

DOCKER

Prérequis

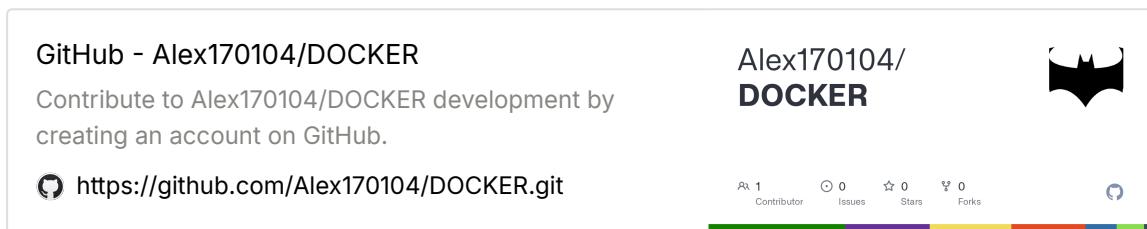
- Docker installé
- Docker Compose v2
- Accès à un terminal
- Pour la partie SWARM : 3 machines ou VM avec Docker
- Cloner le dépôt ou extraire l'archive `.zip`

GitHub - Alex170104/DOCKER

Contribute to Alex170104/DOCKER development by creating an account on GitHub.

<https://github.com/Alex170104/DOCKER.git>

Alex170104/
DOCKER



DOCKER-main.zip

ETAPE 1 - APPROPRIATION DE L'APPLICATION

Ouvrir votre IDE et le projet voting-app.

Le projet contient 4 dossiers :

- vote/
- result/
- worker/
- run/

Analysons maintenant les fichiers contenus dans `run/`. Ce sont tous des fichiers `.bash`. On examine les étapes une par une pour comprendre leur fonction :

- Reset : supprime les dépendances NODE et les artefacts .NET
- Step 1 : l'application utilise REDIS sur le port 6379
- Step 2 : l'application a un système de vote codé en Python. Pour lancer l'app Python, il faut exécuter python app.py
- Step 3 : l'application utilise POSTGRES sur le port 5432 avec plusieurs variables d'environnement
- Step 4 : l'application a un système de worker qui tourne sous .NET 7. Il utilise REDIS (step 1) et POSTGRES (step 3)
- Step 5 : l'application utilise Node.js pour un rendu visuel dynamique qui renvoie les résultats en temps réel

Dans la suite les scripts .bash ne sont plus utilisés. Leur logique a été entièrement reproduite via Dockerfiles et Docker Compose, ce qui permet un lancement unifié et reproductible de l'application.

ETAPE 2 - VERIFICATION DES PORTS

Vérifions maintenant si les ports des applications correspondent bien.

On cherche dans le fichier vote/app.py et on trouve la ligne :

```
app.run(host='0.0.0.0', port=8080, debug=True, threaded=True)
```

Le port utilisé est bien le port par défaut 8080 .

On cherche ensuite dans le fichier result/ :

```
server.listen(port, function () {
  const port = server.address().port
  console.log("App running on port " + port)
})
```

La valeur du port est 8888 .

ETAPE 3 - dockerfile pour **vote/**

dans le sous répertoire **vote/** créer un fichier dockerfile

dans lequel on écrit le contenu suivant :

```
FROM python:alpine3.23

WORKDIR /app

COPY requirements.txt .
RUN pip install --no-cache-dir -r requirements.txt

COPY ..

EXPOSE 8080

CMD ["python", "app.py"]
```

la version **alpine3.23** est la version la plus récente de l'image python

python - Official Image | Docker Hub
Python is an interpreted, interactive, object-oriented, open-source programming language.
https://hub.docker.com/_/python

et comme vu précédemment on utilise bien le port 8080

ETAPE 4 - dockerfile pour **result/**

dans le sous répertoire **result/** on créer un fichier dockerfile

dans lequel on écrit le contenu suivant :

```
FROM node:ts-alpine3.23
```

```
WORKDIR /app

COPY package*.json ./
RUN npm install

COPY ..

EXPOSE 8888

CMD ["npm", "start"]
```

