



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI SALERNO

Dipartimento di Informatica

Corso di Laurea Triennale in Informatica

TESI DI LAUREA

# INFERENZA STATISTICA NELL'ANALISI SULLA CORRELAZIONE TRA FEATURE E COVERAGE DI UN TEST CASE

RELATORE

**Prof. Fabio Palomba**

**Phd Valeria Pontillo**

Università degli studi di Salerno

CANDIDATO

**OLEXIY LYSYTSYA**

Matricola: 0123456789

---

Anno Accademico YYYY-YYYY

*INSERIRE QUI UNA DEDICA O UNA CITAZIONE*

## Sommario

Software testing is the act of examining the artifacts and the behavior of the software under test by validation and verification. Software testing can also provide an objective, independent view of the software to allow the business to appreciate and understand the risks of software implementation.

**The goal of this paper is to develop a model able to analyze an existing test case and try to predict his impact on the overall project code coverage.**

Code coverage is a software testing metric that determines the number of lines of code that is successfully validated under a test procedure, which in turn, helps in analyzing how comprehensively a software is verified.

The model is based on the hypothesis that there is a **direct correlation between some or any of the characteristics of each test case and his overall project code coverage**. Le analisi statistiche trattate nel seguente articolo così come il training del modello sono state fatte su un dataset consistente in una raccolta di casi di test inerenti a diciotto diversi progetti software. L'analisi delle specifiche e la descrizione del suddetto dataset sarà approfondita in seguito. Il frutto di questo articolo consiste quindi in un modello tale che, prese in input diverse feature statiche, restituisce in output una variabile dipendente indice della coverage associata.

<b>Indice</b>	<b>ii</b>
<b>1 Introduzione</b>	<b>1</b>
1.1 Motivazioni e Obiettivi . . . . .	1
1.2 Risultati . . . . .	1
1.3 Struttura della tesi . . . . .	1
<b>2 Stato dell'arte</b>	<b>2</b>
2.1 Compromesso tra Bias e Varianza . . . . .	2
2.2 Regressione lineare . . . . .	3
2.2.1 Simple Linear Regression . . . . .	4
2.2.2 Cost function . . . . .	4
2.2.3 Ordinary Least Squares . . . . .	6
2.2.4 Gradient Descent . . . . .	7
2.2.5 Regularization . . . . .	7
<b>3 Data analysis</b>	<b>8</b>
3.1 Descrizione delle features . . . . .	10
3.2 Analisi delle features . . . . .	12
3.3 Variabile dipendente . . . . .	13
3.4 Violin plot . . . . .	15
3.5 Pearson correlation coefficient . . . . .	16
3.6 Random Forest . . . . .	17

---

3.7	SelectKBest . . . . .	18
3.8	Recursive feature elimination . . . . .	18
3.9	Recursive feature elimination with cross validation . . . . .	20
<b>4</b>	<b>Il modello</b>	<b>22</b>
4.1	Ridge model . . . . .	23
4.2	Lasso model . . . . .	24
4.3	Extreme Gradient Boosting (XGBoost) . . . . .	25
4.4	Random Forest Regression . . . . .	25
<b>5</b>	<b>Considerazioni e Risultati</b>	<b>27</b>
<b>6</b>	<b>Conclusioni</b>	<b>30</b>
	<b>Ringraziamenti</b>	<b>31</b>
	<b>Bibliografia</b>	<b>32</b>

### **1.1 Motivazioni e Obiettivi**

Software testing can provide objective, independent information about the quality of software and risk of its failure to users or sponsors.[3] Software testing represents the most important way developers have to check software reliability, especially when testing that newly committed code changes do not introduce new defects

### **1.2 Risultati**

### **1.3 Struttura della tesi**

Questo capitolo illustra lo stato dell'arte e i lavori presenti in letteratura sugli aspetti di ricerca trattati nel nostro studio, oltre che una panoramica teorica sui concetti fondamentali per l'interpretazione del seguente articolo.

### 2.1 Compromesso tra Bias e Varianza

Per **bias** s'intende la differenza tra l'average della predizione del modello e il valore effettivo che stiamo cercando di predire. Lo si può considerare quindi come lo scarto tra il valore predetto e la realtà.

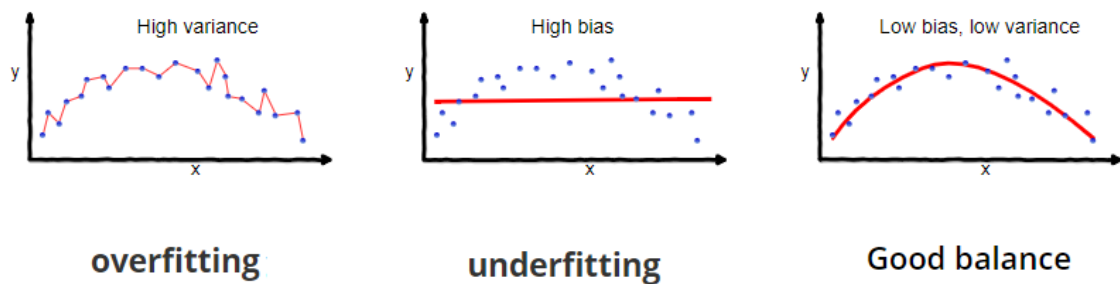
Un modello con alto bias dà poco conto alle informazioni presenti nel dataset utilizzato in fase di training, il modello è troppo semplice per poter riuscire ad analizzare sufficientemente la realtà, non è in grado di considerare le variazioni, si tratta di una situazione di **underfitting**. Nel caso della **varianza** siamo di fronte ad una situazione opposta a quella appena descritta nel caso del bias; la varianza descrive la capacità del modello di considerare ed apprendere nel complesso tutte le informazioni contenute nel dataset, includendo informazioni 'scomode' come il rumore e gli outliers. Ne consegue che il modello apprende troppo dal training data a tal punto che, in fase di testing non sarà in grado di offrire predizioni accurate; ci troviamo quindi in una situazione di **overfitting**.

Nell'apprendimento supervisionato, ci si potrebbe imbattere in una situazione di underfitting quando il modello non riesce a concettualizzare i pattern intrinseci nel data. Questo



genere di modelli avranno un alto bias ed una bassa varianza. In genere ciò accade quando non si ha un quantitativo sufficiente di data a disposizione per il training oppure ad esempio quando si sta cercando di costruire un modello di regressione lineare utilizzando però data non lineare. Una situazione di overfitting è frutto di un dataset rumoroso che confonde l'apprendimento del modello facendogli prendere in considerazione rumore o pattern fuorvianti; in genere questi modelli hanno un basso bias ed un'alta varianza.

Il bias e la varianza sono due concetti uno l'opposto dell'altro; se il modello è troppo semplice



**Figura 2.1:** rappresentazione visuale di bias e varianza

e con pochi parametri, c'è il rischio che s'incomba in una situazione ad alto bias e bassa varianza; viceversa se il modello ha un alto numero di parametri potremmo avere un'alta varianza ed un basso bias. Occorre trovare un equilibrio prevenendo sia l'overfitting che l'underfitting sui dati. Questo compromesso nella complessità è il cosiddetto tradeoff between bias and variance: un algoritmo non può essere più complesso e meno complesso allo stesso tempo.

## 2.2 Regressione lineare

La regressione lineare nasce come algoritmo statistico più di duecenti anni fa, tale metodo è stato preso in prestito dal mondo del machine learning sicché esso consente di andare a predire il valore di una variabile sulla base del valore di un'altra variabile. Quest'ultima la si può definire come variabile obiettivo, quello che si sta cercando di andare a predire e viene riferita come **variabile dipendente**. la singola o le molteplici variabili utilizzate invece per andare a predire il valore della variabile dipendente vengono definite come **variabili indipendenti**.

La regressione lineare viene definita come **modello lineare**, ossia un modello che assume una relazione lineare tra le variabili input ( $x$ ) e la singola variabile output ( $y$ ). Nello specifico  $y$  può essere calcolata come combinazione lineare delle  $x$ .

In altre parole, si può dire che, la regressione lineare va a modellare la relazione tra diverse variabili applicando un'equazione lineare.

