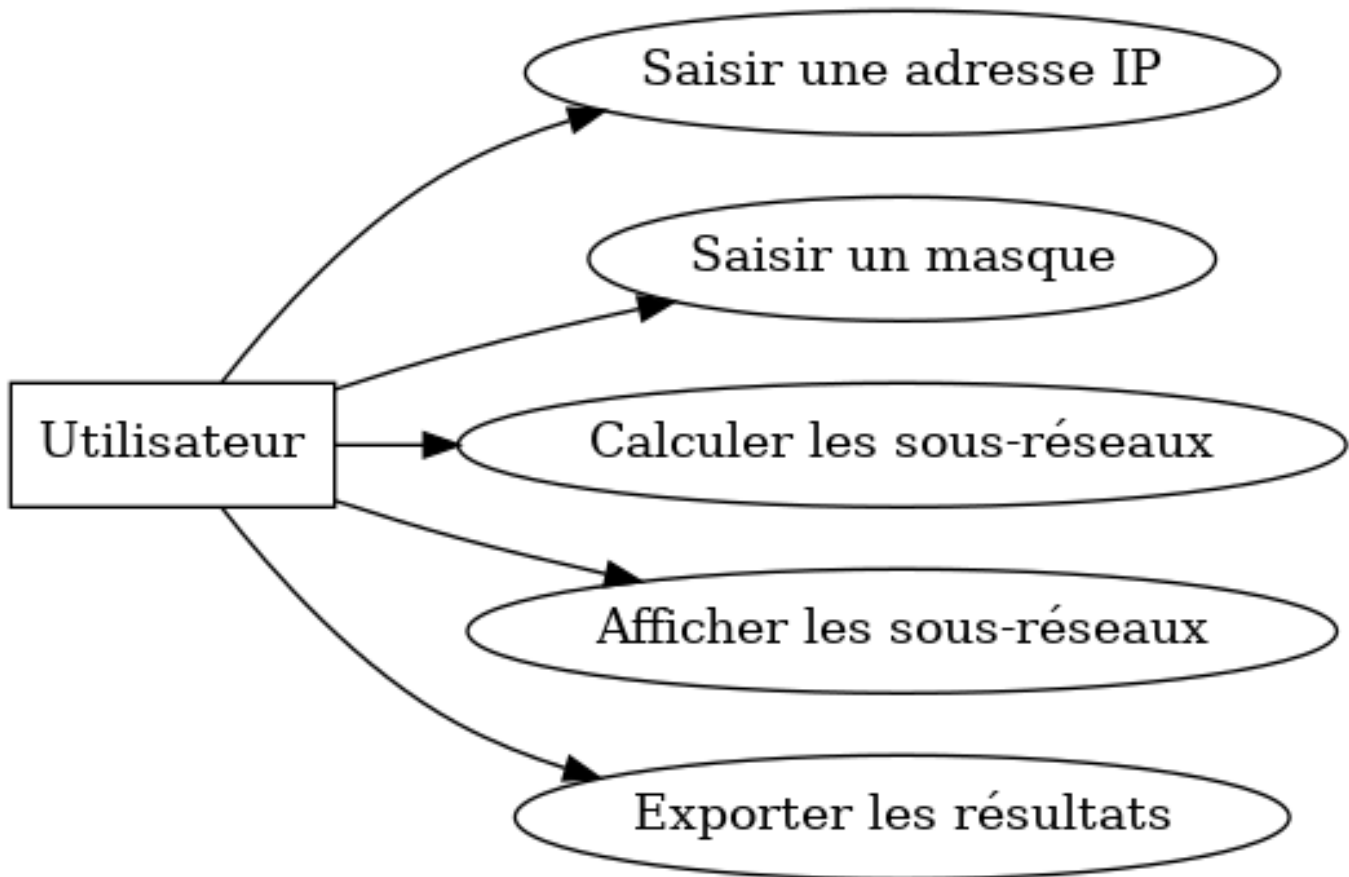
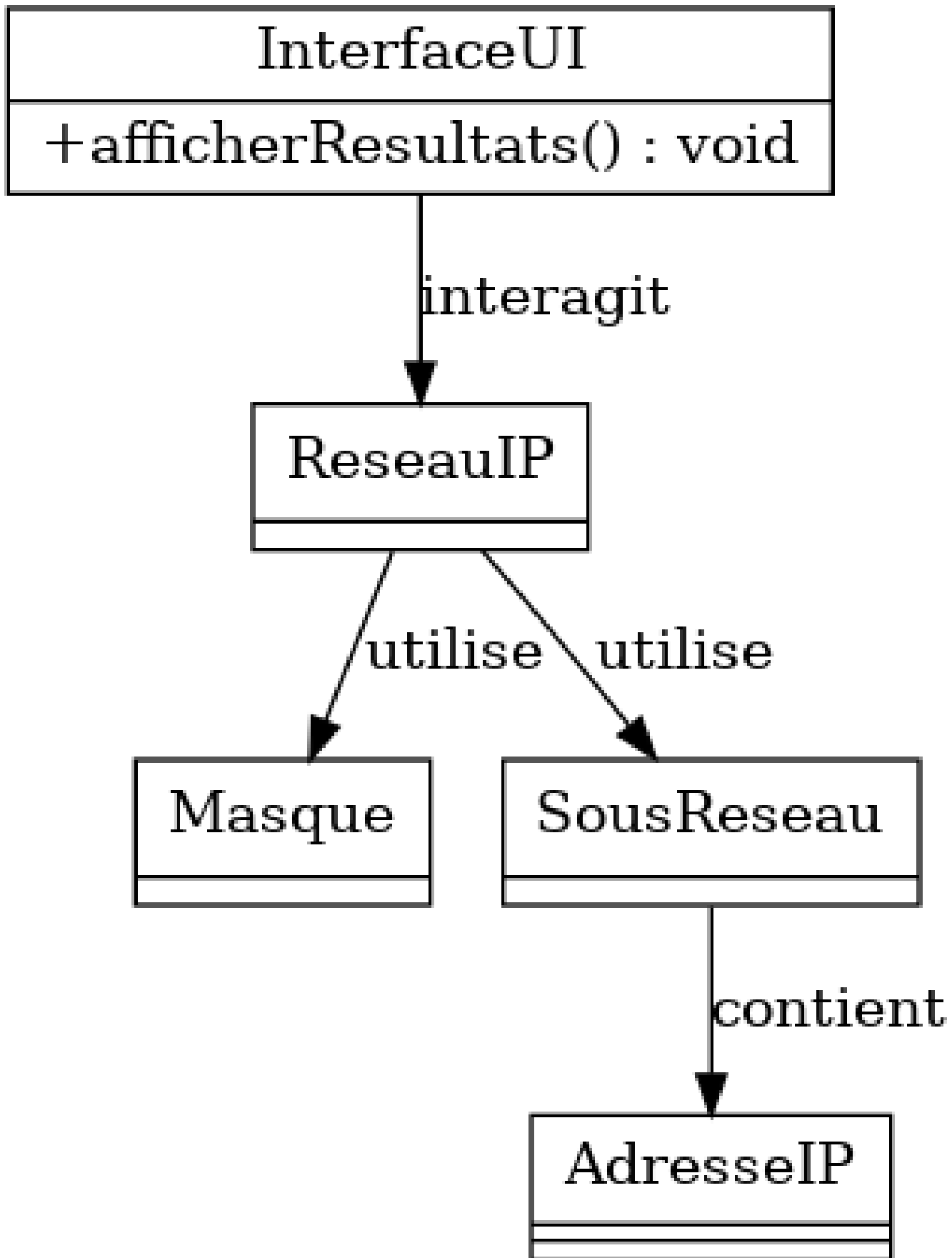


1. Diagramme de cas d'utilisation



Ce diagramme montre les interactions entre l'utilisateur et le système. L'utilisateur peut saisir une adresse IP et un masque, lancer le calcul des sous-réseaux, afficher les résultats et les exporter. Cela décrit l'interface fonctionnelle de l'application.

2. Diagramme de classes



Ce diagramme structure les composants logiciels :

- Classe `AdresseIP` : represente une adresse IPv4 et fournit des methodes de conversion et validation.

- Classe Masque : encode le masque sous forme de bitset.
- Classe SousReseau : contient une plage d'adresses d'un sous-reseau.
- Classe ReseauIP : coeur logique du simulateur, calcule les sous-reseaux.
- Classe InterfaceUI : represente l'interface Qt qui interagit avec la logique de calcul.