Μάθημα	Εξάμηνο	Εργασία
Κ23γ: Ανάπτυξη	Χειμερινό εξάμηνο	Πολυγωνοποίηση
Λογισμικού για	2022-23	σημειοσυνόλου με
Αλγοριθμικά		τη χρήση της
Προβλήματα		βιβλιοθήκης CGAL
		(C++)

Στοιχεία Φοιτητών			
Ονοματεπώνυμο	Αριθμός Μητρώου		
Στέφανος Καρέγλης-Ζερβός	1115201900076		
Αλέξανδρος Ντιβέρης	1115201900136		

## Οδηγίες μεταγλώττισης προγράμματος

- Οι παρακάτω εντολές εκτελούνται στο φάκελο src του παραδοτέου.
- "cmake -DCMAKE\_BUILD\_TYPE=Release ."
- "make"
- Το εκτελέσιμο ονομάζεται "to\_polygon" και βρίσκεται στον φάκελο src του παραδοτέου.

## Οδηγίες χρήσης προγράμματος

Όνομα Παραμέτρου	Έγκυρες Τιμές	
-i	Απόλυτο ή σχετικό μονοπάτι σε	
	αρχείο εισόδου	
-0	Όνομα αρχείου εξόδου	
-algorithm	convex_hull ή incremental	
-edge_selection	1 ή 2 ή 3	
-initialization	1a ή 1b ή 2a ή 2b	

## Περιγραφή αρχείων κώδικα

- main.cpp: Παράδειγμα χρήσης συναρτήσεων project.
- parsing\_input/parsing\_input.cpp: Βοηθητικές συναρτήσεις για την ανάλυση παραμέτρων από την γραμμή εντολών και αρχείου εισόδου.
- calculate\_convex\_hull/calculate\_convex\_hull.cpp: Βοηθητική συνάρτηση για τον υπολογισμό κυρτού περιβλήματος δοθέντος ενός σημειοσυνόλου.

- polygonization\_algorithms/polygonization\_convex\_hull.cpp:
   Υλοποίηση αλγόριθμου πολυγωνοποίησης με βάση το κυρτό
   περίβλημα. Αρχικά, υπολογίζεται το κυρτό περίβλημα του
   σημειοσυνόλου, έπειτα εντοπίζονται τα σημεία που βρίσκονται στο
   εσωτερικό του κυρτού περιβλήματος και τα οποία θα προστεθούν
   αργότερα στο πολύγωνο. Όσο υπάρχουν σημεία που βρίσκονται στο
   εσωτερικό του πολυγώνου, εντοπίζεται για κάθε ακμή του
   πολυγώνου το πλησιέστερο εσωτερικό σημείο και στη συνέχεια
   ελέγχουμε αν αυτό το σημείο είναι ορατό από την ακμή. Εφόσον
   είναι ορατό, τότε η ακμή θεωρείται υποψήφια για αντικατάσταση.
   Σε περίπτωση που δε βρούμε υποψήφια ακμή, τότε ο αλγόριθμος
   αποτυγχάνει και επιστρέφεται κενό πολύγωνο. Διαφορετικά,
   επιλέγεται ακμή που θα αντικατασταθεί και το σημείο που
   προστέθηκε στο πολύγωνο αφαιρείται από το σύνολο των
   εσωτερικών σημείων.
- polygonization\_algorithms/polygonization\_incremental.cpp:
   Αρχικά, ταξινομείται το σημειοσύνολο όπως ορίζεται από την τιμή της παραμέτρου -initialization. Σε περίπτωση που τα αρχικά σημεία είναι συνευθειακά, τότε δοκιμάζεται διαφορετικός τρόπος αρχικοποίηση αυξητικού αλγορίθμου. Εφόσον τα αρχικά σημεία δεν είναι συνευθειακά, τότε προστίθεται κάθε επόμενο σημείο στο πολύγωνο. Συγκεκριμένα, εντοπίζονται ορατές ακμές (κόκκινες) από το κυρτό περίβλημα στο σημείο που πρόκειται να προστεθεί. Ύστερα, εντοπίζονται ορατές ακμές που βρίσκονται πίσω από την εκάστοτε κόκκινη ακμή ή ακόμη και η κόκκινη ακμή, υπό την προϋπόθεση ότι ανήκει στο πολύγωνο. Η ίδια διαδικασία επαναλμβάνεται μέχρι να προστεθούν όλα τα σημεία στο πολύγωνο.
- structs/Replaceable\_edge.hpp: Η δομή που χρησιμοποιείται από τους αλγόριθμους πολυγωνοποίησης για την μοντελοποίηση υποψήφιας ακμής προς αντικατάσταση.
- min\_max\_area/try\_maximizing\_area.cpp: αντικατάσταση υποψήφιας ακμής από άλλη που μεγιστοποιεί την επιφάνεια του πολυγώνου.
- min\_max\_area/try\_minimizing\_area.cpp: αντικατάσταση υποψήφιας ακμής από άλλη που ελαχιστοποιεί την επιφάνεια του πολυγώνου.

- edge\_selection/ edge\_selection.cpp: επιλογή ακμής προς αντικατάσταση με βάση την τιμή της παραμέτρου -edge\_selection.
- write\_results/write\_results.cpp: αποθήκευση αποτελεσμάτων προγράμματος, όπως ορίζεται στην εκφώνηση, στο αρχείου εξόδου που ορίζεται από την παράμετρο -o.