

Contenido

Formularios.....	3
<FORM>	3
Introducción por medio de texto (una línea).....	6
Introducción por medio de texto (múltiples líneas).....	10
Introducción por medio de menús.....	11
Formulario de confirmación (checkbox).....	14
Botones de radio	15
Botones.....	16
Botones de envío y de borrado.....	17
Ejemplo formulario con tabla	19
Ejemplo de libro de visitas:	20
Ejemplo con readonly y get	20
Ejemplo con botones	21
Ejemplo con checkbox	22
Prácticas	23
La respuesta al formulario se abrirá en una nueva ventana <i>Error! Marcador no definido.</i>	
La respuesta al formulario se abrirá en el mismo frame del formulario. ... <i>Error! Marcador no definido.</i>	

UT4. HTML AVANZADO FORMULARIOS

La respuesta al formulario se abrirá en el frameset padre.**Error! Marcador no definido.**

La respuesta al formulario se abrirá en una ventana de tamaño completo.**Error! Marcador no definido.**

Usar un botón gráfico para mandar los formularios.**Error! Marcador no definido.**

Un formulario para subir archivos.....**Error! Marcador no definido.**

Formularios

Un formulario es un elemento que permite recoger datos introducidos por el usuario.

Los formularios se utilizan para conocer las opiniones, dudas, y otra serie de datos sobre los usuarios, para introducir pedidos a través de la red, tienen multitud de aplicaciones.

Un formulario está formado, entre otras cosas, por etiquetas, campos de texto, menús desplegables, y botones.

Es muy recomendable utilizar tablas para organizar los elementos de los formularios. Utilizando tablas se consigue una mejor distribución de los elementos del formulario, lo que facilita su comprensión y mejora su apariencia.

Nosotros vamos a trabajar un formulario cuyos datos sean enviados a una dirección de correo electrónico normal y como datos no encriptados.

La otra forma, más compleja, es ser enviado a nuestro servidor a través de un programa determinado que deberá estar instalado en ese servidor, para almacenar la información y procesarla.

<FORM>

La estructura general de un formulario es:

Etiqueta de inicio:

```
<FORM ACTION="mailto:dirección_de_email"  
METHOD="POST" ENCTYPE="TEXT/PLAIN">
```

2. Cuerpo del formulario, con los distintos elementos para poder introducir los datos.

3. Botones de envío y de borrado.

4. Etiqueta de cierre </FORM>

UT4. HTML AVANZADO FORMULARIOS

Los formularios se insertan a través de las etiquetas **<FORM>** y **</FORM>**. La etiqueta **<FORM>** tiene los siguientes atributos:

El atributo **ACTION** indica la dirección a la que se enviará la información. Una dirección de correo electrónico a la que mandar el formulario, o la dirección del programa que se encargará de procesar el contenido del formulario. (Esta aplicación también se encarga de generar la respuesta que muestra el navegador).

```
Muestra un formulario que va a ser procesado por el
programa "usuarionuevo" cuando sea enviado.

<Form action=http://algunsitio.com/prog/usuarionuevo
method="post">

..... contenidos del formulario .....

</Form>
```

```
<form
action="http://www.claradelrey.es/maneja_formulario.php"
method="post">
```

```
<FORM ACTION="mailto:dirección_de_email"
METHOD="POST" ENCTYPE="TEXT/PLAIN">
```

El atributo **ENCTYPE** indica la forma en la que viajará la información que se mande a través del formulario.

Con el atributo **ENCTYPE="TEXT/PLAIN"** se consigue que las respuestas las recibamos como un fichero de texto, perfectamente legible y sin codificar.

Este atributo es imprescindible en los formularios que permiten adjuntar archivos.

El atributo **METHOD** indica el método mediante el que se transferirán las variables del formulario al servidor. Este atributo hace referencia al método **HTTP**, por lo que no es algo propio de **HTML**.

Su valor puede ser **GET** o **POST**.