La regressione lineare viene definita con la seguente formula:

Avendo origini alquanto lontane, nel corso degli ultimi secoli si può dire che la regressione lineare è stata ampiamente studiata ed analizzata sotto quasi ogni possibile forma e sfaccettatura, di seguito verranno analizzate quattro delle principali tecniche più diffuse;

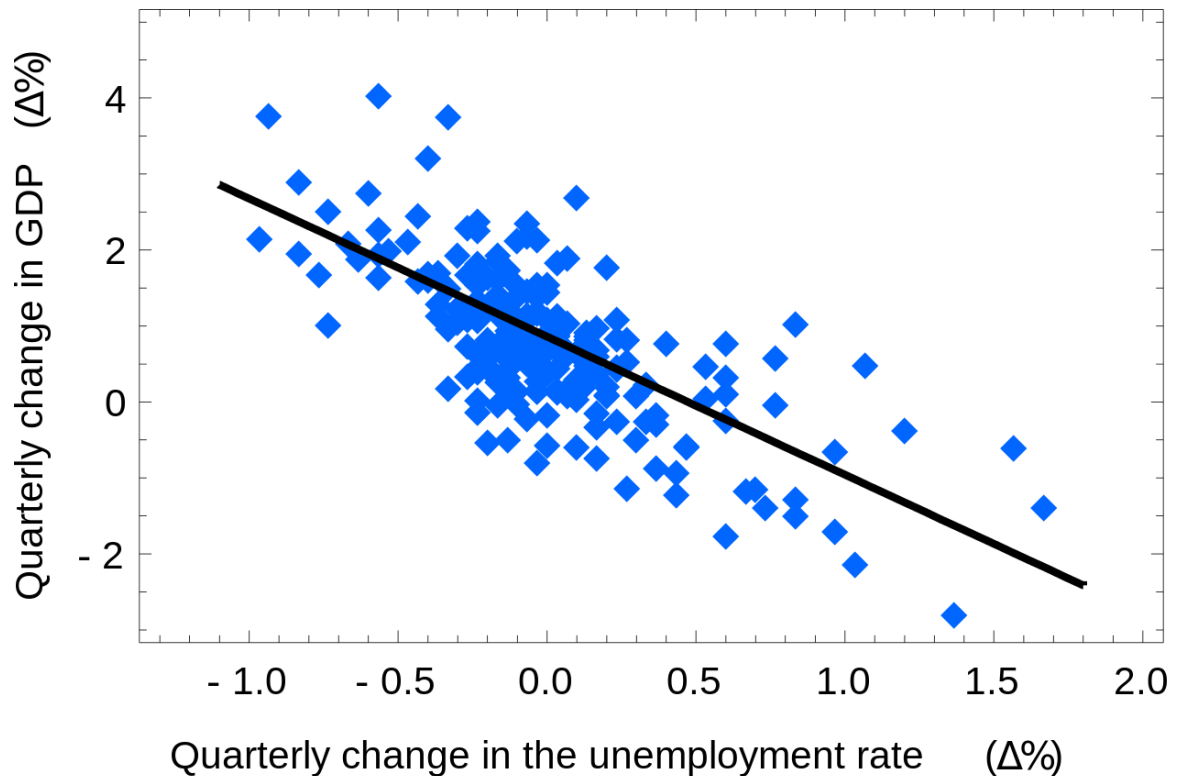
### 2.2.1 Simple Linear Regression

Qualora si abbia una singola variabile esplicativa si tratta di **simple linear regression**. Riguarda punti bidimensionali le cui dimensioni sono una la variabile dipendente e l'altra la variabile indipendente, convenzionalmente associati alle coordinate  $x$  e  $y$  del piano cartesiano. L'obiettivo è trovare una funzione lineare (una linea retta non verticale) che, nel modo più accurato possibile, cerca di predire il valore della variabile dipendente in funzione della variabile indipendente. In genere la regressione lineare semplice prevede il calcolo di proprietà statistiche quali media, deviazione standard, correlazione e covarianza. Tale tipologia di regressione lineare difficilmente risulta utile nella pratica.

### 2.2.2 Cost function

Prima di continuare con le diverse tipologie di regressione lineare, occorre soffermarsi un attimo sul concetto di 'funzione di costo'. Nel machine learning tale funzione aiuta a determinare lo scarto tra il valore predetto dal modello rispetto al valore effettivo. Esiste poi la **loss function**, utilizzata per quantificare la 'loss' (lo scarto descritto prima) ottenuto nella fase di training. Tali funzioni sono fondamentali per algoritmi che prevedono tecniche di ottimizzazione. Ricapitolando quindi per loss function s'intende l'errore in una singola delle diverse istanze costituenti la fase di training; per cost function si fa riferimento all'average of the loss functions over an entire training dataset.

Loss function: Used when we refer to the error for a single training example. Cost function: Used to refer to an average of the loss functions over an entire training dataset.



**Figura 2.2:** Esempio di regressione lineare semplice ove si presume una relazione lineare tra la variabile dipendente (crescita del GDP) e cambiamenti nel tasso di disoccupazione

Come già detto prima, una funzione di costo ci consente di arrivare alla soluzione ottima poiché offre un criterio presso cui è possibile confrontare diverse soluzioni e determinare la migliore. Ci sono diverse tipologie di funzioni di costo ed è possibile andare a fare una prima classificazione in base alla tipologia del modello su cui si sta lavorando. Per quanto riguarda i modelli di regressione, la funzione di costo prende il nome di **Regression cost function**. Tali funzioni vengono calcolate on the distance-based error con la seguente forma:  $\text{Error} = y - y'$  dove  $y$  è l'input e  $y'$  è il valore predetto in output. Tra le regression cost function più comuni troviamo:

- **Mean Error (ME)** Questa funzione di costo prevede il calcolo dello scarto per ogni istanza del training data, per poi restituire il valore medio di essi.

Gli errori possono assumere valori negativi, ciò implica che andando a fare la media potrebbe annullarsi il valore della funzione di costo, per questo motivo tale funzione di costo viene più che altro vista come un punto di partenza per le altre

- **Mean Squared Error (MSE)** In questa tipologia di funzione di costo viene applicato il quadrato agli errori, risolvendo il problema di annullamento del risultato della funzione di costo. Una conseguenza dell'applicazione del quadrato ai singoli errori è una maggiore

rilevanza attribuita anche alle piccole deviazioni, le quali vengono accentuate. Analogamente però lo stesso discorso regge anche per i cosiddetti 'outliers', i valori anomali considerevolmente più grandi rispetto alla media, assumeranno un'importanza ancora più grande. Per questo motivo si dice che MSE is less robust to outliers.

- **Root Mean Squared Error (MSE)** In questa tipologia di funzione di costo viene applicato il quadrato agli errori, risolvendo il problema di annullamento del risultato della funzione di costo. Una conseguenza dell'applicazione del quadrato ai singoli errori è una maggiore rilevanza attribuita anche alle piccole deviazioni, le quali vengono accentuate. Analogamente però lo stesso discorso regge anche per i cosiddetti 'outliers', i valori anomali considerevolmente più grandi rispetto alla media, assumeranno un'importanza ancora più grande. Per questo motivo si dice che MSE is less robust to outliers.

$$\text{MSE} = \frac{\sum_{i=0}^n (y - y')^2}{n}$$

**Figura 2.3:** MSE = (sum of squared errors)/n

- **Mean Absolute Error (MAE)** Questa funzione di costo risolve il problema di annullamento del valore restituito dal ME diversamente, anziché fare il quadrato dei singoli scarti viene invece applicato il modulo. Di conseguenza tale funzione di costo è più prestante dinanzi ai noise e outliers.

$$\text{MAE} = \frac{\sum_{i=0}^n |y - y'|}{n}$$

**Figura 2.4:** MSE = (sum of absolute errors)/n

### 2.2.3 Ordinary Least Squares

Quando si hanno più di una variabile indipendente input è possibile ricorrere alla seguente tecnica di regressione lineare. Tale procedura consiste nell'andare a minimizzare la somma dei scarti quadratici. In altre parole, data una linea di regressione sui dati, viene calcolata la distanza da ogni singola istanza di dato rispetto alla linea di regressione, calcolarne il quadrato, ripetere il procedimento per tutti le istanze dei dati e calcolarne la somma. Il valore ottenuto è quello che si cerca di minimizzare con la seguente tecnica di regressione. Dal punto di vista geometrico, tale valore corrisponde alla somma quadratica delle distanze, parallele

all'asse della variabile dipendente, tra ogni istanza del dataset e il corrispondente punto sulla superficie di regressione, minore è la differenza (distanza), superiore è la capacità predittiva del modello.

#### 2.2.4 Gradient Descent

Per gradient descent s'intende un algoritmo che trova iterativamente la linea di regressione più appropriata da applicare ad un dataset di training; ad ogni iterazione si va a minimizzare il margine d'errore del modello. Inizialmente al modello verranno assegnati ad ogni coefficiente dei valori casuali; viene poi calcolata la somma degli scarti quadratici per ogni coppia di valori input/output. Viene selezionato un tasso di crescita (learning rate alpha parameter) che influenzerà la "resistenza" al miglioramento tra un iterazione e l'altra. Tale processo continuerà finché non si raggiungerà un ottimo o una situazione di stallo, ovvero tra un'iterazione e l'altra non c'è alcun miglioramento.

