

# Algoritmi e Strutture Dati

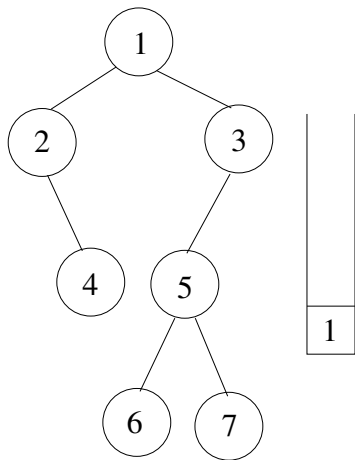
## Visita di alberi binari (iterativa)

P. Massazza<sup>1</sup>

<sup>1</sup>Dipartimento di Scienze Teoriche e Applicate  
Università degli Studi dell'Insubria  
Varese Italy

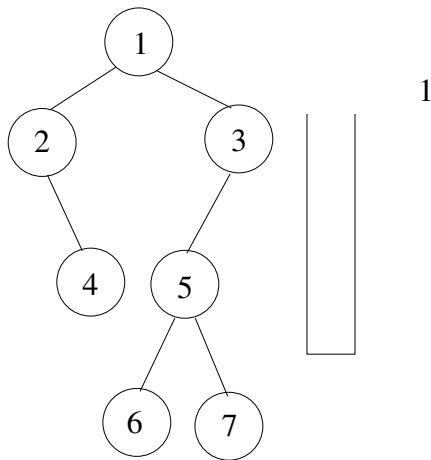
# Visita in ordine anticipato

Nota: i valori nello stack vanno interpretati come riferimenti



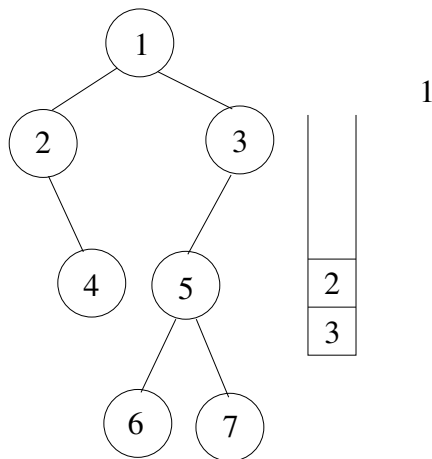
# Visita in ordine anticipato

Nota: i valori nello stack vanno interpretati come riferimenti



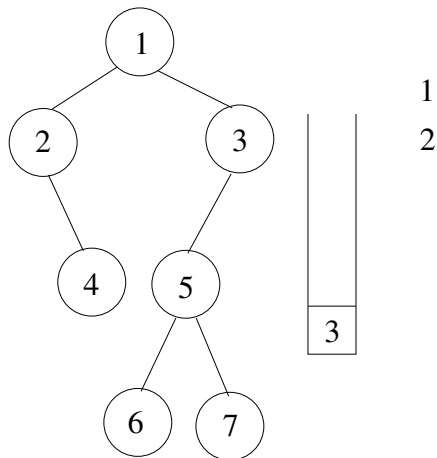
