

Test Grila Curs (page 23 din 30) - X

https://online.ase.ro/mod/quiz/attempt.php?attempt=432757&cmid=274617&page=22

BL@ASE Română (ro)

STOICA Oana-Larisa

Acasă / Cursurile mele / Calitate-C Sem2(6686gv) / 29 mai - 4 iunie / Test Grila Curs

23 întrebare
Nu a primit răspuns încă
Marcat din 1,00
 Întrebare cu flag

Timp rămas 0:09:53

Ce design pattern trebuie să folosești pentru a gestiona acțiuni care se vor executa asincron ?

a. Flyweight
 b. Strategy
 c. Memento
 d. Command
 e. State
 f. Observer

Navigare în test

1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30						

Trimite testul pentru evaluare

Pagina următoare

◀ Curs 2 JUnit

Sari la...

24°C Partly sunny

ROU ROS

11:06

31.05.2023

Test Grila Curs (page 26 din 30) x +

https://online.ase.ro/mod/quiz/attempt.php?attempt=432757&cmid=274617&page=25

BL@ASE Română (ro)

STOICA Oana-Larisa

26 întrebare

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 1,00

Intrebare cu flag

Ce principiu SOLID a fost urmarit în implementarea urmatoare?

Timp rămas 0:07:55

```
1 package ro.ase.acs.mesaje;
2 package ro.ase.acs.mesaje.service.LaRevedere
3
4 public class ControlMesaje {
5
6     private optiuneLaRevedere = new LaRevedere();
7
8     public String spuneLaRevedere() {
9         return "Mesaj: " + this.optiuneLaRevedere.getMessage();
10    }
11 }
12 }
```

Trimite testul pentru evaluare

Selectați răspunsul corect:

- a. Open-Close
- b. Liskov Substitution
- c. Dependency Inversion
- d. Interface Segregation
- e. Single Responsibility

Pagina următoare

EURUSD -0.57%

Căutați

ROU ROS 11:08 31.05.2023



BL@ASE

Română (ro) ▾

STOICA Oana-Larisa

**24** întrebareNu a primit
răspuns încă

Marcat din 1,00

Întrebare cu
flag

Timp rămas 0:09:35

Dezvoltă o soluție software pentru asociațiile de proprietari dintr-un cartier de blocuri. În cadrul cartierului sunt mai multe meseriași (instalaitori, electricieni, etc) care repară și îndreaptă lucrurile din tot cartierul. Atunci când apare o problemă, locatarii solicită intervenția acestora și solicitarea lor este salvată într-o coadă de așteptare, iar atunci când unul dintre meseriașii cartierului este liber, va prelua această problemă și o va rezolva. Să se implementeze modulul care permite gestionarea cozii de comenzi de probleme către meseriașii cartierului.

De asemenea, se dorește implementarea unei soluții care să permită locatarilor unui bloc să aleagă modul în care sunt publicate anunțurile din bloc. Asociația de proprietari poate decide în cadrul ședințelor anuale ca anunțurile să fie printate la avizier sau să fie trimise prin email sau prin sms, etc. Odată soluția aleasă ea va fi menținută până la ședința următoare.

Care sunt cele 2 design patternuri care rezolvă optim aceste 2 probleme ?

Selectați unul sau mai multe:

- a. Prototype
- b. Strategy

Navigare în test

1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30						

Trimite testul pentru evaluare



BL@ASE

Română (ro) ▾



STOICA Oana-Larisa

Future

Nu a primit
răspuns încă

Marcat din 100

► Întrebare cu flag

Pentru metoda din figura urmatoare sunt realizate trei teste

```
public double teoremaLuiPitagora(int cateta1, int cateta2)
    return Math.sqrt(cateta1 * cateta1 + cateta2 * cateta2)
}
```

Timp rămas 0:05:5

10	11	12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30						

Trimite testul pentru evaluare

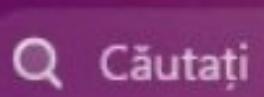
```
@Test
public void test1() {
    int cat1=3;
    int cat2=4;
    double ipotenuza=obiect.teoremaLuiPitagora(cat1,cat2);
    assertEquals(cat1, Math.sqrt(Math.pow(ipotenuza,2)-Math.pow(cat2,2)), delta: 0.01);
}

@Test
public void test2() {
    int cat1=3;
    int cat2=4;
    double ipotenuza=obiect.teoremaLuiPitagora(cat1,cat2);
    assertEquals(ipotenuza, Math.sqrt(Math.pow(cat1,2)+Math.pow(cat2,2)), delta: 0.0);
}

@Test
public void test3() {
    int cat1=3;
    int cat2=4;
    double ipotenuza=obiect.teoremaLuiPitagora(cat1,cat2);
    assertEquals( expected: 5, ipotenuza, delta: 0.01);
}
```



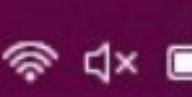
25°C
Partly sunny



Q Căutati



ROU
ROS



11:10
31.05.2023



BL@ASE

Română (ro) ▾

STOICA Oana-Larisa



27 întrebare

Nu a primit
răspuns încă

Marcat din 1,00

▼ Întrebare cu
flag

Ce principiu SOLID este incalcat in urmatoarea secventa de cod sursa?

Timp rămas 0:06:53

```
public class NumarNatural {  
    private int valoare;  
  
    public void setValoare(int valoare) {  
        if(valoare > 0) {  
            this.valoare = valoare;  
        }  
    }  
  
    public int getValoare() {  
        return valoare;  
    }  
  
    class NumarIntreg extends NumarNatural {  
        private boolean semn;  
        //...  
    }  
}
```

10	11	12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30						

Trimite testul pentru evaluare

Selectați răspunsul corect:

- a. SRP
- b. OCP
- c. DIP
- d. LSP
- e. ISP



BL@ASE

Română (ro) ▾

STOICA Oana-Larisa



26 întrebare

Nu a primit
răspuns încă

Marcat din 1,00

▼ Întrebare cu
flag

Ce principiu SOLID a fost urmarit în implementarea urmatoare?

Timp rămas 0:07:25

```
1 package ro.ase.acs.mesaje;
2 package ro.ase.acs.mesaje.service.LaRevedere
3
4 public class ControlMesaje {
5
6     private optiuneLaRevedere = new LaRevedere();
7
8     public String spuneLaRevedere() {
9         return "Mesaj: " + this.optiuneLaRevedere.getMessage();
10    }
11 }
12 }
```

1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30						

Trimite testul pentru evaluare

Selectați răspunsul corect:

- a. Open-Close
- b. Liskov Substitution
- c. Dependency Inversion
- d. Interface Segregation
- e. Single Responsibility

Șterge alegerea mea



BL@ASE

Română (ro) ▾

STOICA Oana-Larisa

**19** întrebareNu a primit
răspuns încă

Marcat din 1,00

P Întrebare cu
flag

Timp rămas 0:12:39

Ce principiu de clean code este incalcat conform diagramei din imagine:



Selectați răspunsul corect:

- a. Interface Segregation
- b. Single Responsibility
- c. Liskov Principle
- d. Dependency Inversion
- e. Open-Closed

Navigare în test

1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30						

Trimite testul pentru evaluare

Pagina următoare

☰ BL@ASE Română (ro) ▾

22 întrebare

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 1,00

Întrebare cu flag

Dezvoltă o soluție software pentru asociația de proprietari dintr-un bloc care să permită gestionarea evenimentelor ce pot apărea, evenimente care necesită luarea unor măsuri adecvate și care să protejeze viața locatarilor. Soluția procesează diferite mesaje/evenimente primite de la senzori/sisteme din bloc și va lua următoarele decizii

- dacă s-a declanșat alarma de incendiu atunci este notificat serviciul 112
- dacă este anunțată o inundație atunci este notificat administratorul
- dacă este doar o informare atunci sunt notificați locatarii
- (optional) pentru alarmele de incendiu și inundație sunt anunțați și locatarii

Independent de implementarea scenariului anterior găsiți o soluție care să permite integrarea sistemului existent de procesare a alertelor (cu interfața IProcesareEveniment) în sistemul național de alertare ce este construit în jurul interfeței IAlertarePublică.

Care sunt cele 2 design patternuri care rezolvă optim aceste 2 probleme ?

Selectați unul sau mai multe:

- a. Chain of Responsibility
- b. Strategy
- c. Memento
- d. Decorator
- e. Command
- f. Singleton

Timp rămas 0:10:45

10	11	12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30						

Trimite testul pentru evaluare

24°C Partly sunny

ROU ROS

11:06

31.05.2023

Test Grila Curs (page 20 din 30) - X

https://online.ase.ro/mod/quiz/attempt.php?attempt=432757&cmid=274617&page=19

BL@ASE Română (ro)

STOICA Oana-Larisa

20 întrebare

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 1,00

Întrebare cu flag

Urmatorul constructor al clasei *Car* impune utilizarea carui design pattern?

```
public Car(CarType carType, int seats, Engine engine, Transmission transmission,
           TripComputer tripComputer, GPSNavigator gpsNavigator) {
    this.carType = carType;
    this.seats = seats;
    this.engine = engine;
    this.transmission = transmission;
    this.tripComputer = tripComputer;
    if (this.tripComputer != null) {
        this.tripComputer.setCar(this);
    }
    this.gpsNavigator = gpsNavigator;
}
```

Timp rămas 0:12:25

Înavigare în test

1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30						

Trimite testul pentru evaluare

a. Factory

b. Prototype

c. Decorator

d. Facade

e. Builder

24°C Partly sunny

Căutați

ROU ROS

11:04

31.05.2023

18 intrebare

Nu a primit
răspuns încă

Marcat din 1,00

Întrebare cu flag

Ce principiu SOLID încalcă fragmentul de cod din imagine?

```
public interface IStudent{  
    void getVarsta();  
    void eat();  
    void move();  
    void rentAStudio();  
    void sustineExamen();  
    void run();  
    void purchaseHouse();  
    void packForTrip();  
}
```

Timp rămas 0:12:48

Navigare în test

1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30						

Trimite testul pentru evaluare

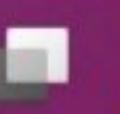
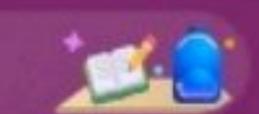
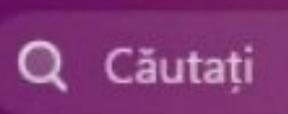
Selectați răspunsul corect:

- a. Open-Closed
 - b. Single responsibility
 - c. Interface segregation
 - d. Liskov principle
 - e. Dependency inversion

Şterge alegerea mea



24°C
Partly sunny



^ ROU
ROS

11:03
31.05.2023



BL@ASE

Română (ro)



STOICA Oana-Larisa

Acasă / Cursurile mele / Calitate-C Sem2(6686gv) / 29 mai - 4 iunie / Test Grila Curs

Timp rămas 0:11:39

21 întrebareNu a primit
răspuns încă

Marcat din 1,00

Întrebare cu
flag

In aplicatia pe care o editati aveti o interfata denumita *KeyConverter* si mai multe clase ce implementeaza acesta interfata, implementari ce sunt utilizate pentru a converti obiecte de tip *Key* in alte formate. Tocmai ati adaugat o noua dependenta (biblioteca) care are o clasa existenta ce stie cum sa converteasca obiecte de tip *Key*. Noua clasa se numeste *StateKeyToStringConverter*, dar nu implementeaza interfata *KeyConverter*. Ce ati schimba in aceasta aplicatie astfel incat sa puteti utiliza noua clasa cu minimul de modificari necesare?

- a. Utilizati Proxy
- b. Utilizati Strategy
- c. Utilizati Adapter
- d. Creati o noua interfata ce deriveaza ambele interfete existente

Navigare în test

1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30						

Trimite testul pentru evaluare

Pagina următoare



BL@ASE

Română (ro) ▾

STOICA Oana-Larisa

**15** întrebareNu a primit
răspuns încă

Marcat din 1,00

▼ Întrebare cu
flag

Cate teste unitare vor rula cu succes din test case-ul de mai jos?

Timp rămas 0:14:44

```
public class TestCase {  
  
    @Test  
    public void test1() {  
        fail();  
    }  
  
    @Test  
    public void test2() {  
    }  
  
    @Test  
    public void test3() {  
        Object o1 = new Object();  
        Object o2 = o1;  
        assertEquals(o1, o2);  
    }  
}
```

Selectați răspunsul corect:

- a. 1
- b. test case-ul nu poate fi executat
- c. 0
- d. 3
- e. 2

1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30						

Trimite testul pentru evaluare

17 întrebare

Nu a primit
răspuns încă

Marcat din 1,00

 Întrebare cu flag

Metoda assertSame verifica daca

Selectați răspunsul corect:

- a. cele doua valori au campuri egale
 - b. cele doua valori nu sunt salvate la aceeasi adresa de memorie
 - c. cele doua valori sunt salvate la aceeasi adresa de memorie
 - d. cele doua primitive sunt egale
 - e. cele doua valori sunt egale

Timp rămas 0:13:24

Navigare în test

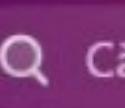
1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30						

[Trimite testul pentru evaluare](#)

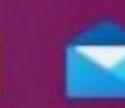
Pagina următoare



24°C
Partly sunny



 Căutați



^
ROU
ROS

11:03
31.05.2023

Test Grila Curs (page 16 din 30) - X

https://online.ase.ro/mod/quiz/attempt.php?attempt=432757&cmid=274617&page=15

BL@ASE Română (ro)

STOICA Oana-Larisa

Acasă / Cursurile mele / Calitate-C Sem2(6686gv) / 29 mai - 4 iunie / Test Grila Curs

16 întrebare

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 1,00

Întrebare cu flag

Timp rămas 0:13:43

Se doreste implementarea unui modul în scopul filtrării continutului paginilor Web vizualizate. În acest scop, sunt aplicate reguli în cascada care să eliminate reclamele, să asigure protecția identității utilizatorului, să asigure control parental, etc. Design pattern-ul care modelează cel mai bine acest modul este:

- a. Factory
- b. Composite
- c. Chain of Responsibility
- d. Singleton
- e. Decorator

Șterge alegerea mea

Pagina următoare

Navigare în test

1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30						

Trimite testul pentru evaluare

24°C Partly sunny

Căutați

ROU ROS

11:03

31.05.2023



BL@ASE

Română (ro) ▾

STOICA Oana-Larisa

14 întrebare

Nu a primit
răspuns încă

Marcat din 1,00

 Întrebare cu flag

Realizati o aplicatie ce permite completarea de chestionare online. Indiferent de tipul chestionarului (Google Forms, Microsoft Forms, etc) este nevoie ca datele sa fie colectate intr-o anumita ordine: mai intai se colecteaza datele personale, mai apoi datele legate de chestionarul efectiv si la final datele legate de platforma utilizata. Ce Design Pattern puteti utiliza pentru a va asigura ca indiferent de tipul chestionarului regulile de mai sus sunt respectate?

