

Variabili aleatorie discrete

Definizione. Si definisce funzione di ripartizione di una variabile aleatoria X una funzione $F : \mathbb{R} \rightarrow [0, +\infty[$ tale che $F(k) = P(X \leq k)$ per ogni $k \in \mathbb{R}$.

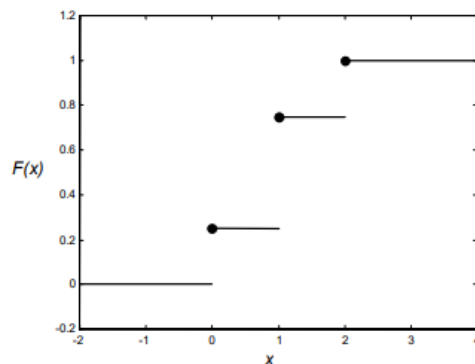
Esempio. Considero il lancio di due monete e la v.a. X che conta il numero di teste. Calcolo i valori assunti dalla funzione di ripartizione:

$$F(0) = P(X \leq 0) = P(X = 0) = \frac{1}{4} = 0.25;$$

$$F(1) = P(X \leq 1) = P(X = 0) + P(X = 1) = \frac{1}{4} + \frac{1}{2} = 0.75;$$

$$F(2) = P(X \leq 2) = P(X = 0) + P(X = 1) + P(X = 2) = \frac{1}{4} + \frac{1}{2} + \frac{1}{4} = 1.$$

La funzione di ripartizione la rappresento con un grafico come quello seguente:



In generale se $X(\Omega) = \{x_1, \dots, x_n\}$, allora

$$P(X \leq k) = \sum_{x_i \leq k} P(X = x_i).$$

Osservazione: Per la proprietà della probabilità dell'evento contrario:

$$P(X > a) = 1 - P(X \leq a);$$

$$P(X < a) = 1 - P(X \geq a);$$

$$P(X \geq a) = 1 - P(X < a);$$

$$P(X \leq a) = P(X > a).$$

Le proprietà precedenti si usano negli esercizi quando vogliamo semplificare i calcoli. Il seguente è un esempio.

Esempio. Sia X la v.a. che rappresenta la somma dei risultati di due lanci, allora $X(\Omega) = \{2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12\}$ e $P(X \geq 3) = P(X = 3) + \dots + P(X = 12)$, ma possiamo calcolare questa probabilità più facilmente perché $P(X \geq 3) = 1 - P(X < 3) = 1 - P(X = 2)$.

Variabile di Bernoulli

Definizione. Si dice *esperimento* (o *prova*) di Bernoulli un esperimento aleatorio che può avere solo due possibili esiti. Conveniamo di chiamare successo l'esito che interessa e insuccesso l'altro esito possibile. La probabilità p di successo in un esperimento di Bernoulli si dice *parametro dell'esperimento*.

Esempio. • Il lancio di una moneta (esiti: testa e croce, $p = \frac{1}{2}$ se la moneta non è truccata e successo=testa);

- Il lancio di un dado (esiti: numeri pari e numeri dispari, se successo=numero pari) allora $p = \frac{1}{2}$;
- Il lancio di un dado (esiti: numeri ≤ 2 e numeri > 2 , se successo=numero ≤ 2 allora $p = \frac{1}{3}$);
- Estrazione di una pallina da un'urna con una pallina gialla e 3 palline verdi (esiti: pallina gialla o pallina non gialla, se successo=pallina gialla allora $p = \frac{1}{4}$);
- È noto che mediamente il 5% dei pezzi prodotti in una giornata da un'azienda hanno dei difetti. La scelta a caso di un pezzo tra quelli prodotti e la verifica se sia difettoso si possono assimilare a una prova di Bernoulli, dove si considera come successo l'evento che consiste nell'aver trovato un pezzo difettoso. Il parametro di questa prova di Bernoulli è $p = \frac{5}{100} = \frac{1}{20}$.

Definizione. Una variabile di Bernoulli è una variabile che descrive un esperimento di Bernoulli. Si rappresenta così:

$$X = \begin{cases} 1 & (\text{successo}) & \text{con probabilità } p \\ 0 & (\text{insuccesso}) & \text{con probabilità } 1 - p \end{cases}$$

Scriviamo $X \sim \text{Ber}(p)$ per indicare che X è una variabile di Bernoulli di parametro p .

Variabile Binomiale

Definizione (Processo di Bernoulli). *Si chiama processo di Bernoulli l'esperimento aleatorio consistente nella ripetizione di n prove di Bernoulli identiche e indipendenti. Per esempio, sono processi di Bernoulli il lancio ripetuto per n volte di una moneta, oppure l'estrazione con reinserimento, per n volte successive, di una pallina da un'urna che contiene palline di due colori.*

Esempio. Considerando i punti 1-4 dell'esempio precedente, i seguenti sono esempi di processi di Bernoulli:

1. Il lancio di una moneta per 5 volte (esiti di un singolo lancio: testa e croce, $p = \frac{1}{2}$ se la moneta non è truccata);
2. Il lancio di un dado per 4 volte (esiti di un singolo lancio: numeri pari e numeri dispari, se successo=numeri pari allora $p = \frac{1}{2}$);
3. Il lancio di un dado per 20 volte (esiti di un singolo lancio: numeri ≤ 2 e numeri > 2 , se successo=numeri ≤ 2 allora $p = \frac{1}{3}$);
4. 100 estrazioni con rimpiazzo di una pallina da un'urna con una pallina gialla e 3 palline verdi (esiti di un'estrazione: pallina gialla o pallina non gialla, se successo=pallina gialla, allora $p = \frac{1}{4}$).

