



UNIVERSITÀ  
DI PARMA

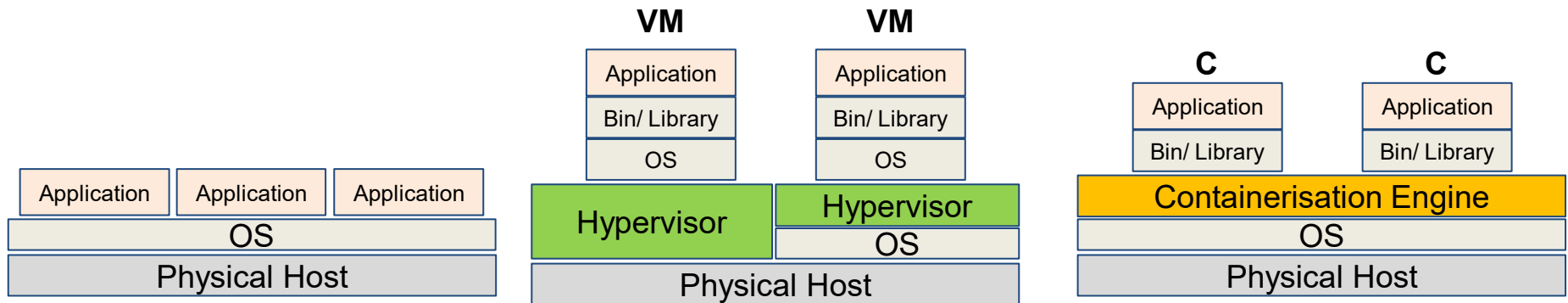
DIPARTIMENTO DI SCIENZE MATEMATICHE, FISICHE ED INFORMATICHE  
Corso di Laurea in Informatica

# Docker 1 : Introduzione

LABORATORIO DI RETI DI CALCOLATORI - a.a. 2023/2024

Roberto Alfieri

# Container vs Virtualizzazione



- ▶ **Virtualizzazione** : l'HV emula l'hardware su cui si appoggia il Sistema Operativo
  - ▶ Maggiore flessibilità: diversi sistemi operativi completamente isolati tra loro
- ▶ **Container**: sistema operativo è condiviso tra i container
  - ▶ Leggeri. Minori tempi di avvio e minore memoria richiesta sull'Host.
  - ▶ **Docker** è una piattaforma disponibile come software libero per Linux, MacOSX o Windows, per la gestione ed esecuzione di container.

<https://www.docker.com/>

# Il progetto Docker

- ▶ Progetto OpenSource <https://www.docker.com/> in cui i contenitori possono essere eseguiti il locale o su cloud pubbliche o private.
- ▶ Nativo in ambiente GNU/Linux.
- ▶ Disponibile anche per MacOS e Windows. L'engine Docker utilizza la virtualizzazione per eseguire un kernel Linux
- ▶ L'engine Docker si basa sui moduli Control Group (cgroups) e Namespaces di GNU/Linux
  - ▶ Cgroups: E' un resource controller che consente di limitare le risorse associate al ogni container.
  - ▶ Namespaces: Garantisce l'isolamento dei processi impedendo ad un container di accedere alla macchina Host e agli altri container.

# DOCKER: Architettura

**Una immagine** è un template read-only che include le informazioni necessarie per creare un container che possa girare sopra una piattaforma docker.

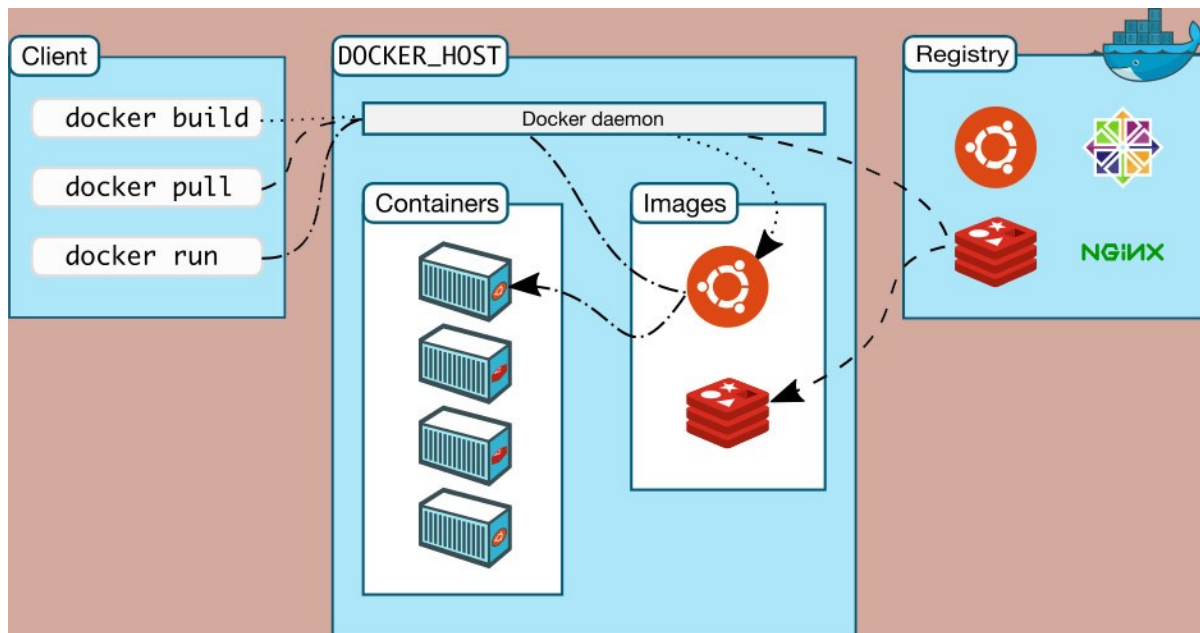
**Registry** è una applicazione stateless che consente di memorizzare immagini.

