Universidad San Carlos de Guatemala Facultad de ingeniería Ingenieria en ciencias y Sistemas curso de compiladores 1 Sección A

# Manual de Usuario

Bryan A. P. Alvarado

ld: 20160288

INTRODUCCION  El presente document fue elaborado, con el objetivo de facilitar la comprensión al usuario final, el funcionamiento de la aplicación, conteniendo asi la implementación de gráficos, imagenes e textos instructivos.		
El presente document fue elaborado, con el objetivo de facilitar la comprensión al usuario final, el funcionamiento de la aplicación, conteniendo asi la implementación de gráficos, imagenes e textos		
El presente document fue elaborado, con el objetivo de facilitar la comprensión al usuario final, el funcionamiento de la aplicación, conteniendo asi la implementación de gráficos, imagenes e textos		
El presente document fue elaborado, con el objetivo de facilitar la comprensión al usuario final, el funcionamiento de la aplicación, conteniendo asi la implementación de gráficos, imagenes e textos		
El presente document fue elaborado, con el objetivo de facilitar la comprensión al usuario final, el funcionamiento de la aplicación, conteniendo asi la implementación de gráficos, imagenes e textos		
El presente document fue elaborado, con el objetivo de facilitar la comprensión al usuario final, el funcionamiento de la aplicación, conteniendo asi la implementación de gráficos, imagenes e textos		
El presente document fue elaborado, con el objetivo de facilitar la comprensión al usuario final, el funcionamiento de la aplicación, conteniendo asi la implementación de gráficos, imagenes e textos		
El presente document fue elaborado, con el objetivo de facilitar la comprensión al usuario final, el funcionamiento de la aplicación, conteniendo asi la implementación de gráficos, imagenes e textos		
El presente document fue elaborado, con el objetivo de facilitar la comprensión al usuario final, el funcionamiento de la aplicación, conteniendo asi la implementación de gráficos, imagenes e textos		
El presente document fue elaborado, con el objetivo de facilitar la comprensión al usuario final, el funcionamiento de la aplicación, conteniendo asi la implementación de gráficos, imagenes e textos		
El presente document fue elaborado, con el objetivo de facilitar la comprensión al usuario final, el funcionamiento de la aplicación, conteniendo asi la implementación de gráficos, imagenes e textos		
El presente document fue elaborado, con el objetivo de facilitar la comprensión al usuario final, el funcionamiento de la aplicación, conteniendo asi la implementación de gráficos, imagenes e textos		
El presente document fue elaborado, con el objetivo de facilitar la comprensión al usuario final, el funcionamiento de la aplicación, conteniendo asi la implementación de gráficos, imagenes e textos	INTRODUCCION	
comprensión al usuario final, el funcionamiento de la aplicación, conteniendo asi la implementación de gráficos, imagenes e textos	INTRODUCTOR	
comprensión al usuario final, el funcionamiento de la aplicación, conteniendo asi la implementación de gráficos, imagenes e textos		
conteniendo asi la implementación de gráficos, imagenes e textos		

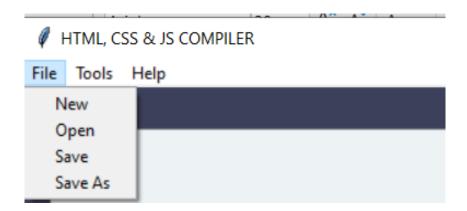
# Vista General de la Aplicacion



### **COMPONENTES DISPONIBLES:**

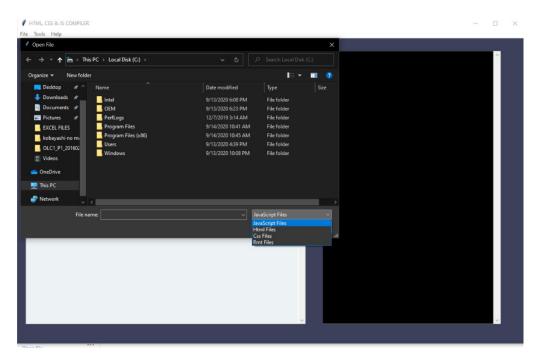
- Menu File
- Menu Tools
- Menu Help
- Gray Text Area
- Black Output Area

# Menu File



**NEW**: Permite crear un documento nuevo y a la vez limpiará el área texto actual.

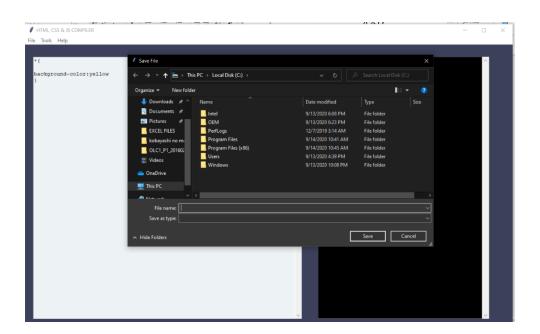
**OPEN**: Esta opción permite al usuario abrir un archivo con las extensiones permitidas, las cuales están definidas en la aplicación y por consiguiente, mostrara el contenido del archivo en el GRAY DATA TEXT



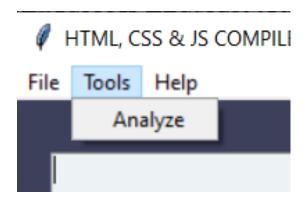
NOTA: solo podra abrir los archivos con las extensions (.js, .css, .html y .rmt).