Selectați răspunsul corect:

- a. Facade
 - b. Proxy
 - c. State
 - d. Template method
 - e. Decorator
 - f. Composite
 - g. Prototype
 - h. Command
 - i. Strategy

Timp rămas 0:15:33

1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30						

[Trimite testul pentru evaluare](#)

Pagina următoare



BL@ASE

Română (ro) ▾

STOICA Oana-Larisa

**11** întrebareNu a primit
răspuns încă

Marcat din 1,00

▶ Întrebare cu
flag

Timp rămas 0:17:01

Conform GoF design patern-urile pot face parte din categoria: (două sau mai multe răspunsuri)

- a. Structural Patterns
- b. Ethical patterns
- c. Java Patterns
- d. Behavioral patterns
- e. Web patterns
- f. Creational patterns
- g. Testing patterns

Navigare în test

1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30						

Trimite testul pentru evaluare

Pagina următoare

◀ Curs 2 JUnit

Sari la...



BL@ASE

Română (ro) ▾

STOICA Oana-Larisa

**11** întrebareNu a primit
răspuns încă

Marcat din 1,00

▼ Întrebare cu
flag

Timp rămas 0:17:11

Conform GoF design patern-urile pot face parte din categoria: (două sau mai multe răspunsuri)

- a. Structural Patterns
- b. Ethical patterns
- c. Java Patterns
- d. Behavioral patterns
- e. Web patterns
- f. Creational patterns
- g. Testing patterns

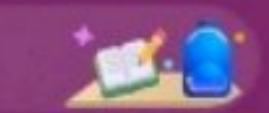
1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30						

Trimite testul pentru evaluare

Pagina următoare

◀ Curs 2 JUnit

Sari la...





BL@ASE

Română (ro) ▾

STOICA Oana-Larisa



15 întrebare

Nu a primit
răspuns încă

Marcat din 1,00

P Întrebare cu
flag

Timp rămas 0:15:02

Cate teste unitare vor rula cu succes din test case-ul de mai jos?

```
public class TestCase {  
  
    @Test  
    public void test1() {  
        fail();  
    }  
  
    @Test  
    public void test2() {  
    }  
  
    @Test  
    public void test3() {  
        Object o1 = new Object();  
        Object o2 = o1;  
        assertEquals(o1, o2);  
    }  
}
```

2

Selectați răspunsul corect:

- a. 1
- b. test case-ul nu poate fi executat
- c. 0

Navigare în test

1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30						

Trimite testul pentru evaluare



BL@ASE

Română (ro) ▾

STOICA Oana-Larisa

**12** întrebareNu a primit
răspuns încă

Marcat din 1,00

Întrebare cu
flag

Timp rămas 0:16:49

O colecție de teste unitare se numește:

Alegeti mai multe variante

Selectați unul sau mai multe:

- a. Suite
- b. Setup
- c. JUnit
- d. Fixture
- e. Test Case
- f. Test
- g. Unit Test

Navigare în test

1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30						

Trimite testul pentru evaluare

Pagina următoare

◀ Curs 2 JUnit

Sari la...



BL@ASE

Română (ro) ▾

STOICA Oana-Larisa



9 întrebare

Nu a primit
răspuns încă

Marcat din 1,00

Întrebare cu
flag

Timp rămas 0:18:08

Care dintre aceste fragmente de cod este cel mai lizibil, conform convențiilor Clean Code in Java?

a.

```
public static void printDigits(){  
    for(int i = 0; i < 10; i++) {  
        System.out.println("Digit: " + i);  
    }  
}
```

b.

```
public static void printDigits(){  
    for(int i = 0; i < 10; i++) { System.out.println("Digit: " + i);}  
}
```

c.

```
public static void printDigits(){  
    System.out.println("Digit: " + 0);  
    System.out.println("Digit: " + 1);  
    System.out.println("Digit: " + 2);  
    System.out.println("Digit: " + 3);  
}
```

1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30						

Trimite testul pentru evaluare



BL@ASE

Română (ro) ▾

STOICA Oana-Larisa

**10** întrebareNu a primit
răspuns încă

Marcat din 1,00

▼ Întrebare cu
flag

Timp rămas 0:17:43

Ce design pattern definește o familie de algoritmi, încapsulează fiecare algoritm și permite interschimbarea acestora.

Selectați răspunsul corect:

- a. Abstract Factory
- b. Factory Method
- c. Template
- d. Composite
- e. Adapter
- f. Strategy
- g. Decorator
- h. Proxy

Navigare în test

1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30						

Trimite testul pentru evaluare

Pagina următoare

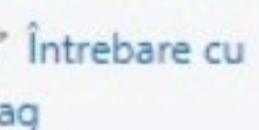
◀ Curs 2 JUnit

Sari la...

8 întrebare

Nu a primit
răspuns încă

Marcat din 1,00



Care dintre următoarele enunțuri descrie modelul Composite corect?

Selectați răspunsul corect:

- a. Acest model ascunde complexitatea sistemului/modulului și oferă clientului o interfață pe care o poate folosi pentru a accesa/utiliza sistemul
 - b. Acest model este utilizat în principal pentru a reduce numărul de obiecte create și pentru a reduce amprenta de memorie
 - c. Acest model permite utilizatorului să adauge funcționalități noi la un obiect existent fără a-i modifica structura
 - d. Nici una dintre aceste afirmații

Timp rămas 0:18:40

Navigare în test

1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30						

[Trimite testul pentru evaluare](#)

[Pagina următoare](#)

2



BL@ASE

Română (ro) ▾

STOICA Oana-Larisa

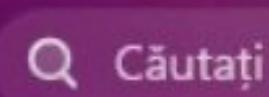
```
System.out.println("Digit: " + 1);
System.out.println("Digit: " + 2),
System.out.println("Digit: " + 3);
System.out.println("Digit: " + 4);
System.out.println("Digit: " + 5);
System.out.println("Digit: " + 6);
System.out.println("Digit: " + 7);
System.out.println("Digit: " + 8);
System.out.println("Digit: " + 9);
```

○ d.

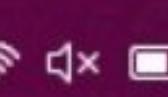
```
public static void printDigits(){  
    for(int i = 0; i < 10; i++) {  
        System.out.println("Digit: " + i);  
    }  
}
```



24°C
Partly sunny



ROU
ROS



10:58
31.05.2023

5 întrebare

Nu a primit
răspuns încă

Marcat din 1,00

► Întrebare cu flag

Timp rămas 0:21:13

În cadrul proiectului european *Culture2All* primăria municipiului București dorește implementarea unei aplicații software pentru gestiunea obiectivelor turistice din cadrul orașului. Obiectivele turistice sunt grupate la nivel de primării de sector, urmând ca sectoarele să aparțină primăriei generale. Se dorește implementarea unei modalități de stocare a obiectivelor turistice și a primăriilor din cadrul cărora acestea aparțin în scopul reprezentării generale gestionate de primăria municipiului.

Ce design pattern-uri trebuie utilizate pentru crearea si gestiunea obiectivelor turistice? (mai multe optiuni)

- a. Prototype
 - b. Builder
 - c. Composite
 - d. Facade
 - e. Adapter
 - f. Factory
 - g. Command
 - h. Proxy
 - i. Decorator
 - j. Strategy

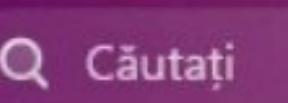
Navigare în test

1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30						

[Trimite testul pentru evaluare](#)



24°C
Partly sunny



^
ROU
ROS



10:55
31.05.2023



BL@ASE

Română (ro) ▾

STOICA Oana-Larisa

**6** întrebareNu a primit
răspuns încă

Marcat din 1,00

Întrebare cu
flag

Timp rămas 0:20:04

Dezvoltă o aplicație software pentru procesul de închiriere de mașini. Trebuie implementată clasa **Masina**, astfel încât mașina să poată fi într-o dintre stările: **liberă**, **închiriată**, **necurătată**. Dacă o mașină se află în starea **închiriată** sau **necurătată**, nu poate fi **închiriată**. Doar dacă este **liberă** poate fi **închiriată**. În cazul în care este **închiriată** nu poate fi trimisă la curățare. Dacă este **liberă**, se consideră că este deja și **curătată**.

Se dorește implementarea unui modul care să anunțe compania de închiriat mașini în momentul în care clientul ieșe dintr-o zonă limitată pentru mașina **închiriată**. Astfel, în momentul în care mașina **închiriată** doar pentru un oraș, părăsește orașul respectiv, compania este anunțată automat. Acest lucru este realizat automat, angajați companiei nefiind obligați să verifice ocazional unde se află mașinile din flotă.

Care sunt cele 2 design patternuri care rezolvă optim aceste 2 probleme ?

Selectați unul sau mai multe:

- a. Template
- b. Decorator
- c. Adapter

STATE OBSERVER



BL@ASE

Română (ro) ▾

STOICA Oana-Larisa



2 întrebare

Nu a primit
răspuns încă

Marcat din 1,00

Întrebare cu
flag

Timp rămas 0:24:04

Dezvoltă o soluție software pentru o companie de închirieri mașini. Compania deține o flotă de mașini DACIA din diferite categorii: Break, Berlină sau SUV. Atunci când un client dorește să închirieze o mașină specifică tipul dorit, iar aplicația furnizează un obiect mașină de tipul dorit. Trebuie implementat modulul care creează acest obiect.

Plata pentru închiriere se face de către client în momentul prezentării la ghișeu. Modul de plată poate fi cash în lei, cash în valută, sau cu cardul. Modul de plată îl decide clientul în momentul efectuării plății. Trebuie implementat modulul care permite efectuarea plății.

Care sunt cele 2 design patternuri care rezolvă optim aceste 2 probleme ?

Selectați unul sau mai multe:

- a. State
- b. Observer
- c. Template
- d. Command



Navigare în test

1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30						

Trimite testul pentru evaluare

Calitate și testare software, Tip-C, Sem-2, Zi (2022-2023)

Acasă / Cursurile mele / Calitate-C Sem2(6686gv) / 29 mai - 4 iunie / Test Grila Curs

4 întrebare

Nu a primit
răspuns încă

Marcat din 1,00

▶ Întrebare cu flag

O metoda ce realizeaza un back-up al bazei de date trebuie executata in fiecare noapte la ora 02:00. Doriti sa scrieti un test unitar ce verifica daca metoda chiar este apelata la acea ora. Acest test este de tip:

Selectați răspunsul corect:

- a. Cardinality
 - b. Error condition
 - c. Performance
 - d. Time
 - e. Right

Timp rămas 0:22:00

Navigare în test

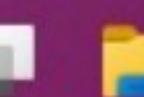
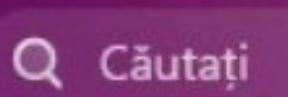
1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30						

[Trimite testul pentru evaluare](#)

Pagina următoare



24°C
Partly sunny



ROU
ROS

10:54
31.05.2023



BL@ASE

Română (ro)

STOICA Oana-Larisa

1 întrebare

Nu a primit
răspuns încă

Marcat din 1,00

Întrebare cu
flag

Timp rămas 0:24:16

Care din urmatoarele clase reprezinta un ansamblu de mai multe cazuri de testare in JUnit?

- a. assertEquals
- b. TestResult
- c. Asserts
- d. TestSuite
- e. TestAssert
- f. TestRunner
- g. TestCase



Navigare în test

1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30						

Trimite testul pentru evaluare

Pagina următoare

◀ Curs 2 JUnit

Sari la...



24°C
Partly sunny



Căutați



ROU
ROS

WiFi

10:52
31.05.2023

2



BL@ASE

Română (ro) ▾



STOICA Oana-Larisa

Timp rămas 0:04:32

[Trimite testul pentru evaluare](#)

Selectati raspunsul corect:

- a. instanța este inițializată cu NULL atunci când este declarată
 - b. instanța este statică
 - c. instanța nu este inițializată niciodată prin apelul constructorului
 - d. constructorul este privat și trebuie să fie public, astfel încât să poată fi apelat
 - e. funcția `getInstanta()` trebuie să fie privată

Test Grila Curs (page 30 din 30) - X

https://online.ase.ro/mod/quiz/attempt.php?attempt=432757&cmid=274617&page=29

BL@ASE Română (ro)

STOICA Oana-Larisa

Acasă / Cursurile mele / Calitate-C Sem2(6686gv) / 29 mai - 4 iunie / Test Grila Curs

30 întrebare

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 1,00

Întrebare cu flag

Actualizati (refactorizati) o aplicatie web. Realizati faptul ca de fiecare data cand un nou tip de utilizator este necesar trebuie sa mai adaugati un caz intr-o instructiune de selectie multipla (switch). Ce principiu SOLID este incalcat?

Selectați răspunsul corect:

- a. DIP
- b. LSP
- c. ISP
- d. SRP
- e. OCP

Timp rămas 0:03:12

Navigare în test

1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30						

Trimite testul pentru evaluare

◀ Curs 2 JUnit

Sari la...

