



Esercizio 2

Sia dato il seguente frammento di codice. Indicare gli errori a compile-time. Eliminare le istruzioni che generano errore a compile-time, e dire se il codice genera errori a runtime. Eliminare anche le istruzioni che generano errore a runtime, e dire che cosa produce in output il programma.

```

package C;
import A.*; //vedere esercizio precedente
import B.*;
public class C3 {
    public static void main(String[] s) {
        C1 c1;    C2 c2;    Object o;
        c1 = new C1(); //1      c1.m1(); //2
        c2 = new C2(); //3      c2.m2(); //4
        c1 = c2; //5      c1.m1(); //6
        c2 = new C1(); //7      o = new C1(); //8
        c2 = (C2) o; //9      o = new C2(); //10
        c1 = (C1) o; //11      c1.m1(); //12
    }
}
  
```

Stabilmente è corretto

A e B sono i package dell'esercizio 1

c1, c2, o sono riferimenti

Compile-Time:

//4 genera errore perché m2 è "protected".

//7 genera errore perché c2 è una sottoclasse di c1 e quindi serve un cast.

Stabilmente c1 a se è compatibile con il c1 ok e in runtime non genera errore in quanto dentro o c'è c2 che è sottotipo di c1

Runtime:

//9 in o in quel momento c'è un c1 che è un sottotipo

Il programma produce in output: "Salve, mondo!"

//2 c1.m1() è void (Package A)

//4 c2.m1() è "Salve, mondo!" (Package B)

//12 c1.m1() è "Salve mondo!" (Package B)