



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor: Ingeniera Claudia Rodriguez Espino

Asignatura: Fundamentos de Programación

Grupo: 1102

No de Práctica(s): Práctica numero 1

Integrante(s): Alejandro Nava Cruz

Semestre: 2018-1

Fecha de entrega: 20 de Agosto del 2017

Obervaciones:

CALIFICACIÓN: _____

Practica 1: La computación como herramienta de trabajo del profesional de ingeniería

Objetivo:

Descubrir y utilizar herramientas de software que se ofrecen en Internet que permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas.

Desarrollo:

En la práctica se dio una breve introducción a la importancia de la computación en la vida actual y diaria, algunos servicios gratuitos que nos ofrecen las empresas más reconocidas (Microsoft, Apple y Google), como aplicaciones para almacenamiento de archivos en la nube, tales como Google Drive, Skydrive, iCloud y Dropbox, además de darnos una explicación sobre los repositorios, algunas de sus ventajas, tipos y usos del mismo.

Otra de las cosas que se vio en la práctica, fue a cómo usar de manera correcta las herramientas de búsqueda personalizada para el buscador común de Google, con palabras clave y algunos símbolos, tales como: “or”, “+”, “-”, “define”, entre otros, los cuales sirven para búsquedas especiales, evitar algunos sitios web, y

Finalmente, para la actividad de casa, nosotros tuvimos que crear una cuenta en el sitio web de almacenamiento de repositorios “Github”, para esto tuvimos que crear un nombre de usuario y agregar una cuenta de correo electrónico, que posteriormente tuvimos que modificar, además de una contraseña. Los pasos a seguir fueron:

1. Entrar a la página de GitHub, para esto, el mismo documento de la practica nos proporcionaba el link de la pagina, para así solo copiar y pegar en el buscador



2. Creamos la cuenta e iniciamos un nuevo proyecto, en el cual proporcionamos el nombre y una breve descripción de la práctica, para luego crearla y modificarla en un futuro

3. La siguiente parte estaba involucrada en subir 2 archivos al repositorio, la primera del escudo de la UNAM, y la segunda del escudo de la Facultad de Ingeniería
4. Una vez realizado esto, hicimos la primera modificación de nuestro archivo ya creado antes, agregando esta vez nuestro número de cuenta y correo electrónico, para después guardarlo, en la práctica especificaba un botón para poder ver el historial de modificaciones desde la creación del archivo en el repositorio.
5. La ultima instrucción es hacer un reporte y entregar

Conclusiones

El uso de la computadora se está viendo cada día mas importante en la vida de las personas, ya sea para uso personal o realizar actividades importantes, es por eso que con el paso de los años se han creado herramientas que ayuden y faciliten las mismas, el almacenamiento en la nube y por repositorios es un ejemplo de esto.

Como pudimos ver, los repositorios son herramientas muy importantes y fundamentales, ya que nos sirven desde la capacidad de crear archivos de datos, hasta subir nuestros propios archivos ya creados, además de imágenes, y enlistarlos para luego ver las modificaciones hechas en cada uno de ellos. Algo que creo que puede ser de especial ayuda para la materia de fundamentos de programación es la sección de código, y a su vez, el apartado "Raw" de los archivos, que nos permite ver el contenido tal y como es.

Bibliografía

Práctica numero 1, Facultad de Ingeniería, en Laboratorios A y B (2017), Sitio Web: <http://lcp02.fi-b.unam.mx/>