25°C Partly sunny

Căutați

ROU ROS

11:13 31.05.2023

三

BL@ASE

Română (ro) ▾

STOICA Oana-Larisa

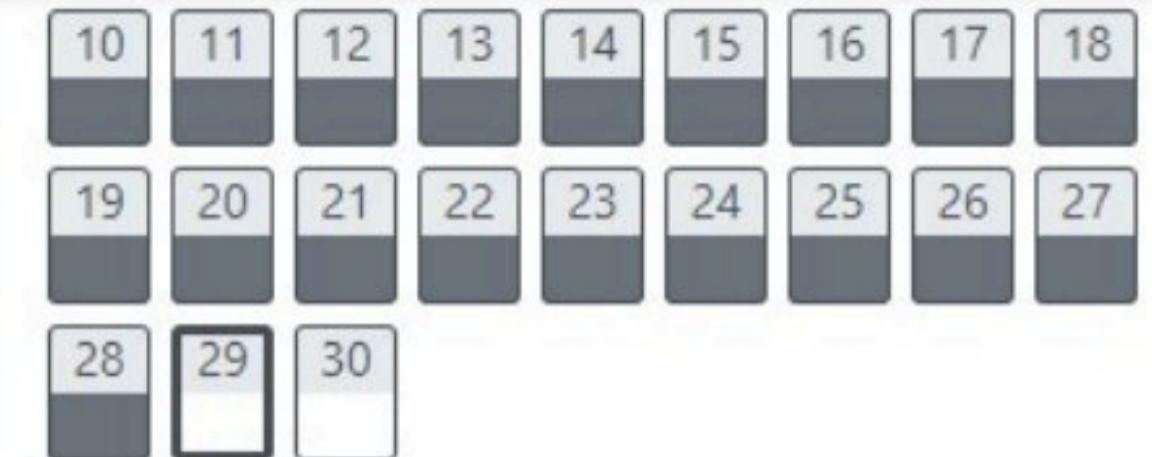
Nu a primit
răspuns încă

Marcat din 1,00

Întrebare cu flag

```
public class Singleton {  
    private int atribut;  
    private static Singleton instanta=null;  
  
    private Singleton(int parametru) { this.atribut=parametru;  
  
        public static Singleton getInstanta(int parametru){  
            if(instanta==null){  
                return new Singleton(parametru);  
            }else{  
                return instanta;  
            }  
        }  
    }  
}
```

Timp rămas 0:04:35



[Trimite testul pentru evaluare](#)

Selectati raspunsul corect:

- a. instanța este inițializată cu NULL atunci când este declarată
 - b. instanța este statică
 - c. instanța nu este inițializată niciodată prin apelul constructorului
 - d. constructorul este privat și trebuie să fie public, astfel încât să poată fi apela

Test Grila Curs (page 7 din 30) - X

https://online.ase.ro/mod/quiz/attempt.php?attempt=432757&cmid=274617&page=6

BL@ASE Română (ro)

STOICA Oana-Larisa

Acasă / Cursurile mele / Calitate-C Sem2(6686gv) / 29 mai - 4 iunie / Test Grila Curs

Timp rămas 0:19:10

7 întrebare

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 1,00

Întrebare cu flag

Care dintre urmatoarele forme de testare sunt considerate de tip white-box testing (glassbox testing)?

a. testarea unitara

b. unit testing

c. UI testing

d. acceptance testing

e. QA testing

Navigare în test

1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30						

Trimite testul pentru evaluare

Pagina următoare

◀ Curs 2 JUnit

Sari la...



BL@ASE

Română (ro) ▾

STOICA Oana-Larisa



13 întrebare

Nu a primit
răspuns încă

Marcat din 1,00

Întrebare cu
flag

Timp rămas 0:15:44

Incalcarea carui principiu poate fi sugerată de secvența de cod de mai jos?

```
@SuppressWarnings("unused")
private void method() {
    System.out.println("Method");
}
```

Selectați răspunsul corect:

- a. YAGNI
- b. DRY
- c. Hollywood Principle
- d. SOLID
- e. KISS

Navigare în test

1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30						

Trimite testul pentru evaluare

Pagina următoare

◀ Curs 2 JUnit

Sari la...

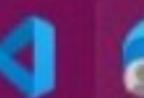
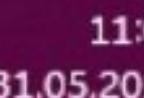
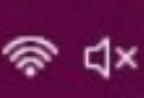


24°C

Partly sunny



Căutați

ROU
ROS

11:01

31.05.2023



18 întrebare

Nu a primit
răspuns încă

Marcat din 1,00

Întrebare cu flag

Ce principiu SOLID încalcă fragmentul de cod din imagine?

```
public interface IStudent{  
    void getVarsta();  
    void eat();  
    void move();  
    void rentAStudio();  
    void sustineExamen();  
    void run();  
    void purchaseHouse();  
    void packForTrip();  
}
```

Timp rămas 0:13:07

Navigare în test

1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30						

[Trimite testul pentru evaluare](#)

Selectați răspunsul corect:

- a. Open-Closed
 - b. Single responsibility
 - c. Interface segregation
 - d. Liskov principle
 - e. Dependency inversion



Test Grila Curs (page 25 din 30) - X

https://online.ase.ro/mod/quiz/attempt.php?attempt=432757&cmid=274617&page=24

A A+ ☆ S F R G ... B

BL@ASE Română (ro) STOICA Oana-Larisa

25 întrebare
Nu a primit răspuns încă
Marcat din 1,00
Întrebare cu flag

Timp rămas 0:08:52

Dezvolți o soluție software care să permită profesorilor și studenților să comunice prin intermediul mesajelor în cadrul unor grupuri de discuții. În momentul înregistrării, utilizatorii trebuie să își definească un profil definit de o serie de attribute: nume (obligatoriu), prenume (obligatoriu), tip (obligatoriu și poate fi profesor sau student), vârstă (optional), gen (optional), grupa (optional), facultatea (optional), cursul coordonat (optional). Găsiți o soluție care să le permită programatorilor să gestioneze eficient crearea acestor obiecte complexe.

Soluția permite participanților să comunice prin mesaje text ce sunt transmise pe diferite grupuri. Mesajele sunt gestionate la nivel de grup (de ex WhatsApp) și transmiterea unui nou mesaj va genera afișarea acestuia pe interfața tuturor clienților abonați la acel grup. Clienții au posibilitatea să se aboneze la diferite grupuri și de asemenea să iasă când doresc dintr-un grup existent.

Care sunt cele 2 design pattern-uri care rezolvă optim aceste 2 probleme ?

Selectați unul sau mai multe:

a. Chain of Responsibility

b. Builder

c. Command

d. Factory

e. Prototype

f. Adapter

g. Strategy

1 2 3 4 5 6 7 8 9
10 11 12 13 14 15 16 17 18
19 20 21 22 23 24 25 26 27
28 29 30

Trimite testul pentru evaluare

25°C Partly sunny ROU ROS 11:07 31.05.2023

OK ✓

Test Grila Curs (page 28 din 30) - X

https://online.ase.ro/mod/quiz/attempt.php?attempt=432757&cmid=274617&page=27

BL@ASE Română (ro)

STOICA Oana-Larisa

`int cat2=4;
double ipotenuza=obiect.teoremaLuiPitagora(cat1,cat2);
assertEquals(expected: 5, ipotenuza, delta: 0.01);
}`

Timp rămas 0:05:56

Testele din figura de mai sus acoperă următoarele principii:

Alegeți una sau mai multe opțiuni.

Selectați unul sau mai multe:

- a. Reference
- b. Ordering
- c. Cross-check
- d. Right
- e. Error Conditions
- f. Time

25°C Partly sunny

Căutați

ROU ROS

11:10 31.05.2023

Ce principiu SOLID încalcă fragmentul de cod din imagine?

```
public interface IStudent{  
    void getVarsta();  
    void eat();  
    void move();  
    void rentAStudio();  
    void sustineExamen();  
    void run();  
    void purchaseHouse();  
    void packForTrip();  
}
```

Select one:

- a. Dependency inversion
- b. Single responsibility
- c. Open-Closed
- d. Liskov principle
- e. Interface segregation

Pentru un test de tip RIGHT test, daca apelam metoda urmatoare cu valorile 9 si 40, asteptam sa primim valoarea :

```
public double teoremaLuiPitagora(int cateta1, int cateta2) {  
    return Math.sqrt(cateta1 * cateta1 + cateta2 * cateta2);  
}
```

Select one:

- a. 49
- b. 41
- c. 419
- d. 31
- e. 360

Care dintre următoarele enunturi sunt corecte (unul sau mai multe) despre pattern-ul de tip Factory.

Select one or more:

- a. Pattern-ul se referă la obiectul nou creat folosind o interfață comună.
- b. Creează obiecte fără a expune clientului logica și detaliile procesului de creație.
- c. Acest tip de pattern face parte din categoria creaționale.
- d. Pattern-ul decoupleaza clientul de detaliile specifice creării de obiecte

Care dintre următoarele Design Patterns incalca Dependency Inversion Principle?

Select one:

- a. Decorator
- b. Command
- c. Strategy
- d. Observer
- e. Factory Method
- f. State
- g. Simple Factory

Utilizarea intrebarii „can be a substitute of” in loc de „is a” este legata de urmatorul principiu

Select one:

- a. DIP
- b. OCP
- c. SRP
- d. ISP
-  e. LSP

Dezvoltă o soluție software pentru asociațiile de proprietari dintr-un cartier de blocuri care să le permită să gestioneze detaliile legate de costurile de înlocuire aferente unei luni pentru fiecare proprietar de apartament. Aceste date (numărul apartamentului, costul apei calde, costul căldurii, costul gazelor, etc.) sunt stocate în fiecare lună. Soluția trebuie să permită salvarea acestor date la finalul lunii astfel încât să poată oferi în orice moment informații cu privire la istoricul acestor costuri pe fiecare apartament.

Independent de cerința anterioara, blocul are la intrare un interfon prin care este solicitat/controlat accesul. Deoarece copiii din cartier abuzează de acest serviciu și deranjează locatarii, se dorește adăugarea în sistem a unei camere video care să verifice dacă apelantul este adult sau copil. Această camera va fi conectată la sistemul existent (nu se modifică interfonul) și va controla dacă se poate fi folosit interfonul sau nu. Dacă camera detectează un copil atunci interfonul nu va suna la apartamentul apelat.

Care sunt cele 2 design patternuri care rezolvă optim aceste 2 probleme ?

Select one or more:

-  a. Memento
- b. Builder
- c. Flyweight
- d. Chain of Responsibility
- e. State
- f. Composite
- g. Proxy
- h. Observer
- i. Template
- j. Adapter
- k. Prototype
- l. Strategy
- m. Singleton
- n. Command
- o. Factory (simple sau method)
-  p. Decorator

Realizati o aplicatie ce permite completarea de chestionare online. Indiferent de tipul chestionarului (Google Forms, Microsoft Forms, etc) este nevoie ca datele sa fie colectate intr-o anumita ordine: mai intai se colecteaza datele personale, mai apoi datele legate de chestionarul efectiv si la final datele legate de platforma utilizata. Ce Design Pattern puteti utiliza pentru a va asigura ca indiferent de tipul chestionarului regulile de mai sus sunt respectate?

Select one:

- a. Proxy
- b. Strategy
- c. Template method
- d. Decorator
- e. Facade
- f. Prototype
- g. Composite
- h. Command
- i. State

Care dintre următoarele enunțuri descrie modelul Adapter corect?

Select one:

- a. Acest model ascunde complexitatea sistemului/modulului și oferă clientului o interfață pe care o poate folosi pentru a accesa/utiliza sistemul
- b. Acest model permite utilizatorului să adauge funcționalități noi la un obiect existent fără a-i modifica structura
- c. Acest model permite definirea unei familii de algoritmi, fiecare fiind încapsulat într-un obiect. Clientul poate folosi orice algoritm fără să fie afectat de variația acestora.
- d. Acest model este utilizat în principal pentru a reduce numărul de obiecte create și pentru a reduce amprenta de memorie
- e. Acest model este utilizat acolo unde trebuie să tratăm un grup de obiecte în mod similar ca un singur obiect
- f. Nici una dintre aceste afirmații

O companie doreste realizarea unui editor de texte online asemanator Google Documents/Microsoft Word online. Ce Design Patterns (unul sau mai multe) sugerati sa fie implementate pentru a da utilizatorilor posibilitatea sa revina la versiunile anterioare ale documentelor si la fiecare modificare locala sa se transmita automat si asincron un mesaj catre server pentru a face salvarea documentului?

Select one or more:

- a. Observer
- b. Command
- c. Strategy
- d. Template
- e. Decorator
- f. Chain of Responsibility
- g. State
- h. Proxy
- i. Memento

Pentru metoda oMetoda() ce este corect implementata care dintre următoarele valori pot fi folosite pentru teste de tip Boundary (selectați unul sau mai multe răspunsuri) ?

```
int oMetoda(int valoare) throws Exception {  
    int rez = 0;  
    switch (valoare) {  
        case 1:  
            rez = 10;  
            break;  
        case 5:  
            rez = 20;  
            break;  
        case 10:  
            rez = 30;  
            break;  
        default:  
            throw new Exception("Valoare gresita");  
    }  
    return rez;  
}
```

Select one or more:

- a. 5
- b. 30
- c. 10
- d. 0
- e. 20
- f. Metoda nu poate fi testată prin teste Boundary, deoarece generează o excepție
- g. 1

Dezvoltă o soluție software bazată pe 2 microservicii ce au rolul de a gestiona repartizarea locurilor în camin pentru o universitate cu foarte mulți studenți. Soluția trebuie să proceseze un număr mare de solicitări într-un timp scurt și din acest motiv se implementează un mecanism asincron de prelucrare a solicitărilor studenților. Un microserviciu are rolul de a valida și înregistra cererile studenților, ele urmând să fie stocate și procesate printr-un mecanism de tip FIFO. Deoarece volumul mare de cereri nu permite procesarea lor pe același microserviciu, detaliiile cererilor sunt encapsulate și transferate pe un alt microserviciu unde sunt să fie executate.

Care sunt cele 2 design patternuri care rezolvă optim aceste 2 probleme?

Select one or more:

- a. State
- b. Chain of Responsibility
- c. Composite
- d. Template
- e. Singleton
- f. Command
- g. Prototype
- h. Proxy
- i. Observer
- j. Decorator
- k. Strategy
- l. Builder
- m. Memento
- n. Adapter
- o. Factory (simple sau method)
- p. Flyweight

Cele cinci principii SOLID conduc la scrierea codului într-un mod:

Select one:

- a. usor de modificat
- b. independent
- c. distinct
- d. util
- e. autonom

Dandu-se urmatoarea metoda, pentru ce valori ale lui a este nevoie pentru a avea un code coverage de 100%.

```
public int metoda(int a) {  
    if(a>10) {  
        if(a%2!=0)  
            return 1;  
        return 2;  
    }  
    else {  
        if(a%3!=0)  
            return 3;  
        return 2;  
    }  
}
```

- a. 11 23 10 5
- b. 21 25 9 7
- c. 28 29 8 7
- d. 10 8 12 15
- e. 10 9 12 13

Ce reprezinta dezvoltarea de tip test-driven (TDD)?