la version `node:its-alpine3.23` est le dernière version pour node

node - Official Image | Docker Hub
Node.js is a JavaScript-based platform for server-side and networking applications.
 https://hub.docker.com/_/node

et comme vu précédemment on utilise bien le port 8888

ETAPE 5 - dockerfile pour `worker/`

dans le sous répertoire `worker/` on créer un fichier dockerfile

on lui ajoute le contenu suivant :

```
FROM mcr.microsoft.com/dotnet/sdk:7.0 AS build
WORKDIR /src

COPY ..
RUN dotnet restore
RUN dotnet publish -c Release --no-restore -o /app/publish

FROM mcr.microsoft.com/dotnet/runtime:7.0
WORKDIR /app
COPY --from=build /app/publish .
```

```
CMD ["dotnet", "Worker.dll"]
```

on récupère une image “builder” de notre worker puis on la met dans une image “runtime” qui est plus légère. C’est une bonne pratique de .NET et docker

Best practices

Hints, tips and guidelines for writing clean, reliable Dockerfiles
 <https://docs.docker.com/build/building/best-practices/#use-multi-stage-builds>



ETAPE 6 - Docker Compose

à la racine du projet on créer un fichier `docker-compose.yml`

on s’occupe de configurer chaque service : `redis` , `db` , `vote` , `worker` , `result` .

- `networks`

```
networks:
```

```
  frontend:
```

```
  backend:
```

- `volumes`

```
volumes:
```

```
  postgres-data:
```

```
  redis-data:
```

Tout ce qui suis est dans la section :

```
services:
```

- `redis`

```
redis:  
  image: redis:8.4.0-alpine  
  volumes:  
    - redis-data:/data  
  networks:  
    - backend  
  healthcheck:  
    test: [ "CMD", "redis-cli", "ping" ]  
    interval: 5s  
    timeout: 3s  
    retries: 5  
  restart: always  
  ports:  
    - "6379:6379"
```

- db

```
db:  
  image: postgres:18.1-alpine  
  environment:  
    POSTGRES_USER: postgres  
    POSTGRES_PASSWORD: postgres  
    POSTGRES_DB: postgres  
  ports:  
    - "5432:5432"  
  volumes:  
    - postgres-data:/var/lib/postgresql/data  
  networks:  
    - backend  
  healthcheck:  
    test: ["CMD-SHELL", "pg_isready -U postgres"]  
    interval: 10s  
    timeout: 5s  
    retries: 5  
  restart: always
```

- vote

```
vote:
  build: ./vote
  ports:
    - "8080:8080"
depends_on:
  redis:
    condition: service_healthy
networks:
  - frontend
  - backend
environment:
  REDIS_HOST: redis
  REDIS_PORT: 6379
healthcheck:
  test: [ "CMD", "curl", "-f", "http://localhost:8080" ]
  interval: 10s
  timeout: 3s
  retries: 5
restart: always
```

- `worker`

```
worker:
  build: ./worker
  depends_on:
    redis:
      condition: service_healthy
    db:
      condition: service_healthy
networks:
  - backend
restart: always
environment:
  REDIS_HOST: redis
  REDIS_PORT: 6379
  POSTGRES_HOST: db
  POSTGRES_USER: postgres
```

```
POSTGRES_PASSWORD: postgres  
POSTGRES_DB: postgres
```

- [result](#)

```
result:  
build: ./result  
ports:  
  - "8888:8888"  
depends_on:  
  db:  
    condition: service_healthy  
networks:  
  - frontend  
  - backend  
environment:  
  POSTGRES_HOST: db  
  POSTGRES_PORT: 5432  
  POSTGRES_USER: postgres  
  POSTGRES_PASSWORD: postgres  
  POSTGRES_DB: postgres  
healthcheck:  
  test: ["CMD", "curl", "-f", "http://localhost:8888"]  
  interval: 10s  
  timeout: 3s  
  retries: 5  
restart: always
```

fichier complet :

```
docker-compose.yml
```

Explications

chaque service est composé de propriétés. Chaque propriétés ont des spécificités.

