# Регрессия и стохастический градиентный спуск Необходимые сведения

Иванов И.Е., Петюшко А.А.

МГУ

3 марта 2020 г.

### План

- Регрессия
- 2 Коэффициент детерминации
- Отохастический градиентный спуск
- Численная производная
- Итераторы

# Линейная регрессия

### Постановка задачи и допущения

- $\bullet$  Обучающая выборка:  $X_{train} = \{(x^{(1)}, y_1), \dots, (x^{(N)}, y_N)\}$
- ullet Пространства признаков и ответов:  $X=\mathbb{R}^n$ ,  $Y=\mathbb{R}$
- $oldsymbol{a}(x)=f_w(x)=w_0+w_1x_1+w_2x_2+...+w_nx_n$ , где  $w=(w_0,w_1,...,w_n)^T\in\mathbb{R}^{n+1}$  параметры модели.
- Удобно писать в векторном виде

$$a(x) = w^T \cdot x,$$

где  $x = (x_0, x_1, ..., x_n)^T$  и  $x_0 = 1$ .



Иванов И.Е., Петюшко А.А

# Линейная регресси: аналитическое решение

### Метод наименьших квадратов

- ullet Функция потерь:  $L(w, X_{train}) = MSE(w, X_{train}) = \frac{1}{N} \sum_i (w^T \cdot x^{(i)} y_i)^2$
- Задача: найти  $\hat{w} = \operatorname*{arg\,min}_{w}(L(w, X_{train}))$

## Теорема

Решением задачи 
$$\underset{w}{\operatorname{arg\,min}}(\frac{1}{N}\sum_{i}(w^T\cdot x^{(i)}-y_i)^2)$$
 является  $\hat{w}=(X^TX)^{-1}\cdot X^T\cdot y$ , где

$$X_{i,j} = x_j^{(i)}, y = (y_1, ..., y_N).$$



Иванов И.Е., Петюшко А.А

# Гребневая регрессия

### L2-регуляризация

• Функция потерь:

$$L(w, X_{train}) = MSE(w, X_{train}) + \gamma \sum_{i=0}^{n} w_i^2 = \sum_{i} (w^T \cdot x^{(i)} - y_i)^2 + \alpha \sum_{i=0}^{n} w_i^2$$

- ullet Перенормировка:  $lpha = {\it N}\gamma$
- Задача: найти  $\hat{w} = \arg\min_{w} (L(w, X_{train}))$

#### Теорема

Решением задачи  $\underset{w}{\arg\min}(\sum\limits_{i=1}^{\ell}(w^T\cdot x^{(i)}-y_i)^2+\alpha\sum\limits_{i=0}^{n}w_i^2)$  является

 $\hat{w} = (X^TX + 2\alpha I_n)^{-1} \cdot X^T \cdot y$ , где  $X_{i,j} = x_i^{(i)}$ ,  $y = (y_1,...,y_\ell)$ ,  $I_n$  — единичная матрица.



# **LASSO**

#### L1-регуляризация

• Функция потерь:

$$L(w, X_{train}) = MSE(w, X_{train}) + \gamma \sum_{i=0}^{n} |w_i| = \sum_{i} (w^T \cdot x^{(i)} - y_i)^2 + \alpha \sum_{i=0}^{n} |w_i|$$

- ullet Перенормировка:  $lpha = N\gamma$
- Задача: найти  $\hat{w} = \operatorname*{arg\,min}_{w}(L(w, X_{train}))$

#### Свойства

• Нет аналитического решения



Иванов И.Е., Петюшко А.А

## Elastic Net

### L1-регуляризация и L2-регуляризация

• Функция потерь:  $L(w, X_{train}) = MSE(w, X_{train}) + \gamma_1 \sum_{i=0}^n |w_i| + \gamma_2 \sum_{i=0}^n w_i^2 =$  $= \sum_i (w^T \cdot x^{(i)} - y_i)^2 + \alpha \sum_{i=0}^n |w_i| + \beta \sum_{i=0}^n w_i^2$ 

- ullet Перенормировка:  $lpha=\mathit{N}\gamma_1, eta=\mathit{N}\gamma_2$
- Задача: найти  $\hat{w} = \underset{w}{\operatorname{arg\,min}}(L(w, X_{train}))$

#### Свойства

• Нет аналитического решения



Иванов И.Е., Петюшко А.А.