# Visita in ordine anticipato

Nota: i valori nello stack vanno interpretati come riferimenti



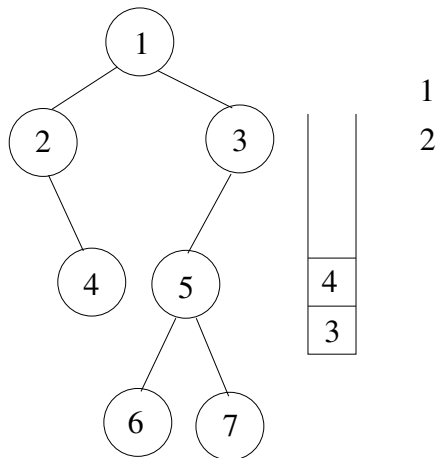
# Visita in ordine anticipato

Nota: i valori nello stack vanno interpretati come riferimenti



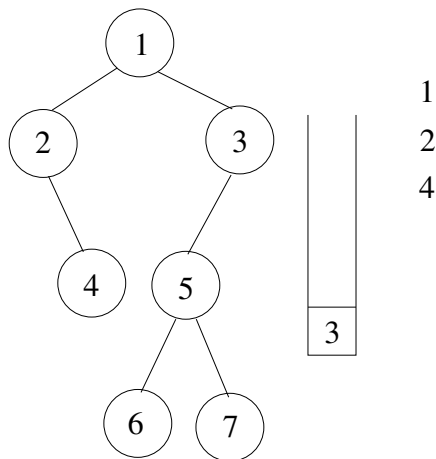
# Visita in ordine anticipato

Nota: i valori nello stack vanno interpretati come riferimenti



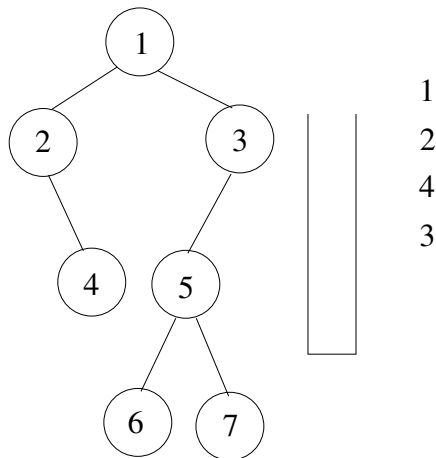
# Visita in ordine anticipato

Nota: i valori nello stack vanno interpretati come riferimenti



# Visita in ordine anticipato

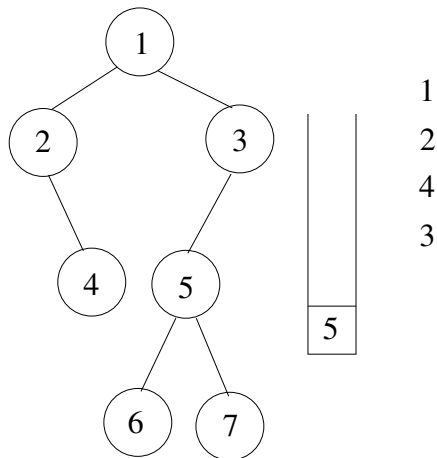
Nota: i valori nello stack vanno interpretati come riferimenti