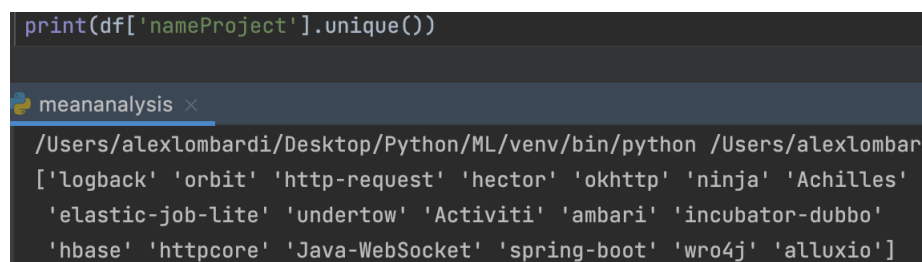
#### 2.2.5 Regularization

La regolarizzazione è una tecnica nel machine learning che mira a generalizzare il modello, ciò implica che il modello sia performante non solo in fase di training o di testing, ma anche con un generico input che riceverà in futuro. Fondamentalmente la regolarizzazione consiste nel minimizzare the sum of the squared error del modello sul training data (applicando la tecnica dell'Ordinary Least Squares) e al tempo stesso ridurre la complessità del modello.

Il dataset descritto nel seguente capitolo è già stato protagonista di altri articoli scientifici; ad esempio uno studio sulla flakiness dei test cases, in altre parole un'analisi sulla non deterministicità riguardante l'esito dei suddetti test cases [6].

Per la natura del suddetto dataset, è possibile svolgere un'analisi sulle diverse caratteristiche di codifica del singolo caso di test, permettendo quindi un'analisi statistica sulla natura di tali caratteristiche o features, e sul loro impatto a proposito della coverage conseguente.

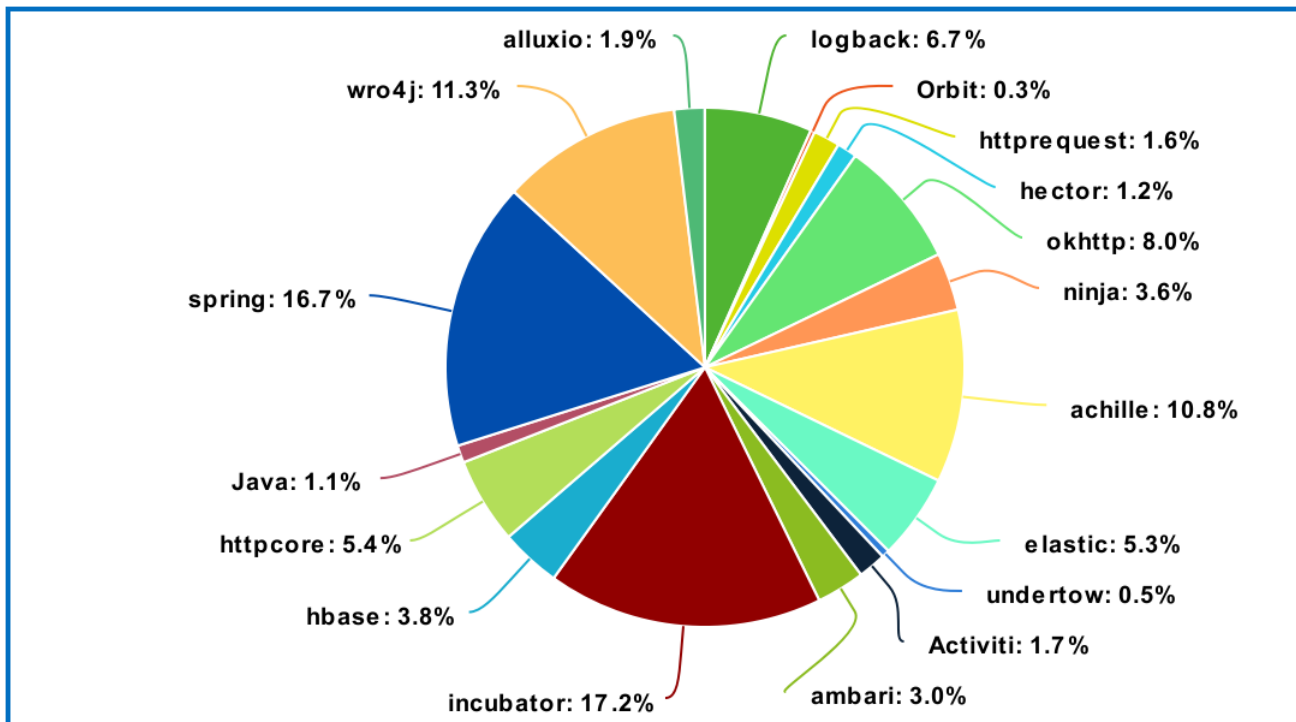
Costituito da un numero complessivo di quasi 10000 singole unità di test, vengono coinvolti 18 diversi progetti software



```
print(df['nameProject'].unique())
```

```
meananalysis x  
/Users/alexlombardi/Desktop/Python/ML/venv/bin/python /Users/alexlombardi/Desktop/Python/ML/venv/bin/python  
['logback' 'orbit' 'http-request' 'hector' 'okhttp' 'ninja' 'Achilles'  
'elastic-job-lite' 'undertow' 'Activiti' 'ambari' 'incubator-dubbo'  
'hbase' 'httpcore' 'Java-WebSocket' 'spring-boot' 'wro4j' 'alluxio']
```

**Figura 3.1:** i diversi nomi dei progetti



**Figura 3.2:** distribuzione dei test sui diversi progetti

### 3.1 Descrizione delle features

Production and Test Code Metrics	
Nome	Descrizione
TLOC	Number of lines of code of the test suite
TmcCabe	McCabe cyclomatic complexity, indica la complessità del codice
Lcom2	Lack of Cohesion of Methods version 2, i.e., the percentage of methods that do not access a specific attribute averaged over all attributes in the class.
Lcom5	Lack of Cohesion of Methods version 5, i.e., the density of accesses to attributes by methods.
CBO	Coupling Between Object, i.e., the number of dependencies a class has with other classes[1]
WMC	Weighted Methods per Class, i.e., the sum of the complexities (i.e., McCabe’s Cyclomatic Complexity) of all the methods in a class [16]. Note that Chi- damber and Kemerer [16] did not define a predefined complexity metric to consider for the computation of WMC. In our case, we opted for the McCabe metric to account for the individual complexity of methods.[1]
RFC	Response For a Class, i.e., the number of methods (including inherited ones) that can potentially be called by other classes[1]
MPC	Message Passing Coupling, measures the numbers of messages passing among ob jects of the class.
Halstead Vocabulary	The total number of distinct operators and operands in a function
Halstead Lenght	The total number of operator occurrences and the total number of operand occurrences.
Halstead Volume	Proportional to program size, represents the size, in bits, of space necessary for storing the program.
numCoveredLines	Total number of lines of code covered by the test
executionTime	Running time for the test execution
projectSourceLinesCovered	Total number of production classes covered by each test
hIndexModPerCoverLine	hIndex capturing churn of covered lines in past 5, 10, 25, 50, 75, 100, 500, and 10,000 commits. Each value h indicates that at least h lines were modified at least h times in that period.



Code smells	
Nome	Descrizione
classDataShouldBePrivate	When a class exposes its attributes, violating the information hiding principle.
complexClass	When a class has a high cyclomatic complexity.
functionalDecomposition	When in a class inheritance and polymorphism are poorly used
godClass	When a class has huge dimension and implementing different responsibilities.
spaghettiCode	When a class has no structure and declares long method without parameters.

Text smells	
Nome	Descrizione
Assertion density	percentage of assertion statements in the test code
Assertion roulette	undocumented assertions in the test code
Mystery Guest	Il test presenta materiale esterno[2]
Eager test	Il test analizza più metodi contemporaneamente[2]
Sensitive equality	Il test presenta un confronto sul toString[2]
Resource Optimism	Il test fa uso di risorse esterne potenzialmente non disponibili[2]
Conditional test logic	Il test prevede un if statement condizionale
Fire and forget	Il test lancia attività secondarie in background

## 3.2 Analisi delle features

Feature Selection and classification have previously been widely applied in various areas like business, medical and media fields. High dimensionality in datasets is one of the main challenges that has been experienced in classifying data, data mining and sentiment analysis.[4]

L'obiettivo è quello di andare a costruire un modello tale che, preso in input un test case descritto con feature statiche, tale modello cercherà di predire la coverage conseguita dal test in questione.