Select one:

- a. Codul este implementat și apoi sunt scrise testele.
- b. TDD nu necesită scrierea testelor unitare
- c. Testerii dezvoltă software folosind TDD
- d. Testele sunt scrise în mod normal înainte de implementarea codului

Ce principiu SOLID încalcă fragmentul de cod din imagine?

```
public interface IStudent{  
    void getVarsta();  
    void eat();  
    void move();  
    void rentAStudio();  
    void sustineExamen();  
    void run();  
    void purchaseHouse();  
    void packForTrip();  
}
```

Select one:

- a. Dependency inversion
- b. Single responsibility
- c. Open-Closed
- d. Liskov principle
- e. Interface segregation

În principiile SOLID, „O” înseamnă:

Select one:

- a. Obviously
- b. Ordering
- c. Open-Closed
- d. Observer

Dezvoltă o soluție software pentru editarea imaginilor de tip Bitmap destinată copiilor. Soluția trebuie să le permită utilizatorilor să vadă istoricul modificărilor și să le permită revenirea la un moment în timp ales de ei. Imaginile ce pot fi procesate în cadrul aplicației sunt de tip ImagineBitmap. Soluția software trebuie să permită stocarea salvărilor și trebuie să permită utilizatorului să le vadă și să le recupereze în funcție de data salvării.

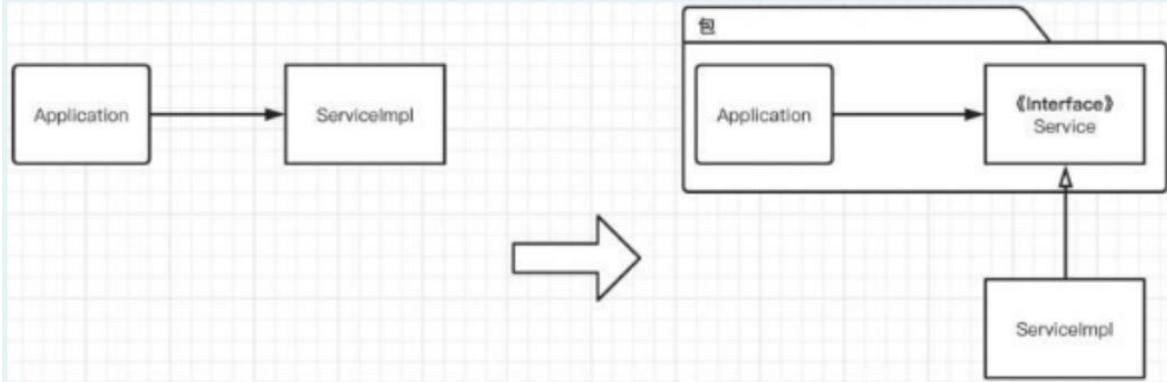
În timp soluția aceasta este achiziționată de o altă companie care are un produs similar dar care permite procesarea de imagini de tip Photolmage. Ca parte a vânzării trebuie să găsească o soluție care să permită utilizarea imaginilor Bitmap în noul context.

Care sunt cele 2 design pattern-uri care rezolvă optim aceste 2 probleme ?

Select one or more:

- a. State
- b. Chain of Responsibility
- c. Singleton
- d. Strategy
- e. Command
-  f. Memento
- g. Flyweight
- h. Template
- i. Decorator
- j. Builder
-  k. Adapter

Ce principiu de clean code a fost aplicat in imaginea urmatoare:



Select one:

- a. Liskov Principle
- b. Open-Closed
- c. Single Responsibility
- d. Dependency Inversion
- e. Interface Segregation

Pattern-ul Facade promovează decuplarea ("weak coupling") între subsistem și clienții săi.

Select one:

- True

- False

Dezvolti un joc video ce contine multe caractere 3D. Jocul contine multe instante ale aceluiasi caracter ce pot avea si caracteristici diferite. Daca urmariti cresterea performantei jocului (viteza rulare si memorie necesara) ce design pattern-uri puteti folosi (unul sau mai multe) pentru a atinge aceste obiective (viteza rulare si memorie necesara), din prisma instantierii si gestionarii caracterelor 3D.

- a. Adapter
- b. Prototype
- c. Flyweight
- d. Builder
- e. Decorator
- f. Singleton
- g. State
- h. Factory

In cadrul unei suite de teste (test suite) pot fi specificate spre a fi executate:

Select one or more:

- a. test cases
- b. alte suite
- c. doar anumite categorii de teste
- d. toate testele cu exceptia unor categorii
- e. test methods

In cadrul unei suite de teste (test suite) pot fi specificate spre a fi executate:

Select one or more:

- a. test cases
- b. alte suite
- c. doar anumite categorii de teste
- d. toate testele cu exceptia unor categorii
- e. test methods

Posibilitatea interceptării unor apeluri de metodă este dată de următorul DP

Select one:

- a. Adapter
- b. Facade
- c. Composite
- d. Proxy
- e. Decorator

Dezvolți o soluție software pentru asociațiile de proprietari dintr-un cartier. Fiecare bloc are locatari, are un administrator și un președinte de scară. Președinții de scară se ocupă doar de problemele locatarilor de pe scara sa, iar administratorii gestionează toate scările unui bloc. Administratorii la rândul lor vor raporta unui reprezentant al primăriei aceste probleme. Să se implementeze modulul care permite realizarea unei structuri pentru reprezentarea ierarhică a locatarilor, președinților de scara și a administratorilor de bloc.

În cadrul soluției un administrator trebuie să poată anunța toți locatarii din bloc atunci când afișează la avizier costurile cu întreținerea. Să se realizeze un modul care să permită administratorului să gestioneze eficient o listă de locatari pe care să-i anunțe automat atunci când face acest lucru.

Care sunt cele 2 design patternuri care rezolvă optim aceste 2 probleme ?

Select one or more:

- a. Command
- b. Strategy
- c. Proxy
- d. Adapter
- e. Flyweight
- f. Factory (simple sau method)
- g. Builder
- h. Composite
- i. Chain of Responsibility

+ OBSERVER

- j. Template
- k. Singleton
- l. Prototype
- m. Memento
- n. State

AI de implementat o solutie software care sa controleze deplasarea unui aspirator intelligent. Solutia trebuie sa permita aspiratorului sa se depleteze in 2 moduri

- autonom, el avand senzori de miscare si proximitate
- controlat in totalitate de utilizator folosind o aplicatie mobila. In cazul in care robotul este controlat de utilizator atunci el reageaza imediat la comenzi, acestea fiind execute instant.

Ce design pattern-uri (din GoF) trebuie sa folosesti pentru a respecta principiul Dependency Inversion (DIP) cand vei implementa actiunile de miscare ale robotului ? Selecteaza una sau mai multe optiuni.

a. Interface Segregation

b. Observer

c. Decorator

d. State

e. Strategy

f. Template

g. Command

h. Proxy

Fiind date semnaturile unor functii ce fac diferite prelucrari, **indicați pentru care dintre acestea se justifica teste de tip Ordering ?**

Select one or more:

a. int calcul(int valoare)

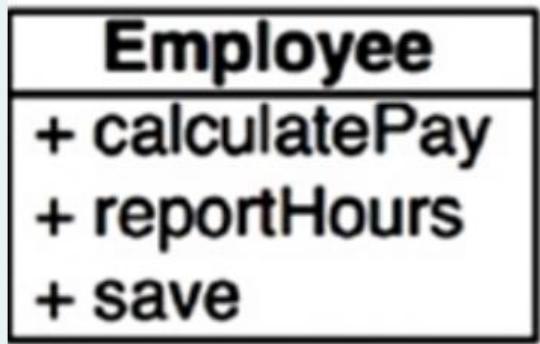
b. int calcul(int[] valori)

c. int calculSuma(int valoare1, int valoare2)

d. int calcul(ArrayList<Integer> valori)

e. Nu exista acest tip de testare

Ce principiu de clean code este incalcat conform diagramei din imagine:



Select one:

- a. Interface Segregation
- b. Dependency Inversion
- c. Liskov Principle
- d. Single Responsibility
- e. Open-Closed

Care assertie este folosita in JUnit pentru a verifica daca doua referinte pointeaza catre acelasi obiect?

- a. assertEquals(Object expected, Object actual)
- b. assertSame(Object expected, Object actual)
- c. assertNotSame(Object expected, Object actual)
- d. assertSameObject(Object expected, Object actual)
- e. assertReference(Object expected, Object actual)
- f. assertFalse(Object expected, Object actual)
- g. assertTrue(Object expected, Object actual)

În cadrul proiectului european *Culture2All* primăria municipiului București dorește implementarea unei aplicații software pentru gestiunea obiectivelor turistice din cadrul orașului. Obiectivele turistice sunt grupate la nivel de primărie de sector, urmând ca sectoarele să aparțină primăriei generale. Se dorește implementarea unei modalități de stocare a obiectivelor turistice și a primăriilor din cadrul cărora acestea aparțin în scopul reprezentării generale gestionate de primăria municipiului.

Ce design pattern-uri trebuie utilizate pentru crearea și gestiunea obiectivelor turistice? (mai multe opțiuni)

- a. Proxy
- b. Facade
- c. Command
- d. Decorator
- e. Composite
- f. Strategy
- g. Prototype
- h. Factory
- i. State
- j. Adapter
- k. Builder

Trebuie să adaugi câteva teste de tip Performance (mai puțin de 5) într-un Test Case existent care are deja peste 200 de teste. Acesta este scris folosind JUnit4.

Testele ce trebuie adăugate au nevoie de un vector cu 10000 de elemente generate random. Generarea lor necesită 10 secunde.

Unde vei adăuga generația vectorului astfel încât testele să fie "clean" și să respecte FIRST. Alegeti opțiunile corecte:

- a. Rutina ce generează vectorul va fi implementată în metoda marcată @AfterClass a TestCase-ului
- b. Rutina ce generează vectorul va fi copiată în fiecare metoda @Test ce trebuie implementată
- c. Rutina ce generează vectorul va fi implementată într-o metodă privată din TestCase urmând ca aceasta să fie apelată de fiecare dată în metoda @Test ce trebuie scrisă
- d. Rutina ce generează vectorul va fi implementată în metoda marcată @After a TestCase-ului
- e. Rutina ce generează vectorul va fi implementată în metoda marcată @Before a TestCase-ului
- f. Rutina ce generează vectorul va fi implementată în metoda marcată @BeforeClass a TestCase-ului

O instituție bancară realizează platile cu cardul prin intermediul unei interfețe IViza. Banca dorește să renunțe la acest furnizor de carduri și să folosească un altul ce expune o interfață de tip IManagerCard, fără a modifica foarte mult soluția existentă. În plus, deoarece creația unui card bancar nou durează minim 1 săptămână, banca dorește o modalitate prin care să îi furnizeze titularului o clonă temporară digitală a cardului până la furnizarea celui nou. Ce design Patterns (unul sau mai mulți) ati putea utiliza pentru a rezolva cele 2 probleme?

Select one or more:

- a. Prototype
- b. Chain of Responsibility
- c. Observer
- d. Decorator
- e. Command
- f. Proxy
- g. Adapter
- h. Flyweight
- i. Composite

Realizati o aplicatie folosind modelul MVC (Model-View-Controller). Din acest motiv doriti sa decuplati Modelul (clasele) de View (interfata utilizator). Selectati din lista de mai jos ce Design Patterns ati utiliza pentru a actualiza unul sau mai multe campuri din interfata utilizator la schimbarea unui atribut din clasa, respectiv apelul unei metode din clasa la click pe un buton din interfata utilizator.

Select one or more:

- a. State
- b. Strategy
- c. Template
- d. Decorator
- e. Proxy
- f. Command
- g. Observer
- h. Builder

Google Meet Test Grila Curs (page 25 din 30) +

online.ase.ro/mod/quiz/attempt.php?attempt=432737&cmid=274617&page=24

BLENDED LEARNIN... Oracle APEX OLD BLENDED LEA... SAS Random Academia de Studii... Git Slack | Ioana Radea... TW CISCO COURSE 04 - Home SIE SAS OnDemand for...

BL@ASE Română (ro)

RADEANU Ioana

Calitate și testare software, Tip-C, Sem-2, Zi (2022-2023)

Acasă / Cursurile mele / Calitate-C Sem2(6686gv) / 29 mai - 4 iunie / Test Grila Curs

25 întrebare

Nu a primit răspuns încă Marcat din 1,00 Întrebare cu flag

Ce principiu SOLID este incalcat în urmatoarea secvență de cod sursă?

```
class Service {  
    private String name;  
  
    private void method() {  
        //...  
    }  
}  
  
public class Model {  
    public Model(Service service) {  
        //...  
    }  
}
```

Selectați răspunsul corect:

a. OCP
 b. SRP
 c. LSP
 d. DIP
 e. ISP

Timp rămas 0:05:20

Navigare în test

1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30						

Trimite testul pentru evaluare

Pagina următoare

Curs 2 JUnit Sari la... 11:11 31.05.2023

Google Meet Test Grila Curs (page 21 din 30) +

online.ase.ro/mod/quiz/attempt.php?attempt=432737&cmid=274617&page=20

BLENDED LEARNIN... Oracle APEX OLD BLENDED LEA... SAS Random Academia de Studii... Git Slack | Ioana Radea... TW CISCO COURSE 04 - Home SIE SAS OnDemand for...

BL@ASE Română (ro)

RADEANU Ioana

Calitate și testare software, Tip-C, Sem-2, Zi (2022-2023)

Acasă / Cursurile mele / Calitate-C Sem2(6686gv) / 29 mai - 4 iunie / Test Grila Curs

21 întrebare

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 1,00

Întrebare cu flag

Care assertie este folosita in JUnit pentru a verifica daca doua referinte pointeaza catre acelasi obiect?

a. assertFalse(Object expected, Object actual)

b. assertEquals(Object expected, Object actual)

c. assertSame(Object expected, Object actual)

d. assertTrue(Object expected, Object actual)

e. assertReference(Object expected, Object actual)

f. assertSameObject(Object expected, Object actual)

g. assertEquals(Object expected, Object actual)

Timp rămas 0:08:11

Navigare în test

1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30						

Trimite testul pentru evaluare

Pagina următoare

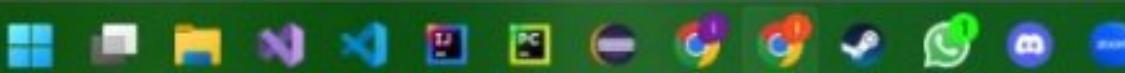
◀ Curs 2 JUnit Sări la...

