# Analyse LL(k)

Analyse descendante déterministe

NB. Chap 4 - Compilation gram LLK

# left to right scanning leftmost derivation

- Elle nécessite d'avoir k caractères pour savoir quelle règle appliquer.
- Il n'y a pas de retour arrière dans l'analyse du texte source ni dans la construction de l'arbre de dérivation.
- On dispose des symboles terminaux dans un tableau.
   Dans la pratique, on ne conserve que les éléments sur lesquels il peut être nécessaire de revenir.
- Un langage est généré par une grammaire LL(k) s'il existe une grammaire LL(k) qui le génère et qu'il n'existe pas de grammaire LL(k-1) qui peut le générer

## symbole directeur

Un symbole directeur est un symbole terminal qui permet le choix d'un alternant pour une notion donnée.

$$A \rightarrow \alpha \mid ...$$

$$SD(A, \alpha)$$
:

C'est l'ensemble des symboles terminaux qui permettent le choix d'un alternant  $\alpha$  pour la notion A.

NB. Chap 4 - Compilation gram LLK

## symbole directeur

$$SD(A,\alpha) = \begin{cases} PREMIER(\alpha) \cup SUIVANT(A) \text{ si } \varepsilon \in PREMIER(\alpha) \\ PREMIER(\alpha) \text{ sinon} \end{cases}$$

NB. Chap 4 - Compilation gram LLK 4

## symboles PREMIER

PREMIER ( $\alpha$ ) : {a /  $\alpha \rightarrow *$  a  $\beta$  ,  $\alpha$ ,  $\beta \in V^*$ , a  $\in Vt$ }

Si  $\alpha$  engendre la chaîne vide, il faut ajouter dans l'ensemble des symboles directeurs les symboles PREMIER de toutes les chaînes qui peuvent suivre A.

NB. Chap 4 - Compilation gram LLK

## Calcul des symboles PREMIER

#### Algorithme de calcul de premier( $\alpha$ ):

```
\forall a \in V_{\tau}
F(a) = \{a / a \in V_{\tau}\} \quad \text{premier}(a) = F(a)
\forall A \in V_{N}
F_{0}(A) = \{a / a \in V_{\tau} \cup \{\epsilon\} \text{ et } A \rightarrow a\alpha \in P\} \quad A \in V_{N}, \quad \alpha \in V^{*} \quad Y_{1} \in V_{N} \cup V_{\tau} \text{ (les non terminaux à droite)}
i=1;
répéter
Fi(A) = \{a / A \rightarrow Y_{1}Y_{2}...Y_{n} \in P \text{ et } a \in F_{i-1}(A) \cup F_{i-1}(Y_{1}) \bigoplus_{1} F_{i-1}(Y_{2}) \bigoplus_{1} .... \bigoplus_{1} F_{i-1}(Y_{n}) \}
i \leftarrow i+1
\underline{iusqu'à} F_{i}(A) = F_{i-1}(A)
```

#### ⊕₁: premier de la concaténation

## Calcul des symboles PREMIER

```
    ⊕₁: premier de la concaténation
    Soient L₁ et L₂
    L1⊕₁L2 = { premier(L1) si ε∉L1 sinon premier(L1)-{ε} Upremier(L2)}
    ex:
    L1 = {a,aa,ab}
    L2 = {x,xy,yy}
    L3 = {a,aa,ab,ε}
    Concaténation des mots de L1 et L2 = {ax,axy, ayy, aax, aaxy, aayy, aba, abxy, abyy}
    L1⊕₁L2 = {a}
    Concaténation des mots de L3 et L2 ={ax,axy, ayy, aax, aaxy, aayy, aba, abxy, abyy, x, xy, yy}
    L3⊕₁L2 = {a,x,y} → toutes les 1ères lettres de chaque chaîne après concaténation
```

NB. Chap 4 - Compilation gram LLK

## Calcul des symboles PREMIER

#### calcul rapide Premier:

 $A \rightarrow a\alpha$ : ajouter a à premier(A)

 $A \rightarrow B\alpha$ : ajouter premier(B) à premier(A)

et si ε∈premier(B) alors ajouter premier(α) à premier(A)

# symboles SUIVANT

```
SUIVANT(A) =  \{ a / S => \beta A \ a \ \mu \,, \quad A \in V_N, \\ \beta, \mu \in V^*, \\ a \in V_T \}
```