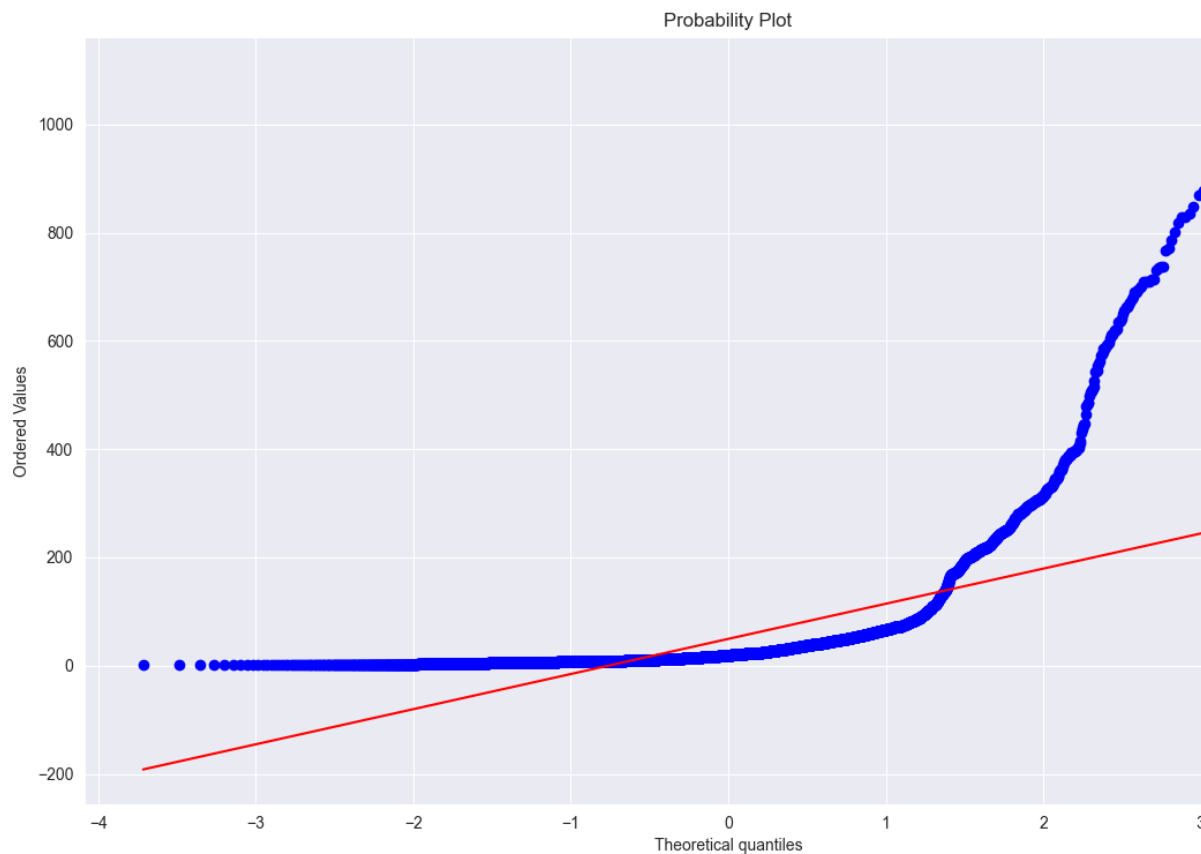
Nello sviluppo di un modello di machine learning, eventualmente si arriverà nella fase di **training**. Nella suddetta fase al modello verranno dati in pasto delle informazioni sicché esso possa comprendere ed essere in grado le tematiche relative al problema. Nel nostro caso le informazioni sono tutto ciò che è presente all'interno del dataset.

Si potrebbe quindi supporre che all'aumentare del quantitativo di informazioni fornite al modello in fase di training, aumenterà di conseguenza anche la comprensione del modello dello scenario e quindi anche le sue performance. Tuttavia questa ipotesi è errata in quanto sì, fino ad un certo limite, aumentando la profondità dell'informazione ne risentirà in positivo l'addestramento del modello. Raggiunto questo limite però si incomberà in diverse problematiche spiacevoli, prima fra tutti l'**overfitting**: situazione in cui un modello si adatta troppo bene ai dati di training e, di conseguenza, non può prevedere in modo accurato i dati di test non visualizzati; in altre parole il modello ha un riferimento 'teorico' troppo forte e non riesce ad affrontare una situazione che non ha già visto nel training. Un'problematica conseguente ad un training troppo profondo è l'incremento della complessità del modello: per quanto possibile, è nel nostro interesse che il modello sia semplice e comprensibile, la validità caratteristica è indirettamente proporzionale alla profondità del dataset usato nel training.

Per queste motivazioni occorre andare a fare un'analisi delle 38 feature presenti nel dataset per poi selezionarne un sott'insieme, quelle più adatte al training del modello, in altre parole quelle feature che riescono a descrivere il problema in maniera più efficiente rispetto alle altre.

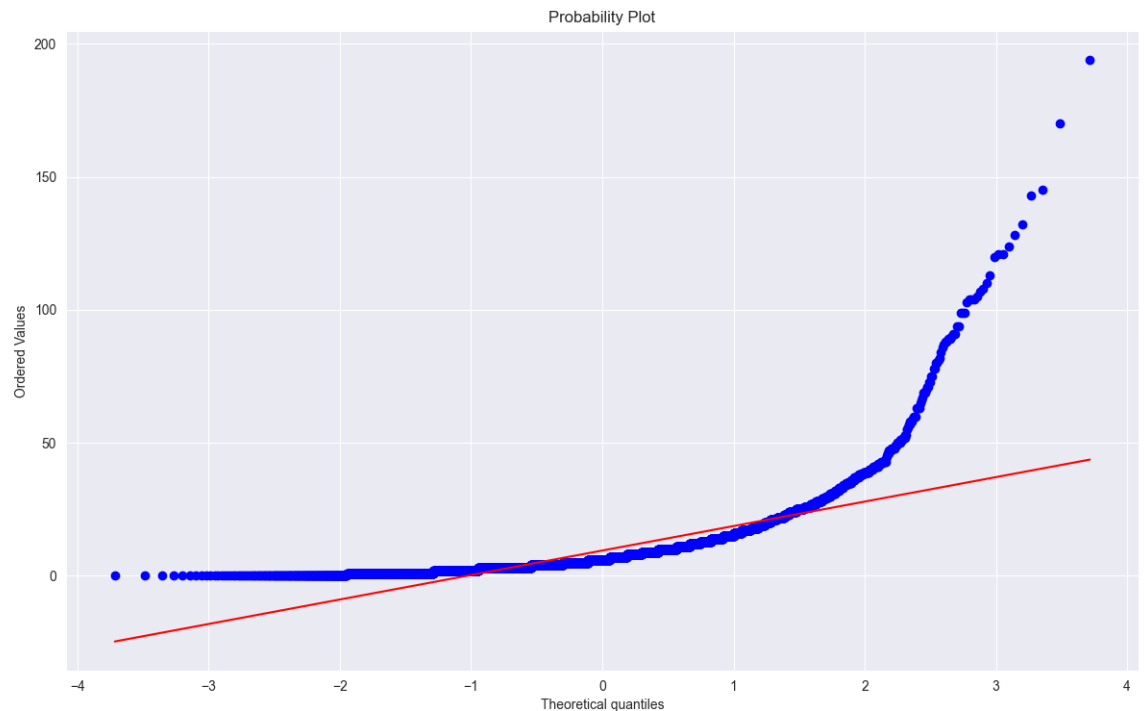
### 3.3 Variabile dipendente

La variabile dipendente ha un ruolo cruciale in quanto esprime in se stessa l'informazione che si sta cercando di far predire al modello. Considerando il paragrafo precedente in cui vengono elencate le diverse features del dataset, si può notare che il ruolo della variabile dipendente ha due possibili candidati: "numCoveredLines" e "projectSourceLinesCovered", analizziamole entrambe



**Figura 3.3:** probability plot di 'projectSourceLinesCovered'

Considerando le figure 3.3 e 3.4 è possibile analizzare la distribuzione dei valori di queste due feature. Ci si accorge subito che numCoveredLines ha una distribuzione più uniforme rispetto alla sua controparte, ciononostante entrambe le variabili hanno una distribuzione asimmetrica verso destra, in gergo right skewness [CITA].



**Figura 3.4:** probability plot di 'numCoveredLines'

Sarebbe più interessante ed utile ai fini dell'addestramento del modello, se la variabile dipendente assumesse un'andamento uniforme lineare (normal distribution) pertanto si andrà a fare un lavoro di feature engineering per migliorare la nostra variabile dipendente.

Prima di partire con l'analisi occorre soffermarsi un attimo su cosa stiamo cercando di fare: fare una scrematura delle informazioni contenute all'interno del dataset per prendere quelle più polarizzanti, in questo caso i due 'poli' sono: il test ha una coverage soddisfacente, il test non ha una coverage soddisfacente.

