## 第四周工作总结

这周工作内容主要是三部分:第三方分享集成、公屏聊天UI和长连接协议测试。

下周的工作内容安排是完成iOS这边的拦截所有服务器的Push通知的数据中心。今天跟宏亮讨论了一些。有了设计的基本思路。会在周一、二按照类似安卓组的流程来测试一下这个设计。

## 第三方分享集成

- 完成了微信、朋友圈、微博、QQ等三方分享功能:能够完成分享,跳转回公司App;
- 三方分享具体内容在等待设计的文案;

## 公屏聊天

- 完成UI
- 需要进一步封装

## 长连接测试

- 目前长连接的协议是23条, 完成测试22条
- 未完成测试的长连接是: "TOPLIST\_CHANGED = 22 // 用户列表排行榜发生变更"; 这条协议需要财务系统送礼HTTP请求,所以暂时没有测试。
- 未测试通过的协议是: QUEUE*LIVING*TYPE\_CHANGED = 18 // 队列直播类型发生变更。原因现在还没有找到。(应该不是测试设计问题,也不太可能是长连接部分的问题(毕竟其他的协议都是可以通过的))。
- 其余的所有协议现在没有任何问题。