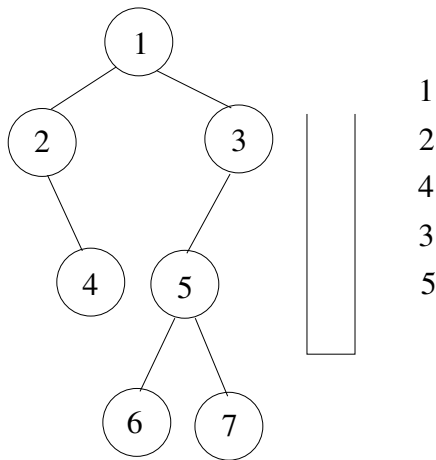
# Visita in ordine anticipato

Nota: i valori nello stack vanno interpretati come riferimenti



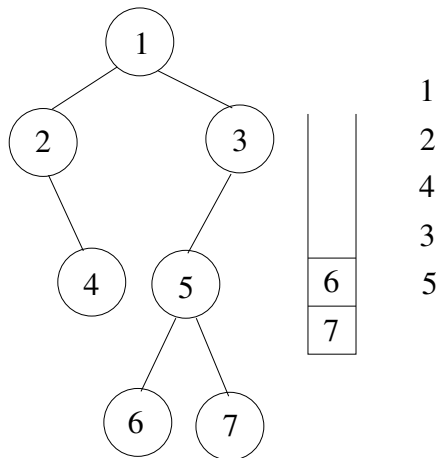
# Visita in ordine anticipato

Nota: i valori nello stack vanno interpretati come riferimenti



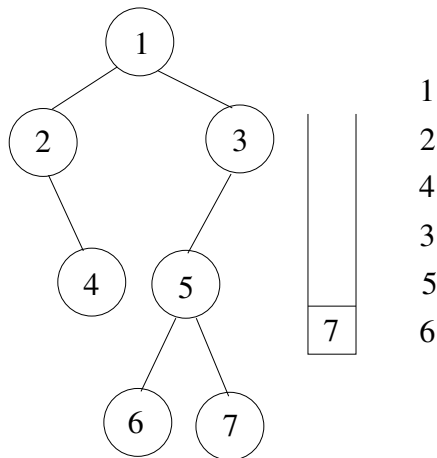
# Visita in ordine anticipato

Nota: i valori nello stack vanno interpretati come riferimenti



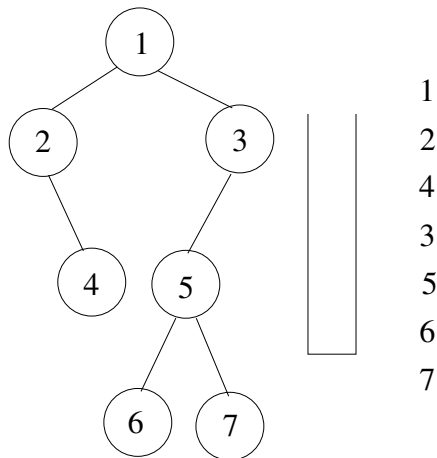
# Visita in ordine anticipato

Nota: i valori nello stack vanno interpretati come riferimenti



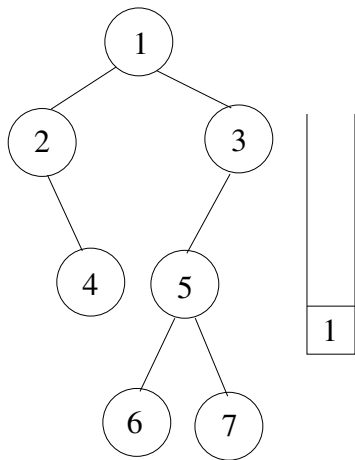
# Visita in ordine anticipato

Nota: i valori nello stack vanno interpretati come riferimenti



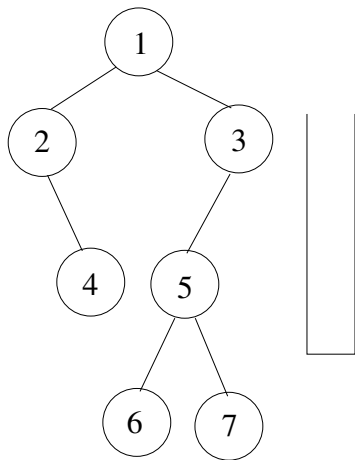
# Visita in ordine simmetrico

Nota: i valori nello stack vanno interpretati come riferimenti



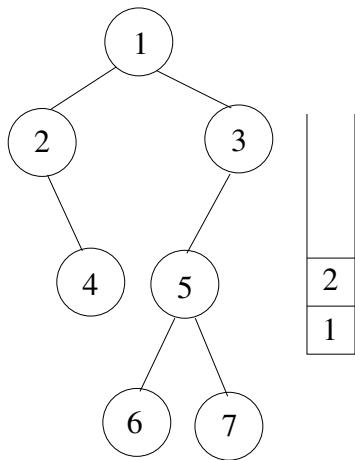
# Visita in ordine simmetrico

Nota: i valori nello stack vanno interpretati come riferimenti



# Visita in ordine simmetrico

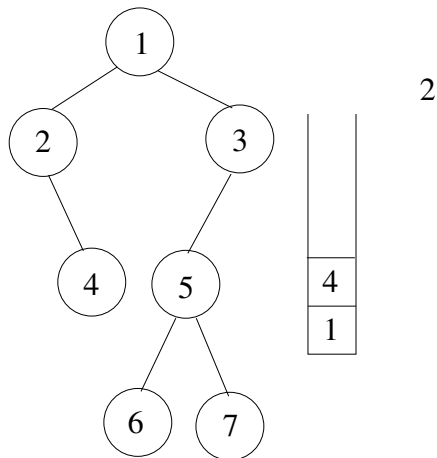
Nota: i valori nello stack vanno interpretati come riferimenti





