

## **Commento alla problema e alla soluzione**

Il problema dato è una (banale) variante del problema classico dei produttori-consumatori.

Le differenze principale sono:

- Ci sono due buffer (i depositi), uno per le risposte e uno per le domande
- I due tipi di thread (richiedenti ed escutori) si comportano sia da produttori che da consumatori: i richiedenti producono domande e consumano risposte, mentre gli esecutori consumano domande e producono risposte.
- La produzione non è bloccante. Quindi solo le letture devono fare wait quando non ci sono le condizioni per leggere e solo le scritture devono fare notify.

Gli esercizi su socket e RMI riguardano il solito problema di trasformare un programma concorrente in un sistema distribuito.

L'unica "difficoltà" sta nel fatto che se un unico server gestisce i due depositi (come consigliato), il server deve offrire due servizi distinti per depositare richieste e depositare risposte.

NB: realizzare due server, uno che gestisce il deposito delle risposte e uno che gestisce quello delle richieste, non è scorretto, ma rende la programmazione un pochino più complessa.