**Docker Hub** è un servizio di Registry fornito da Docker

Un **Docker host (server)** è un computer fisico o virtuale Linux su cui vengono eseguiti i container.

- L'attività richiede l'esecuzione di un **docker daemon**.
- Docker host gestisce anche un **local registry** che ospita le immagini necessarie.

**Docker client** è l'interfaccia utente. Può coincidere con Docker host.



# DOCKER: Ciclo di vita

Una immagine salvata può essere utilizzata per **creare** un container (aggiungendo un layer scrivibile all'immagine), che poi verrà avviato con **start**.

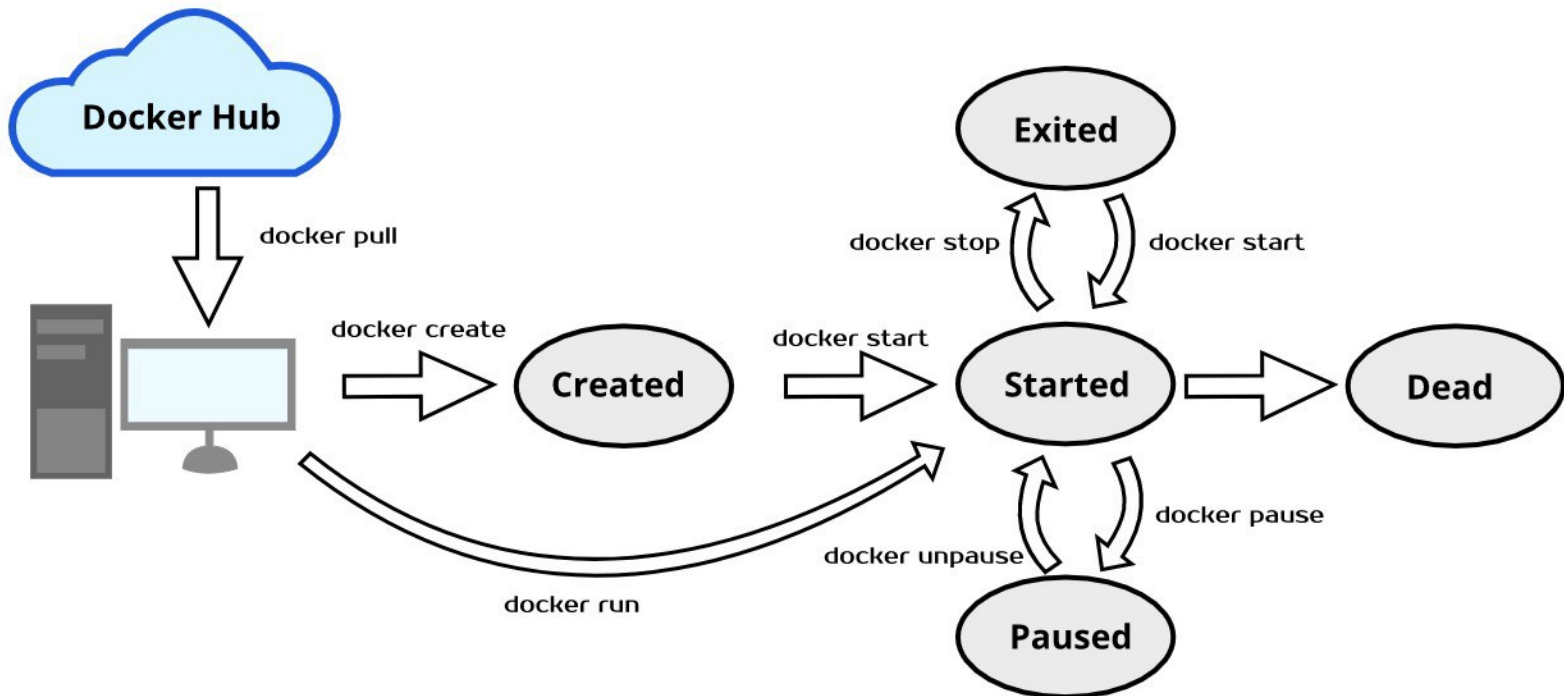
Un container può essere creato e eseguito con il singolo comando **run**