Sunteți conectat în calitate de RADEANU Ioana (Delegare)

Calitate-C Sem2(6686gv)

Rezumatul păstrării datelor

Obțineți aplicația mobilă



Google Meet Test Grila Curs (page 11 din 30) +

online.ase.ro/mod/quiz/attempt.php?attempt=432737&cmid=274617&page=10

BLENDED LEARNIN... Oracle APEX OLD BLENDED LEA... SAS Random Academia de Studii... Git Slack | Ioana Radea... TW CISCO COURSE 04 - Home SIE SAS OnDemand for...

BL@ASE Română (ro)

RADEANU Ioana

Calitate și testare software, Tip-C, Sem-2, Zi (2022-2023)

Acasă / Cursurile mele / Calitate-C Sem2(6686gv) / 29 mai - 4 iunie / Test Grila Curs

11 întrebare

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 1,00

Întrebare cu flag

Metoda assertSame verifica daca

Selectați răspunsul corect:

- a. cele doua valori sunt egale
- b. cele doua primitive sunt egale
- c. cele doua valori nu sunt salvate la aceeași adresa de memorie
- d. cele doua valori sunt salvate la aceeași adresa de memorie
- e. cele doua valori au campuri egale

Timp rămas 0:15:01

Navigare în test

1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30						

Trimite testul pentru evaluare

Pagina următoare

← Curs 2 JUnit Sari la...

Sunteți conectat în calitate de RADEANU Ioana (Delogare)

Calitate-C Sem2(6686gv)

Domeniul cunoștințelor datează



Google Meet Test Grila Curs (page 20 din 30) +

online.ase.ro/mod/quiz/attempt.php?attempt=432737&cmid=274617&page=19

BLENDED LEARNIN... Oracle APEX OLD BLENDED LEA... SAS Random Academia de Studii... Git Slack | Ioana Radea... TW CISCO COURSE 04 - Home SIE SAS OnDemand for...

BL@ASE Română (ro)

RADEANU Ioana

Calitate și testare software, Tip-C, Sem-2, Zi (2022-2023)

Acasă / Cursurile mele / Calitate-C Sem2(6686gv) / 29 mai - 4 iunie / Test Grila Curs

20 întrebare

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 1,00

1 întrebare cu flag

Realizați o aplicație folosind modelul MVC (Model-View-Controller). Din acest motiv doriti să decuplați Modelul (clasele) de View (interfața utilizator). Selectați din lista de mai jos ce Design Patterns ati utiliza pentru a actualiza unul sau mai multe campuri din interfața utilizator la schimbarea unui atribut din clasa, respectiv apelul unei metode din clasa la click pe un buton din interfața utilizator.

Selectați unul sau mai multe:

- a. Strategy
- b. Template
- c. Command
- d. State
- e. Proxy
- f. Decorator
- g. Builder
- h. Observer

Timp rămas 0:08:38

Navigare în test

1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30						

Trimite testul pentru evaluare

Pagina următoare

← Curs 2 JUnit

Sari la...

Google Meet Test Grila Curs (page 23 din 30) +

online.ase.ro/mod/quiz/attempt.php?attempt=432737&cmid=274617&page=22

BLENDED LEARNIN... Oracle APEX OLD BLENDED LEA... SAS Random Academia de Studii... Git Slack | Ioana Radea... TW CISCO COURSE 04 - Home SIE SAS OnDemand for...

BL@ASE Română (ro)

RÄDEANU Ioana

23 întrebare

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 1,00

Întrebare cu flag

Timp rămas 0:07:09

Trebuie să implementezi urmatoarea clasa, Auto, și trebuie să definiști o metodă de tip "set" prin care programatorii să poată seta "isElectric" ca fiind true. Dintre următoarele variante (marcate cu #1 la #4) care este cea care este cea mai "clean" și va genera cele mai puține probleme în viitor?

```
1 public class Auto {  
2     private boolean isElectric = false;  
3  
4     //# 1  
5     public void setElectricEngine(boolean value) {  
6         this.isElectric = value;  
7     }  
8  
9     //# 2  
10    public void setElectricEngine() {  
11        this.isElectric = true;  
12    }  
13  
14    //# 3  
15    public void setIsElectric(boolean value) {  
16        if(value == true) {  
17            this.isElectric = false;  
18        }  
19    }  
20  
21    //# 4  
22    public void setElectricEngine(String value) {  
23        if(value.equals("true")) {  
24            this.isElectric = true;  
25        }  
26    }  
27}  
28}
```

a. #4

b. #1

c. #2

d. #3

Trimite testul pentru evaluare

Pagina următoare

1 2 3 4 5 6 7 8 9
10 11 12 13 14 15 16 17 18
19 20 21 22 23 24 25 26 27
28 29 30

Google Meet Test Grila Curs (page 28 din 30) +

online.ase.ro/mod/quiz/attempt.php?attempt=432737&cmid=274617&page=27

BLENDED LEARNIN... Oracle APEX OLD BLENDED LEA... SAS Random Academia de Studii... Git Slack | Ioana Radea... TW CISCO COURSE 04 - Home SIE SAS OnDemand for...

BL@ASE Română (ro)

RADEANU Ioana

Calitate și testare software, Tip-C, Sem-2, Zi (2022-2023)

Acasă / Cursurile mele / Calitate-C Sem2(6686gv) / 29 mai - 4 iunie / Test Grila Curs

28 întrebare

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 1,00

Întrebare cu flag

Doresti să reduci costurile de dezvoltare prin reutilizarea metodelor implementate în componente din alte proiecte. Ce design pattern îți va permite să faci asta fără să le modifici ?

Selectați răspunsul corect:

- a. Delegation
- b. Decorator
- c. Adapter
- d. Singleton
- e. Command
- f. State
- g. Strategy
- h. Facade

Timp rămas 0:04:05

Navigare în test

1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30						

Trimite testul pentru evaluare

Pagina următoare

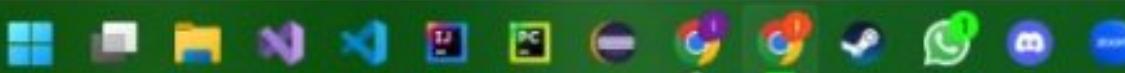
Sari la...

Curs 2 JUnit

Sunteți conectat în calitate de RADEANU Ioana (Delogare)

Calitate-C Sem2(6686gv)

Rezumatul păstrării datelor



Google Meet Test Grila Curs (page 3 din 30) +

online.ase.ro/mod/quiz/attempt.php?attempt=432737&cmid=274617&page=2

BLENDED LEARNIN... Oracle APEX OLD BLENDED LEA... SAS Random Academia de Studii... Git Slack | Ioana Radea... TW CISCO COURSE 04 - Home SIE SAS OnDemand for...

BL@ASE Română (ro) RADEANU Ioana

3 întrebări
Iată a primulă întrebare înclu...
Marcat din 1,00
Pentru întrebarea cu scor

Pentru metoda din figura de mai jos, sunt realizate trei teste.

```
public double teoremuluiPitagore(int catet1, int catet2) {  
    return Math.sqrt(catet1 * catet1 + catet2 * catet2);  
}
```

```
@Test  
public void test1() {  
    int cat1=3;  
    int cat2=4;  
    double ipotenuza=assert.assertEquals(teoremuluiPitagore(cat1,cat2),  
    assertEquals(ipotenuza, Math.sqrt(Math.pow(ipotenuza,2)-Math.pow(cat1,2)), delta 0.01));  
}  
  
@Test  
public void test2() {  
    int cat1=5;  
    int cat2=12;  
    double ipotenuza=assert.assertEquals(teoremuluiPitagore(cat1,cat2),  
    assertEquals(ipotenuza, Math.sqrt(Math.pow(cat1,2)+Math.pow(cat2,2)), delta 0.01));  
}  
  
@Test  
public void test3() {  
    int cat1=3;  
    int cat2=4;  
    double ipotenuza=assert.assertEquals(teoremuluiPitagore(cat1,cat2),  
    assertEquals(ipotenuza, 5, ipotenuza, delta 0.01));  
}
```

Cate dintre aceste teste sunt pentru verificarea corectitudinii rezultatului?

Selectați răspunsul corect:

- a. Doar test2
- b. test1 și test3
- c. test2 și test3
- d. Doar test1
- e. Doar test3
- f. test1 și test2
- g. Niciun test
- h. Toate cele trei teste

Timp rămas 02:03

1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30						

Trimite testul pentru evaluare

10:54 31.05.2023



BL@ASE

Română (ro) ▾



RADEANU Ioana

24

întrebare

Nu a primit
răspuns încă

Marcat din 1,00

 întrebare cu
flag

Dezvoltă o soluție software pentru asociațiile de proprietari dintr-un cartier de blocuri care să le permită să gestioneze detaliile legate de costurile de întreținere aferente unei luni pentru fiecare proprietar de apartament. Aceste date (numărul apartamentului, costul apei calde, costul căldurii, costul gazelor, etc.) sunt stocate în fiecare lună. Soluția trebuie să permită salvarea acestor date la finalul lunii astfel încât să poată oferi în orice moment informații cu privire la istoricul acestor costuri pe fiecare apartament.

Timp rămas 0:06:12

Independent de cerința anterioara, blocul are la intrare un interfon prin care este solicitat/controlat accesul. Deoarece copiii din cartier abuzează de acest serviciu și deranjează locatarii, se dorește adăugarea în sistem a unei camere video care să verifice dacă apelantul este adult sau copil. Această cameră va fi conectată la sistemul existent (nu se modifică interfonul) și va controla dacă se poate fi folosit interfonul sau nu. Dacă camera detectează un copil atunci interfonul nu va suna la apartamentul apelat.

Care sunt cele 2 design patternuri care rezolvă optim aceste 2 probleme ?

Selectați unul sau mai multe:

- a. Builder
- b. Chain of Responsibility
- c. Proxy
- d. Command
- e. Flyweight
- f. Prototype
- g. Template
- h. Factory (simple sau method)
- i. Singleton
- j. State
- k. Memento
- l. Strategy
- m. Adapter
- n. Composite
- o. Observer
- p. Decorator

1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30						

Trimite testul pentru evaluare

Google Meet Test Grila Curs (page 2 din 30) +

online.ase.ro/mod/quiz/attempt.php?attempt=432737&cmid=274617&page=1

BLENDED LEARNIN... Oracle APEX OLD BLENDED LEA... SAS Random Academia de Studii... Git Slack | Ioana Radea... TW CISCO COURSE 04 - Home SIE SAS OnDemand for...

BL@ASE Română (ro)

RADEANU Ioana

Calitate și testare software, Tip-C, Sem-2, Zi (2022-2023)

Acasă / Cursurile mele / Calitate-C Sem2(6686gv) / 29 mai - 4 iunie / Test Grila Curs

2 întrebare

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 1,00

Întrebare cu flag

Care dintre următoarele enunțuri descrie modelul Facade corect?

Selectați răspunsul corect:

a. Acest model permite utilizatorului să adauge funcționalități noi la un obiect existent fără a-i modifica structura

b. Acest model ascunde complexitatea sistemului/modulului și oferă clientului o interfață pe care o poate folosi pentru a accesa/utiliza sistemul

c. Acest model este utilizat în principal pentru a reduce numărul de obiecte create și pentru a reduce amprenta de memorie

d. Acest model permite definirea unei familii de algoritmi, fiecare fiind încapsulat într-un obiect. Clientul poate folosi orice algoritm fără să fie afectat de variația acestora.

e. Acest model este utilizat acolo unde trebuie să tratăm un grup de obiecte în mod similar ca un singur obiect

f. Nici una dintre aceste afirmații

Timp rămas 0:23:14

Navigare în test

1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30						

Trimite testul pentru evaluare

Pagina următoare

Sari la...

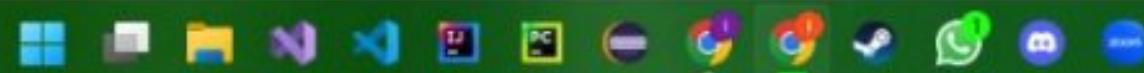
◀ Curs 2 JUnit

Sunteți conectat în calitate de RADEANU Ioana (Delegare)

Calitate-C Sem2(6686gv)

Rezumatul păstrării datelor

Obțineți aplicația mobilă



Google Meet Test Grila Curs (page 30 din 30) +

online.ase.ro/mod/quiz/attempt.php?attempt=432737&cmid=274617&page=29

BLENDED LEARNIN... Oracle APEX OLD BLENDED LEA... SAS Random Academia de Studii... Git Slack | Ioana Radea... TW CISCO COURSE 04 - Home SIE SAS OnDemand for...

BL@ASE Română (ro)

RADEANU Ioana

Calitate și testare software, Tip-C, Sem-2, Zi (2022-2023)

Acasă / Cursurile mele / Calitate-C Sem2(6686gv) / 29 mai - 4 iunie / Test Grila Curs

30 întrebare

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 1,00

Întrebare cu flag

Care dintre urmatoarele relații de derivare (exprimate sub forma baza-derivat) incalcă LSP?

a. Dreptunghi-Patrat

b. Persoana-Student

c. FormaGeometrica-Triunghi

d. NumarNatural-NumarIntreg

e. Vehicul-Masina

Timp rămas 0:03:32

Navigare în test

1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30						

Trimite testul pentru evaluare

Trimite testul pentru evaluare

Curs 2 JUnit

Scrie la...

Sunteți conectat în calitate de RADEANU Ioana (Delegare)
Calitate-C Sem2(6686gv)
Rezumatul păstrării datelor
Obțineți aplicația mobilă

11:13 31.05.2023

Google Meet Test Grila Curs (page 26 din 30) +

online.ase.ro/mod/quiz/attempt.php?attempt=432737&cmid=274617&page=25

BLENDED LEARNIN... Oracle APEX OLD BLENDED LEA... SAS Random Academia de Studii... Git Slack | Ioana Radea... TW CISCO COURSE 04 - Home SIE SAS OnDemand for...

BL@ASE Română (ro)

RADEANU Ioana

Calitate și testare software, Tip-C, Sem-2, Zi (2022-2023)

Acasă / Cursurile mele / Calitate-C Sem2(6686gv) / 29 mai - 4 iunie / Test Grila Curs

26 întrebare
Nu a primit răspuns încă
Marcat din 1,00
Întrebare cu flag

Pattern-ul Facade promovează decuplarea ("weak coupling") între subsistem și clienții săi.