Per riuscire ad analizzare graficamente i dati, alcuni dei plots che andremo ad utilizzare prevedono l'utilizzo di una variabile dipendente binaria e quindi che possa assumere esattamente due valori. come si evince dalla figura 3.2 però, la natura delle due features è incompatibile a quanto appena detto, per ovviare questa problematica banalmente andrò a ristrutturare l'intera colonna facendo in modo che il valore della singola istanza sia uguale a 0 se il numero di righe coperte è inferiore alla media, 1 altrimenti (figura 3.3).

```
.describe di 'numCoveredLines'
count      9785.000000
mean        9.555442
std         11.882775
min          0.000000
25%         3.000000
50%         6.000000
75%        12.000000
max        194.000000
Name: numCoveredLines, dtype: float64
.describe di 'projectSourceLinesCovered'
count      9785.000000
mean       49.100766
std        94.357798
min         1.000000
25%         9.000000
50%        19.000000
75%        46.000000
max       1098.000000
Name: projectSourceLinesCovered, dtype: float64

Process finished with exit code 0
```

**Figura 3.5:** descrizione delle due feature candidate

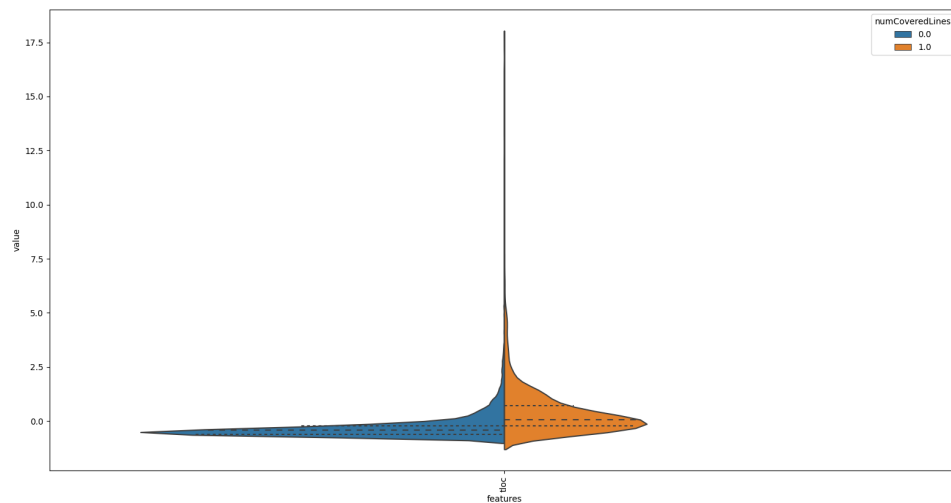
```
data = pd.read_csv("dataset.csv")
# y e j sono le potenziali variabili dipendenti
y = data.numCoveredLines
j = data.projectSourceLinesCovered
y.loc[y < 9] = 0
y.loc[y >= 9] = 1
```

**Figura 3.6:** polarizzazione della variabile dipendente

## 3.4 Violin plot

In questa e nelle successive sezioni, saranno mostrati ed analizzati una serie di ‘plots’ comunemente utilizzati nel mondo del data science, il primo di cui usufruiremo è il violin plot.

Quello che stiamo cercando è una o più feature sicché i due possibili stati della variabile dipendente, in riferimento alla feature in analisi, assuma valori il più diverso possibili per stato. Quello che stiamo cercando quindi è una feature tale che il suo violin plot corrispondente abbia le righe orizzontali centrali, ovvero quelle rappresentanti la mediana, il più lontane possibili sull’asse delle ordinate. Un buon esempio è quello che troviamo nella figura 3.4 ovvero la violin plot della feature floc. Dal grafo è possibile notare che la distribuzione dei



**Figura 3.7:** violin plot della feature 'tloc'

valori raggiunti dalle singole istanze presenta uno scarto significativo nei due possibili stati della variabile dipendente, questo è un indizio a proposito della capacità di questa feature a scindere e a trovare una disgiunzione tra i test soddisfacenti da quelli non soddisfacenti.

Quello che invece non stiamo cercando è il caso presente nella figura 3.5: qui si può notare che le due mediane quasi si incontrano, sintomo che secondo tale feature, i test positivi sono indistinguibili da quelli negativi, si tratta quindi di una feature potenzialmente pessima da dare in training al nostro modello. Altre feature interessanti sono in ordine di potenziale: CBO +++, LOC, RFC, MPC, halsteadVocabulary, halsteadLength, halsteadVolume

### 3.5 Pearson correlation coefficient

In statistics, the Pearson correlation coefficient is a measure of linear correlation between two sets of data. It is the ratio between the covariance of two variables and the product of their standard deviations; thus, it is essentially a normalized measurement of the covariance, such that the result always has a value between -1 and 1. [7]

Judging by the graph, there is a perfect correlation between 'rft' and 'mpc', and also between the three 'halstead' features. Let's simplify the dataset by removing any feature with high correlation; in other words let's drop any features which isn't going to give any new information regarding the situation to the model during the training; let's drop for example: 'lcom2', 'mpc', 'halstead length' and 'halstead volume'. There are still going to be some features with high correlation (0.9+) but we can fix that later

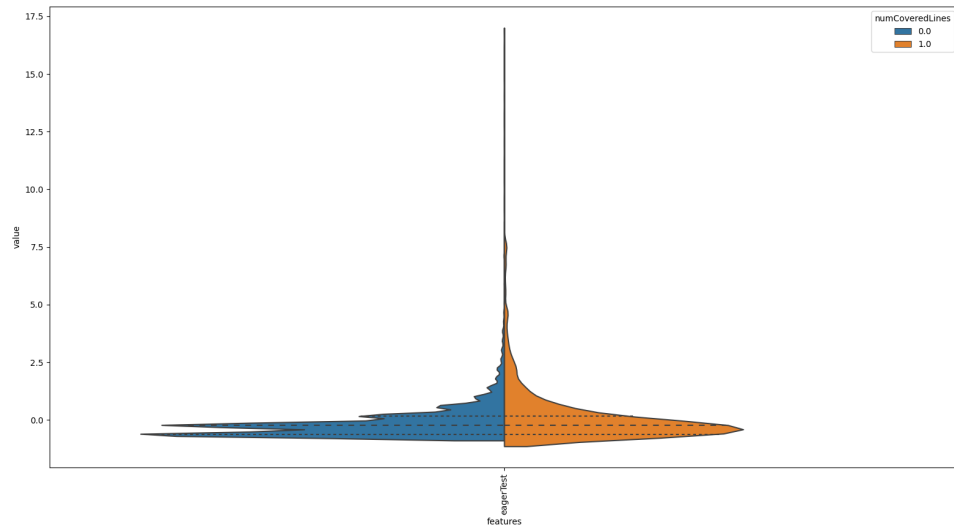


Figura 3.8: violin plot della feature 'EagerTest'

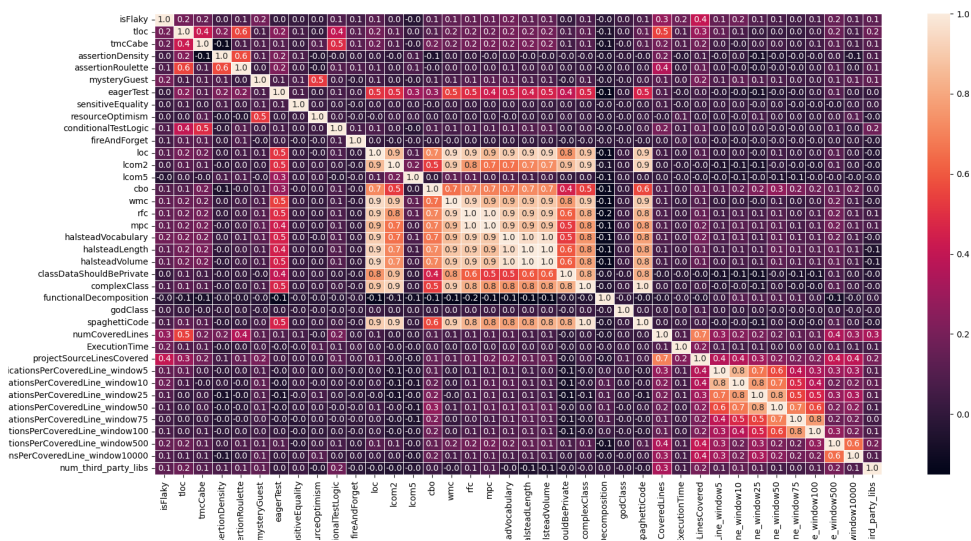


Figura 3.9: pearson applicato all'intero dataset

## 3.6 Random Forest

A random forest is a machine learning technique that's used to solve regression and classification problems. It utilizes ensemble learning, which is a technique that combines many classifiers to provide solutions to complex problems. Here the random forest algorithm is used as an index to the efficiency of our analysis.