`depends_on` : permet de ne pas lancer le conteneur si et seulement si le service dépendant est sain et opérationnel

`healthcheck` : permet de vérifier si l'app est réellement UP

Services

Explore all the attributes the services top-level element can have.

👉 <https://docs.docker.com/reference/compose-file/services/#healthcheck>



`environment` : permet de ne pas avoir de valeur en dur dans le code et donc de toutes les externalisées

`volumes` : permet la persistance (les votes ne seront pas perdus au restart de l'app)

`networks` : permet l'isolation par réseau

Networking

How Docker Compose sets up networking between containers

👉 <https://docs.docker.com/compose/how-tos/networking/>



Ajout dans le code

Le code doit être adapté afin d'utiliser les variables d'environnement définies dans le fichier `docker-compose`, plutôt que des valeurs configurées en dur.

```
// /result/server.js

// à remplacer dans le code
connectionString: process.env.DATABASE_URL ||
  `postgres://${process.env.POSTGRES_USER}:${process.env.POSTGRE}
```

```
S_PASSWORD}@${process.env.POSTGRES_HOST}:${process.env.POSTGRES_PORT}/${process.env.POSTGRES_DB},
```

```
#/vote/app.py
```

```
# remplacer cette ligne
Flask.redis = Redis(host="localhost", db=0, socket_timeout=5)

# par celles la
redis_host = os.getenv('REDIS_HOST', 'localhost')
redis_port = int(os.getenv('REDIS_PORT', 6379))
Flask.redis = Redis(host=redis_host, port=redis_port, db=0, socket_timeout
=5)
```

```
// /worker/Program.cs
```

```
// replacer ces lignes la
var pgsql = OpenDbConnection("Server=localhost;Username=postgres;Pa
ssword=postgres;");
var redisConn = OpenRedisConnection("localhost");
//...
redisConn = OpenRedisConnection("localhost");
//...
var pgsql = OpenDbConnection("Server=localhost;Username=postgres;Pa
ssword=postgres");
```

```
// par celles la
```

```
var pgHost = Environment.GetEnvironmentVariable("POSTGRES_HOST");
var pgUser = Environment.GetEnvironmentVariable("POSTGRES_USER");
var pgPassword = Environment.GetEnvironmentVariable("POSTGRES_PASS
WORD");
var pgPort = Environment.GetEnvironmentVariable("POSTGRES_PORT");
var pgDatabase = Environment.GetEnvironmentVariable("POSTGRES_DB");
var redisHost = Environment.GetEnvironmentVariable("REDIS_HOST");
var pgConnStr = $"Host={pgHost};Port={pgPort};Username={pgUser};Pas
sword={pgPassword};Database={pgDatabase}";
```

```
var pgsql = OpenDbConnection(pgConnStr);
var redisConn = OpenRedisConnection(redisHost);
//...
redisConn = OpenRedisConnection(redisHost);
//...
pgsql = OpenDbConnection(pgConnStr);
```

Déploiement

pour UP le serveur :

```
docker compose up --build
```

pour DOWN le server :

```
docker compose down
```

pour accéder a la partie "vote" :

```
http://localhost:8080
```

pour accéder a la partie "result" :

```
http://localhost:8888
```

Le fichier Docker Compose respecte les bonnes pratiques présentées en cours : gestion explicite des dépendances via `depends_on` et `healthcheck`, isolation réseau, persistance des données par volumes, redémarrage automatique des conteneurs et configuration par variables d'environnement.

La table `votes` est créée automatiquement par le service worker lors de sa première connexion à PostgreSQL.