**SAVE:** Permite guardar los cambios de un archivo el cual se ha accesido mediante la opcion Open.

**SAVE AS:** Esta opcion es similar a la opcion Save, sin embargo esta opcion funciona en caso que se quiera guardar el archivo no existe actualmente, o no fue utilizado con la Opcion Open. Entonces si aplica lo anterior, como siguiente nos saldra una Ventana, donde nos preguntara la ubiciacion de donde queremos almacenar ese archive y con que nombre, ademas de la extension. Del mismo.



## **Menu Tools**



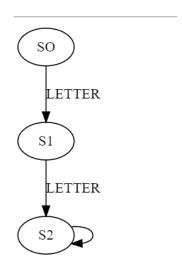
**Analyze:** Esta opcion es la function principal de la aplicacion, por lo tanto lo tomaremos a detalle como funciona.

La opcion Analyze permite realizar un analysis ya sea Lexico o Lexico-Sintactico, dependiendo del tipo de archive que selecciono con la funcion "*Open*".

Si la archive era de Extension (.js , .css o .html) la function ejecutara un Analisis Lexico.

ANALYZE (.JS): por ejemplo si analizaramos un archive de tipo .js, nuestro analizador realizara un analisis mostrara un reporte ( donde se permite visualizer el comportamiento de algunos lexemas, en el analizador, de manera grafica) y en caso fuera incorrecto nos mostrara un reporte de errores, como se ve a continuacion.

### Ejemplo de comportamiento mostrado



### En caso que fuera incorrecto.

	jS Report (Errors) List					
No	Row	Column	Error	Description		
0	22	14	٨	The Symbol ^is not part of the Alphabet Language		
1	53	4	۸	The Symbol ^is not part of the Alphabet Language		
2	74	26		The Symbol `is not part of the Alphabet Language		
3	74	27	`	The Symbol `is not part of the Alphabet Language		
4	94	16	~	The Symbol ~is not part of the Alphabet Language		
5	116	48	%	The Symbol %is not part of the Alphabet Language		
6	124	27	#	The Symbol #is not part of the Alphabet Language		
7	132	51	84	The Symbol is not part of the Alphabet Language		
8	140	25	@	The Symbol @is not part of the Alphabet Language		
9	149	52	\$	The Symbol \$is not part of the Alphabet Language		
10	154	50	•	The Symbol �is not part of the Alphabet Language		

NOTA: EL ARCHIVO DE REPORTE DE ERRORES, APLICARA PARA TODAS LAS EXTENSIONES.

ANALYZE (.css): como el archive de js, tienen el mismo comportamiento, sin embargo en vez de mostrar el comportamiento grafico, mostrara una bitacora en el **BLACK OUTPUT TEXT**,

```
Actual Character in to 50
Actual Character in to 519
Actual Character in to 518
Success: Token-> html Acepted in 518

Actual Character in to 50
Actual Character in to 519
Actual Character in to 518
Success: Token-> body Acepted in 518

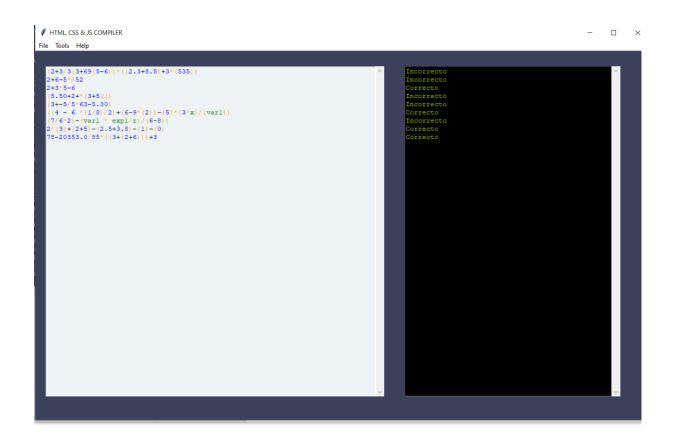
Actual Character in to 50
Actual Character in to 50
Actual Character in to 50
Actual Character in to 519
Actual Character in to 53
Success: Token-> margin Acepted in 518

Actual Character in to 53
Actual Character in to 53
Actual Character in to 53
Actual Character in to 514

Success: Token-> in Acepted in 53

Actual Character in to 514
Success: Token-> in Co514
Success: Token-> in Co514
```

ANALYZE (.rmt): Esta extension es aquella que aplica el analisis Lexico-sintactico, mencionado con anterioridad, esta function permite analizar cadenas (tipo calculadora simple), como los anteriores tambien puede mostrar un archive con errores y pintar tokens, ademas esta tiene una function la cual permite mostrar si la cadena es SINTACTICAMENTE CORRECTA O INCORRECTA, la cual mostrara en el BLACK OUTPUT TEXT, luego de finalizer su analisis



#### **COLOREO DE TOKENS:**

Esta function no se encuentra en el menu, sin embargo quiero mencionarla, ya que esta function se ejecuta automaticamente luego de realizar la opcion **ANALYZE**, la cual aplica para todos las extensions mencionadas anteriormente.

# Menu Help:

Esta function permite al usuario acceder, a los distintos manuals que se encuentrar proporcionados. El Presente Documento, para el Usuario o ya sea la Guia Tecnica para el Desarrollador,, ademas Tambien contiene la opcion de mostrar datos del Desarrollador y version de la aplicacion.