Definizione (Variabile binomiale). Consideriamo un processo di Bernoulli costituito da n prove di parametro p . La variabile aleatoria X che conta il numero complessivo di successi ottenuti nelle n prove si dice binomiale di parametri n e p .

Scriviamo $X \sim \text{Bin}(n, p)$ per indicare che X è una variabile aleatoria BINOMIALE di parametri n e p .

Esempio. Consideriamo i processi di Bernoulli del precedente esercizio, allora i seguenti sono esempi di variabili binomiali:

1. $X = \text{numero di teste}$. $X \sim \text{Bin}(5, \frac{1}{2})$;
2. $X = \text{numero di risultati pari}$. $X \sim \text{Bin}(4, \frac{1}{2})$;

3. $X = \text{numero di risultati} \leq 2$. $X \sim \text{Bin}(20, \frac{1}{3})$;

4. $X = \text{numero di palline gialle}$. $X \sim \text{Bin}(100, \frac{1}{4})$.

Il parametro n è un numero intero positivo, mentre il parametro p è un numero reale con $0 \leq p \leq 1$. Qual è la distribuzione di probabilità di una variabile aleatoria binomiale di parametri n e p ?

Teorema. Sia X una variabile aleatoria binomiale di parametri n e p . La distribuzione di probabilità di X è data dalla formula:

$$P(X = k) = \binom{n}{k} p^k (1-p)^{n-k} \quad k = 0, 1, \dots, n$$

Esercizio 1. Lancio 6 volte una moneta tale che la probabilità che esce testa è $\frac{1}{3}$. Voglio calcolare la probabilità che nei 6 lanci escano esattamente due teste.

Svolgimento. Considero la variabile aleatoria $X = \text{numero di teste}$. Dato che il lancio della moneta per 6 volte è un processo di Bernoulli di parametri $n = 6$ e $p = \frac{1}{3}$, dove il successo è l'evento esce testa, dobbiamo calcolare $P(X = 2)$ tale che $X \sim \text{Bin}(6, \frac{1}{3})$.

$P(X = 2) = P(\{110000\} \cup \{000011\} \cup \{100001\} \cup \dots)$ (perchè $P(X = 2)$ è la probabilità di ottenere 2 successi e 4 insuccessi) $= P(\{110000\}) + P(\{000011\}) + P(\{100001\}) + \dots$ (perchè gli eventi di cui calcolo la probabilità sono incompatibili tra loro, ad esempio 110000 e 000011 non posso verificarsi contemporaneamente) (**).

Calcolo $P(110000)$. Osservo che ogni esito della sequenza è un valore assunto dalla variabile di Bernoulli $X_i \sim \text{Ber}(\frac{1}{3})$:

$$X_i = \begin{cases} 1 & \text{se esce testa nel lancio } i \\ 0 & \text{se esce croce nel lancio } i \end{cases}$$

Quindi $P(110000)$ è uguale a $P(X_1 = 1, X_2 = 1, X_3 = 0, X_4 = 0, X_5 = 0, X_6 = 0)$.

$P(X_1 = 1, X_2 = 1, X_3 = 0, X_4 = 0, X_5 = 0, X_6 = 0) = P(X_1 = 1) \cdot P(X_2 = 1) \cdot P(X_3 = 0) \cdot P(X_4 = 0) \cdot P(X_5 = 0) \cdot P(X_6 = 0)$ (dato che gli eventi sono indipendenti uso la proprietà $P(A \cap B) = P(A) \cdot P(B)$) $= \frac{1}{3} \cdot \frac{1}{3} \cdot \frac{2}{3} \cdot \frac{2}{3} \cdot \frac{2}{3} \cdot \frac{2}{3} = \frac{1^2 \cdot 2^4}{3^6}$.

Osservo che la probabilità che esca una qualsiasi sequenza con 2 uni e 4 zeri è sempre $P(110000)$, cioè $\frac{1^2}{3} \cdot \frac{2^4}{3}$. In altre parole, $P(110000) = P(000011) = P(100001) = \dots$ (Riprovando a calcolare la probabilità di qualsiasi sequenza di 2 uni e 4 zeri si ripete lo stesso ragionamento utilizzato per calcolare $P(110000)$, che è basato sul fatto che gli eventi sono indipendenti).

Di conseguenza, la somma $(***)$ si ottiene moltiplicando $\frac{1^2}{3} \cdot \frac{2^4}{3}$ per il numero di sequenze di due uni e 4 zeri.

Quante sono le tutte le sequenze di due uni e 4 zeri?

Le sequenze di due uni e 4 zeri sono le combinazioni semplici di 6 oggetti e di classe 2, quindi il loro numero è $\binom{6}{2}$ (infatti scegliere la sequenza 110000 è equivalente a considerare il gruppo $\{X_1, X_2\}$ scegliendo tra tutte le variabili (oggetti) X_1, \dots, X_6 ; la sequenza 000011 è equivalente a considerare il gruppo $\{X_5, X_6\}$ scegliendo tra tutte le variabili (oggetti) X_1, \dots, X_6 , ecc).

Infine,

$$P(X = 2) = \binom{6}{2} \left(\frac{1}{3}\right)^2 \left(\frac{2}{3}\right)^4.$$