Al margen de otras diferencias técnicas, el método **POST** permite el envío de mucha más información que el método **GET**. En general, el método **GET** admite como máximo el envío de unos 500 bytes de información. La otra gran limitación del método **GET** es que no permite el envío de archivos adjuntos con el formulario.

Además, los datos enviados mediante **GET** se ven en la barra de direcciones del navegador (se añaden al final de la URL de la página), mientras que los datos enviados mediante **POST** no se pueden ver tan fácilmente.

Si no sabes que método elegir para un formulario, existe una regla general que dice que el método **GET** se debe utilizar en los formularios que no modifican la información (por ejemplo en un formulario de búsqueda). Por su parte, el método **POST** se debería utilizar cuando el formulario modifica la información original (insertar, modificar o borrar alguna información).

El ejemplo más común de formulario con método **GET** es el de los buscadores. Si realizas una búsqueda con tu buscador favorito, verás que las palabras que has introducido en tu búsqueda aparecen como parte de la URL de la página de resultados.

<INPUT>

Los elementos de formulario como botones y cuadros de texto también se denominan "*campos de formulario*" y "*controles de formulario*". La mayoría de controles se crean con la etiqueta **<input>**, por lo que su definición formal y su lista de atributos es muy extensa. La introducción de los datos se consigue por medio de la etiqueta:

```
<INPUT TYPE="xxx" NAME="yyy" VALUE="zzz" />
```

El atributo **type** indica el tipo de control que se incluye en el formulario **type=** "text | password | checkbox | radio | submit | reset | file | hidden | image | button"

El atributo **name** es el más importante en los campos del formulario. De hecho, si un campo no incluye el atributo **name**, sus datos no se envían al servidor. El valor que se indica en el atributo **name** es el nombre que utiliza la aplicación del servidor para obtener el valor de este campo de formulario.

El atributo **value** se emplea para establecer el valor inicial del cuadro de texto. Si se crea un formulario para insertar datos, los cuadros de texto deberían estar vacíos. Por lo tanto, o no se añade el atributo **value** o se incluye con un valor vacío **value=""**. Si por el contrario se crea un formulario para modificar datos, lo lógico es que se muestren inicialmente los datos guardados en el sistema. En este caso, el atributo **value** incluirá el valor que se desea mostrar:

```
<input type="text" name="nombre" value="Juan Pérez" />
```

Introducción por medio de texto (una línea)

En este caso es **xxx=text**, es decir, **INPUT TYPE="text"**. El atributo **VALUE** no procede en este caso.

Vamos a poner un ejemplo: **solicitamos el apellido del usuario.**

```
<FORM ACTION="mailto:dirección_de_email"
METHOD="POST" ENCTYPE="TEXT/PLAIN">
```

Escribe tu apellido:

```
<BR><INPUT TYPE="text" NAME="Apellido">
</FORM>
```

Ejemplo:

```
<html>
<body>

<form action="">
Nombre: <input type="text" name="nombre"><br>
Apellidos: <input type="text" name="apellido">
</form>

<p><b>Nota:</b> Como máximo 20 caracteres en un campo de texto.

</body>
</html>
```

Si el usuario introduce su apellido, p. ej. Pérez, y pulsa el botón de envío (que veremos más adelante), recibiremos un email suyo con el siguiente texto: Apellido=Pérez.

Ejemplo:

```
<html>
<body>

  <FORM ACTION="mailto:dirección_de_email"
  METHOD="POST" ENCTYPE="TEXT/PLAIN">
    Escribe tu apellido:
    <BR><INPUT TYPE="text" NAME="Apellido" value="Escribe algo">
  </FORM>

</body>
</html>
```

La longitud de este formulario es por defecto de 20 caracteres. Se puede variar incluyendo en la etiqueta el atributo **SIZE="número"**.

Su uso es imprescindible en muchos formularios, en los que algunos campos como la dirección deben mostrar más caracteres de lo normal (**<input size="100" ...**) y otros campos como el código postal deben mostrar menos caracteres de lo normal(**<input size="5" ...**).