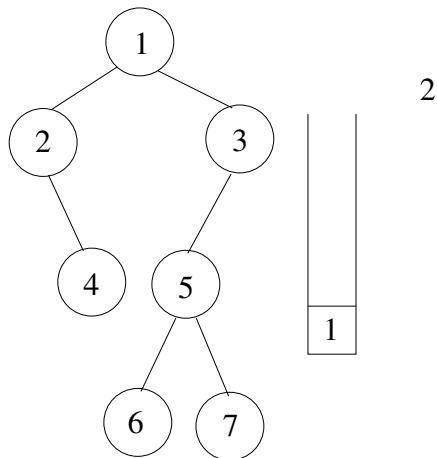
# Visita in ordine simmetrico

Nota: i valori nello stack vanno interpretati come riferimenti



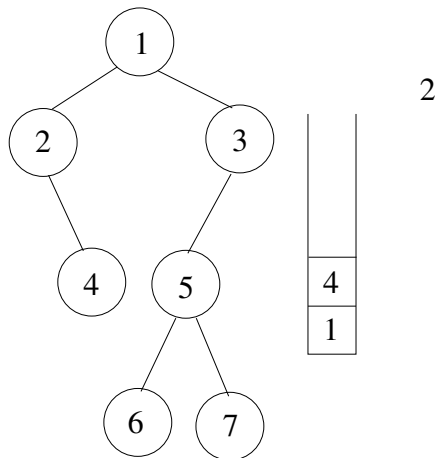
# Visita in ordine simmetrico

Nota: i valori nello stack vanno interpretati come riferimenti



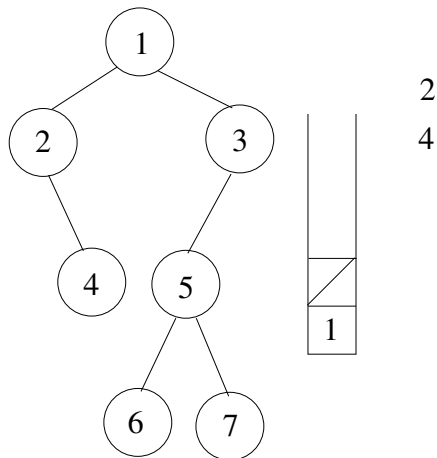
# Visita in ordine simmetrico

Nota: i valori nello stack vanno interpretati come riferimenti



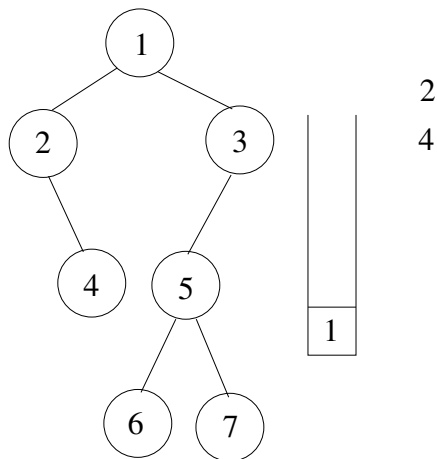
# Visita in ordine simmetrico

Nota: i valori nello stack vanno interpretati come riferimenti



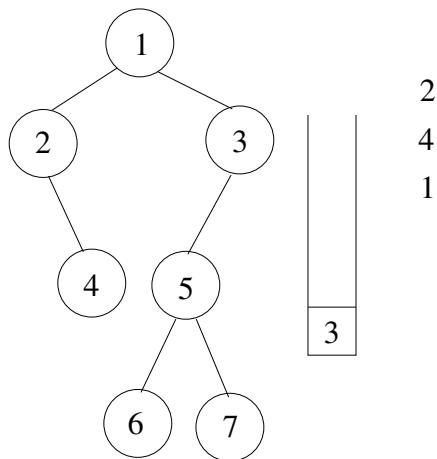
# Visita in ordine simmetrico

Nota: i valori nello stack vanno interpretati come riferimenti



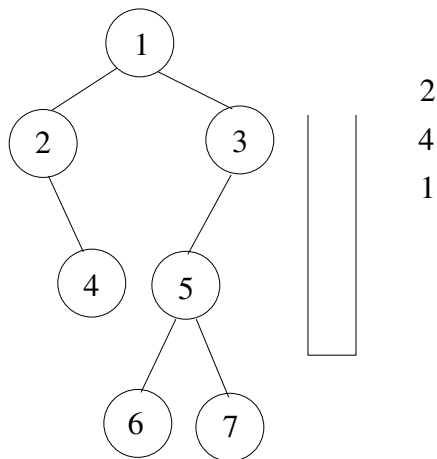
# Visita in ordine simmetrico

Nota: i valori nello stack vanno interpretati come riferimenti



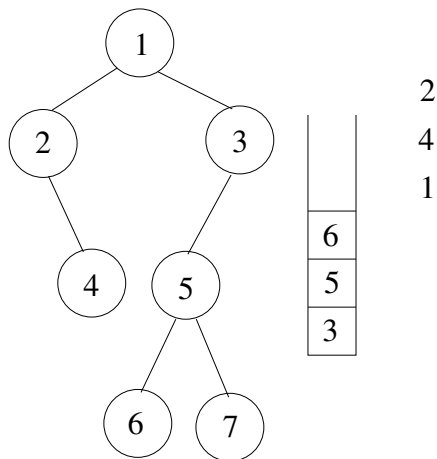
# Visita in ordine simmetrico

Nota: i valori nello stack vanno interpretati come riferimenti



# Visita in ordine simmetrico

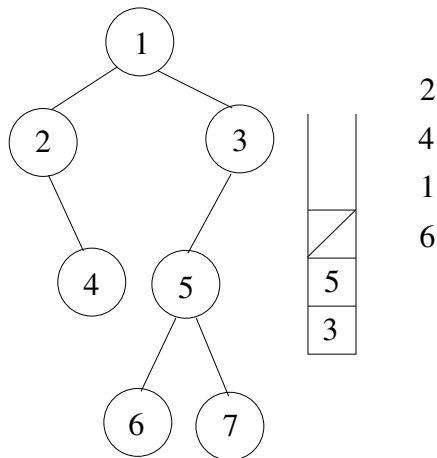
Nota: i valori nello stack vanno interpretati come riferimenti