The dataset is going to be partitioned so that a random 30% of entries are going to be used for testing only. After compiling a few tries we can see that:

```

17 # split data train 70 % and test 30 %
18 x_train, x_test, y_train, y_test = train_test_split(df, y, test_size=0.3, random_state=42)
19
20 #random forest classifier with n_estimators=10 (default)
21 clf_rf = RandomForestClassifier(random_state=43)
22 clf_rf = clf_rf.fit(x_train, y_train)
23
24 ac = accuracy_score(y_test, clf_rf.predict(x_test))
25 print('Accuracy is: ', ac)

```

**Figura 3.10:** Python code snippet

- By polarizing the dependent variable (so we're guessing if the input test unit has a coverage greater or lower than the median value, in this case 9 loc), the accuracy of the random tree forest reaches 89%
- If we instead consider the regression problem, so we are trying to guess the distinct amount of lines covered by the test, we get an accuracy of 40%  
by just increasing the n-estimators to 100 inside our RandomForestClassifier, we reach 43% accuracy, not an amazing result but this could be seen as our starting point

### 3.7 SelectKBest

Univariate feature selection works by selecting the best features based on univariate statistical tests. It can be seen as a preprocessing step to an estimator. Scikit-learn exposes feature selection routines as objects that implement the transform method: SelectKBest removes all but the k highest scoring features[5]

the result implies that the best five feature are: "tloc", "assertionRoulette", "hIndexModificationsPerCoveredLinewindow10000" "hIndexModificationsPerCoveredLinewindow500", "numthirdpartylibs" so let's try training our model featuring just those features.

The resulting accuracy this time reaches 38% of correct guesses, that's lower than our last result [Figure 3.9].

### 3.8 Recursive feature elimination

Now let's try with Feature ranking with recursive feature elimination. Given an external estimator that assigns weights to features (e.g., the coefficients of a linear model), the goal of recursive feature elimination (RFE) is to select features by recursively considering smaller and smaller sets of features. First, the estimator is trained on the initial set of features and



```

select_feature = SelectKBest(f_regression, k=5).fit(x_train, y_train)

topfeature = "nome " + x_train.columns + "val: " + select_feature.scores_.astype(str)
print('Score list:', topfeature)
print(select_feature.scores_)

```

randomTree ×

C:\Users\xlits\PycharmProjects\ML1\venv\Scripts\python.exe C:/Users/xlits/PycharmProjects/  
Accuracy is: 0.7503405994550408  
Score list: Index(['nome isFlakyval: 575.7776011580305', 'nome tlocval: 2776.936896345742',  
'nome tmcCabeval: 261.9708661738497',  
'nome assertionDensityval: 268.6751612477164',  
'nome assertionRouletteval: 943.22598802096',  
'nome mysteryGuestval: 100.24009219547432',  
'nome eagerTestval: 58.94377501431061',  
'nome sensitiveEqualityval: 18.726333959898188',  
'nome resourceOptimismval: 0.02518566314527672',  
'nome conditionalTestLogicval: 238.64308077916922',  
'nome fireAndForgetval: 4.361820485024651',  
'nome locval: 19.93383303243937', 'nome lcom5val: 0.31073321050458913',  
'nome cboval: 59.62580713510306', 'nome wmcval: 27.795897631491687',  
'nome rfcval: 51.338071227277396',  
'nome halsteadVocabularyval: 62.922676614434856',  
'nome classDataShouldBePrivateval: 3.939096771194413',  
'nome complexClassval: 3.4714810428868157',  
'nome functionalDecompositionval: 11.081978186972792',  
'nome godClassval: 0.0019506730251395259',  
'nome spaghettiCodeval: 2.842055075471971',  
'nome numCoveredLinesval: 1.5418073324302887e+19',  
'nome ExecutionTimeval: 45.63576021011903',  
'nome hIndexModificationsPerCoveredLine\_window5val: 565.0504048788076',  
'nome hIndexModificationsPerCoveredLine\_window10val: 406.73593871725285',  
'nome hIndexModificationsPerCoveredLine\_window25val: 296.9067463231873',  
'nome hIndexModificationsPerCoveredLine\_window50val: 184.50275607866192',  
'nome hIndexModificationsPerCoveredLine\_window75val: 120.00211199329614',  
'nome hIndexModificationsPerCoveredLine\_window100val: 142.61756621707158',  
'nome hIndexModificationsPerCoveredLine\_window500val: 959.0765997030578',  
'nome hIndexModificationsPerCoveredLine\_window10000val: 641.0403255168083',  
'nome num\_third\_party\_libsval: 872.267334767079'],

**Figura 3.11:** Python code snippet

the importance of each feature is obtained either through any specific attribute or callable. Then, the least important features are pruned from current set of features. That procedure is recursively repeated on the pruned set until the desired number of features to select is eventually reached.[5]

Basically, it uses one of the classification methods (random forest in our example), assign weights to each of features. Whose absolute weights are the smallest are pruned from the

current set features. That procedure is recursively repeated on the pruned set until the desired number of features

```
#Recursive feature elimination
from sklearn.feature_selection import RFE
# Create the RFE object and rank each pixel
clf_rf_3 = RandomForestClassifier()
clr_rf_3 = clf_rf_3.fit(x_train,y_train)
rfe = RFE(estimator=clf_rf_3, n_features_to_select=8, step=1)
rfe = rfe.fit(x_train, y_train)

print('Chosen best 5 feature by rfe:',x_train.columns[rfe.support_])
ac_3 = accuracy_score(y_test,rfe.predict(x_test))
print('Accuracy is: ',ac_3)
```

randomTree x

```
/Users/alexlombardi/Desktop/Thesi/codice/venv/bin/python /Users/alexlombardi/Desktop/Thesi/cod
Accuracy is: 0.4315395095367847
Chosen best 5 feature by rfe: Index(['tloc', 'loc', 'cbo', 'wmc', 'rfc', 'halsteadVocabulary',
      'ExecutionTime', 'num_third_party_libs'],
      dtype='object')
Accuracy is: 0.4087193460490463

Process finished with exit code 0
```

Figura 3.12: Python code snippet

This time the resulting optimal features are: 'tloc', 'loc', 'cbo', 'wmc', 'rfc', 'halsteadVocabulary', 'ExecutionTime', 'numThirdPartyLibs' but still the accuracy of our randomTree is lower than if we use all of the available features [Figure 3.10].

### 3.9 Recursive feature elimination with cross validation

As of now we gave as an input a limit to the optimal amount of features we're looking for. But actually we have no idea what's the optimal amount of features to consider for training our model; to help answer this question we could use `sklearn.feature-selection.RFECV` [Figure 3.11]

```
#Recursive feature elimination with cross validation
from sklearn.feature_selection import RFECV

# The "accuracy" scoring is proportional to the number of correct classifications
clf_rf_4 = RandomForestClassifier()
rfecv = RFECV(estimator=clf_rf_4, step=1, cv=5, scoring='accuracy') #5-fold cross-validation
rfecv = rfecv.fit(x_train, y_train)

print('Optimal number of features :', rfecv.n_features_)
print('Best features :', x_train.columns[rfecv.support_])
```

randomTree ×

```
Optimal number of features : 28
Best features : Index(['isFlaky', 'tloc', 'tmcCabe', 'assertionDensity', 'assertionRoulette',
                     'mysteryGuest', 'eagerTest', 'sensitiveEquality', 'resourceOptimism',
                     'conditionalTestLogic', 'loc', 'lcom5', 'cbo', 'wmc', 'rfc',
                     'halsteadVocabulary', 'functionalDecomposition', 'spaghettiCode',
                     'ExecutionTime', 'hIndexModificationsPerCoveredLine_window5',
                     'hIndexModificationsPerCoveredLine_window10',
                     'hIndexModificationsPerCoveredLine_window25',
                     'hIndexModificationsPerCoveredLine_window50',
                     'hIndexModificationsPerCoveredLine_window75',
                     'hIndexModificationsPerCoveredLine_window100',
                     'hIndexModificationsPerCoveredLine_window500',
                     'hIndexModificationsPerCoveredLine_window10000',
                     'num_third_party_libs'],
                     dtype='object')
```

Process finished with exit code 0

Figura 3.13: Python code snippet

In questo capitolo si scenderà nel dettaglio in merito alla costruzione del modello di regressione. Tale modello prenderà in input un insieme di feature indipendenti appartenenti ad un generico test case e restituirà in output una predizione sul numero di righe di codice coperte dal suddetto test case.'

```
df = pd.read_csv("dataset.csv")
df = df[df['nameProject'].str.match('logback')]
list = ['nameProject', 'testCase', "Unnamed: 0", "projectSourceLinesCovered"]
y = df.numCoveredLines
df = df.drop(list, axis=1)
# print(df.columns)
# split data train 70 % and test 30 %
x_train, x_test, y_train, y_test = train_test_split(df, y, test_size=0.3, random_state=42)
y_train = np.log1p(y_train)

matplotlib.rcParams['figure.figsize'] = (12.0, 6.0)
prices = pd.DataFrame({"price": x_train["numCoveredLines"], "log(price + 1)": np.log1p(x_train["numCoveredLines"])}).
prices.hist()
plt.show()
```

Figura 4.1

In un primo momento vengono rimosse dal dataset le feature non interessanti ai fini della predizione (ad esempio l'id o il nome del progetto) così come le feature ritenute 'troppo interessanti' quali projectSourceLinesCovered; con il metodo train-test-split della libreria sklearn si partiziona agevolmente il dataset in due sott'insiemi uno per il training ed uno per il testing.