Por otra parte, sea cual sea la longitud del formulario, si no se indica nada, el usuario puede introducir el número de caracteres que quiera. Se puede limitar esto, incluyendo en la etiqueta el atributo **MAXLENGTH="número"**.

El uso de **MAXLENGTH** es imprescindible para campos como el código postal, el número de la Seguridad Social y cualquier otro dato con formato predefinido y limitado.

El atributo **READONLY** permite que el usuario pueda ver los contenidos del cuadro de texto pero no pueda modificarlos

También se puede hacer que el texto introducido no sea reconocible, es decir que todos los caracteres se representen por asteriscos. Basta con cambiar en la etiqueta **INPUT TYPE="text"** por **INPUT TYPE="password"**. Para el último ejemplo:

Ejemplo:

<html>

<body>

**<FORM ACTION="mailto:dirección_de_email"
METHOD="POST" ENCTYPE="TEXT/PLAIN">**

Escribe tu apellido:


```
<BR><INPUT TYPE="text" NAME="Apellido" " SIZE="10"
MAXLENGTH="12">
</FORM>
</body>
</html>
```

Ó

```
<html>
<body>
```

```
<FORM ACTION="mailto:dirección_de_email"
METHOD="POST" ENCTYPE="TEXT/PLAIN">
Escribe tu apellido:
<BR><INPUT TYPE="password" NAME="Apellido" "
SIZE="10" MAXLENGTH="12">
</FORM>
</body>
</html>
```

Los diseñadores de aplicaciones deberían tener en cuenta que este mecanismo ofrece en realidad un nivel muy bajo de seguridad. Aunque la contraseña se oculte a las personas que puedan estar mirando, se transmite al servidor como texto sin

enmascarar, y puede ser leído por cualquiera que tenga acceso de bajo nivel a la red.

Introducción por medio de texto (múltiples líneas)

Cuando el texto a introducir puede alcanzar una gran longitud, por ejemplo un comentario, es conveniente utilizar un formulario de texto de múltiples líneas.

Esto se consigue con la etiqueta de inicio:

```
<TEXTAREA NAME="yyy" ROWS="número" COLS="número">
```

(en donde no se utiliza **INPUT TYPE** y donde **ROWS** representa el número de filas, y **COLS** el de columnas) y la de cierre: **</TEXTAREA>**

Ejemplo: un formulario solicitando los comentarios del usuario:

```
<html>
<body>
<FORM ACTION="mailto:dirección_de_email"
METHOD="POST" ENCTYPE="TEXT/PLAIN">
Introduce tus comentarios:
<br>

<textarea name="comentarios" rows="10" cols="30">
</textarea>

</body>
</html>
```

Mientras los elementos **<input type="text">** disponen del atributo **maxlength**, las áreas de texto no disponen de un atributo equivalente, por lo que sólo es posible limitar el número de caracteres mediante su programación con JavaScript.

Introducción por medio de menús

Si queremos que el usuario, en vez de introducir un texto, como hemos visto en los casos anteriores, escoja entre varias opciones que le presentamos nosotros, haremos uso de un formulario en forma de menú.

Se consigue con la etiqueta de inicio `<SELECT NAME="yyy">` y la de cierre `</SELECT>`.

Las distintas opciones a escoger se consiguen con la etiqueta `<OPTION>`.

Ejemplo: Pedimos al usuario que elija su color preferido:

```
<html>
<body>
<FORM ACTION="mailto:dirección_de_email"
METHOD="POST" ENCTYPE="TEXT/PLAIN">
¿Cuál es tu Animal preferido?
<BR><SELECT NAME="AnimalPreferido">
<OPTION value="Gato">Gato</option>
<OPTION value=" Perro" selected> Perro </option>
<OPTION value=" León"> León </option>
<OPTION value=" Aguila"> Aguila </option>
</SELECT >
</FORM>
</body>
</html>
```

El atributo **value** de cada opción es obligatorio, ya que es el dato que se envía al servidor cuando el usuario envía el formulario. Para seleccionar por defecto una opción al mostrar la lista, se añade el atributo **selected** a la opción deseada.