NB. Chap 4 - Compilation gram LLK

## Algorithme de calcul du suivant

10

```
Initialisation:
F0(A) = \$ si \ A = S \ (axiome)
= \varnothing \ sinon
F1: B \rightarrow \cdots A\alpha \ avec \ \alpha \neq \varepsilon
F1(A) = F0 \ (A) \cup (PREMIER(\alpha) \cap VT)
Fi: B \rightarrow \cdots A\alpha \ (avec \ \alpha \rightarrow \varepsilon \ ou \ \varepsilon \in PREMIER(\alpha)
i=2
Répéter
Fi \ (A) = Fi-1 \ A \cup Fi-1 \ B
i \leftarrow i+1
Jusque \ Fi \ (A) = Fi-1(A)
SUIVANT(A) = Fi(A)
```

NB. Chap 4 - Compilation gram LLK

## Conditions LL(1)

Après avoir déterminé les symboles directeurs, on peut démontrer si une grammaire est LL(k). Condition nécessaire et suffisante pour qu'une grammaire soit LL(1):

Pour chaque  $A \in V_n$ ,  $A \rightarrow \alpha_1 | \alpha_2 | ... | \alpha_n$ Il faut que les symboles directeurs associés aux

différents alternants  $\alpha_i$  soient disjoints

NB. Chap 4 - Compilation gram LLK 11

## Conditions LL(1)

Pour une règle de grammaire du type

$$A \rightarrow \alpha_1 | \alpha_2 | \dots | \alpha_n$$

#### 2 conditions:

- Pour tout i et j tels que i≠j
   Premier(αi) ∩ Premier(αj) = Ø
- si  $\alpha i \rightarrow \epsilon$ ,  $\forall j \neq i$ , Premier( $\alpha j$ )  $\cap$  Suivant(A) =  $\emptyset$  (condition  $\alpha i \rightarrow \epsilon = \epsilon$  appartient Premier( $\alpha i$ ))

NB. Chap 4 - Compilation gram LLK 12

## Table d'Analyse

 $T: (V_N \cup V_T) \times V_T \rightarrow \{n^\circ \text{ règle de } G, \text{ dépilé, erreur, succès}\}$ 

$$T(A, \alpha) = \begin{cases} n^{\circ} \ r \grave{e} g l e \ A \to \alpha \ si \ \alpha \in SD(A, \alpha) \\ erreur \ sinon \end{cases}$$

$$T(a, b) = \begin{cases} d \acute{e} p i l er \ si \ \alpha = b \\ succ \grave{e} s \ si \ \alpha = b = \$ \\ erreur \ sinon \end{cases}$$

 $A \in V_N, a, b \in V_T, \alpha \in (V_N \cup V_T)^*$ 

NB. Chap 4 - Compilation gram LLK 13

### **Analyse**

Les analyseurs associés à ce type de grammaire sont caractérisés par des automates à pile.

#### Il utilisent:

- un tampon contenant la chaîne d'entré terminée par \$
- une pile pour les symboles de la grammaire
- une table d'analyse qui permet de choisir la règle à utiliser en fonction du symbole en entrée et de la règle au sommet de la pile.

## algorithme d'Analyse

- 2. Analyseur LL(1) :  $< \alpha, A\beta$ \$,  $\delta >$ 
  - α : chaîne d'entrée
  - A: prochaine notion à développer
  - $A\beta:$  développement des règles
  - $\delta$  : chaîne formée des n° de règles de G utilisées
  - a. Initialisation < w, S,  $\varepsilon >$
  - b.  $w = a_1 a_2 ... a_n$
  - c.  $< a_i \alpha, A\beta \$, \delta > := < a_i \alpha, a_i \gamma \beta \$, \delta k >$ si  $\exists A \rightarrow a_i \gamma (k) \in P$  alors

$$T(A,\alpha_i)=k$$

- d.  $< a_i \alpha, a_i \beta$ \$,  $\delta > := < \alpha, \beta$ \$,  $\delta >$
- e.  $T(a_i, a_i) = dépiler$
- f.  $\langle \$, \$, \delta \rangle := succes$ 
  - T(\$,\$) = succès
- g.  $\langle a_i \alpha, a_j \beta \$, S \rangle := erreur \ si \ a_i \neq a_j$  $T(a,b) = erreur \ si \ a \neq b$