Un container in esecuzione può essere messo in **pausa** (**pause/unpause**)

Dopo avere eseguito l'entrypoint il container termina (**exited**)

Il container può essere terminato con il comando **stop**

Il container terminato rimane in memoria e può essere riavviato (**start**) o cancellato (**rm**)



# Installazione di Docker client e server su Linux

<https://docs.docker.com/engine/install/>

Avvio del daemon:

```
service docker start  
service docker status
```

```
docker version
```

```
Client: Docker Engine - Community
```

```
Version:      20.10.4
```

```
API version:   1.41
```

```
Go version:    go1.13.15
```

```
.....
```

```
Server: Docker Engine - Community
```

```
Engine:
```

```
Version:      20.10.4
```

```
API version:   1.41 (minimum version 1.12)
```

```
Go version:    go1.13.15
```

```
.....
```

# Gestione delle immagini

Comandi principali con utilizzo dell'immagine [ubuntu/nginx](#) :

**docker images** # lista immagini del local registry

**docker search ubuntu/nginx** # ricerca in Docker Hub

**docker pull ubuntu/nginx** # immagine copiata da Docker Hub a local registry

**docker inspect ubuntu/nginx** # informazioni sul contenuto dell'immagine

....

**docker image rm ubuntu/nginx** # rimuove l'immagine dal local registry

**docker image prune** # rimuove tutte le immagini inutilizzate

# Gestione dei container

Il modo più semplice per scaricare (se necessario) l'immagine, creare ed eseguire un container è attraverso il comando **run**:

```
docker run -d ubuntu/nginx # -d modalità detached  
docker run -d --name ng1 ubuntu/nginx
```

```
docker ps # elenco dei containers attivi
```

```
docker ps -a # elenco di tutti i containers (status: running, exited, paused, ..)
```

Ogni container ha un nome, un comando in esecuzione (entrypoint) e un identificativo (ID)

```
docker ps -aq # stampa ID di tutti i container
```

```
docker stop ng1 # ferma il container
```

```
docker start ng1 # riavvia il container
```

```
docker exec ng1 ps -ef # eseguire un comando nel container in esecuzione
```

```
docker exec -it ng1 bash # shell interattiva nel container in esecuzione
```

```
docker rm $(sudo docker ps -aq) # rimuove tutti i container (tranne i running)
```

```
docker logs <container> # stampa i log di un container
```



# Creare immagine nginx-ssh da container

Vogliamo arricchire il container, con comandi di rete e servizio ssh e creare una nuova immagine che chiameremo nginx-ssh

```
docker exec -it ng1 bash
ng1> apt update
ng1> apt install net-tools nmap traceroute iptables curl nano
ng1> apt install openssh-server
ng1> /etc/init.d/ssh start          # avvio di ssh
ng1> ssh ubuntu@localhost         # verifica di ssh
ng1> netstat -tupan                # lista porte in ascolto
ng1> ip a                          # visualizza ip address (ad esempio 172.17.0.2)
```

```
# per l'avvio automatico di ssh: editare /docker-entrypoint.sh
# aggiungere /etc/init.d/ssh start dopo #!/bin/sh
```

```
ng1> exit                          # esci dal container
```

```
docker commit ng1 nginx-ssh        # crea nuova immagine nginx-ssh dal container ng1
docker rm -f ng1                   # eventuale eliminazione del container ng1
```

# Creare un container da immagine nginx-ssh

# attiviamo un container dalla nuova immagine e facciamo qualche verifica:

```
docker run -d --name ns2 nginx-ssh  
docker exec -it ns2 bash
```

```
ns2> netstat -tupan  
ns2> ip a
```

# Creare una immagine da dockerfile

Dockerfile è l'insieme di istruzioni necessarie per costruire automaticamente una immagine. Le istruzioni sono composte da righe di testo che iniziano con una parola chiave.