UT4. HTML AVANZADO FORMULARIOS

En el ejemplo anterior, sólo es visible en el formulario una opción. Si queremos que sean visibles múltiples opciones a la vez, añadimos en la etiqueta los atributos **MULTIPLE SIZE="número"**, donde especificamos el número de opciones visibles.

Si cambiamos en el ejemplo anterior la etiqueta correspondiente por:

```
<SELECT NAME="AnimalPreferido" MULTIPLE SIZE="2">
```

```
<SELECT NAME="AnimalPreferido" MULTIPLE >
```

El atributo **multiple** permite la selección de varias opciones a la vez junto con el uso de la **tecla control**.

```
<html>
```

```
<body>
```

```
<FORM ACTION="mailto:dirección_de_email"
METHOD="POST" ENCTYPE="TEXT/PLAIN">
```

```
¿Cuál es tu Animal preferido?
```

```
<BR><SELECT NAME="AnimalPreferido" MULTIPLE SIZE="2">
```

```
<OPTION value="Gato">Gato</option>
```

```
<OPTION value=" Perro" selected> Perro </option>
```

```
<OPTION value=" León"> León </option>
```

```
<OPTION value=" Aguila"> Aguila </option>
```

```
</SELECT >
```

```
</FORM>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

```
<SELECT NAME="AnimalPreferido" disabled="disabled">
```

Disabled deshabilita el menú sin permitir su selección y su valor no se envía al servidor junto con el resto de datos

UT4. HTML AVANZADO FORMULARIOS

Por otra parte, las listas desplegables permiten agrupar sus opciones de forma que el usuario pueda encontrar fácilmente las opciones cuando la lista es muy larga:

Ejemplo:

```
<html>
<body>
<form id="formulario" method="post" action="">
<label for="programa">Programa seleccionado</label> <br/>
<select id="programa" name="programa">
<optgroup label="Sistemas Operativos">
<option value="Windows"
selected="selected">Windows</option>
<option value="Mac">Mac</option>
<option value="Linux">Linux</option>
<option value="Other">Otro</option>
</optgroup>
<optgroup label="Navegadores">
<option value="Internet Explorer"
selected="selected">Internet Explorer</option>
<option value="Firefox">Firefox</option>
<option value="Safari">Safari</option>
<option value="Opera">Opera</option>
<option value="Other">Otro</option>
</optgroup>
</select>
</form>
</body>
</html>
```

La etiqueta `<optgroup>` permite agrupar opciones relacionadas dentro de una lista desplegable.

El único atributo que suele utilizarse con la etiqueta `<optgroup>` es `label`, que indica el nombre de cada agrupación. Los navegadores muestran de forma destacada el título de cada agrupación, de forma que el usuario pueda localizar más fácilmente la opción deseada.

Formulario de confirmación (checkbox)

Si queremos que el usuario confirme una opción determinada, podemos hacer uso de un formulario de confirmación, o checkbox, que se consigue con la etiqueta:

```
<INPUT TYPE="checkbox" NAME="yyy" />
```

Ejemplo: Solicitamos al usuario que confirme su inclusión en una lista de correo:

```
<html>
<body>
<FORM ACTION="mailto:dirección_de_email"
METHOD="POST" ENCTYPE="TEXT/PLAIN">
<INPUT TYPE="checkbox" NAME="Lista" />
Sí, deseo ser incluido en la lista de correo.
</FORM>
</body>
</html>
```

Si el usuario marca este formulario y pulsa el botón de envío, recibiremos un email suyo con el **texto: Lista=On**.

Si no se añade un texto al lado de la etiqueta `<input />` del *checkbox*, el usuario sólo ve un pequeño cuadrado sin ninguna información relativa a la finalidad de ese *checkbox*.

Si queremos que el formulario aparezca inicialmente como marcado (el usuario no necesitará hacerlo), basta con añadir el atributo **CHECKED** dentro de la etiqueta.

En el ejemplo anterior si sustituimos la etiqueta equivalente por:

```
<INPUT TYPE="checkbox" NAME="Lista"
CHECKED="checked" />
```

Ejemplo:

```
<html>
<body>
<FORM ACTION="mailto:dirección_de_email"
METHOD="POST" ENCTYPE="TEXT/PLAIN">
<INPUT TYPE="checkbox" NAME="Lista"
CHECKED="checked" />
Sí, deseo ser incluido en la lista de correo.
</FORM>
</body>
</html>
```

Aunque resulta redundante que el nombre y el valor del atributo sean idénticos, es obligatorio indicarlo de esta forma porque los atributos en XHTML no pueden tener valores vacíos.

Botones de radio

Cuando queremos que el usuario elija una única opción entre varias, podemos hacer uso de los botones de radio, que se consiguen con la etiqueta:

```
<INPUT TYPE="radio" NAME="yyy" VALUE="zzz" />
```

Donde **yyy** es el nombre que le ponemos a la variable que se trata de elegir, y **zzz** es el nombre de cada una de las opciones en concreto.

Ejemplo: solicitamos al usuario que defina cuál es su animal preferido:

```
<html>

<body>

<FORM ACTION="mailto:dirección_de_email"
METHOD="POST" ENCTYPE="TEXT/PLAIN">

¿Cuál es tu animal preferido?

<BR/>

<INPUT TYPE="radio" NAME="Animal" VALUE="Gato"
CHECKED ="checked" /> Gato

<INPUT TYPE="radio" NAME="Animal" VALUE="Perro" />
Perro

<INPUT TYPE="radio" NAME="Animal" VALUE="Canario" />
Canario

</FORM>

</body>

</html>
```

Obsérvese el atributo opcional **CHECKED** que se ha añadido en la primera etiqueta. Esa será la opción que aparece marcada por defecto.

El atributo **name** se emplea para indicar los **radiobutton** que están relacionados. Por lo tanto, cuando varios **radiobutton** tienen el mismo valor en su atributo **name**, el navegador sabe que están relacionados y puede deseleccionar una opción del grupo de **radiobutton** cuando se seleccione otra opción

Botones

Button define botón.

```
<html>

<body>

<FORM ACTION="mailto:dirección_de_email"
METHOD="POST" ENCTYPE="TEXT/PLAIN">
```



```
<button name="enviar" type="submit" value="mandar"></button>  
  
<button name="resetear" type="reset"  
value="borrar">Resetear</button><br/>  
  
<button name="boton" type="button"  
value="boton">Simplemente un botón</button><br/>  
  
<button name="boton" type="button" value="deshabilitado"  
disabled="disabled">Botón deshabilitado</button><br/>  
  
</FORM>  
  
</body>  
  
</html>
```

disabled NO funciona en todas las versiones del IE

src = "url" - Para el control que permite crear botones con imágenes, indica la URL de la imagen que se emplea como botón de formulario

Botones de envío y de borrado

Hasta ahora, en todos los ejemplos que hemos visto, faltaba un elemento esencial en cualquier formulario, y es el botón de envío de los datos, que se consigue con la etiqueta:

```
<INPUT TYPE="submit" VALUE="zzz" />
```

En donde **zzz** es el texto que queremos que aparezca en el botón. Si no se establece el atributo **value**, el navegador muestra el texto predefinido **Enviar consulta**.

Otro botón interesante es el de borrado de los datos introducidos, muy conveniente en un formulario con muchos elementos. Es muy similar al de envío, pues se consigue con la etiqueta:

```
<INPUT TYPE="reset" VALUE="zzz" />
```

En donde **zzz** es el texto que queremos que aparezca en el botón.

Cuando el usuario pulsa este botón, el navegador borra toda la información introducida y muestra el formulario en su estado original. Si el formulario no contenía originalmente ningún valor, el botón de **reset** lo vuelve a mostrar vacío. Si el formulario contenía información, el botón **reset** vuelve a mostrar la misma información original.

Como es habitual en los botones de formulario, el atributo **value** permite establecer el texto que muestra el botón. Si no se utiliza este atributo, el navegador muestra el texto predefinido del botón, que en este caso es **Restablecer**.

Añadid al ejemplo anterior la etiqueta:

```
<P><INPUT TYPE="reset" VALUE="Borrar datos" />
```

Ejemplo, en el que se solicita el apellido del usuario:

```
<html>

<body>

<FORM ACTION="mailto:dirección_de_email"
METHOD="POST" ENCTYPE="TEXT/PLAIN">
<P>Escribe tu apellido: <INPUT TYPE="text"
NAME="Apellido" /> <BR/>
<INPUT TYPE="submit" VALUE="Enviar datos" />
<INPUT TYPE="reset" VALUE="Reset" />
</P>
</FORM>
</body>

</html>
```

El atributo **VALUE** sólo puede contener texto, no imágenes.

Hasta ahora hemos visto uno a uno los diferentes elementos que se pueden utilizar. Pero no hay ningún inconveniente en usar, dentro del mismo formulario, **distintos tipos** de introducción de datos. Al pulsar el usuario el botón de envío recibiríamos en email suyo con las distintas parejas **NAME=VALUE** de cada elemento, encadenadas con el símbolo &.

Ejemplo formulario con tabla

```
<html>
<head>
<title>Formulario 1</title>
</head>
  <body>
    <form action=mailto:login@servidor.es method="post"
    enctype="text/plain">
      <table align="center">
        <tr>
          <td width="50%" align="right">
            Escribe tu nombre:
          </td>
          <td width="50%" align="left">
            <input type="text" name="Nombre" size="10"
            maxlength="15">
          </td>
        </tr>
        <tr>
          <td width="50%" align="right">
            <input type="submit" value="Enviar" />
          </td>
          <td width="50%" align="left">
            <input type="reset" value="Borrar" />
          </td>
        </tr>
      </table>
```

```
</form>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

Hemos colocado, dentro del formulario, una tabla con dos columnas para mejorar la presentación de los datos.

Ejemplo de libro de visitas:

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<title>Formulario 1</title>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
<H2>Libro de visitas</H2>
```

```
<P><FORM ACTION="mailto:dirección_de_email "
METHOD="POST">
```

```
Tu nombre:
```

```
<BR/><INPUT TYPE="text" NAME="Nombre" />
```

```
<P>Escribe tus comentarios:
```

```
<BR/><TEXTAREA NAME="Comentarios" ROWS="6"
COLS="40">
```

```
</TEXTAREA>
```

```
<P><INPUT TYPE="submit" VALUE="Enviar datos" />
```

```
<INPUT TYPE="reset" VALUE="Borrar datos" />
```

```
</FORM>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

Ejemplo con readonly y get

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<title>Formulario</title>
</head>
<body>
<form action="formulario.php" method="get">
Nombre: <input type="text" name="nombre" /><br/>
Contraseña: <input type="password" name="contra" /><br/>
Idioma: <input type="text" name="idioma" value="español"
readonly="readonly" /><br/>
<input type="submit" value="Enviar" />
<input type="reset" value="Borrar" />
</form>

<p>Al apretar el botón "Enviar" usted mandará todos los
datos a una página llamada "formulario.php" la cual procesará
toda la información. <br/><br/> El atributo <b>readonly</b>
nos muestra el campo de entrada con el valor asignado en
<i>value</i>, pero este campo es de solo lectura y no nos
habilita a ingresar datos. </p>
</body>
</html>
```

Ejemplo con botones

