测试赛规则

**除比赛结束条件外和正式比赛规则相同**

第一关：生产 （对手：空AI）

选手生产出单位记为胜利

第二关：收集资源（对手：空AI）

选手收集到资源补充给基地使得基地各资源达到最大值

第三关：攻打据点（对手：空AI）

选手攻打某个据点并占领

第四关：击毙单位（对手：空AI）

选手在自己方单位没有死亡的前提下攻击敌方单位并使其死亡

第五关：真实战斗（对手：空AI）

胜利条件与正式赛相同