (quien debe ser notificado sobre los avances o decisiones)

Actividad / Tarea	Patrocinador N/A	Líder de Proyecto	Analista	Desarrollador De Backend	Desarrollador De Frontend	Tester	Usuario Final
Definir objetivos del	A	R	C				I
Recolectar requerimientos		A	R				C
Diseñar un cronograma de		A	C				
Diseñar el prototipo del	A	I		R			
Diseñar solución		C	A		R		
Desarrollar funcionalidade					R		I
Ejecutar pruebas						R	C
Revisar y aprobar	A	R					I
Capacitar a usuarios		R					C
Implementar sistema en	A	R	C		R	C	I

IMPLEMENTACIÓN DE ESTRATEGIAS DE CALIDAD

ACTIVIDADES POR FASES:

1. Definición de estándares de calidad:

- Precisión de los Datos: Captura y almacenamiento correcto de las compras del usuario.
- Usabilidad: Interfaz fácil de usar para todos los perfiles de usuario.
- Tiempo de Respuesta: Las interacciones deben suceder en menos de 3 segundos.

2. Diseño de herramientas de verificación:

- Lista de Verificación para pruebas funcionales y no funcionales:
- Criterios de Aceptación: Carga rápida de gráficos, exactitud en las recomendaciones, accesibilidad móvil.

3. Plan de aseguramiento de la calidad:

- Revisión de Código: Revisión continua del código para detectar errores antes de que lleguen a producción.
- Pruebas Automatizadas: Validación de funcionalidades clave de manera automatizada.
- Pruebas de Usabilidad: Realización de pruebas con usuarios simulados para mejorar la interfaz

IMPLEMENTACIÓN DE ESTRATEGIAS DE CALIDAD

ACTIVIDADES POR FASES:

4. Ejecución de control de calidad

Prueba de Funcionalidades:

- Registro de datos: Cumplió con criterios.
- Visualización de gráficos: Cumplió con criterios.
- Recomendaciones personalizadas: Cumplió con criterios.
- Compatibilidad móvil y seguridad: Cumplió con criterios.

5. Reflexión y mejora

Lecciones Aprendidas:

- La gestión continua de la calidad es esencial para detectar errores antes de que afecten al usuario final.
- Las pruebas de usabilidad y la revisión de código son prácticas clave para garantizar la confiabilidad del sistema.

GRACIAS