```
<html>
<head>
<title>Formulario</title>
</head>
<body>
<form action="edades.asp" method="post">
¿Edad?<br/>
    <input type="radio" name="edad" value="menor" />menor
de 17
    <br/>
    <input type="radio" name="edad" value="adulto" />entre
18 y 70
```

```
<br/>
  <input type="radio" name="edad" value="mayor" />mayor
de 71
</form>

</body>
</html>
```

En este ejemplo podemos observar lo siguiente:

action="edades.asp" --> nos indica que el archivo `edades.asp` es el encargado de manipular los datos que el usuario ingresó en el formulario

method="post" --> nos indica que los datos del formulario se enviarán por el método `post`

name="edad" --> debemos utilizar el mismo nombre (en este caso "edad") para todos los elementos del mismo control `radio`.

value="mayor", "adulto", "menor" --> define el valor del elemento `<input>`

Ejemplo con checkbox

```
<html>
<head>
<title>Formulario</title>
</head>
<body>
<form action="hobbie.php" method="get">
¿Pasatiempos?<br/>
  <input type="checkbox" name="pasa" value="tv" />TV
  <br/>
  <input type="checkbox" name="pasa" value="libros"
/>Libros
  <br/>
```

```
<input type="checkbox" name="pasa" value="musica"
/>Música
<br/>
<input type="checkbox" name="pasa" value="otros"
/>Otros
</form>
</body>
</html>
```

name="pasa" --> debemos utilizar el mismo nombre(en este caso "pasa") para todos los elementos del mismo control checkbox.

Prácticas

1º Realizar el siguiente formulario:

FORMULARIOS HTML

Ejemplo 1

entra tu nombre y apellidos:

elige un tema:

- ☒ ciencia
☐ arte
☐ literatura

marca tus aficiones:

- ☒ deporte
☒ música
☐ lectura
☐ pesca

entra la contraseña de usuario:

enviar datos

borrar datos

UT4. HTML AVANZADO FORMULARIOS

2º Realizar el siguiente formulario:

Pedido de Pizza

Nombre: <input type="text"/>		
Dirección: <input type="text"/>		
Ingredientes	Tamaño	Forma de Pago
<input type="checkbox"/> Queso	<input type="radio"/> Pequeña	<input type="text" value="Visa"/>
<input type="checkbox"/> Pimiento	<input type="radio"/> Mediana	
<input type="checkbox"/> Cebolla	<input type="radio"/> Grande	
Instrucciones Especiales		
<div><div><div></div><div></div><div></div></div><div><div></div><div></div><div></div></div></div>		
<input type="button" value="Ok"/> <input type="button" value="Resetear"/>		

3º Realizar el siguiente formulario:

Nombre:	<input type="text"/>	F.Nac.:	<input type="text"/>	DNI:	<input type="text"/>
Apellidos:	<input type="text"/>				
Calle y número:	<input type="text"/>				
Código Postal:	<input type="text"/>	Ciudad:	<input type="text"/>		
Provincia:	<input type="text"/>	Teléfono:	<input type="text"/>		
Opción:	<input type="text"/>	Escoja una opción			
Comentarios personales:	<div><div><div></div><div></div><div></div></div><div><div></div><div></div><div></div></div></div>				
Pulse aquí:	<input type="button" value="Enviar datos"/> <input type="button" value="Borrar los datos"/>				

4º Realizar el siguiente formulario:

5º.- Realizar el siguiente formulario

OPINIONES WEB

Nombre:

Apellidos:

Correo electrónico:

Población:

Provincia:

Edad:

☐ 0-20

☒ 20-40

☐ 40-60

☐ 60-100

¿Cómo nos conociste?

☐ A través de un amigo.

☐ A través de un buscador.

☐ Navegando por la red.

☐ Otros

Opinión sobre nuestra página web

Tiene alguna sugerencia...

¿Cuánto navegas por internet? (Señala la opción que más se acerque)

Enviar formulario

Borrar formulario