Selectați o opțiune:

Adevărat Fals

Timp rămas 0:05:03

Navigare în test

1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30						

Trimite testul pentru evaluare

Pagina următoare

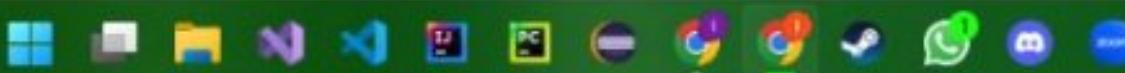
◀ Curs 2 JUnit Sari la...

Sunteți conectat în calitate de RADEANU Ioana (Delogare)

Calitate-C Sem2(6686gv)

Rezumatul păstrării datelor

Obțineți aplicația mobilă



Google Meet Test Grila Curs (page 29 din 30) +

online.ase.ro/mod/quiz/attempt.php?attempt=432737&cmid=274617&page=28

BLENDED LEARNIN... Oracle APEX OLD BLENDED LEA... SAS Random Academia de Studii... Git Slack | Ioana Radea... TW CISCO COURSE 04 - Home SIE SAS OnDemand for...

BL@ASE Română (ro)

RADEANU Ioana

Calitate și testare software, Tip-C, Sem-2, Zi (2022-2023)

Acasă / Cursurile mele / Calitate-C Sem2(6686gv) / 29 mai - 4 iunie / Test Grila Curs

29 întrebare

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 1,00

Întrebare cu flag

Verificați codul unui coleg și ajungeți la o metodă denumita **loginAndValidate**. Aceasta incălă:

Selectați răspunsul corect:

- a. ISP
- b. DIP
- c. OCP
- d. LSP
- e. SRP

Timp rămas 0:03:53

Navigare în test

1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30						

Trimite testul pentru evaluare

Pagina următoare

Sari la...

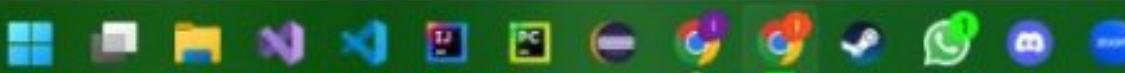
Curs 2 JUnit

Sunteți conectat în calitate de RADEANU Ioana (Delogare)

Calitate-C Sem2(6686gv)

Rezumatul păstrării datelor

Obțineți aplicația mobilă



Google Meet Test Grila Curs (page 9 din 30) +

online.ase.ro/mod/quiz/attempt.php?attempt=432737&cmid=274617&page=8

BLENDED LEARNIN... Oracle APEX OLD BLENDED LEA... SAS Random Academia de Studii... Git Slack | Ioana Radea... TW CISCO COURSE 04 - Home SIE SAS OnDemand for...

BL@ASE Română (ro)

RADEANU Ioana

Calitate și testare software, Tip-C, Sem-2, Zi (2022-2023)

Acasă / Cursurile mele / Calitate-C Sem2(6686gv) / 29 mai - 4 iunie / Test Grila Curs

9 întrebare
Nu a primit răspuns încă
Marcat din 1,00
Întrebare cu flag

O companie dorește realizarea unui editor de texte online asemanator Google Documents/Microsoft Word online. Ce Design Patterns (unul sau mai multe) sugerati să fie implementate pentru a da utilizatorilor posibilitatea să revină la versiunile anterioare ale documentelor și la fiecare modificare locală să se transmită automat și asincron un mesaj către server pentru a face salvarea documentului?

Selectați unul sau mai multe:

a. State
 b. Decorator
 c. Template
 d. Command
 e. Strategy
 f. Proxy
 g. Observer
 h. Memento
 i. Chain of Responsibility

Timp rămas 0:15:49

Navigare în test

1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30						

Trimite testul pentru evaluare

Pagina următoare

Curs 2 JUnit Sari la... ☰

Google Meet Test Grila Curs (page 1 din 30) +

online.ase.ro/mod/quiz/attempt.php?attempt=432737&cmid=274617

BL@ASE Română (ro)

1 întrebare

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 1.00

1 întrebare cu flag

Dandu-se urmatoarea clasa, care din urmatoarele afirmații este corectă.

Timp rămas 0:24:53

```
public class Singleton {  
    private static int generatorID;  
    private static Singleton instance=null;  
  
    private Singleton(int generatorID) {  
        this.generatorID = generatorID;  
    }  
  
    public static Singleton getInstance(int generatorID) {  
        if(instance==null) {  
            instance = new Singleton(generatorID);  
        }  
        return instance;  
    }  
  
    public void setGeneratorID(int generatorID) {  
        this.generatorID=generatorID;  
        this.instance=null;  
    }  
  
    public int getNextID() {  
        return ++this.generatorID;  
    }  
}
```

Trimite testul pentru evaluare

1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30						

a. clasa este Singleton deoarece are constructor privat și instanta instance gestionată prin intermediu metodei getInstance

b. clasa nu îndeplinește criteriile Singleton intrucât se pot crea mai multe obiecte de tip Singleton

c. clasa nu îndeplinește criteriile Singleton intrucât constructorul primește un parametru

d. clasa este Singleton intrucât are constructor privat și nu permite crearea decat a unui singur obiect

 clasa Singleton îndeplinește toate condițiile implementării design pattern-ului Singleton

e. clasa este Singleton intrucât are constructor privat și instanta instance este initializată prin intermediu metodei statice getInstance

f. clasa nu îndeplinește criteriile Singleton intrucât instanta instance este initializată prin intermediu metodei statice getInstance

10:51 31.05.2023

Google Meet Test Grila Curs (page 10 din 30) +

online.ase.ro/mod/quiz/attempt.php?attempt=432737&cmid=274617&page=9

BLENDED LEARNIN... Oracle APEX OLD BLENDED LEA... SAS Random Academia de Studii... Git Slack | Ioana Radea... TW CISCO COURSE 04 - Home SIE SAS OnDemand for...

BL@ASE Română (ro)

RADEANU Ioana

Calitate și testare software, Tip-C, Sem-2, Zi (2022-2023)

Acasă / Cursurile mele / Calitate-C Sem2(6686gv) / 29 mai - 4 iunie / Test Grila Curs

10 întrebare

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 1,00

Întrebare cu flag

O clasa cu numele "AlteFunctionalitati" care contine functii care nu au fost incluse in alte clase specifice incalca principiu:

- a. All functions
- b. Dependency Inversion
- c. Single Responsibility
- d. Interface Segregation
- e. Liskov Substitution
- f. Open Closed
- g. Other Things

Timp rămas 0:15:27

Navigare în test

1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30						

Trimite testul pentru evaluare

Pagina următoare

◀ Curs 2 JUnit

Sări la...

Sunteți conectat în calitate de RADEANU Ioana (Delegare)

Calitate-C Sem2(6686gv)

Rezumatul păstrării datelor

Obțineți aplicația mobilă



Google Meet Test Grila Curs (page 4 din 30) +

online.ase.ro/mod/quiz/attempt.php?attempt=432737&cmid=274617&page=3

BLENDED LEARNIN... Oracle APEX OLD BLENDED LEA... SAS Random Academia de Studii... Git Slack | Ioana Radea... TW CISCO COURSE 04 - Home SIE SAS OnDemand for...

BL@ASE Română (ro)

RADEANU Ioana

Calitate și testare software, Tip-C, Sem-2, Zi (2022-2023)

Acasă / Cursurile mele / Calitate-C Sem2(6686gv) / 29 mai - 4 iunie / Test Grila Curs

4 întrebare

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 1,00

Întrebare cu flag

Timp rămas 0:20:47

AI de implementat o soluție software care să controleze deplasarea unui aspirator inteligent. Soluția trebuie să permită aspiratorului să se depleteze în 2 moduri

- autonom, el având senzori de mișcare și proximitate
- controlat în totalitate de utilizator folosind o aplicație mobilă. În cazul în care robotul este controlat de utilizator atunci el reacționează imediat la comenzi, acestea fiind executate instant.

Ce design pattern-uri (din GoF) trebuie să folosești pentru a respecta principiul Dependency Inversion (DIP) cand vei implementa acțiunile de mișcare ale robotului ? Selecteaza una sau mai multe opțiuni.

a. Strategy

b. Decorator

c. Observer

d. State

e. Interface Segregation

f. Template

g. Proxy

h. Command

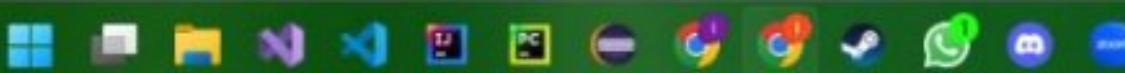
Navigare în test

1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30						

Trimite testul pentru evaluare

Pagina următoare

◀ Curs 2 JUnit Sari la...



Google Meet Test Grila Curs (page 8 din 30) +

online.ase.ro/mod/quiz/attempt.php?attempt=432737&cmid=274617&page=7

BLENDED LEARNIN... Oracle APEX OLD BLENDED LEA... SAS Random Academia de Studii... Git Slack | Ioana Radea... TW CISCO COURSE 04 - Home SIE SAS OnDemand for...

BL@ASE Română (ro)

RÄDEANU Ioana

8 întrebare
Nu a primit răspuns încă
Marcat din 1,00
I întrebare cu flag

Timp rămas 0:16:20

Dezvoltă o aplicație software pentru transportul în comun dintr-un oraș. Trebuie implementată clasa Autobuz, astfel încât acesta să poată fi într-o dintre stările: inCursa, garat, laCapat. Dacă un autobuz se află în starea inCursa, acesta poate lua călători. Dacă este starea garat nu poate circula și nu are niciun sofer. În cazul în care este în starea laCapat soferul poate să fie în masina și poate să fie pregătit de plecare în cursă.

Se dorește implementarea unui modul care să anunțe călătorii abonați la notificări, în momentul în care autobuzul pleaca de la capat. Astfel, în momentul în care autobuzul pleaca de la capat de linie sunt anunțați toți călătorii care îl vor aștepta.

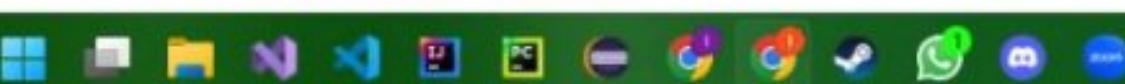
Care sunt cele 2 design patternuri care rezolvă optim aceste 2 probleme ?

Selectați unul sau mai multe:

- a. Proxy
- b. Strategy
- c. Composite
- d. Flyweight
- e. Chain of Responsibility
- f. Decorator
- g. Observer
- h. Template
- i. Adapter
- j. Memento
- k. Builder
- l. State
- m. Factory (simple sau method)
- n. Singleton
- o. Prototype
- p. Command

1 2 3 4 5 6 7 8 9
10 11 12 13 14 15 16 17 18
19 20 21 22 23 24 25 26 27
28 29 30

Trimite testul pentru evaluare



11:00 31.05.2023

Google Meet Test Grila Curs (page 5 din 30) +

online.ase.ro/mod/quiz/attempt.php?attempt=432737&cmid=274617&page=4

BLENDED LEARNIN... Oracle APEX OLD BLENDED LEA... SAS Random Academia de Studii... Git Slack | Ioana Radea... TW CISCO COURSE 04 - Home SIE SAS OnDemand for...

BL@ASE Română (ro)

RADEANU Ioana

Calitate și testare software, Tip-C, Sem-2, Zi (2022-2023)

Acasă / Cursurile mele / Calitate-C Sem2(6686gv) / 29 mai - 4 iunie / Test Grila Curs

5 întrebare

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 1,00

Întrebare cu flag

Care dintre următoarele enunțuri sunt corecte (unul sau mai multe) despre pattern-ul de tip Factory.

Selectați unul sau mai multe:

a. Creează obiecte fără a expune clientului logica și detaliile procesului de creație.

b. Pattern-ul se referă la obiectul nou creat folosind o interfață comună.

c. Pattern-ul decupleaza clientul de detaliile specifice creării de obiecte

d. Acest tip de pattern face parte din categoria creaționale.

Timp rămas 0:19:46

Navigare în test

1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30						

Trimite testul pentru evaluare

Pagina următoare

◀ Curs 2 JUnit

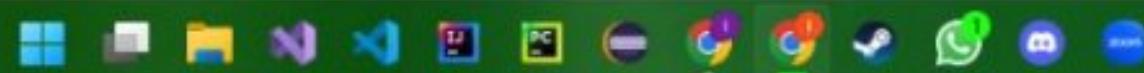
Sari la...

Sunteți conectat în calitate de RADEANU Ioana (Delegare)

Calitate-C Sem2(6686gv)

Rezumatul păstrării datelor

Obțineți aplicația mobilă



Google Meet Test Grila Curs (page 13 din 30) +

online.ase.ro/mod/quiz/attempt.php?attempt=432737&cmid=274617&page=12

BLENDED LEARNIN... Oracle APEX OLD BLENDED LEA... SAS Random Academia de Studii... Git Slack | Ioana Radea... TW CISCO COURSE 04 - Home SIE SAS OnDemand for...

BL@ASE Română (ro)

RADEANU Ioana

Calitate și testare software, Tip-C, Sem-2, Zi (2022-2023)

Acasă / Cursurile mele / Calitate-C Sem2(6686gv) / 29 mai - 4 iunie / Test Grila Curs

13 întrebare

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 1,00

Întrebare cu flag

Testati o metoda ce depinde de o conexiune la o baza de date specificata prin interfața IConnection. Cum procedati?

Selectați unul sau mai multe:

a. utilizati null în locul referinței respective

b. realizati un Stub al interfeței IConnection

c. realizati un Mock al interfeței IConnection

d. realizati un Fake al interfeței IConnection

e. utilizati conexiunea aferentă aplicației

Timp rămas 0:12:11

Navigare în test

1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30						

Trimite testul pentru evaluare

Pagina următoare

Sari la...

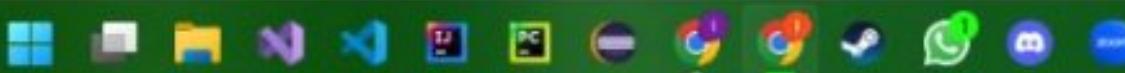
Curs 2 JUnit

Suntem conectat în calitate de RADEANU Ioana (Delegare)

Calitate-C Sem2(6686gv)

Rezumatul păstrării datelor

Obțineți aplicația mobilă



Google Meet Test Grila Curs (page 7 din 30) +

online.ase.ro/mod/quiz/attempt.php?attempt=432737&cmid=274617&page=6

BLENDED LEARNIN... Oracle APEX OLD BLENDED LEA... SAS Random Academia de Studii... Git Slack | Ioana Radea... TW CISCO COURSE 04 - Home SIE SAS OnDemand for...