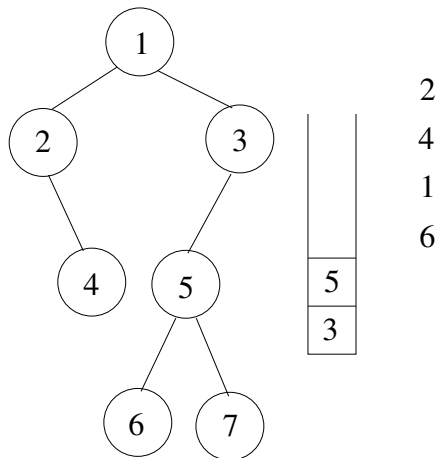
# Visita in ordine simmetrico

Nota: i valori nello stack vanno interpretati come riferimenti



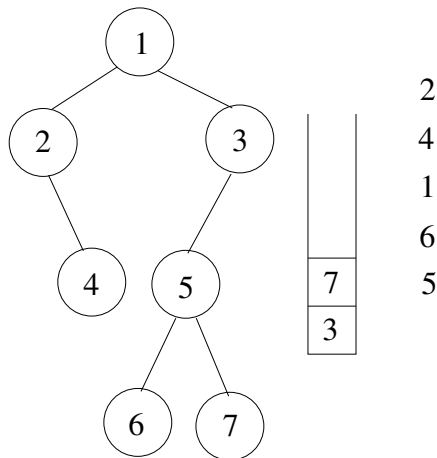
# Visita in ordine simmetrico

Nota: i valori nello stack vanno interpretati come riferimenti



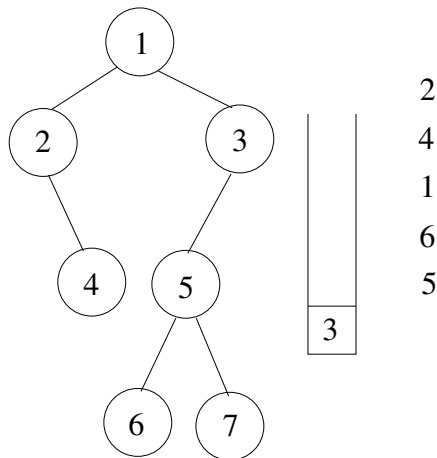
# Visita in ordine simmetrico

Nota: i valori nello stack vanno interpretati come riferimenti



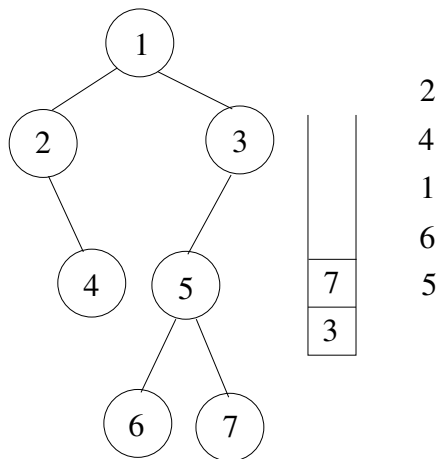
# Visita in ordine simmetrico

Nota: i valori nello stack vanno interpretati come riferimenti



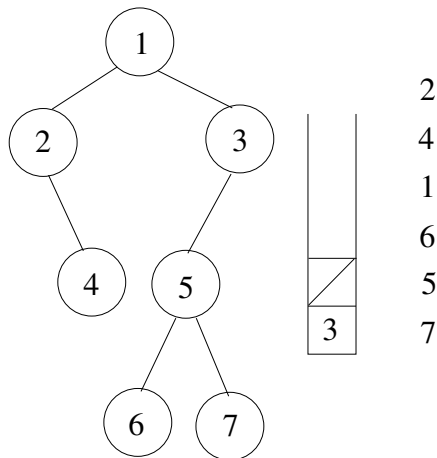
# Visita in ordine simmetrico

Nota: i valori nello stack vanno interpretati come riferimenti



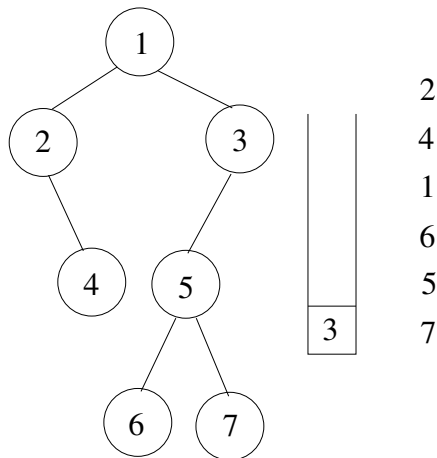
# Visita in ordine simmetrico

Nota: i valori nello stack vanno interpretati come riferimenti



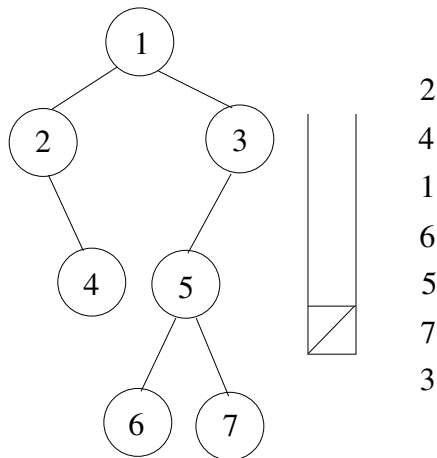
# Visita in ordine simmetrico

Nota: i valori nello stack vanno interpretati come riferimenti



# Visita in ordine simmetrico

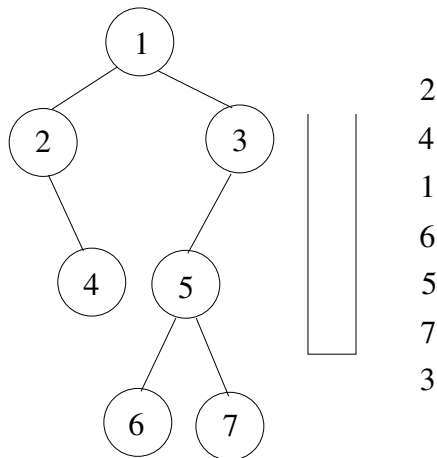
Nota: i valori nello stack vanno interpretati come riferimenti