# Коэффициент детерминации

- ullet Пусть  $Y=\{y_1,\ldots,y_N\}$  множество правильных ответов
- ullet  $Y_{pred} = \{y_{pred1}, \dots, y_{predN}\}$  множество предсказанных ответов

## Коэффициент детерминации

 $R^2$ -коэффициент (определяющий качество предсказания):

$$R^{2} = 1 - rac{\sum_{i} (y_{i} - y_{predi})^{2}}{\sum_{i} (y_{i} - rac{1}{N} \sum_{j} y_{j})^{2}}$$

**Замечание**.  $-\infty < R^2 \le 1$ . Идеальное предсказание дает  $R^2 = 1$ .

# Классический градиентный спуск

- Функция потерь для линейной регрессии (без регуляризации):  $L(w, X_{train}) = \frac{1}{N} \sum_{i} (w^T \cdot x^{(i)} y_i)^2 = \frac{1}{N} \sum_{i} L(w, x^{(i)}) = \frac{1}{N} \sum_{i} L_i(w)$
- ullet Задача: минимизировать  $L(w,X_{train})$  путем обучения весов w:  $L(w,X_{train}) 
  ightarrow \mathsf{min}_w$

### Численная оптимизация методом градиентного спуска

- Начальное приближение:  $w^{(0)} := 0$
- ullet Итерация алгоритма:  $w^{(t+1)} := w^{(t)} \eta \cdot 
  abla_w L(w^{(t)}, X_{train})$
- ullet Градиентный шаг:  $\eta$

**Проблема**: сложно считать в условиях большого количества объектов в обучающей выборке.



Иванов И.Е., Петюшко А.А.

# Стохастический градиентный спуск

### Алгоритм стохастического градиентного спуска

- Инициализация весов  $w^{(0)}$
- ullet Инициализация функции потерь  $L(w^{(0)}, X_{train}) := rac{1}{N} \sum_i L_i(w^{(0)})$

#### Итерации

- ullet Выбор объекта  $x_i \in X^m$  (например, случайным образом)
- ullet Вычисление ошибки на данном объекте:  $L_i(w^{(t)})$
- ullet Шаг градиентного спуска:  $w^{(t+1)} := w^{(t)} \eta \cdot 
  abla_w L_i(w^{(t)})$

# Вариативность SGD

### Инициализация

- $w_i = 0$
- $w_j = rand(-\frac{1}{2n}, \frac{1}{2n})$

#### Пакетный SGD

**Идея**: на каждом шаге использовать более надежную оценку градиента не на одном примере, а на нескольких

### Итерации

- ullet Выбор подмножества объектов мощности 1 < k < N:  $J = \{i_1, \dots, i_k\}$
- ullet Вычисление ошибки на этих объектах:  $L_{i_1}(w^{(t)}), \dots, L_{i_k}(w^{(t)})$
- ullet Шаг градиентного спуска:  $w^{(t+1)} := w^{(t)} \eta \cdot rac{1}{k} \sum_{j=1}^k 
  abla_w L_{i_j}(w^{(t)})$

# Численный градиент

### Численная производная

- ullet Пусть  $x\in\mathbb{R}$
- ullet Используем разложение Тейлора до первого порядка:  $f(x+\delta)pprox f(x)+\delta f'(x)$
- ullet Производная с помощью конечных разностей первого порядка:  $f'(x) pprox rac{f(x+\delta)-f(x)}{\delta}$
- ullet Для более надежной оценки производной:  $\delta o 0, \delta > 0$

## Численный градиент

- ullet Пусть  $x=(x_1,\ldots,x_n)\in\mathbb{R}^n$
- ullet Тогда градиентом abla f(x) называется вектор  $abla f(x) = (rac{\partial f(x)}{\partial x_1}, \dots, rac{\partial f(x)}{\partial x_n})$
- Частная производная:  $\frac{\partial f(x)}{\partial x_i} \approx \frac{f(x+\delta e_i)-f(x)}{\delta}$ , где  $e_i=(0,\dots,0,1,0,\dots,0)$  единичный базисный вектор с 1 на месте i



# Итераторы в Python

- Нужны для упрощения навигации по элементам объекта (некоторая коллекция)
- Применяются в цикле "for i in iterator:"
- Имеют достаточно строгий синтаксис
- В задачах подразумевается, что мы будем ходить по обучающей выборке некоторое количество полных раз по кругу, после чего завершаем работу

# Итераторы в Python

```
class mylterator:
        def iter (self):
               return self
        def __init__(self, limit):
                self limit = limit
                self.counter = 0
        def     next (self):
                 if self.counter < self.limit:</pre>
                         self.counter += 1
                         return 1
                else:
                         raise Stoplteration
iterate = mylterator(3)
for i in iterate:
        print(i)
```

Удачи в решении задач!