BL@ASE Română (ro)

RADEANU Ioana

Calitate și testare software, Tip-C, Sem-2, Zi (2022-2023)

Acasă / Cursurile mele / Calitate-C Sem2(6686gv) / 29 mai - 4 iunie / Test Grila Curs

7 întrebare

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 1,00

Întrebare cu flag

Care dintre următoarele enunțuri descrie modelul Composite corect?

Selectați răspunsul corect:

a. Acest model ascunde complexitatea sistemului/modulului și oferă clientului o interfață pe care o poate folosi pentru a accesa/utiliza sistemul

b. Acest model permite utilizatorului să adauge funcționalități noi la un obiect existent fără a-i modifica structura

c. Acest model permite definirea unei familii de algoritmi, fiecare fiind încapsulat într-un obiect. Clientul poate folosi orice algoritm fără să fie afectat de variația acestora.

d. Acest model este utilizat în principal pentru a reduce numărul de obiecte create și pentru a reduce amprenta de memorie

e. Acest model este utilizat acolo unde trebuie să tratăm un grup de obiecte în mod similar ca un singur obiect

f. Nici una dintre aceste afirmații

Timp rămas 0:17:15

Navigare în test

1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30						

Trimite testul pentru evaluare

Pagina următoare

Sari la...

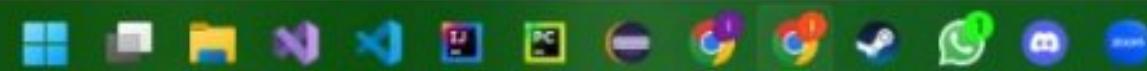
◀ Curs 2 JUnit

Sunteți conectat în calitate de RADEANU Ioana (Delegare)

Calitate-C Sem2(6686gv)

Rezumatul păstrării datelor

Obțineți aplicația mobilă



Google Meet Test Grila Curs (page 6 din 30) +

online.ase.ro/mod/quiz/attempt.php?attempt=432737&cmid=274617&page=5

BLENDED LEARNIN... Oracle APEX OLD BLENDED LEA... SAS Random Academia de Studii... Git Slack | Ioana Radea... TW CISCO COURSE 04 - Home SIE SAS OnDemand for...

BL@ASE Română (ro)

RADEANU Ioana

Calitate și testare software, Tip-C, Sem-2, Zi (2022-2023)

Acasă / Cursurile mele / Calitate-C Sem2(6686gv) / 29 mai - 4 iunie / Test Grila Curs

6 întrebare
Nu a primit răspuns încă
Marcat din 1,00
Întrebare cu flag

Dandu-se urmatorul unit test, de ce tip este acesta:

```
@Test
public void testCMMDC() {
    int a=12, b=15;
    int cmmdc = obj.cmmdc(a, b);
    int cmmmc = obj.cmmmc(a, b);
    assertEquals(a,cmmdc*cmmmc/b);
}
```

Timp rămas 0:19:00

Navigare în test

1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30						

Trimite testul pentru evaluare

Pagina următoare

Curs 2 JUnit Sari la...

10:57 31.05.2023

Google Meet Test Grila Curs (page 22 din 30) +

online.ase.ro/mod/quiz/attempt.php?attempt=432737&cmid=274617&page=21

BLENDED LEARNIN... Oracle APEX OLD BLENDED LEA... SAS Random Academia de Studii... Git Slack | Ioana Radea... TW CISCO COURSE 04 - Home SIE SAS OnDemand for...

RADEANU Ioana

BL@ASE Română (ro)

22 întrebare

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 1,00

Întrebare cu flag

Timp rămas 0:07:55

Dezvoltă o soluție software pentru asociația de proprietari dintr-un bloc care să permită gestiunea eficientă a evenimentelor ce pot apărea, evenimente care necesită luarea unor măsuri adecvate și care să protejeze viața locatarilor. Soluția procesează diferite mesaje/evenimente primite de la senzori/sisteme din bloc și va lua următoarele decizii

- dacă s-a declansat alarmă de incendiu atunci este notificat serviciul 112
- dacă este anunțată o inundație atunci este notificat administratorul
- dacă este doar o informare atunci sunt notificați locatari
- (optional) pentru alarmele de incendiu și inundație sunt anunțați și locatari

Independent de implementarea scenariului anterior găsiți o soluție care să permite integrarea sistemului existent de procesare a alertelor (cu interfața IProcesareEveniment) în sistemul național de alertare ce este construit în jurul interfeței IAlertarePublică.

Care sunt cele 2 design patternuri care rezolvă optim aceste 2 probleme ?

Selectați unul sau mai multe:

- a. Decorator
- b. Chain of Responsibility
- c. Prototype
- d. Memento
- e. Strategy
- f. Proxy
- g. Adapter
- h. Observer
- i. State
- j. Factory (simple sau method)
- k. Builder
- l. Template
- m. Composite
- n. Command
- o. Flyweight
- p. Singleton

Navigare în test

1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30						

Trimite testul pentru evaluare

11:06 31.05.2023

Google Meet Test Grila Curs (page 27 din 30) +

online.ase.ro/mod/quiz/attempt.php?attempt=432737&cmid=274617&page=26

BL@ASE Română (ro)

27 întrebare

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 1,00

Întrebare cu pag

Se da următoarea metodă și testele aferente.

Care din testele urtare pica?

Timp rămas 0:04:50

1 2 3 4 5 6 7 8 9
10 11 12 13 14 15 16 17 18
19 20 21 22 23 24 25 26 27
28 29 30

Trimite testul pentru evaluare

```
public int getFrecventaValoareMax(int[] v){  
    int ct=1;  
    int max=v[0];  
    for(int i=0;i<v.length;i++) {  
        if(max>=v[i]) {  
            max=v[i];  
            ct++;  
        }  
    }  
    return ct;  
}  
  
@Test  
public void test5() {  
    int[] v=new int[] {};  
    assertEquals(0, obj.getFrecventaValoareMax(v));  
}  
  
@Test  
public void test6() {  
    int[] v = new int[] {9,10,10,10,15,15};  
    assertEquals(2,obj.getFrecventaValoareMax(v));  
}  
  
@Test  
public void test7() {  
    int[] v= new int[] {10,5,12,12};  
    assertEquals(2,obj.getFrecventaValoareMax(v));  
}
```

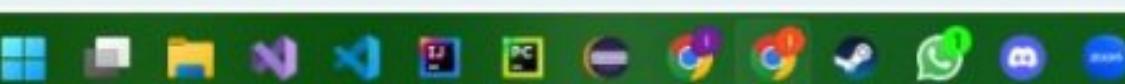
a. test5 și test7

b. toate teste

c. test5 și test6

d. test5

e. test7



11:11 31.05.2023



101



Timp rămas 0:18:20

9 întrebare

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 1,00

Întrebare cu flag

Creati o biblioteca de controale pentru aplicatii web si mobile. Utilizatorul poate seta in fisierul de configurare tipul de controale pe care biblioteca Ia va furniza (controale web sau mobile). De asemenea utilizatorul are posibilitatea de a crea controale noi pe baza celor existente. Un astfel de control definit de utilizator poate inlocui un control normal si vice-versa. Ce combinatie de Design Patterns veti utiliza in cadrul bibliotecii?

- a. Adapter
- b. Observer
- c. Strategy
- d. Builder
- e. Proxy
- f. Composite
- g. Chain of Responsibility
- h. Factory

[Pagina următoare](#)



101



Intrebare cu răspuns

Timp rămas 0:21:40

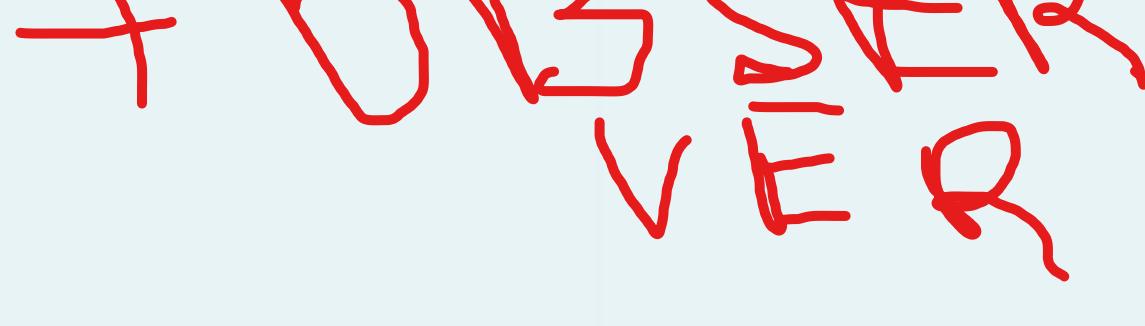
Dezvolti o aplicatie software pentru procesul de inchiriere de masini. Trebuie implementata clasa Masina, astfel incat masina sa poata fi intr-una dintre stările: liberă, inchiriată, necurătată. Dacă o mașină se află în starea inchiriată sau necurătată, nu poate fi inchiriată. Doar dacă este liberă poate fi inchiriată. În cazul în care este inchiriată nu poate fi trimisă la curățare. Dacă este liberă, se consideră că este deja și curătată.

Se dorește implementarea unui modul care să anunțe compania de inchiriat mașini în momentul în care clientul ieșe dintr-o zonă limitată pentru mașina inchiriată. Astfel, în momentul în care mașina inchiriată doar pentru un oraș, părăsește orașul respectiv, compania este anunțată automat. Acest lucru este realizat automat, angajați companiei nefiind obligați să verifice ocazional unde se află mașinile din flotă.

Care sunt cele 2 design patternuri care rezolvă optim aceste 2 probleme ?

Selectați unul sau mai multe:

a. Prototype



b. State

c. Singleton



101



Timp rămas 0:17:36

Ce principiu SOLID a fost urmarit in implementarea urmatoare ?

```
1 package ro.ase.acs.mesaje;
2 package ro.ase.acs.mesaje.service.LaRevedere
3
4 public class ControlMesaje {
5
6     private optiuneLaRevedere = new LaRevedere();
7
8     public String spuneLaRevedere() {
9         return "Mesaj: " + this.optiuneLaRevedere.getMessage();
10    }
11 }
12 }
```

Selectați răspunsul corect:

- a. Dependency Inversion
- b. Open-Close
- c. Liskov Substitution
- d. Interface Segregation
- e. Single Responsibility

[Pagina următoare](#)[◀ Curs 2 JUnit](#)[Sari la...](#)

Navigare în test

1 2 3 4 5 6 7 8 9



101



Noutăți / Cursuri noi / Cursuri (www.your)

/ 29 mai - 4 iunie / Test Grila Curs

Timp rămas 0:16:40

11 întrebare

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 1,00

Întrebare cu flag

Ce design pattern trebuie sa folosesti pentru a gestiona actiuni care se vor executa asincron ?

- a. Memento
- b. Observer
- c. Command
- d. Strategy
- e. Flyweight
- f. State

[Șterge alegerea mea](#)[Pagina următoare](#)[◀ Curs 2 JUnit](#)[Sari la...](#)



101

[Acasă](#) / [Cursurile mele](#) / [Calitate-C Sem2\(6686gv\)](#)[/ 29 mai - 4 iunie](#) / [Test Grila Curs](#)

Timp rămas 0:16:16

12 întrebare

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 1,00

Întrebare cu flag

Ce principii SOLID sunt incalcate de metoda de mai jos?

```
public long calcul(int flag, int value1, int value2) {  
    if(flag == 1) {  
        return value1 + value2;  
    } else if(flag == 2) {  
        return value1 * value2;  
    } else {  
        return value1 - value2;  
    }  
}
```

Selectați unul sau mai multe:

 a. DIP b. OCP c. SRP d. ISP e. LSP[Pagina următoare](#) [Curs 2 JUnit](#)



101



13 întrebare

Timp rămas 0:15:57

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 1,00

▼ Întrebare cu flag

In aplicatia pe care o editati aveti o interfata denumita *KeyConverter* si mai multe clase ce implementeaza acesta interfata, implementari ce sunt utilizate pentru a converti obiecte de tip *Key* in alte formate.

Tocmai ati adaugat o noua dependenta (biblioteca) care are o clasa existenta ce stie cum sa converteasca obiecte de tip *Key*. Noua clasa se numeste *StateKeyToStringConverter*, dar nu implementeaza interfata *KeyConverter*. Ce ati schimba in aceasta aplicatie astfel incat sa puteti utiliza noua clasa cu minimul de modificari necesare?

- a. Creati o noua interfata ce deriveaza ambele interfete existente
- b. Utilizati Adapter
- c. Utilizati Strategy
- d. Utilizati Proxy

Pagina următoare



101

[Acasă](#) / [Cursurile mele](#) / [Cărătare - Semință \(popcorn\)](#)[/ 29 mai - 4 iunie / Test Grila Curs](#)

Timp rămas 0:15:16

14 întrebare

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 1,00

Întrebare cu flag

O metoda ce realizeaza un back-up al bazei de date trebuie executata in fiecare noapte la ora 02:00. Doriti sa scrieti un test unitar ce verifica daca metoda chiar este apelata la acea ora. Acest test este de tip:

Selectați răspunsul corect:

- a. Right
- b. Performance
- c. Time
- d. Cardinality
- e. Error condition

[Pagina următoare](#) [Curs 2 JUnit](#)



101



Timp rămas 0:13:10

Dezvolti o soluție software de tip trading care sa permita clienților să cumpere acțiuni pe diferite burse prin intermediul unor brokeri. Clienții pot comanda cumpararea sau vanzarea unui numar de actiuni pentru anumite companii listate la bursa. Clienții își aleg brokerul în momentul în care lansează comanda în sistem. Comenzile sunt înregistrate în sistem și vor fi procesate în ordinea în care au fost generate de platforma de trading, în funcție de gradul de încărcare al platformei. În momentul in care comanda este procesata ea va fi executata de broker.

În timp platforma se va extinde si vor fi oferite diferite tipuri de servicii financiare: schimba valutar, vanzare sau cumparare de crypto monede, investitii in fonduri, cumparare de bonuri de trezorerie. Aceasta dezvoltare trebuie sustinuta de o soluție care sa permita extinderea tipurilor de servicii.