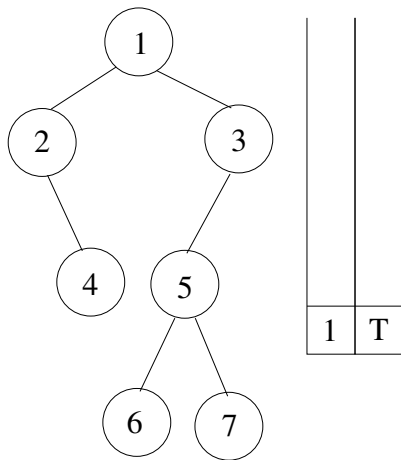
# Visita in ordine simmetrico

Nota: i valori nello stack vanno interpretati come riferimenti



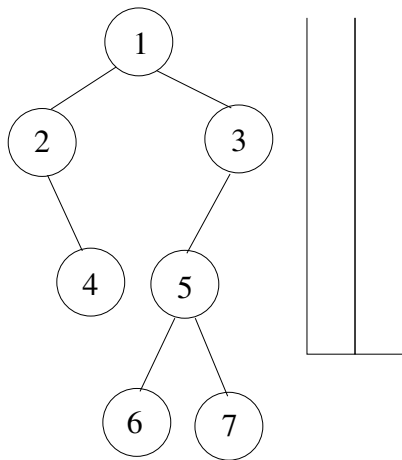
# Visita in ordine posticipato

Nota: i valori nello stack vanno interpretati come riferimenti



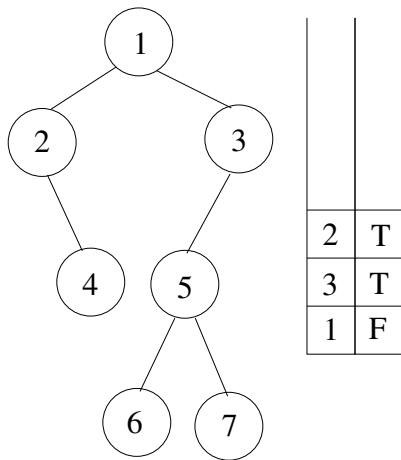
# Visita in ordine posticipato

Nota: i valori nello stack vanno interpretati come riferimenti



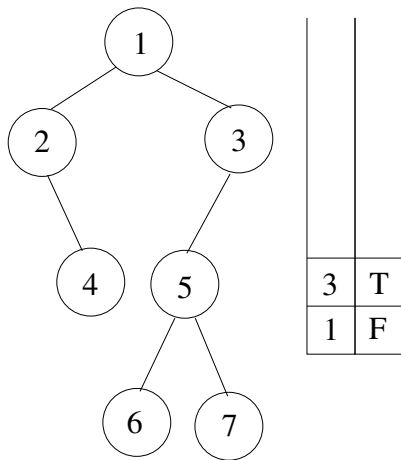
# Visita in ordine posticipato

Nota: i valori nello stack vanno interpretati come riferimenti



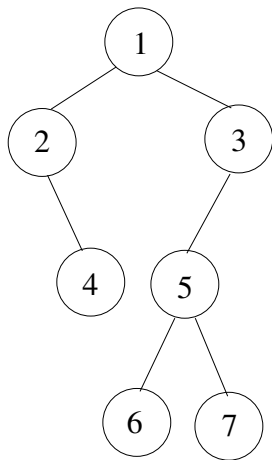
# Visita in ordine posticipato

Nota: i valori nello stack vanno interpretati come riferimenti



# Visita in ordine posticipato

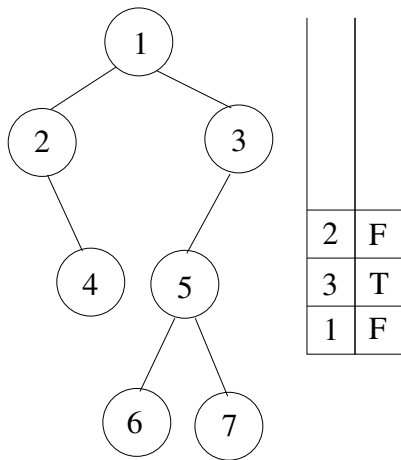
Nota: i valori nello stack vanno interpretati come riferimenti



