

- внешний вид так же будет влиять на оценку
- внешне работа должна соответствовать готовому продукту
- для оформления используйте bootstrap или любой css framework/ui библиотеку на ваш выбор
 - настройка, подключение и использование разбираете полностью самостоятельно (с ними не подсказываю)
- все данные ваше приложение будет хранить и подтягивать из localStorage

Задание

- создать интернет магазин со страницами:
 - главная
 - корзина
 - страница товара
 - страница админа
 - выбираете любой символ валюты, который будет использоваться в вашем приложении ('\$' ...)
- главная:
 - выдает плитки с товарами (картинка, название, цена)
 - плитка товара рендарится обязательно через пагинацию (кол-во показываемых плиток должно быть строго 5)
 - при выводе цены у всех товаров должен в конце дописываться символ выбранной вами валюты
 - сверху выдает поле для фильтрации, в живом времени вписываем в него текст и в списке остаются только те товары, у кого в названиях есть совпадения с введенным текстом
 - по клику на плитку товара - переходим на его страницу
 - сверху в углу картинка корзины с числом добавленных товаров, по клику на нее - переходим в корзину (обновление кол-ва в живом времени)
 - кнопка для перехода в админку (на путь /admin)
- корзина
 - выдает плитки с добавленными товарами (картинка, название, цена, кнопка убрать, кол-во)
 - можно менять кол-во товара через кнопки '+' & '-'
 - цена товара меняется от его колва
 - по клику на кнопку "убрать" - плитка товара удаляется из корзины
 - внизу кнопка "оформить покупку" - по клику корзина очищается
 - общая сумма заказа обновляется в реальном времени
 - при выводе цены у всех товаров должен в конце дописываться символ выбранной вами валюты
- страница товара
 - картинка товара
 - название
 - описание

- кнопка "купить" - по клику добавляется в корзину (так же обновляет счетчик товаров в корзине, но если купить один и тот же - цифра на корзине растёт, но в самой корзине плитка под товар не дублируется, только увеличивается счетчик его кол-ва)
- кнопка "назад" - возвращает на главную страницу
- список комментариев и форма для добавления
 - поле для ввода текста комментария
 - обязательно к заполнению
 - можно вводить все, что угодно, но слова ['кокос', 'банан', 'плохой'] и все символы '@' должны заменяться на '*' после добавления комментария (его текст на странице будет уже с произведенной заменой)
 - (кол-во '*' должно совпадать с кол-вом заменяемых символов)
 - кнопка "добавить комментарий" - добавляет в список написанный коммент (если выйти со страницы товара и вернуться - наши комменты должны быть на месте)
 - (хранить комментарии и подгружать нужно из localStorage)

- страница админа
 - ресурс доступен по пути /admin, на входе форма только с полем пароля (пароль для входа - "admin")
 - форма добавления товара
 - поле для ввода названия
 - можно вводить только буквы и пробелы
 - поле для ввода описания
 - можно вводить только буквы, пробелы и цифры
 - поле для ввода url картинки
 - должна быть проверка, что картинка смогла подгрузиться по ссылке
 - поле для ввода цены
 - только цифры
 - кнопка "добавить" - добавляет новый товар, его будет видно с главной страницы и можно будет перейти на его страницу
 - заблокирована, если в одном из полей данные введены не корректно
 - все поля обязательны к заполнению
 - у каждого поля есть подсветка в зависимости от состояния валидации и сообщения при ошибках
 - отдельно рендерятся список всех добавленных товаров (краткий, только из названий с картинкой) с возможностью удаления (обязательное подтверждение при удалении)

- все добавленные товары, содержание корзины и комментарии товаров - хранить и подтягивать из localStorage
- для приложения поднимаете сервер на express, он должен быть уже настроен на раздачу вашего бандла приложения angular
- если перейти на не корректный путь - оформленная страница 404 с кнопкой для перехода на главную
- выдавайте в консоль на каком порту хостится приложение

- выдавайте сообщения в консоль о начале старта приложения (чтобы понимать его текущее состояние) и порте сервера, после его готовности
- адаптация под desktop

- в дз загрузите по итогу 2 папки
 - проект angular без модулей (называете папку 'front-end')
 - проект express с уже настроенной раздачей бандла angular (называете папку 'back-end')
 - ваш проект должен запускаться без изменений - по установке модулей и запуску скрипта из папки 'back-end'

(все дз на встречах по разработке проекта будут одинаковые, когда ваш проект будет полностью готов, вы загрузите его, соответственно, во все дз-шки по этому проекту)