ETAPE 7 - Docker Swarm

Mise en place du cluster

on va créer 1 nœud **manager** et 2 nœuds **worker**

(3 machines/VM comme dit précédemment dans Prérequis)

manager :

sur la machine **manager** lancer la commande :

```
docker swarm init
```

le nœud devient **manager** et docker donne une commande `docker swarm join`

ajouter des **workers** :

sur chacune des deux machines **workers** lancer la commande :

```
docker swarm join --token <TOKEN> <IP_MANAGER>:2377
```

vérifier sur la machine **manager** que les nœuds ont bien été ajoutés :

```
docker node ls
```

vous devez voir :

- 1 **manager** (Leader)
- 2 **workers** (Ready)

On peut aussi tester avec docker desktop c'est simple et efficace mais la finalité est de mettre en place un cluster sur plusieurs machine !

sur docker desktop :

```
docker swarm init  
docker build -t vote:latest ./vote  
docker build -t worker:latest ./worker  
docker build -t result:latest ./result
```

```
docker stack deploy -c docker-compose.swarm.yml voting-app  
  
#pour verifier  
docker stack services voting-app
```

Adapter le `docker-compose.yml` pour Docker Swarm

il y a quelques points qu'il faut modifiés dans le `docker-compose.yml` car il y a des différences entre compose et swarm :

- ajout de la clé `deploy`
- on ne peut plus build directement

En Swarm on ne déploie plus du code mais bien des images directement.

on prépare donc les images en amont sur le **manager** :

```
docker build -t vote:latest ./vote  
docker build -t result:latest ./result  
docker build -t worker:latest ./worker
```

et on réadapte le `docker-compose.yml`
(tout est déjà fait dans le `docker-compose.swarm.yml`)

- `networks`

```
networks:  
  frontend:  
  backend:
```

- `volumes`

```
volumes:  
  postgres-data:
```

```
redis-data:
```

Tout ce qui suis est dans la section :

```
services:
```

- redis

```
redis:
```

```
  image: redis:8.4.0-alpine
```

```
  volumes:
```

```
    - redis-data:/data
```

```
  networks:
```

```
    - backend
```

```
  healthcheck:
```

```
    test: [ "CMD", "redis-cli", "ping" ]
```

```
    interval: 5s
```

```
    timeout: 3s
```

```
    retries: 5
```

```
  deploy:
```

```
    restart_policy:
```

```
      condition: on-failure
```

```
  ports:
```

```
    - "6379:6379"
```

- db

```
db:
```

```
  image: postgres:18.1-alpine
```

```
  environment:
```

```
    POSTGRES_USER: postgres
```

```
    POSTGRES_PASSWORD: postgres
```

```
    POSTGRES_DB: postgres
```

```
  ports:
```

```
    - "5432:5432"
```

```
  volumes:
```

```
    - postgres-data:/var/lib/postgresql/data
```

```
networks:
  - backend
healthcheck:
  test: ["CMD-SHELL", "pg_isready -U postgres"]
  interval: 10s
  timeout: 5s
  retries: 5
deploy:
  replicas: 1
  restart_policy:
    condition: on-failure
```

- `vote`

```
vote:
  image: vote:latest
  ports:
    - "8080:8080"
networks:
  - frontend
  - backend
environment:
  REDIS_HOST: redis
  REDIS_PORT: 6379
deploy:
  replicas: 2
  restart_policy:
    condition: on-failure
```

- `worker`

```
worker:
  image: worker:latest
  depends_on:
    redis:
      condition: service_healthy
  db:
```

```
condition: service_healthy
networks:
- backend
deploy:
replicas: 1
restart_policy:
condition: on-failure
environment:
REDIS_HOST: redis
REDIS_PORT: 6379
POSTGRES_HOST: db
POSTGRES_USER: postgres
POSTGRES_PASSWORD: postgres
POSTGRES_DB: postgres
```

- **result**

```
result:
image: result:latest
ports:
- "8888:8888"
depends_on:
db:
condition: service_healthy
networks:
- frontend
- backend
healthcheck:
test: [ "CMD", "curl", "-f", "http://localhost:8888" ]
interval: 10s
timeout: 3s
retries: 5
deploy:
replicas: 2
restart_policy:
condition: on-failure
```

fichier complet :

```
docker-compose.swarm.yml
```

on remarque que `restart: always` est remplacé par

```
deploy:  
  restart_policy:  
    condition: on-failure
```

En cas de panne d'un nœud **worker**, Docker Swarm redistribue automatiquement les réplicas des services `vote` et `result` sur les nœuds disponibles. Grâce à la configuration `replicas: 2`, les interfaces web restent accessibles même si un nœud quitte le cluster.