Нефть.

Жанр: RTS (стратегия в реальном времени).

Сюжет: Государство 1 ведёт боевые действия с государством 2 на территории пустыни.

-Самостоятельное построение маршрута игровыми объектами “Юнит” и следование по ним. Конечная точка маршрута создаётся игроком при нажатии на левой кнопкой мыши по игровому полю.

-Самостоятельная стрельба “Юнитов” по “Юнитам” и “Строениям” из другой команды, если они находятся в сфере поражения.

-Механика добычи игровых ресурсов в специально выделенных областях.

-Создание игровых объектов “Строение” игровым объектом “Юнит-строитель” в месте, указанном игроком левой кнопкой мыши.

-Производство игровых объектов “Юнит” игровым объектом “Строение - Завод” при нажатии на иконку юнита в меню, которое появляется если нажать левой кнопкой на “Строение-Завод”.

-Блокирование возможности производства “Юнитов”, если у игрока недостаточно ресурсов.

-После уничтожения игрового объекта “Юнит”, на его месте создаётся “Уничтоженный Юнит”.

-Объект “Уничтоженный Юнит” живёт 10 секунд, после чего медленно уходит под игровое поле, где удаляется со сцены.

-Создание нескольких моделей поведения для “Юнитов”.

-Создание нескольких визуальных способов атаки для объектов “Юнитов”.

-Искусственный враг, который будет имитировать игрока, а именно создавать “Строения” и создавать “Юнитов” и отправлять их на игрока.