|   |   |
|---|---|
|   |   |
| 4 | T |
| 2 | F |
| 3 | T |
| 1 | F |

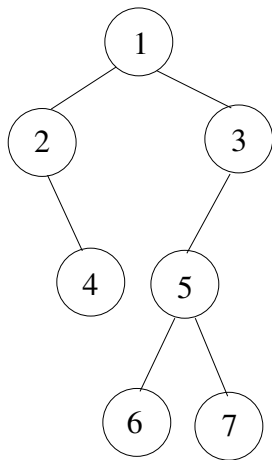
# Visita in ordine posticipato

Nota: i valori nello stack vanno interpretati come riferimenti



# Visita in ordine posticipato

Nota: i valori nello stack vanno interpretati come riferimenti

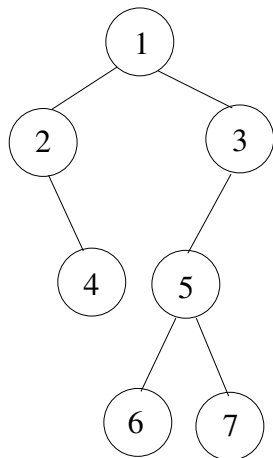


|   |   |
|---|---|
|   |   |
| 4 | F |
| 2 | F |
| 3 | T |
| 1 | F |



# Visita in ordine posticipato

Nota: i valori nello stack vanno interpretati come riferimenti

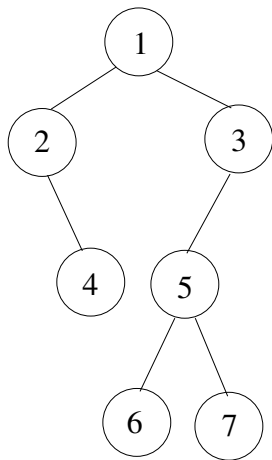


|   |   |
|---|---|
|   |   |
| 2 | F |
| 3 | T |
| 1 | F |

4

# Visita in ordine posticipato

Nota: i valori nello stack vanno interpretati come riferimenti



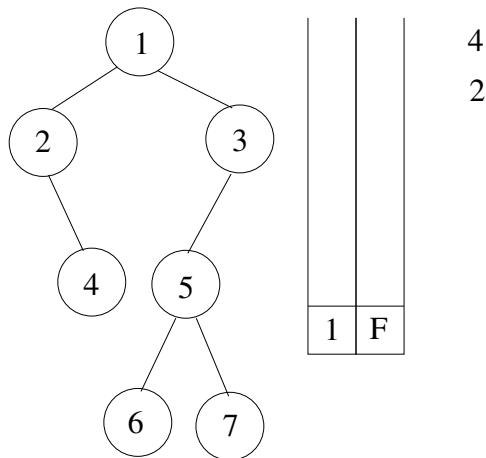
|   |   |
|---|---|
|   |   |
|   |   |
| 3 | T |
| 1 | F |

4

2

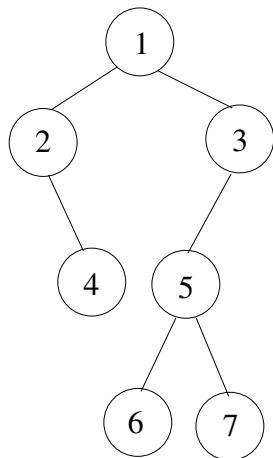
# Visita in ordine posticipato

Nota: i valori nello stack vanno interpretati come riferimenti



# Visita in ordine posticipato

Nota: i valori nello stack vanno interpretati come riferimenti



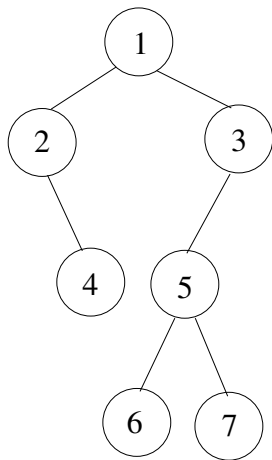
|   |   |
|---|---|
|   |   |
| 5 | T |
| 3 | F |
| 1 | F |

4

2

# Visita in ordine posticipato

Nota: i valori nello stack vanno interpretati come riferimenti



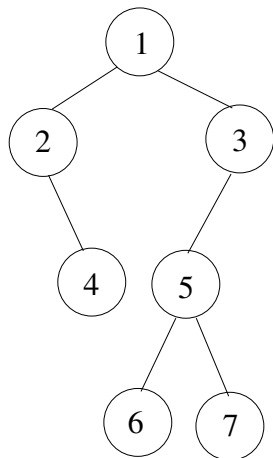
|   |   |
|---|---|
|   |   |
| 3 | F |
| 1 | F |

4

2

# Visita in ordine posticipato

Nota: i valori nello stack vanno interpretati come riferimenti

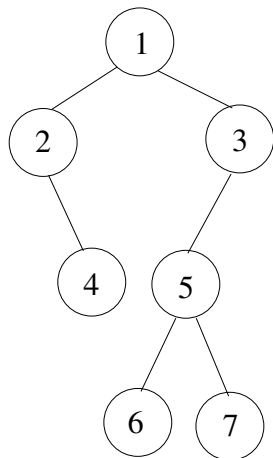


|   |   |
|---|---|
|   |   |
| 6 | T |
| 7 | T |
| 5 | F |
| 3 | F |
| 1 | F |

4  
2

# Visita in ordine posticipato

Nota: i valori nello stack vanno interpretati come riferimenti



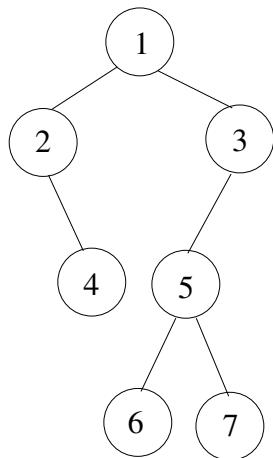
|   |   |
|---|---|
|   |   |
| 7 | T |
| 5 | F |
| 3 | F |
| 1 | F |

