



# Alexandre PHAM

À LA RECHERCHE D'UN STAGE DE BUT3 INFORMATIQUE

DURÉE : 20 SEMAINES

DATE DE DÉBUT : 2 MARS 2026

Étudiant en 3ème année de BUT Informatique, je recherche un stage de fin d'études de 20 semaines à partir du 2 mars 2026. Polyvalent et rigoureux, je souhaite mettre mes compétences techniques et ma curiosité au service de votre équipe pour mener à bien vos projets de développement.

CONTACT	COMPÉTENCES
📞 07 67 35 63 70	<b>PROGRAMMATION LOGICIEL</b> : Java, C, Python, Docker, Shell, PHP, TS
✉️ pham.alexandre.05@gmail.com	<b>Frameworks</b> : Angular, Flask, JUnit
🌐 <a href="https://github.com/Alex16JA">https://github.com/Alex16JA</a>	<b>BASE DE DONNEES</b> : Postgres, MySQL, NoSQL, MongoDB
📍 Île-de-France	<b>MANAGEMENT AGILE</b> : Méthode SCRUM
	<b>OUTILS</b> : VSCode, GitHub, Canva, Figma, Trello, Excel, Word
	<b>OS</b> : Linux(Ubuntu), Windows

## EXPÉRIENCES

### STAGE DÉVELOPPEUR WEB (ANGULAR)

ENTREPRISE : CÉSARÉE

AVRIL 2025 – JUIN 2025

Environnement technique :

Angular, JavaScript, HTML5, CSS3, Git.

- Dev Front-End : Conception et implémentation d'interfaces utilisateurs dynamiques et réactives sous Angular JS.
- Optimisation : Amélioration de l'expérience utilisateur (UX/UI) et correction de bugs (debugging).
- Travail d'équipe : Participation aux réunions techniques et collaboration avec l'équipe de développement.

### ÉQUIPIER POLYVALENT MCDONALD'S

JUILLET 2025 – DÉCEMBRE 2025

- Travail en équipe : Collaboration efficace dans un environnement à rythme soutenu (gestion des "rushs").
- Rigueur et Respect : Application stricte des normes d'hygiène, de sécurité et des standards de la marque
- Compétences développées : Polyvalence, ponctualité

## PROJETS INFORMATIQUES

### APPLICATION CLICK & COLLECT

PROJET ACADEMIQUE (BUT 3)

Environnement technique :

Angular, Python, Flask, SQLite, Git.

### Développement d'une application Fullstack de commande en ligne.

- Front-End (Angular) : Création d'une interface dynamique pour la prise de commande client et le tableau de bord administrateur.
- Back-End (Python Flask) : Développement d'une API REST et gestion de la base de données avec SQLAlchemy.
- Fonctionnalités clés : Gestion des stocks, authentification sécurisée (Client/Admin) et mise à jour des commandes en temps réel pour le personnel.

### JEU D'ACTION-AVENTURE 2D :

PROJET ACADEMIQUE (BUT 2)

Environnement technique :

Java, JavaFX, Git.

### Développement d'un moteur de jeu complet inspiré de "Zelda".

- Architecture Logicielle : Conception robuste orientée objet (Héritage, Polymorphisme pour gérer les différentes entités : Héros, Monstres, Items).
- Moteur de Jeu : Création d'une boucle de jeu (Game Loop) pour la gestion des animations et des déplacements fluides.
- Mécaniques Techniques : Implémentation de la gestion des collisions (Hitbox), chargement de cartes (Tiledmapping) et gestion des événements clavier.

## FORMATION



Anglais : B1



Français : Langue maternelle



Vietnamien : Langue maternelle

BUT informatique 3E ANNEE, IUT de Montreuil - 2023 jusqu'à présent

BAC GENERAL MENTION ASSEZ BIEN, Spécialités NSI/MATH - 2023

### SOFT SKILLS :

- Esprit d'équipe
- Rigoureux
- Capacité d'adaptation
- Autonome

### CENTRES D'INTÉRÊT :

- Lecture (manga, témoignages)
- Création de sites internet
- Sport (Tennis, Badminton)