



Alexandre PHAM

À LA RECHERCHE D'UN STAGE DE BUT3 INFORMATIQUE

DURÉE : 20 SEMAINES

DATE DE DÉBUT : 2 MARS 2026

Étudiant en 3ème année de BUT Informatique, je recherche un stage de fin d'études de 20 semaines à partir du 2 mars 2026. Polyvalent et rigoureux, je souhaite mettre mes compétences techniques et ma curiosité au service de votre équipe pour mener à bien vos projets de développement.

CONTACT	COMPÉTENCES
☎ 07 67 35 63 70	PROGRAMMATION LOGICIEL : Java, C, Python, Docker, Shell, PHP, TS Frameworks : Angular, Flask, JUnit
✉ pham.alexandre.05@gmail.com	BASE DE DONNEES : Postgres, MySQL, NoSQL, MongoDB
🌐 https://github.com/Alex16JA	MANAGEMENT AGILE : Méthode SCRUM
📍 Île-de-France	OUTILS : VSCode, GitHub, Canva, Figma, Trello, Excel, Word OS : Linux(Ubuntu), Windows

EXPERIENCES

STAGE DÉVELOPPEUR WEB (ANGULAR) ENTREPRISE : CÉSARÉE AVRIL 2025 – JUIN 2025 <u>Environnement technique :</u> Angular, JavaScript, HTML5, CSS3, Git.	<ul style="list-style-type: none">• Dev Front-End : Conception et implémentation d'interfaces utilisateurs dynamiques et réactives sous Angular JS.• Optimisation : Amélioration de l'expérience utilisateur (UX/UI) et correction de bugs (debugging).• Travail d'équipe : Participation aux réunions techniques et collaboration avec l'équipe de développement.
ÉQUIPIER POLYVALENT MCDONALD'S JUILLET 2025 – DÉCEMBRE 2025	<ul style="list-style-type: none">• Travail en équipe : Collaboration efficace dans un environnement à rythme soutenu (gestion des "rushs").• Rigueur et Respect : Application stricte des normes d'hygiène, de sécurité et des standards de la marque• Compétences développées : Polyvalence, ponctualité

PROJETS INFORMATIQUES

APPLICATION CLICK & COLLECT PROJET ACADÉMIQUE (BUT 3) <u>Environnement technique :</u> Angular, Python, Flask, SQLite, Git.	Développement d'une application Fullstack de commande en ligne. <ul style="list-style-type: none">• Front-End (Angular) : Création d'une interface dynamique pour la prise de commande client et le tableau de bord administrateur.• Back-End (Python Flask) : Développement d'une API REST et gestion de la base de données avec SQLAlchemy.• Fonctionnalités clés : Gestion des stocks, authentification sécurisée (Client/Admin) et mise à jour des commandes en temps réel pour le personnel.
JEU D'ACTION-AVENTURE 2D : PROJET ACADÉMIQUE (BUT 2) <u>Environnement technique :</u> Java, JavaFX, Git.	Développement d'un moteur de jeu complet inspiré de "Zelda". <ul style="list-style-type: none">• Architecture Logicielle : Conception robuste orientée objet (Héritage, Polymorphisme pour gérer les différentes entités : Héros, Monstres, Items).• Moteur de Jeu : Création d'une boucle de jeu (Game Loop) pour la gestion des animations et des déplacements fluides.• Mécaniques Techniques : Implémentation de la gestion des collisions (Hitbox), chargement de cartes (Tilemapping) et gestion des événements clavier.

FORMATION	Anglais : B1	Français : Langue maternelle	Vietnamien : Langue maternelle
------------------	--------------	------------------------------	--------------------------------

BUT informatique 3E ANNEE, IUT de Montreuil - 2023 jusqu'à présent

BAC GENERAL MENTION ASSEZ BIEN, Spécialités NSI/MATH - 2023

SOFT SKILLS : <ul style="list-style-type: none">• Esprit d'équipe• Rigoureux• Capacité d'adaptation• Autonome	CENTRES D'INTÉRÊT : <ul style="list-style-type: none">• Lecture (manga, témoignages)• Création de sites internet• Sport (Tennis, Badminton)
---	--