4

2

# Visita in ordine posticipato

Nota: i valori nello stack vanno interpretati come riferimenti



|   |   |
|---|---|
|   |   |
| 6 | F |
| 7 | T |
| 5 | F |
| 3 | F |
| 1 | F |

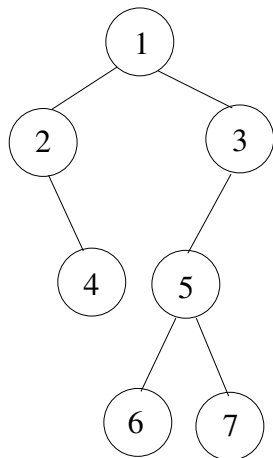
4

2



# Visita in ordine posticipato

Nota: i valori nello stack vanno interpretati come riferimenti

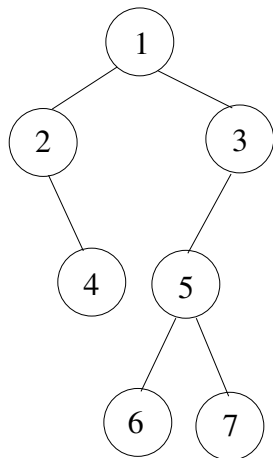


|   |   |
|---|---|
|   |   |
| 7 | T |
| 5 | F |
| 3 | F |
| 1 | F |

4  
2  
6

# Visita in ordine posticipato

Nota: i valori nello stack vanno interpretati come riferimenti



|   |   |
|---|---|
|   |   |
| 5 | F |
| 3 | F |
| 1 | F |

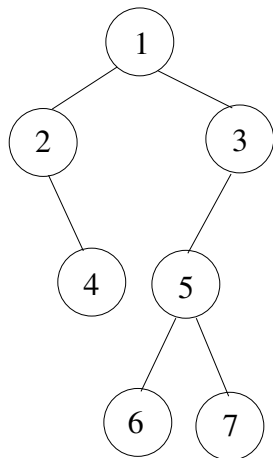
4

2

6

# Visita in ordine posticipato

Nota: i valori nello stack vanno interpretati come riferimenti

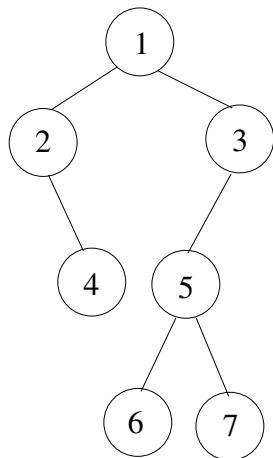


|   |   |
|---|---|
|   |   |
| 7 | F |
| 5 | F |
| 3 | F |
| 1 | F |

4  
2  
6

# Visita in ordine posticipato

Nota: i valori nello stack vanno interpretati come riferimenti

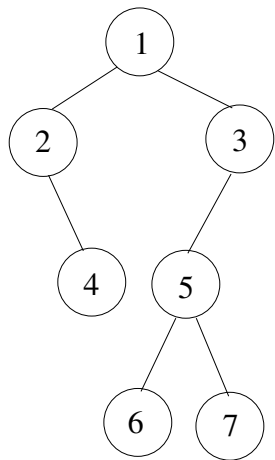


|   |   |
|---|---|
|   |   |
|   |   |
| 5 | F |
| 3 | F |
| 1 | F |

4  
2  
6  
7

# Visita in ordine posticipato

Nota: i valori nello stack vanno interpretati come riferimenti

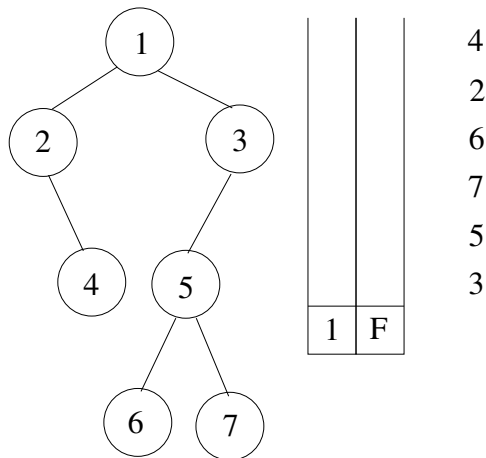


|   |   |
|---|---|
|   |   |
|   |   |
| 3 | F |
| 1 | F |

4  
2  
6  
7  
5

# Visita in ordine posticipato

Nota: i valori nello stack vanno interpretati come riferimenti



# Visita in ordine posticipato

Nota: i valori nello stack vanno interpretati come riferimenti