<https://docs.docker.com/engine/reference/builder/>

Nel seguente esempio creiamo l'immagine `nginx-ssh` utilizzando dockerfile:

<https://www.cyberciti.biz/faq/how-to-install-openssh-server-on-alpine-linux-including-docker/>

```
> cat dockerfile
FROM ubuntu/nginx
RUN apt update
RUN apt install -y nmap tcpdump iptables curl net-tools whois traceroute tshark
RUN apt install -y openssh-server nano
RUN echo -n 'ubuntu:ubuntu' | chpasswd
COPY docker-entrpoint.sh /
RUN chmod +x /docker-entrpoint.sh
EXPOSE 22
```

Per il file `docker-entrpoint.sh` vedi slide precedente

```
docker build -t nginx-ssh .
```

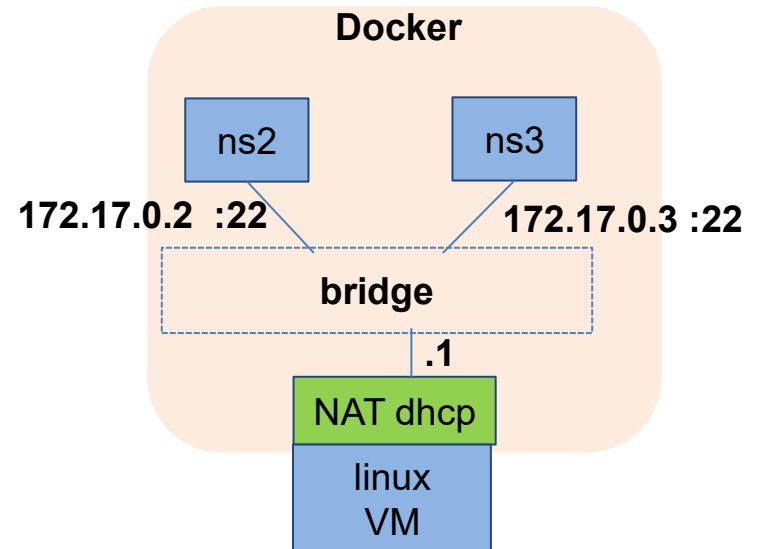
# Verifica

Dall'immagine nginx-ssh creiamo due container ns2 e ns3 e verifichiamo il funzionamento del servizio ssh.

```
docker run -d --name ns2 nginx-ssh
docker run -d --name ns3 nginx-ssh
docker ps
docker exec -it ns2 bash
```

```
ns2> ip a
ns2> netstat -tupan
ns2> nmap 172.17.0.0/24

ns2> ssh ubuntu@172.17.0.3
```



# Docker-compose

Docker Compose è un tool che consente di gestire i propri container salvandone la configurazione di istanziamiento in un unico file di configurazione in formato YAML che per default prende il nome di `docker-compose.yml`

<https://docs.docker.com/compose/reference/>

# docker-compose.yml: build ns2 e ns3

**version: "3"**

**services:**

**ns3:**

**container\_name: ns3**

**build:**

**context: .**

**dockerfile: Dockerfile**

**image: nginx-ssh**

**network\_mode: bridge**

**ns2:**

**container\_name: ns2**

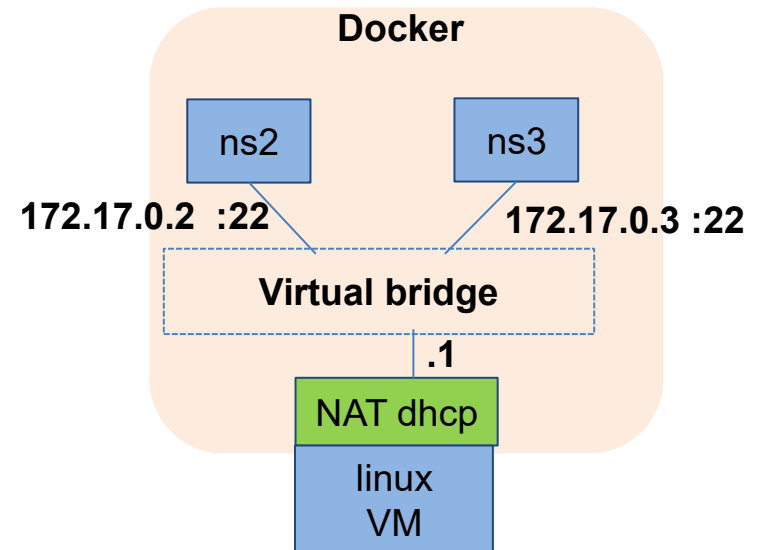
**build:**

**context: .**

**dockerfile: Dockerfile**

**image: nginx-ssh**

**network\_mode: bridge**



# run di ns2 e ns3 con docker-compose

```
docker-compose up -d # esegui in modo detach
docker-compose ps    # verifica che i due container sono in esecuzione

docker exec -it ns2 sh #
ip a                 # verifica l'indirizzo ip
netstat -tupan       # verifica che il servizio ssh e' attivo
ssh ubuntu@172.17.0.3

docker-compose stop   # ferma i container
docker-compose rm     # rimuove i container

docker compose down   # ferma e rimuove
```