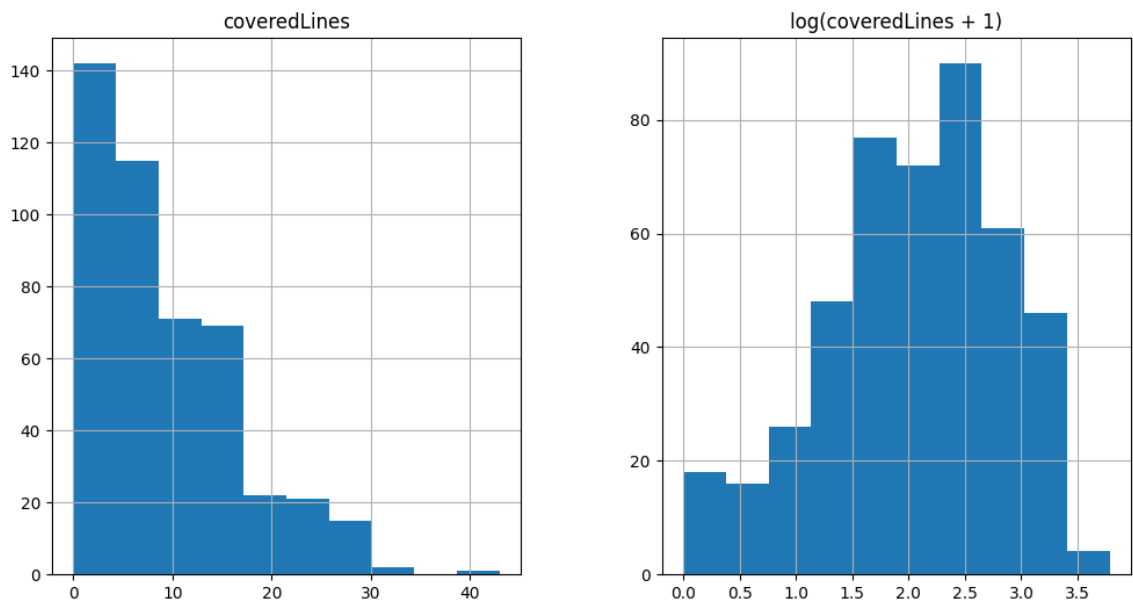


Figura 4.2

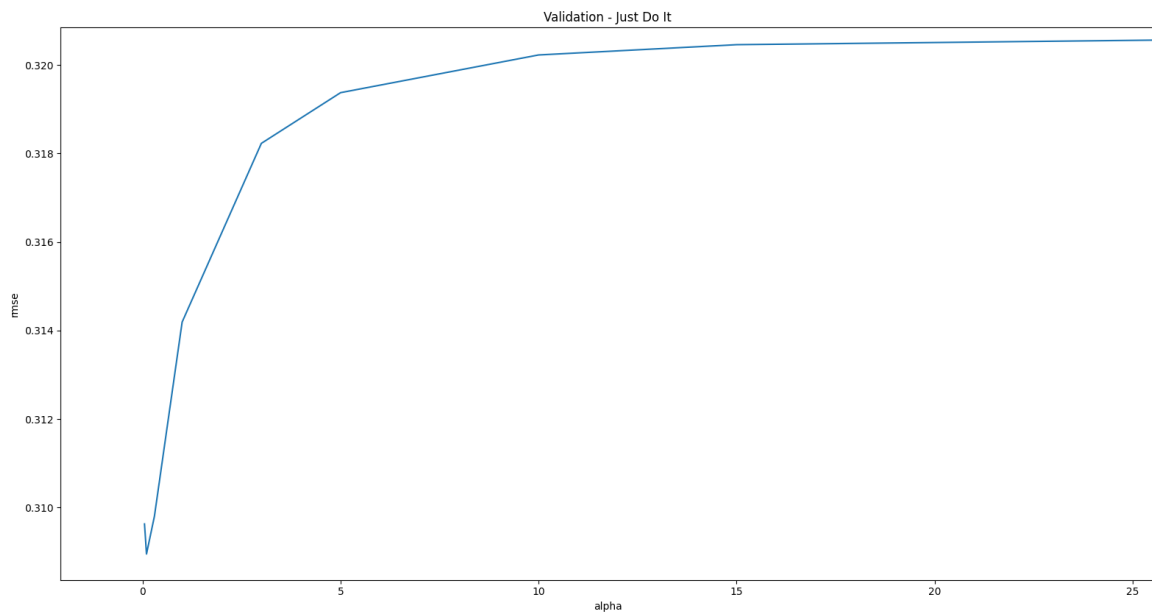
Andando ad analizzare la distribuzione della nostra variabile dipendente è evidente come la maggioranza dei test case presenti nel dataset abbiano una tendenza ad assumere un valore nel range 0-10, il che implica una distribuzione non lineare dei valori raggiunti dalla variabile dipendente nel dataset. Al fine di agevolare l'apprendimento del nostro modello, c'è interesse nel rendere il comportamento della variabile dipendente più lineare, è possibile fare questo applicando banalmente il logaritmo all'intera colonna `coveredLines` (la nostra variabile dipendente) la quale assumerà valori distribuiti in maniera più equilibrata verso il valore medio.

In seguito verrà descritta l'implementazione di tre diversi modelli di regressione. A dire la verità i tre modelli saranno concettualmente identici, l'elemento di discordanza è la tecnica di regolarizzazione adottata ovvero 'lasso', 'ridge' e XGB. I tre modelli saranno confrontati inizialmente tramite la misura RMSE alias 'Radice dell'errore quadratico medio' anche se più semplicemente ed intuitivamente basterebbe andare a fare il confronto tra il valore assoluto della differenza tra il valore predetto ed il valore reale.

## 4.1 Ridge model

Il primo modello adotterà il metodo di regolarizzazione noto come Ridge. Tale metodo di regolarizzazione ha la peculiarità di ricorrere ad un parametro di configurazione definito  $\alpha$  che inciderà sulla flessibilità del modello. Maggiore sarà la regolarizzazione minore sarà

la probabilità di andare in overfit, ciononostante il modello perderà di flessibilità incombendo nel rischio di non riuscire a captare tutte le informazioni presenti nei dati.



**Figura 4.3**

Dal grafico si evince che il coefficiente ideale da assegnare ad  $\alpha$  è poco superiore allo 0, superato tale valore la radice dell'errore quadratico medio non farà altro che aumentare. Trovato il coefficiente  $\alpha$ , una volta effettuato il training sul modello ed eseguite le predizioni sulle istanze del dataset dedicate al testing, si avrà un RMSE del **0.6272**. In altre parole avremo uno scarto assoluto medio (MAE) di 6.15 linee di codice di differenza tra il valore predetto e quello effettivo; analizzando le predizioni però si evince che lo scarto tra valore predetto ed effettivo è direttamente proporzionale alla grandezza del valore reale. Andando a scartare tutti i test le cui linee di codice corrispondenti superino 20 loc, lo scarto tra valore predetto e reale sarà di 3.22.

## 4.2 Lasso model

Il secondo modello adotterà la tecnica di regressione nota come Lasso. Questa tipologia di regressione ha la peculiarità di andare automaticamente a determinare quali sono le feature interessanti o meno ai fini dell'addestramento del modello. Sebbene sia una tecnica che potrebbe offrire spunti interessanti ai fini di questo articolo, non si andrà troppo nel dettaglio in questo paragrafo sicché il valore dell'RMSE è pari a **0.6279** leggermente superiore a quello

del modello precedente e anche qui lo scarto assoluto medio tra il valore predetto ed effettivo è di 6.15. In conclusione si evince che tra Ridge e Lasso come tecniche di regolarizzazione il risultato è funzionalmente identico.

### 4.3 Extreme Gradient Boosting (XGBoost)

Il terzo modello è stato costruito ricorrendo alla libreria open source XGBoost adatta allo sviluppo di modelli di regressione supervisionati. Tale modello adotta la tecnica dell'**ensemble**: nella fase di apprendimento saranno combinati più modelli individuali (base learners) ognuno di essi farà la sua predizione. Esistono diverse tipologie di apprendimento ensemble, in questo caso verrà adottata la tecnica del **boosting** ovvero ciasun base learner influirà sulla predizione finale con un certo peso. Il coefficiente del peso viene calcolato in base all'errore commesso in fase di learning.