Care sunt acele design pattern-uri care rezolva optim aceste probleme ?

command + strategy

AA

online.ase.ro





101



Timp rămas 0:14:32

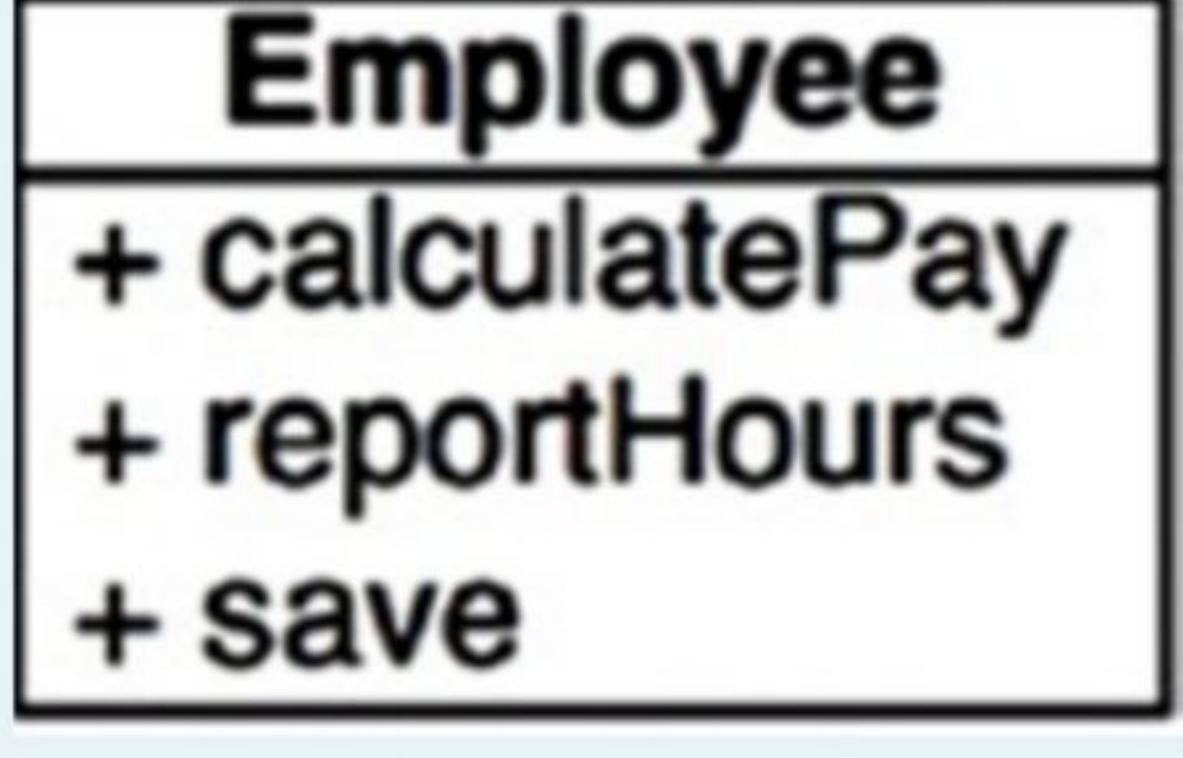
15 întrebare

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 1,00

Întrebare cu flag

Ce principiu de clean code este incalcat conform diagramei din imagine:



Selectați răspunsul corect:

- a. Liskov Principle
- b. Open-Closed
- c. Dependency Inversion
- d. Interface Segregation
- e. Single Responsibility

[Șterge alegerea mea](#)[Pagina următoare](#)



101



Calitate și testare software, Tip-C, Sem-2, Zi (2022-2023)

Acasă / Cursurile mele / Calitate-C Sem2(6686gv)

/ 29 mai - 4 iunie / Test Grila Curs

Timp rămas 0:11:46

17 întrebare

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 1,00

🚩 Întrebare cu flag

La rularea suitei din imagine vor fi rulate:

```
@RunWith(Categories.class)
@SuiteClasses({ TestCase1.class, TestCase2.class })
@IncludeCategory({Categorie1.class})
@ExcludeCategory({Categorie2.class})
public class SutaCustom {
```

}

Selectați răspunsul corect:

- a. Toate testele adnotate cu Categorie2
- b. Toate teste din TestCase1 si TestCase2
- c. Toate teste din TestCase1 si TestCase2
adnotate cu Categorie1 si Categorie2
- d. Toate teste din TestCase1 si TestCase2
adnotate cu Categorie1 si care nu sunt
adnotate cu Categorie2
- e. Toate testele adnotate cu Categorie1

[Sterge alegerea mea](#)

[Pagina următoare](#)

[◀ Curs 2 JUnit](#)

Sari la...

AA

online.ase.ro





101



Timp rămas 0:10:12

18 întrebare

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 1,00

▼ Întrebare cu flag

Doresti să reduci costurile de dezvoltare prin reutilizarea metodelor implementate în componente din alte proiecte. Ce design pattern îți va permite să faci asta fără să le modifici ?

Selectați răspunsul corect:

- a. Decorator
- b. Command
- c. Singleton
- d. Adapter
- e. State
- f. Delegation
- g. Strategy
- h. Facade

[Șterge alegerea mea](#)[Pagina următoare](#)



101



Iată întrebare

Nu a primit răspuns încă

Timp rămas 0:09:25

Marcat din 1,00

▼ Întrebare cu flag

Care dintre urmatoarele Design Patterns incalca
Dependency Inversion Principle?

Selectați răspunsul corect:

- a. Command
- b. Factory Method
- c. Decorator
- d. Observer
- e. Simple Factory
- f. Strategy
- g. State

[Șterge alegerea mea](#)

[Pagina următoare](#)

[◀ Curs 2 JUnit](#)

Sari la...

AA

online.ase.ro





101



▼ Întrebare cu flag

Timp rămas 0:09:17

Dezvolti o aplicatie software pentru transportul in comun dintr-un oras. Orasul detine o flota de mijloace de transport din urmatoarele categorii: Autobuz, Tramvai sau Troleu. Aplicatia furnizeaza un obiect de tipul MijlocTransport in functie de numarul liniei. Trebuie implementat modulul care creeaza acest obiect.

Se doreste implementarea unui modul care sa permita modificarea textelor afisate pe ecranele din mijloacele de transport. Textele vor fi modificate in timp ce masina este deja in cursa. Modulul trebuie sa permita adaugarea de noi mesaje sau modificarea celor afisate in timpul cursei.

Care sunt cele 2 design patternuri care rezolvă optim aceste 2 probleme ?

Selectați unul sau mai multe:

- a. Memento
- b. Builder
- c. Decorator
- d. Command
- e. Chain of Responsibility
- f. Composite
- g. State



101



Timp rămas 0:08:12

În cadrul proiectului european *Culture2All* primăria municipiului Bucureşti doreşte implementarea unei aplicaţii software pentru gestiunea obiectivelor turistice din cadrul oraşului. Obiectivele turistice sunt grupate la nivel de primării de sector, urmând ca sectoarele să aparţină primăriei generale. Se dorește implementarea unei modalitati de stocare a obiectivelor turistice și a primăriilor din cadrul cărora acestea aparțin în scopul reprezentării generale gestionate de primăria municipiului.

Ce design pattern-uri trebuie utilizate pentru crearea și gestiunea obiectivelor turistice? (mai multe opțiuni)

- a. Facade
- b. Prototype
- c. State
- d. Builder
- e. Proxy
- f. Command
- g. Adapter
- h. Strategy
- i. Factory
- j. Composite
- k. Decorator



101



Calitate și testare software, IIP-C, Sem-2, Zi (2022-2023)

Acasă / Cursurile mele / Calitate-C Sem2(6686gv)

/ 29 mai - 4 iunie / Test Grila Curs

Timp rămas 0:07:00

23 întrebare

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 1,00

▼ Întrebare cu flag

În principiile SOLID, „O” înseamnă:

Selectați răspunsul corect:

a. Open-Closed

b. Observer

c. Obviously

d. Ordering

[Șterge alegerea mea](#)

[Pagina următoare](#)

AA

online.ase.ro





101



Timp rămas 0:07:36

Realizati o aplicatie ce permite completarea de chestionare online. Indiferent de tipul chestionarului (Google Forms, Microsoft Forms, etc) este nevoie ca datele sa fie colectate intr-o anumita ordine: mai intai se colecteaza datele personale, mai apoi datele legate de chestionarul efectiv si la final datele legate de platforma utilizata. Ce Design Pattern puteti utiliza pentru a va asigura ca indiferent de tipul chestionarului regulile de mai sus sunt respectate?

Selectați răspunsul corect:

- a. Facade
- b. Proxy
- c. Composite
- d. Template method
- e. Strategy
- f. Prototype
- g. Decorator
- h. State
- i. Command

[Pagina următoare](#)



101



Nu a primit răspuns încă

Timp rămas 0:06:53

Marcat din 1,00

▼ Întrebare cu flag

Următoarea implementare de Singleton este greșită deoarece:

```
public class Singleton {  
    private int atribut;  
    private static Singleton instanta=null;  
  
    private Singleton(int parametru) { this.atribut=parametru; }  
  
    public static Singleton getInstanta(int parametru){  
        if(instanta==null){  
            return new Singleton(parametru);  
        }else{  
            return instanta;  
        }  
    }  
}
```

Selectați răspunsul corect:

- a. constructorul este privat și trebuie să fie public, astfel încât să poată fi apelat
- b. funcția getInstanta() trebuie să fie privată
- c. instanța este inițializată cu NULL atunci când este declarată
- d. instanța nu este inițializată niciodată prin apelul constructorului
- e. instanța este statică

[Pagina următoare](#)[◀ Curs 2 JUnit](#)



101



/ 29 mai - 4 iunie / Test Grila Curs

Timp rămas 0:05:48

25 întrebare

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 1,00

Întrebare cu flag

Care din urmatoarele clase reprezinta un ansamblu de mai multe cazuri de testare in JUnit?

- a. TestAssert
- b. TestRunner
- c. assertEquals
- d. TestCase
- e. TestResult
- f. Asserts
- g. TestSuite

Pagina următoare

Curs 2 JUnit

Sari la...





101



Timp rămas 0:05:24

26 întrebare

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 1,00

Întrebare cu flag

O clasa cu numele "AlteFunctionalitati" care contine functii care nu au fost incluse in alte clase specifice incalca principiul:

- a. Liskov substitution
- b. All functions
- c. Dependency Inversion
- d. Interface segregation
- e. Open Closed
- f. Single Responsibility
- g. Other Things

Pagina următoare

Curs 2 JUnit

Sari la...



Navigare în test



101



Nu a primit răspuns încă

Marcat din 1,00

Timp rămas 0:05:09

▼ Întrebare cu flag

Care dintre următoarele enunțuri descrie modelul Composite corect?

Selectați răspunsul corect:

- a. Acest model permite definirea unei familii de algoritmi, fiecare fiind încapsulat într-un obiect. Clientul poate folosi orice algoritm fără să fie afectat de variația acestora.
- b. Nici una dintre aceste afirmații
- c. Acest model este utilizat în principal pentru a reduce numărul de obiecte create și pentru a reduce amprenta de memorie
- d. Acest model este utilizat acolo unde trebuie să tratăm un grup de obiecte în mod similar ca un singur obiect
- e. Acest model permite utilizatorului să adauge funcționalități noi la un obiect existent fără a-i modifica structura
- f. Acest model ascunde complexitatea sistemului/modulului și oferă clientului o interfață pe care o poate folosi pentru a accesa/utiliza sistemul

[Pagina următoare](#)



101



Timp rămas 0:04:26

28 întrebare

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 1,00

Întrebare cu flag

Ce probleme pot aparea la rularea urmatorului test unitar, avand în vedere faptul că metoda *multiply* returnează rezultatul înmulțirii celor două numere?

@Test

```
public void multiplyTest() {  
    assertEquals(50.0, multiplier.multiply(1  
}
```

- a. În cazul unei exceptii testul va trece
- b. Aceasta poate furniza un rezultat fals negativ
- c. Aceasta poate furniza un rezultat fals pozitiv
- d. Aceasta nu va rula deoarece metoda nu este statică
- e. Aceasta va compara adresele de memorie deoarece primitivele vor fi convertite în tipuri referentiale

[Pagina următoare](#)



101



Timp rămas 0:03:26

29 întrebare

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 1,00

Întrebare cu flag

Conform GoF design patern-urile pot face parte din categoria: (două sau mai multe răspunsuri)

- a. Testing patterns
- b. Behavioral patterns
- c. Java Patterns
- d. Ethical patterns
- e. Structural Patterns
- f. Web patterns
- g. Creational patterns

[Pagina următoare](#)[◀ Curs 2 JUnit](#)

Sari la...





101



Timp rămas 0:02:22

30 întrebare

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 1,00

Întrebare cu flag

Fiind date semnăturile unor funcții ce fac diferite prelucrări, **indicați pentru care dintre acestea se justifica teste de tip Ordering ?**

Selectați unul sau mai multe:

- a. int calcul(int valoare)
- b. int calcul(ArrayList<Integer> valori)
- c. int calculSuma(int valoare1, int valoare2)
- d. Nu exista acest tip de testare
-  e. int calcul(int[] valori)

[Trimite testul pentru evaluare](#) [Curs 2 JUnit](#)[Sari la...](#)

Navigare în test



101



INTERVIEW CU IULIA

Timp rămas 0:19:38

Dezvolti o aplicatie software pentru un restaurant. Restaurantul are mai multi Sefi de sala care au in subordine ospatari. Ospatarii nu au nicio persoana in subordine. Se doreste implementarea unui modul pentru reprezentarea diagramei organizationale a ospatarilor si a sefilor de sala.

In cadrul restaurantului exista un singur Chef care gateste toate felurile de mancare. Trebuie implementata clasa Chef, astfel incat sa existe unul singur in restaurant la un moment dat, si care sa primeasca toate feluri de mancare de gatit. In cazul in care sunt mai multi clienti la un moment dat in restaurant, toate felurile de mancare pe care trebuie sa le gateasca Chef, vor fi ordonate intr-o coada de asteptare.

Care sunt cele 3 design patternuri care rezolvă optim aceste probleme ?

Selectati unul sau mai multe:

a. Factory (simple sau method)

b. Prototype

c. Builder

d. Decorator

composite
singleton
command