Una caratteristica è il formato del dataset utilizzato dal modello ovvero il DMatrix. Una tipologia di struttura dati che va ad incrementare le performance e l'efficienza.

Un modello XG durante la fase di training analizza la complessità di ogni base learner, l'obiettivo è quello di ottenere come risultato un modello semplice ed accurato, qualora tramite una loss function uno dei diversi base learner divenisse troppo complicato, per prevenire il rischio di overfitting vengono combinate tecniche di regolarizzazione quali LASSO e Ridge.

Il terzo modello offre un leggero miglioramento se confrontato con i suoi predecessori, riesce a predire la variabile dipendente con un RMSE del 0.4825 e quindi uno scarto medio assoluto di 3.45 linee di codice oppure 2.33 considerando solo i casi dal LOC inferiore a 25

### 4.4 Random Forest Regression

<https://towardsdatascience.com/random-forest-regression-5f605132d19d> L'ultimo modello è il più preciso in quanto è in grado di predire il numero delle covered lines con uno scarto assoluto medio di 2.31 linee di codice. E' stato usato il modulo sklearn per lo sviluppo e il training del random forest regression model, nello specifico la funzione RandomForestRegressor.

```

#RIDGE
model_ridge = Ridge(alpha = 0.05).fit(x_train, y_train)
ridge_preds = np.exp1(model_ridge.predict(x_test))
predizioni1 = pd.DataFrame({"id":x_test.id, "coveredLines":ridge_preds})
predizioni1.to_csv("ridge.csv", index = False)

#LASSO
model_lasso = LassoCV(alphas = [1, 0.1, 0.001, 0.0005]).fit(x_train, y_train)
print(rmse_cv(model_lasso).mean())
coef = pd.Series(model_lasso.coef_, index = x_train.columns)
lasso_preds = np.exp1(model_lasso.predict(x_test))
predizioni1 = pd.DataFrame({"id":x_test.id, "coveredLines":lasso_preds})
predizioni1.to_csv("lasso.csv", index = False)

#XGB
import xgboost as xgb
dtrain = xgb.DMatrix(x_train, label = y_train)
params = {"max_depth":2, "eta":0.1}
model = xgb.cv(params, dtrain, num_boost_round=500, early_stopping_rounds=100)

model_xgb = xgb.XGBRegressor(n_estimators=360, max_depth=2, learning_rate=0.1)
model_xgb.fit(x_train, y_train)
xgb_preds = np.exp1(model_xgb.predict(x_test))
predizioni1 = pd.DataFrame({"id":x_test.id, "coveredLines":xgb_preds})
predizioni1.to_csv("xgb.csv", index = False)

```

Figura 4.4



---

### Considerazioni e Risultati

---

Notare come risultato un MAE del 2.31 è frutto del training eseguito su tutto il dataset per intero, andando a partizionare il dataset e a considerare i singoli progetti che lo compongono si otterranno i risultati descritti nella tabella che segue.

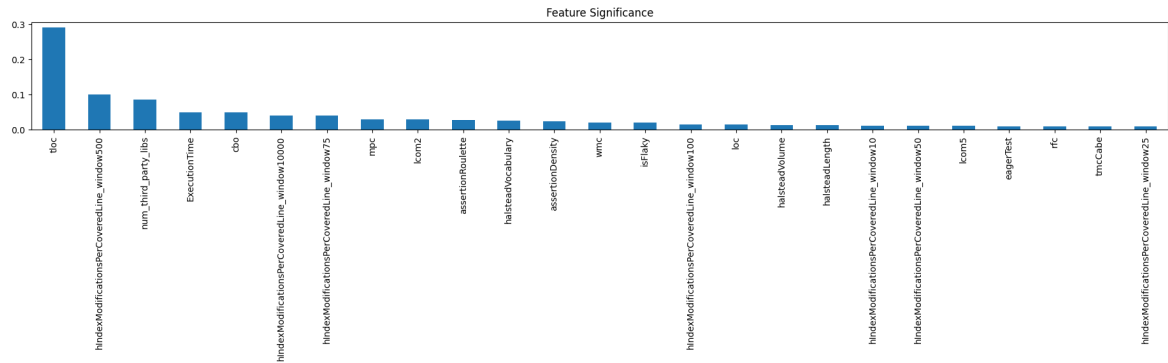
Progetto	Scarto assoluto medio	Percentuale del DS
logback	2.882	6.7%
orbit	4.152	0.3%
http-request	1.167	1.6%
hector	4.303	1.2%
okhttp	1.593	8.0%
ninja	1.117	3.6%
Achilles	1.220	10.8%
elastic-job-lite	1.376	5.3%
undertow	10.093	0.5%
Activiti	6.065	1.7%
ambari	6.361	3%
incubator-dubbo	1.968	17.2%
hbase	4.774	3.8%
httpcore	2.487	5.4%
Java-WebSocket	2.406	1.1%
spring-boot	1.606	16.7%
wro4j	1.645	11.3%
alluxio	3.304	1.9%

Dalla tabella si evince che lo scarto assoluto medio è inversamente proporzionale alla percentuale del progetto nel dataset. In altre parole, maggiore è il numero dei singoli test case associati al singolo progetto, maggiore sarà la capacità predittiva del modello nel determinare la coverage associata ad un nuovo test case.

Ciononostante ci sono comunque degli outliers a questa supposizione, considerando i due progetti 'http-request' e 'Activiti' la leggera differenza nella percentuale non giustifica la forte differenza nello scarto assoluto medio dei rispettivi, ne consegue che per alcuni progetti è più facile predire la codecoverage rispetto che ad altri, ma perché?

Prima di cercare di dare una risposta a questa domanda, sarà proposta un'analisi nell'impatto che le diverse feature (variabili indipendenti) hanno avuto nell'addestramento del modello. Si comincia dall'utilizzo del metodo `feature_importances` della libreria `sklearn`

si evince che la variabile indipendente più significativa nel training del modello è TLOC ovvero il quantitativo di linee di codice da cui è costituito il singolo test case. Andando a



**Figura 5.1**

rieffettuare il training del modello con il medesimo dataset ma senza la colonna 'TLOC' si ottiene uno scarto assoluto medio di 2.6, un incremento dello 0,3 rispetto al valore ottenuto in precedenza. Ciò implica che sì la variabile TLOC è significativa nella descrizione dei singoli test case, ma non fondamentale o almeno non è l'unica in grado di fornire una descrizione della realtà al modello. A seguire vi sono in ordine di importanza le seguenti variabili: hIndexModificationsPerCoveredLine\_window500, num\_third\_party\_libs, ExecutionTime, cbo

## CAPITOLO 6

---

### Conclusioni

---

alcuni progetti sembrano

---

Ringraziamenti

---

INSERIRE RINGRAZIAMENTI QUI

- [1] S.R. Chidamber and C.F. Kemerer. A metrics suite for object oriented design. *IEEE Transactions on Software Engineering*, 20(6):476–493, 1994. (Citato a pagina 10)
- [2] Arie Van Deursen, Leon Moonen, Alex Bergh, and Gerard Kok. Refactoring test code. In *Proceedings of the 2nd International Conference on Extreme Programming and Flexible Processes in Software Engineering (XP2001)*, pages 92–95, 2001. (Citato a pagina 11)
- [3] Cem Kaner. Exploratory testing. In *Quality assurance institute worldwide annual software testing conference*, pages 1–14, 2006. (Citato a pagina 1)
- [4] Erick Odhiambo Omuya, George Onyango Okeyo, and Michael Waema Kimwele. Feature selection for classification using principal component analysis and information gain. *Expert Systems with Applications*, 174:114765, 2021. (Citato a pagina 12)
- [5] F. Pedregosa, G. Varoquaux, A. Gramfort, V. Michel, B. Thirion, O. Grisel, M. Blondel, P. Prettenhofer, R. Weiss, V. Dubourg, J. Vanderplas, A. Passos, D. Cournapeau, M. Brucher, M. Perrot, and E. Duchesnay. Scikit-learn: Machine learning in Python. *Journal of Machine Learning Research*, 12:2825–2830, 2011. (Citato alle pagine 18 e 19)
- [6] Valeria Pontillo, Fabio Palomba, and Filomena Ferrucci. Toward static test flakiness prediction: A feasibility study. In *Proceedings of the 5th International Workshop on Machine Learning Techniques for Software Quality Evolution, MaLTESQuE 2021*, page 19–24, New York, NY, USA, 2021. Association for Computing Machinery. (Citato a pagina 8)
- [7] Wikipedia contributors. Pearson correlation coefficient — Wikipedia, the free encyclopedia, 2022. [Online; accessed 18-July-2022]. (Citato a pagina 16)

## Siti Web consultati

- Wikipedia – [www.wikipedia.org](http://www.wikipedia.org)